

PFS001 - SIGEA

Ordoñez Silva, Yonel Jr.

Indice

I. Propuesta de Estructura de Archivos del Proyecto	1
1.1. Estructura General del Proyecto	1
1.2. Estructura Interna de Cada Microservicio	3
1.2.1. Estructura N°1	3
1.2.2. Estructura N°2	4
1.2.3. Estructura N°3	8
1.2.4. Justificacion de propuesta para Estructura N°2 y Estructura N°3:	10
1.2.2. Comunicacion entre Microservicios	11

I. Propuesta de Estructura de Archivos del Proyecto

1.1. Estructura General del Proyecto

Se opto por una estructura Monolitica Monorepo, donde todos los servicios se desarrollan en un unico repositorio, el flujo de cambios y versiones se hara a traves de **git flow**, cada integrante tendra una rama especifica para su servicio y solo tocara lo que le corresponde.

Si se desea interactuar con otro servicio se tiene que realizar una fusion (**merge**) hacia la rama develop del servicio solicitante y el servicio objetivo.

Para coordinar los componentes fuera de **services/** se realizaran reuniones generales donde se discuta y observe el avance de cada integrante, con el objetivo de poder realizar la orquestacion y configuracion necesarias de acuerdo a la configuracion inividual de cada servicio desarrollado por cada integrante.

```

app/

services/                # Microservicios individuales
  user-service/          # Microservicio de usuarios
  document-service/      # Microservicio de documentos
  notification-service/  # Microservicio de notificaciones
  ...

shared/                  # Código común y reutilizable
  libs/
    common-utils/        # Funciones y helpers comunes
    event-models/        # Definición de eventos compartidos
    security/            # Autenticación, JWT, etc.
  configs/
    logback.xml          # Logging centralizado

infra/                   # Infraestructura común
  docker/
  k8s/
  terraform/

docs/                    # Documentación técnica y de arquitectura
  openapi.yaml           # Documentación OpenAPI/Swagger de la API
  architecture.md        # Explicación de la arquitectura del microservicio
  README.md              # (Opcional) Introducción a la documentación, estructura
gateway/                 # API Gateway (Spring Cloud Gateway, etc.)
  ...
discovery/               # Service discovery (Eureka, Consul, etc.)
  ...
config-server/           # Centralized config (Spring Cloud Config)
  ...
api-docs/                # OpenAPI specs o contratos
  user-service.yaml
  document-service.yaml
  ...
.gitlab-ci.yml / pipeline.yml # Pipeline de CI/CD
docker-compose.yml       # Desarrollo local (opcional)
README.md

```

1.2. Estructura Interna de Cada Microservicio

1.2.1. Estructura N°1

Esta arquitectura es una solución más genérica para abordar la arquitectura propuesta (Microservicios Orientado a Eventos).

No existen divisiones complicadas.

```
user-service/  
  src/  
    main/  
      java/com/example/userservice/  
        config/           # Configuración del servicio  
        controller/       # Controladores REST  
        service/          # Lógica de negocio  
        domain/           # Entidades del dominio (POJOs)  
        repository/       # Repositorios JPA/Mongo/etc.  
        events/           # Publicación y consumo de eventos  
        messaging/        # Configuración de Kafka/RabbitMQ  
        dto/              # DTOs para request/response  
        exception/        # Manejo de errores y excepciones  
        mapper/           # Conversores entre entidades y DTOs  
        security/         # Seguridad (opcional)  
        UserServiceApplication.java # Main **class**  
      resources/  
        application.yml    # Config por entorno  
        bootstrap.yml      # (si usas Spring Cloud Config)  
        logback-spring.xml # Logging  
        ...  
      test/  
        unit/              # Test de servicios, lógica interna (sin contexto Spring)  
        integration/       # Test con contexto Spring completo  
        contract/          # Test de contratos con otros servicios (si usas Pact)  
        resources/         # Configs de test, data mock, testcontainers, etc.  
  Dockerfile  
  build.gradle / pom.xml  
  README.md
```

1.2.1.1. Descripción de Componentes para la Estructura N°1

Carpeta	Propósito
<code>config/</code>	Beans de configuración (CORS, Swagger, Kafka, mappers, etc.)
<code>controller/</code>	Endpoints expuestos por el servicio
<code>service/</code>	Lógica de negocio (orquestra repos, eventos, etc.)
<code>domain/</code>	Entidades del modelo de dominio (no deben tener lógica de infraestructura)
<code>repository/</code>	Interfaces para JPA o acceso a datos (implementadas por Spring Data)
<code>events/</code>	Publicadores y consumidores de eventos del microservicio
<code>messaging/</code>	Configuración de Kafka/RabbitMQ y serialización de eventos
<code>dto/</code>	Objetos de entrada/salida (sin lógica)
<code>mapper/</code>	Conversores entre entidades y DTOs
<code>exception/</code>	Clases para manejar errores de negocio o del sistema
<code>security/</code>	Filtros, autenticación, autorización (si aplica)

