

UCLM – Facultad de Ciencias Sociales de Talavera de la Reina

Grado en Ingeniería en Informática

Aspectos Profesionales de la Informática – Práctica 6

“Estructura de Desglose del Trabajo y Secuencia de Actividades”

Participantes y % reparto del esfuerzo

APELLIDOS, NOMBRE	% ESFUERZO (sin decimales)
Castillejo Bravo, Paula	33
López Marcos, Virginia	33
Ortega Gómez, Iván	33

EDT y Secuencia de Actividades

ROPA PARA NIÑOS

Fecha: 24/04/2023

Tabla de contenido

Descripción del proyecto	4
Diagrama de Gantt	4
Datos del diagrama	5
Explicación del EDT	6
Diagrama de la jerarquía	6
Entregable 1.1.	6
Entregable 1.2.	7
Entregable 1.3.	7
Entregable 1.4.	8
Descripción y justificación de la jerarquía	8
Descripción de los entregables	9

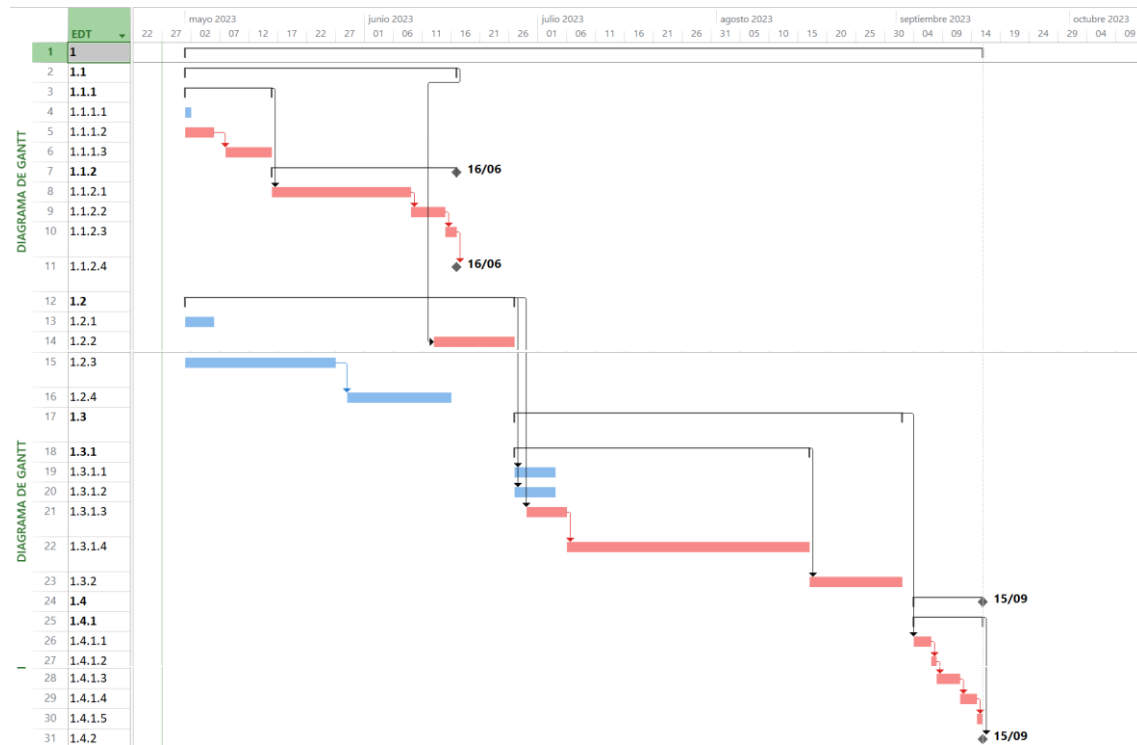
Descripción del proyecto

En este proyecto se pretende crear ropa ecológica para niños entre 6 y 12 años a petición de la empresa ColorClothes.

Para ello, primero se deberán crear diferentes diseños de ropa que posteriormente se mostrará a la empresa ColorClothes. Una vez se han acordados los diseños, se harán algunos prototipos de muestra para enseñarles como quedan.

