Op- Code	Operand	Description
1	RXY	R saklayıcısına XY bellek gözünde bulunan içeriği YÜKLE(LOAD)
2	RXY	R saklayıcısına XY'yi YÜKLE(LOAD)
3	RXY	R saklayıcısının içeriğini XY bellek gözüne DEPOLA(STORE)
4	0RS	${f R}$ saklayıcısın bit deseninin içeriğini ${f S}$ saklayıcısının bit desenine ${f TASI}({\sf MOVE})$
5	RST	<b>S</b> saklayıcısın içeriği ile <b>T</b> saklayıcısının içeriğini topla <b>R</b> saklayıcısına <b>EKLE</b> (ADD)
6	RST	${f S}$ ve ${f T}$ saklayıcılarının bit desenlerinin kayan noktalı notasyon sonucunu R saklayıcısına ${f EKLE}({f ADD})$
7	RST	${f S}$ ve ${f T}$ saklayıcılarının bit desenlerinin ${f OR}$ (OR kapısı) sonucunu R saklayıcısına ${f EKLE}$ (ADD)
8	RST	<b>S</b> ve <b>T</b> saklayıcılarının bit desenlerinin <b>AND</b> (AND kapısı) sonucunu R saklayıcısına <b>EKLE</b> (ADD)
9	RST	<b>S</b> ve <b>T</b> saklayıcılarının bit desenlerinin <b>EXOR</b> (EXOR kapısı) sonucunu R saklayıcısına <b>EKLE</b> (ADD)
A	R0X	${f R}$ saklayıcısın içeriğini ${f X}$ kere sağa ROTATE et(dairesel olarak)
В	RXY	${f R}$ saklayıcısın içeriğini ${f 0}$ saklayıcısın içeriğine eşit ise ${f XY}$ adresine git değilse ${f ATLA}$
С	000	HALT makine durduran komut