

## *Fake or not*

### **Présentation :**

Notre version télécom du Monopoly est le jeu idéal pour s'instruire et se sensibiliser au domaine des fake news tout en passant un bon moment ! Vous incarnez une Fake News et essaiez de la propager à l'aide des diverses méthodes généralement utilisées.

### **Déroulement & matériel :**

- Un plateau de jeu à 20 cases
- Pions, tableaux des scores, 2 dés
- Carte Evénements, Quizz, Fake or not
- Pour la mise en place, il suffit de poser les cartes sur leurs emplacements prédéfinis, de choisir une fakenews à incarner et de se placer tous sur la case départ.

Chaque joueur commence avec 5000\$, qu'il dépensera majoritairement en achetant des moyens de propagation pour sa fake news. Attention à ne pas dépenser sans compter !. Le premier joueur arrivé à 10 000 vues remporte la partie !

A son tour, le joueur lance 2 dés et avance du nombre de cases indiqués. Plusieurs choix s'offrent à lui :

- Case Event : Il lit alors l'événement décrit et suit les directives de la carte.
- Case Fake or not : Le joueur à sa gauche pioche une carte Fake or not. Il lit l'affirmation et le joueur doit déterminer s'il s'agit d'une Fake news ou non. Le joueur initial peut ainsi gagner de l'argent.
- Case Quiz : Le joueur à sa gauche pioche une carte Quiz. Il lit la question et les réponses possibles le cas échéant. Le joueur initial peut ainsi gagner de l'argent.
- Toutes les autres cases : Vous décidez d'acheter ou non le moyen de propagation, en prenant en compte le risque théorique, le rapport prix/vues, Si vous passez à nouveau sur une case préalablement achetée, vous pouvez réaliser une "upgrade" en dépensant davantage mais en ayant des vues significativement augmentées.

Toutes vos vues s'ajoutent, mais il convient de les noter séparément sur le tableau des scores pour les cases événements.

En outre, vous recevez 1000\$ à chaque fois que vous passez sur la case départ, et 1000\$ si vous vous arrêtez sur une des deux cases prévues à cet effet.