En caso de que haya que modificar algo, se tendrá que hacer otro boceto y otra muestra nueva. Cuando el producto ya sea el que se buscaba, se procederá a la venta.

Diagrama de Gantt

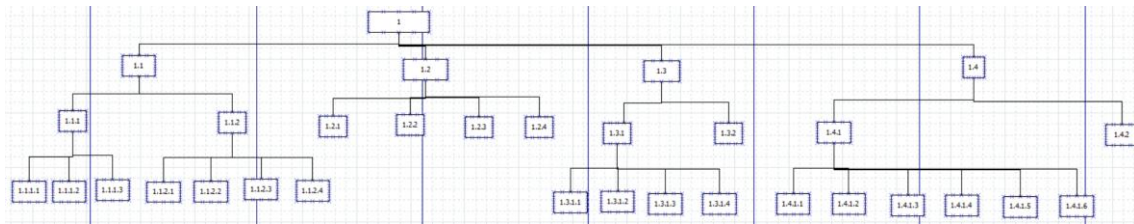


Datos del diagrama

	EDT		Modo de	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	Predecesoras
1	1		→	➤ Ropa para niños	100 días	lun 01/05/23	vie 15/09/23	
2	1.1		→	➤ Diseño	35 días	lun 01/05/23	vie 16/06/23	
3	1.1.1		→	➤ Patronaje	11 días	lun 01/05/23	lun 15/05/23	
4	1.1.1.1	📅	→	Tabla de medidas	1 día	lun 01/05/23	lun 01/05/23	
5	1.1.1.2	📅	→	Toma de medidas	5 días	lun 01/05/23	vie 05/05/23	
6	1.1.1.3	📅	→	Patrón base	6 días	lun 08/05/23	lun 15/05/23	5
7	1.1.2		→	➤ Prototipado	24 días	mar 16/05/23	vie 16/06/23	
8	1.1.2.1		→	Bocetado	18 días	mar 16/05/23	jue 08/06/23	3
9	1.1.2.2		→	Wireframe	4 días	vie 09/06/23	mié 14/06/23	8
10	1.1.2.3		→	Prototipo no funcional	2 días	jue 15/06/23	vie 16/06/23	9
11	1.1.2.4		→	Reunión con ColorClothe	0 días	vie 16/06/23	vie 16/06/23	10
12	1.2		→	➤ Preparación de tela	41 días	lun 01/05/23	lun 26/06/23	
13	1.2.1	📅	→	Tiempo de reposo	5 días	lun 01/05/23	vie 05/05/23	
14	1.2.2		→	Trazo	10 días	mar 13/06/23	lun 26/06/23	2FC-4 días
15	1.2.3	📅	→	Disposición de las capas del textil	20 días	lun 01/05/23	vie 26/05/23	
16	1.2.4		→	Corte	14 días	lun 29/05/23	jue 15/06/23	15
17	1.3		→	➤ Montaje y costura a máquina	49 días	mar 27/06/23	vie 01/09/23	
18	1.3.1		→	➤ Fusionado	37 días	mar 27/06/23	mié 16/08/23	
19	1.3.1.1		→	Calibrar tiempo	5 días	mar 27/06/23	lun 03/07/23	12
20	1.3.1.2		→	Medir temperatura	5 días	mar 27/06/23	lun 03/07/23	12
21	1.3.1.3		→	Graduar presión atmosférica	5 días	jue 29/06/23	mié 05/07/23	12FC+2 días
22	1.3.1.4		→	Fabricación de prendas	30 días	jue 06/07/23	mié 16/08/23	21
23	1.3.2		→	Etiquetado	12 días	jue 17/08/23	vie 01/09/23	18
24	1.4		→	➤ Revisión de la prenda	10 días	lun 04/09/23	vie 15/09/23	
25	1.4.1		→	➤ Carta de notificación	10 días	lun 04/09/23	vie 15/09/23	
26	1.4.1.1		→	Preparar carta	3 días	lun 04/09/23	mié 06/09/23	17
27	1.4.1.2		→	Revisar carta	1 día	jue 07/09/23	jue 07/09/23	26
28	1.4.1.3		→	Aprobar carta	2 días	vie 08/09/23	lun 11/09/23	27
29	1.4.1.4		→	Imprimir carta	3 días	mar 12/09/23	jue 14/09/23	28
30	1.4.1.5		→	Enviar carta	1 día	vie 15/09/23	vie 15/09/23	29
31	1.4.2		→	Celebración de la reunión	0 días	vie 15/09/23	vie 15/09/23	25

