

Documento de Design de Jogo
Preencha o documento a seguir

1. Escreva o nome do seu projeto.

NOME DO PROJETO EPI DOS JOGADORES DE FREE FARE

2. Qual é o objetivo do jogo?

VAI ATIRAR NOS INIMIGOS DOS PERSONAGEM DO JOGO

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

- Personagens jogáveis são aqueles que respondem ao usuário com base na entrada fornecida por ele.
- Carros, macacos, dinossauros, feiticeiros, etc., são os personagens jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	CLEITINHO	PLAYER
2		
3		
4		
5	ZE DO MORRO	AJUDANTE
6		
7		
8		

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

- Personagens não-jogáveis são aqueles que não têm uma ação ou comportamento quando o usuário interage com o jogo.
- Barreiras, pedras, bananas, moedas, etc., são personagens não-jogáveis.

Número	Nome do Personagem	O que esse personagem faz?
1	CLEITINHO	ATIRADOR
2	ZE DA MANGA	ATIRADOR
3	JORGINHO	INIMIGO
4	CLEITAO	INIMIGO

5		
6		
7		
8		

Use sua imaginação para desenhar esse jogo. Qual é o visual desse jogo?

- Desenhe o jogo no seu computador ou no papel.
- Adicione imagens das cenas do jogo para mostrar cada um dos personagens jogáveis e não-jogáveis pelo menos uma vez.

ELE VAI TAR NO MEIO DA CIDADE,ESSA CIDADE E GRANDE ANO 2026.

VAI TER INIMIGIS EM TODO CANTO E AI VAI TER PLAYER PARA MATAR OS INIMIGOS DESSA CIDADE

Como você planeja tornar seu jogo envolvente?

VAI TER INIMIGIS EM TODO CANTO E AI VAI TER PLAYER PARA MATAR OS INIMIGOS DESSA CIDADE