

**Especialidad de Diseño y Desarrollo  
de Software**



**Aplicaciones Móviles Multiplataforma - C24**  
**5to C-L - C24 5to D-L-L**

**laboratorio 07,08**

**Alumno: Paulo Benedicto Melendez**  
**Corrales**

**Lima - Perú**

**2025**

**indice:**

- **frontend**
- **codigo**
- **porque del codigo**

←

localhost:56740

A<sup>+</sup> ☆ ☆ ...

Cartelera de Cine

Todos ▾



**Película 1**  
Género: Acción



**Película 2**  
Género: Animación



**Película 3**  
Género: Ciencia ficción



**Película 4**  
Género: Drama




←

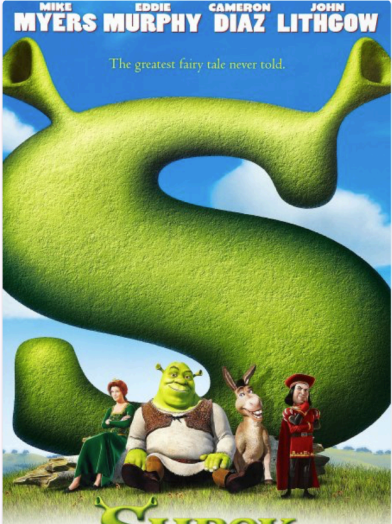
localhost:56287


A<sup>+</sup> ☆ ☆ ...

Cartelera de Cine

Películas









codigo:

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Cartelera de Cine',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.deepPurple,
      ),
      home: const MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key});
```

```

    @override
    State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Cartelera de Cine'),
      ),
      body: const HomePage(),
    );
  }
}

class HomePage extends StatefulWidget {
  const HomePage({super.key});

  @override
  State<HomePage> createState() => _HomePageState();
}

class _HomePageState extends State<HomePage> {
  String selectedGenre = 'Todos';

  final List<Map<String, dynamic>> movies = const [
    {'title': 'Película 1', 'genre': 'Acción', 'image': 'IMG/1.jpg',
'font': 'Roboto'},
    {'title': 'Película 2', 'genre': 'Animación', 'image': 'IMG/2.png',
'font': 'Lora'},
    {'title': 'Película 3', 'genre': 'Ciencia ficción', 'image':
'IMG/3.png', 'font': 'Merriweather'},
    {'title': 'Película 4', 'genre': 'Drama', 'image': 'IMG/4.png',
'font': 'Quicksand'},
    {'title': 'Película 5', 'genre': 'Comedia', 'image': 'IMG/5.jpg',
'font': 'Work Sans'},
    {'title': 'Película 6', 'genre': 'Terror', 'image': 'IMG/6.jpg',
'font': 'PT Sans'},
    {'title': 'Película 7', 'genre': 'Romance', 'image': 'IMG/7.png',
'font': 'DM Sans'},
  ];
}

```



```

itemBuilder: (context, index) {
  final movie = filteredMovies[index];
  return Card(
    margin: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 8),
    child: Padding(
      padding: const EdgeInsets.all(10),
      child: Row(
        children: [
          ClipRRect(
            borderRadius: BorderRadius.circular(8),
            child: Image.asset(
              movie['image'],
              width: 120,
              height: 150,
              fit: BoxFit.cover,
            ),
          ),
          const SizedBox(width: 15),
          Expanded(
            child: Column(
              crossAxisAlignment:
CrossAxisAlignment.start,
              children: [
                Text(
                  movie['title'],
                  style: GoogleFonts.getFont(
                    movie['font'],
                    fontSize: 20,
                    fontWeight: FontWeight.bold,
                  ),
                ),
                const SizedBox(height: 8),
                Text(
                  'Género: ${movie['genre']}',
                  style: const TextStyle(fontSize: 16),
                ),
              ],
            ),
          ),
        ],
      ),
    ),
  );

```

```
        },  
      ),  
    ],  
  ),  
),  
);  
}  
}
```

dependencias:

```
dependencies:  
  flutter:  
    sdk: flutter  
  
  # The following adds the Cupertino Icons font to your application.  
  # Use with the CupertinoIcons class for iOS style icons.  
  cupertino_icons: ^1.0.8  
  google_fonts: ^5.0.0  
  
dev_dependencies:  
  flutter_test:  
    sdk: flutter
```



porque de algunos comandos:

`super.key`: Pasa una clave única al widget para manejar el estado eficientemente.

`MaterialApp & ThemeData`: Define la apariencia y los colores globales de la app.

`DropDownButton<String>`: Crea un menú desplegable para seleccionar el género de películas.

`GoogleFonts.getFont()`: Aplica una fuente personalizada a cada título de película.

`ListView.builder`: Crea una lista de elementos de forma dinámica para optimizar rendimiento.

`ClipRRect`: Redondea las esquinas de las imágenes.

`NeverScrollableScrollPhysics()`: Evita que el `ListView` se desplace independientemente.

`Expanded`: Hace que el texto ocupe todo el espacio disponible al lado de la imagen.

conclusiones:

- Durante el desarrollo de esta aplicación, logré entender cómo estructurar una interfaz utilizando widgets como `ListView.builder` y `Card`. Esto me permitió organizar los elementos de manera eficiente y escalable.
- Pude crear un sistema de filtrado por género que actualiza la lista de películas en tiempo real. Esto mejoró la interactividad de la aplicación y me ayudó a comprender cómo manejar estados en Flutter.
- Diseñé una interfaz visualmente atractiva utilizando imágenes locales y fuentes personalizadas con el paquete `google_fonts`. Esto me permitió darle un estilo único a cada película y mejorar la experiencia del usuario.

github:

<https://github.com/PAU45/LAB09-flutter.git>