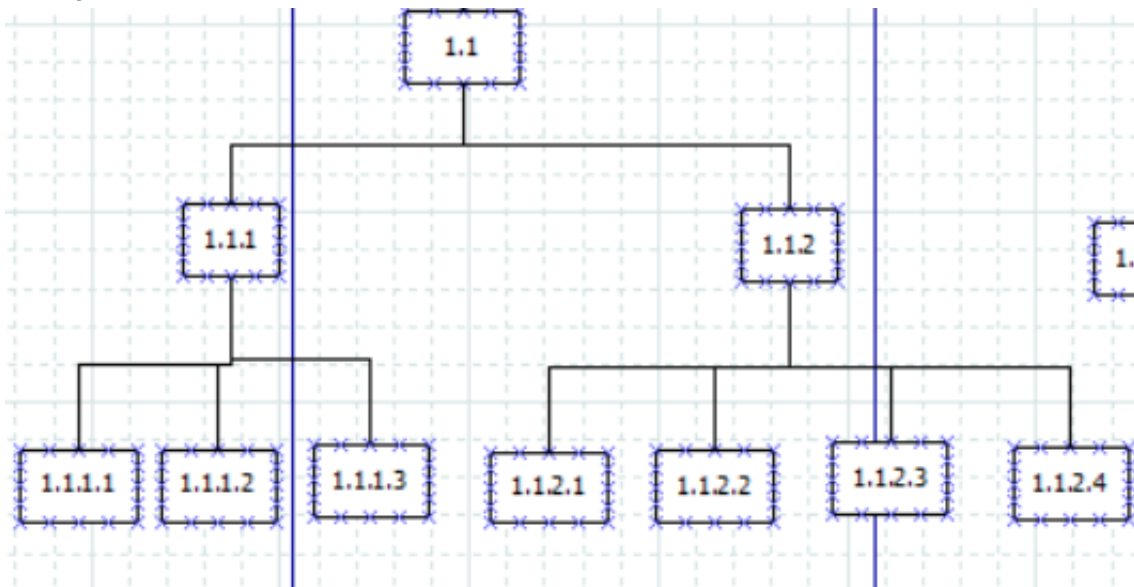
Explicación del EDT

Diagrama de la jerarquía

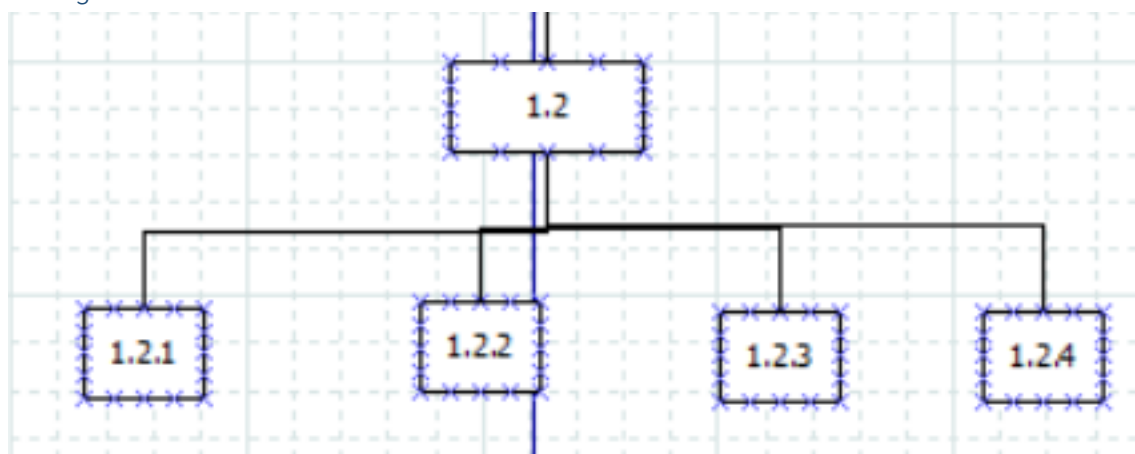


Dividida por entregables para la mejor visualización de esta.

