

# <Evaluación formativa

### Unidad de Aprendizaje I:

Desarrollo de sitio web estático utilizando HTML5 y CSS3.

#### Aprendizaje esperado

Utiliza elementos del lenguaje HTML5 y estilos CSS3 para desarrollar un sitio web estático de acuerdo con los requerimientos de desarrollo.

#### **Actividades**

Desarrollo de sitio web estático con css utilizando estándar actual.

# Presentación

La empresa Agretrans el Loa le solicita crear su nueva pagina corporativa, para ello le envia un mockup sobre lo que desean junto a imágenes para rellenar.

### Criterios de evaluación

Esta actividad, considera los siguientes criterios de evaluación:

- 1.1.1 Identifica los elementos de HTML, en base a un template.
- 1.1.2 Construye una estructura HTML, basado en un diseño preestablecido.
- 1.1.3 Aplica las propiedades de CSS3, de acuerdo con un diseño preestablecido.
- 1.1.4 Utiliza herramientas de control de versiones de repositorios en la nube, de acuerdo con las políticas de respaldo.



# II. Instrucciones

- 1. Debe trabajar de forma individual, cualquier intención de copia o uso de inteligencia artificial será castigada con nota 1.
- 2. Debe utilizar contenidos vistos en clase.
- 3. Descargar el archivo ZIP ubicado en ambiente de aprendizaje -> programación Front End-> Evaluacion I.
- 4. Desarrollar sitio web estático según requerimientos.
- 5. Cree un bloc de notas con la url de su repositorio en github.
- 6. Subir el archivo al ambiente de aprendizaje -> programación Front End -> Evaluacion I.
- 7. SOLO SE REVISARÁ EL REPOSITORIO GITHUB, CUALQUIER MATERIAL ENVIADO DESDE OTRO MEDIO NO SERA CONSIDERADO

## III. Actividades

### 1. Desarrollo sitio web estático

- a) Descargar rar con archivos necesarios en ambiente de aprendizaje. En este rar encontrará lo siguiente:
  - Archivo index.html con la información base.
  - Carpeta Css con una base para comenzar a trabajar.
  - Carpeta img con las imágenes necesarias para el proyecto.
- b) Crear un repositorio en github
- c) El mockup está ubicado al final de este documento. Cree una rama llamada **main** y suba los archivos base a esta rama.
- d) Utilice la paleta de colores que desee.
- e) Cree una rama a partir de la rama main, esta será llamada de la siguiente forma:
  - Si su nombre es perico los palotes la rama se llamará -> ppalotes-feature
- f) Aplicar estilos necesarios al archivo "index.html" para lograr el resultado de las siguientes secciones: Headersección noticias. Realice push a la rama con sufijo feature.
- g) Haga merge de la rama con sufijo feature a main, resuelva los conflictos si aparecen. (10 puntos)
- h) En casa: Cree una rama a partir de la rama main, esta será llamada de la siguiente forma:
  - Si su nombre es perico los palotes la rama se llamará -> ppalotes-develop
- i) **En casa**: Aplicar estilos necesarios a archivo "index.html" para lograr el resultado de las siguientes secciones: Principal Footer. Realice push a la rama con sufijo develop.
- j) En casa: Haga merge de la rama con sufijo develop a main, resuelva los conflictos si aparecen. (10 puntos)

Las ponderaciones son 70% presencial - 30% Casa.