1.2.2. Estructura N°2

En proyectos más grandes, especialmente con arquitectura limpia, hexagonal o DDD, el código se separa por capas o contextos, no solo por paquetes técnicos (como `service`, `controller`, etc.). Y ahí entra la decisión de mover `core`, `infra`, `shared`, etc. como carpetas de primer nivel dentro de `src/main/java/`, es decir fuera del dominio de `/java/com/.../yourapp`

Para poder configurar esta estructura realizamos lo siguiente:

1. Tener tu `Application.java` en: `src/main/java/com/yourcompany/yourapp/Application.java`
2. Y en ese archivo, configurar tu `@ComponentScan` para que incluya:

```
@SpringBootApplication(scanBasePackages = {
    "com.yourcompany.yourapp",
    "core",
    "infra",
    "api",
    "shared",
    /* Aquí añadimos mas carpetas si la estructura cambia */
})
```

```
user-service/
  src/
    main/
      java/com/yourcompany/yourapp/

      api/                                # Entrypoint HTTP: controllers, handlers, rutas
```

```

controller/          # @RestController / @Controller
    DocumentController.java
dto/                  # DTOs (Request/Response)
    DocumentRequest.java
    DocumentResponse.java
error/                # Manejo de errores (handlers, excepciones HTTP)
    GlobalExceptionHandler.java
middleware/           # Filtros, interceptores, middlewares
    LoggingInterceptor.java
docs/                 # Configuración de OpenAPI/Swagger
    OpenApiConfig.java

config/               # Configuraciones del microservicio
    AppConfig.java
    DatabaseConfig.java
    SecurityConfig.java
    EventBusConfig.java
    CorsConfig.java
    Properties/       # Clases con @ConfigurationProperties
        AppProperties.java

core/                 # Lógica de negocio (Dominio puro)
    model/            # Entidades del dominio (no JPA)
        Document.java
    service/          # Casos de uso / servicios de dominio
        DocumentService.java
    port/              # Interfaces (puertos) de entrada y salida
        in/            # Port de entrada (casos de uso invocables)
            CreateDocumentUseCase.java
        out/           # Port de salida (persistencia, eventos, APIs externas)
            DocumentRepositoryPort.java
            EventPublisherPort.java
    exception/         # Excepciones del dominio
        DocumentNotFoundException.java

infra/                # Adaptadores (Infraestructura)
    db/                # Acceso a base de datos
    entity/            # @Entity de JPA
        DocumentEntity.java
    repository/        # Interfaces JpaRepository y adaptadores de repositorio
        JpaDocumentRepository.java
        DocumentRepositoryAdapter.java # Implementa port.out.DocumentRepository

```

```

mapper/                # Mapea Entity <-> Dominio
    DocumentMapper.java
events/                 # Adaptadores para eventos (Kafka, RabbitMQ, etc.)
    publisher/          # Produce eventos
        DocumentEventPublisher.java # Implementa port.out.EventPublisherPort
    listener/           # Consume eventos (suscripción)
        DocumentCreatedListener.java
    model/              # Modelos del evento (DTOs de eventos)
        DocumentCreatedEvent.java
client/                # Integraciones externas (REST, SOAP, etc.)
    UserClient.java
    PaymentClient.java
config/               # Beans de infraestructura
    KafkaConfig.java

shared/               # Componentes compartidos entre capas
    utils/             # Utilidades generales
        DateUtils.java
        JsonUtils.java
    constants/         # Constantes globales (no configurables)
        Roles.java
        ErrorMessage.java
        AppConstants.java
    enums/             # Enums usados globalmente
        DocumentStatus.java

mappers/              # MapStruct o manual mappers entre capas
    DocumentDtoMapper.java
    EventMapper.java

Application.java       # Clase principal (@SpringBootApplication)

resources/
    application.yml     # Config principal
    application-dev.yml # Config por entorno
    application-prod.yml
    messages.properties # Mensajes internacionalizados
    logback-spring.xml  # Config de logs
    static/            # Archivos estáticos (favicon, docs)

test/
    unit/              # Test de servicios, lógica interna (sin contexto Spring)
    integration/       # Test con contexto Spring completo

```

<code>contract/</code>	<code># Test de contratos con otros servicios (si usas Pact)</code>
<code>resources/</code>	<code># Configs de test, data mock, testcontainers, etc.</code>
<code>Dockerfile</code>	
<code>build.gradle / pom.xml</code>	
<code>README.md</code>	

1.2.2.1. Descripción de Componentes para la Estructura N°2

1. `api/`

Contiene controladores HTTP y DTOs (entrada/salida). No contiene lógica de negocio. Se conecta con los servicios del dominio (`core.port.in`).