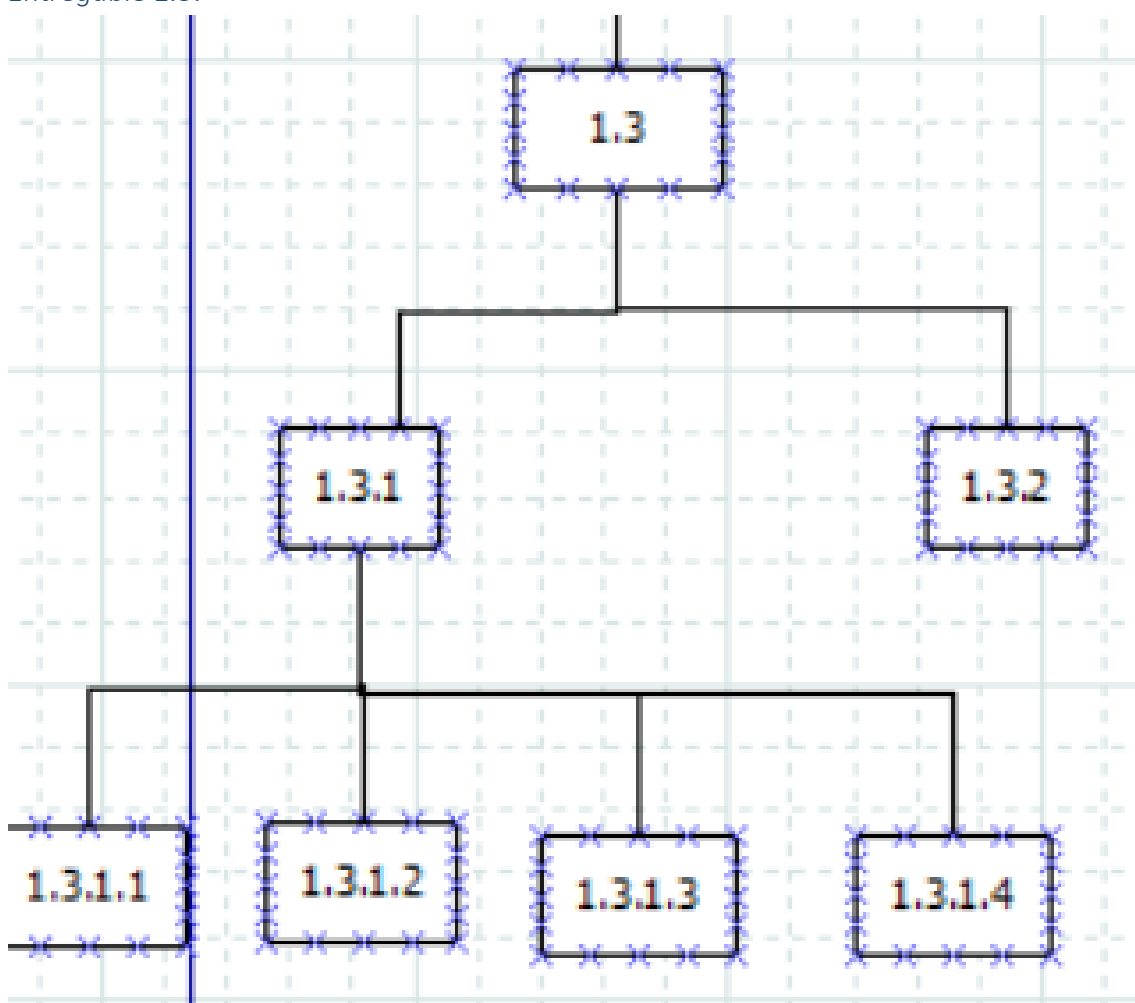
Entregable 1.1.



