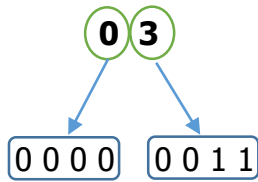
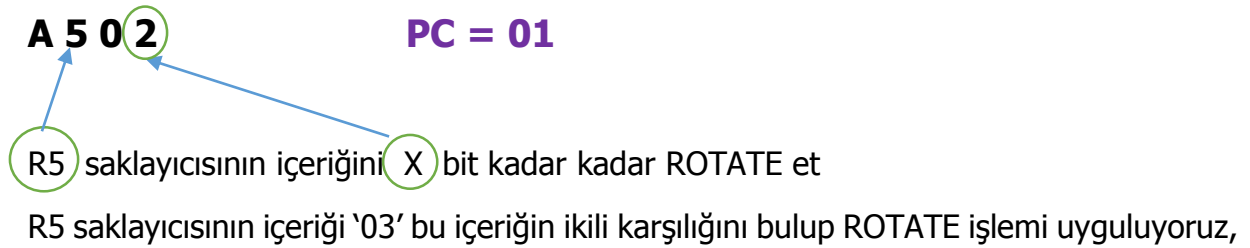
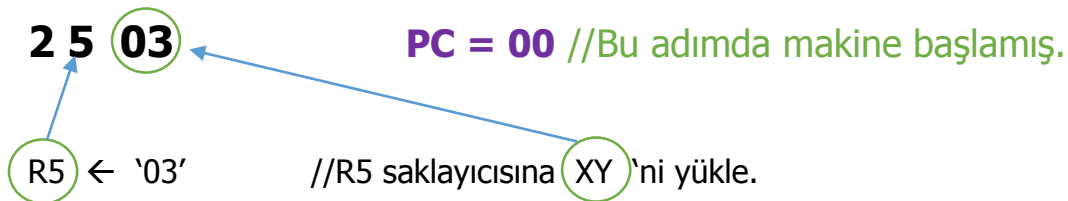


## Bilgisayar Mühendisliğine Giriş Dersi Final sorusu(2014)

PC = 0 durumunda makine çalışmaya başladığına göre,

**address content address content**

00	25	07	00
01	03	08	34
02	A5	09	04
03	02	0A	B0
04	35	0B	03
05	03	0C	C0
06	24	0D	00



0. adım → 0000 001**1**

1. adım → 1000 000**1**

2. adım → 1100 0000

R5 saklayıcısının içeriğini ROTATE ettikten sonra sonucu tekrar (1100 0000) → (C0) 16'lık sayı karşılığını R5 saklayıcısına yüklüyoruz.

3 5 03 PC = 02

R5 saklayıcısının içeriğini XY adresine depola(STORE).

**M(03) ← R5** // 03 bellek gözüne R5 saklayıcısının içeriğini depoluyoruz yani 03 adresinin yeni içeriği C0.

2 4 00 PC = 03

R4 ← '00' //R4 saklayıcısına XY 'ni yükle.

3 4 04 PC = 04

R4 saklayıcısının içeriğini XY adresine depola(STORE).

**NOT:** PC=02 adımından sonra '03' adresinin yeni içeriği C0, PC=04 adımından sonra '04' adresinin yeni içeriği ise '00' olarak değişir.

B 0 03 PC = 04 //makine bu adımda bir işlem yapmıyor

R0 saklayıcısının içeriği, R0(B Op-Code şartı gereği) saklayıcısına eşit ise XY adresine git değil ise bu adımı atla(JUMP).

//R0 Saklayıcımız olmadığından dolayı makine bu adımı atlayacaktır(JUMP)

C 0 0 0 PC = 05 //makine durdu

**HALT, yani durdur komutu**

- A. Makine durduğunda R5=? \_\_\_\_C0
- B. Makine durduğunda PC=? \_\_\_\_05
- C. Makine durduğunda M(04)=?\_\_\_\_00 //PC=03 adımında gerçekleşmiş

