

1. **¿Cuál es el objetivo último del desarrollo de software?**
  - a. Crear empleo.
  - b. Resolver una necesidad
  - c. Reducir costes
  - d. Promover la innovación.
2. **¿Cuál de las siguientes no es una fase del desarrollo de software?**
  - a. Definición de requisitos.
  - b. Envío del presupuesto.
  - c. Diseño de la arquitectura.
  - d. Despliegue y mantenimiento.
3. **¿Qué fase del ciclo de vida de un software consume más tiempo y recursos?**
  - a. Planificación.
  - b. Implementación.
  - c. Pruebas.
  - d. Depende del tipo de aplicación.
4. **¿En qué enfoque de desarrollo de aplicaciones puedes programar a golpe de ratón?**
  - a. Desarrollo de aplicaciones personalizadas.
  - b. Desarrollo rápido de aplicaciones.
  - c. Desarrollo de aplicaciones low-code.
  - d. Desarrollo de aplicaciones móviles.
5. **¿De qué depende en gran medida la elección de un lenguaje de programación para el desarrollo de una aplicación web?**
  - a. Del presupuesto del proyecto.
  - b. De la cualificación del equipo de desarrollo.
  - c. De la cultura de empresa.
  - d. De las tareas que debe completar la aplicación y las plataformas con las que trabaja.
6. **¿Cuál es el propósito de un desarrollador front-end?**
  - a. Vincular la presentación con la base de datos.
  - b. Dar forma a la lógica de negocio de la aplicación.
  - c. Optimizar el sistema de transmisión de datos.
  - d. Programar las partes visibles para el usuario.
7. **¿Cuál de las siguientes no es una ventaja de utilizar una arquitectura de tres niveles?**
  - a. Los niveles no pueden actualizarse sin afectar a los demás niveles.
  - b. Cada nivel se ejecuta en su propia infraestructura.
  - c. Cada nivel puede ser desarrollado de forma independiente-
  - d. Un nivel se puede escalar sin afectar a los demás niveles.
8. **¿En qué nivel de la three-tier architecture encaja el desarrollo del lado cliente?**
  - a. Nivel de datos.
  - b. Nivel de presentación.
  - c. Nivel de aplicación.
  - d. El lado cliente no tiene sentido en esta arquitectura.
9. **¿Qué niveles de la arquitectura de tres niveles forman el back-end?**
  - a. Presentación y datos.
  - b. Aplicación y datos.
  - c. Presentación y aplicación.
  - d. Aplicación.
10. **¿Cuáles son las 3 tecnologías que son imprescindibles dominar para el desarrollo web en el entorno cliente?**
  - a. SASS, HTML y CSS.
  - b. Javascript, AngularJS y React.
  - c. HTML, CSS y Javascript.
  - d. JQuery,vue.js y Git.
11. **¿Qué características no pertenecen a Java Script?**
  - a. Es necesario una conexión a internet para que funcione.
  - b. Es fácil de implementar.
  - c. Ayuda a corregir diseños de CSS.
  - d. Aporta dinamismo a una web.
12. **Señala una alternativa a JavaScript:**
  - a. PHP.

- b. Ruby.
- c. Dart.
- d. Python.