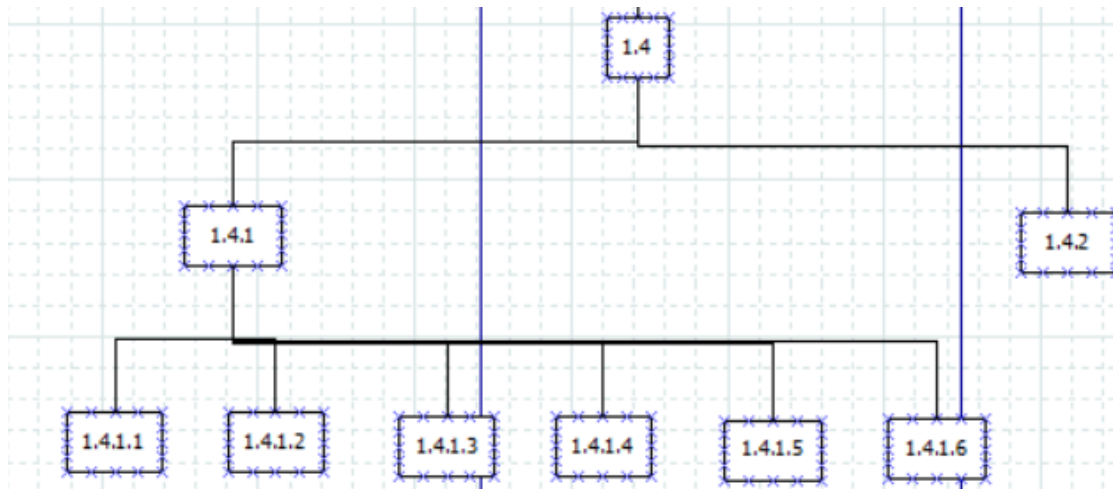
Entregable 1.2.



Entregable 1.3.



Entregable 1.4.



Descripción y justificación de la jerarquía

Diccionario:

Proyecto: id:1 Ropa para niños

Entregable 1 -> id: 1.1----- Diseño

id: 1.1.1---- Patronaje

id: 1.1.1.1---- Tabla de medidas

id: 1.1.1.2---- Toma de medidas

id: 1.1.1.3---- Patrón base

id: 1.1.2---- Prototipado

id: 1.1.2.1---- Bocetado

id: 1.1.2.2---- Wireframe

id: 1.1.2.3---- Prototipado no funcional

id: 1.1.2.4--- Reunión con ColorClothes

Entregable 2 -> id: 1.2---- Preparación de tela

id: 1.2.1---- Tiempo de reposo

id: 1.2.2---- Trazo

id: 1.2.3---- Disposición de las capas del textil

id: 1.2.4---- Corte

Entregable 3 -> id: 1.3---- Montaje y costura a maquina

id: 1.3.1---- Fusionado

id: 1.3.1.1---- Calibrar tiempo

id: 1.3.1.2---- Medir temperatura

id: 1.3.1.3---- Graduar presión atmosférica

id: 1.3.1.4---- Fabricación de prendas
id: 1.3.2---- Etiquetado
Entregable 4 -> id: 1.4---- Revisión de la prenda
id: 1.4.1---- Carta de notificación
id: 1.4.1.1---- Ordenar lista de envío
id: 1.4.1.2---- Preparar carta
id: 1.4.1.3---- Revisar carta
id: 1.4.1.4---- Aprobar carta
id: 1.4.1.5---- Imprimir carta
id: 1.4.1.6---- Enviar carta
id: 1.4.2---- Celebrar reunión

Descripción de los entregables

Entregable	Descripción
Diseño	Pasos que son necesarios para la fabricación de una prenda
Preparar tela	Preparar la tela para su uso
Montaje y costura a máquina	Fabricación de la prenda
Revisión de la prenda	Contactar con el cliente para mostrar los avances