2. `core/`

Contiene el dominio puro (modelo + lógica de negocio). Usa interfaces para la persistencia y eventos (no depende de frameworks). Alta testabilidad.

3. `infra/`

Implementa los puertos de salida (persistencia, eventos, llamadas HTTP externas). Aquí van las entidades JPA, los producers Kafka, etc.

4. `config/`

Configuraciones Spring: seguridad, base de datos, eventos, CORS.

Uso de `@ConfigurationProperties` si hay propiedades complejas.

5. `shared/`

Utilidades, constantes, enums que pueden ser usados en todas las capas. No contienen lógica de negocio ni acceso a frameworks.

6. `mappers/`

Uso de `MapStruct` o conversores manuales entre:

`core.model` `infra.db.entity`

`core.model` `api.dto`

7. `resources/`

Configs YAML, logs, migraciones, mensajes i18n. Aquí podrías incluir los archivos para Flyway/Liquibase también.

8. test/

Carpeta donde se reúnen todas las pruebas para componentes individuales, integraciones y generales.

1.2.3. Estructura N°3

Es similar a la Estructura N°2, pero esto encapsula todo dentro del mismo dominio

```
src/
  main/
    java/
      com/empresa/app/
        Application.java           # Punto de entrada (@SpringBootApplication)

        api/                      # Interfaces de entrada (REST, eventos)
          controller/             # Controladores REST (HTTP)
          eventlistener/          # Listeners de eventos (Kafka, RabbitMQ)
          dto/                    # DTOs de entrada/salida

        core/                     # Lógica del dominio (pura, sin Spring)
          model/                  # Entidades del dominio
          service/                # Casos de uso / reglas de negocio
          exception/              # Excepciones del dominio
          repository/             # Interfaces de persistencia (puertos)

        infra/                   # Implementaciones técnicas (DB, broker, etc.)
          config/                 # Configuración de Spring, beans, properties
          persistence/            # Implementaciones JPA, Mongo, etc.
            entity/               # Entidades JPA (ORM)
            adapter/              # Implementaciones de repositorios
          messaging/              # Publicadores de eventos, consumidores, mappers
          mapper/                 # Conversores entre entidades y dominio

        shared/                   # Código común reutilizable
          constants/              # Constantes globales
          enums/                  # Enums compartidos
          utils/                  # Utilidades generales
          events/                 # Definición de eventos (clases de dominio)

        config/                   # Carga de configuración externa (env, profile)
          AppProperties.java
```



```

resources/
  application.yml           # Configuración principal
  application-dev.yml       # Config para entorno de desarrollo
  application-prod.yml      # Config para producción
test/
  unit/                    # Test de servicios, lógica interna (sin contexto Spring)
  integration/             # Test con contexto Spring completo
  contract/               # Test de contratos con otros servicios (si usas Pact)
  resources/              # Configs de test, data mock, testcontainers, etc.

```

1.2.3.1. Descripción de Componentes para la Estructura N°3

- *Application.java*
 - Punto de entrada principal.
 - Contiene `@SpringBootApplication`, habilita `@ComponentScan` (escanea todo bajo `com.empresa.app`).
- *api/*: Capa de entrada. Contiene todos los puntos de entrada al microservicio:
 - *controller/*: endpoints REST (`@RestController`).
 - *eventlistener/*: escucha de eventos Kafka, RabbitMQ, etc.
 - *dto/*: objetos de entrada/salida (no entidades del dominio, solo transporte).
- *core/*: Lógica del dominio (núcleo): Aquí vive la regla de negocio pura, sin dependencias externas:
 - *model/*: entidades de negocio.
 - *service/*: casos de uso (reglas, procesos).
 - *exception/*: errores específicos del dominio.
 - *repository/*: interfaces de persistencia (abstractas, no concretas).
- *infra/*: Adaptadores / Implementación técnica: Aquí está todo lo que depende de tecnologías externas:
 - **config/**: configuración de Spring, beans, seguridad, CORS, mappers, Swagger, etc.
 - **persistence/**:
 - * **entity/**: entidades ORM (JPA/Hibernate, Mongo, etc.).
 - * **adapter/**: implementación de `core.repository`.
 - **messaging/**:
 - * Productores y consumidores de eventos.
 - * Serialización de eventos, publicación, etc.

- **mapper/**: convierte entre entidades de dominio y entidades JPA o DTOs.
- **shared/**: Código reutilizable
 - **constants/**: mensajes, códigos, nombres fijos.
 - **enums/**: enumeraciones compartidas (roles, estados, tipos, etc.).
 - **utils/**: funciones auxiliares genéricas.
 - **events/**: clases que representan eventos del dominio.
- **config/ (opcional)**: Si quieres separar las clases que cargan @ConfigurationProperties o settings globales.
- **test/**: Carpeta donde se reúnen las pruebas de componentes, integración y generales.

1.2.4. Justificación de propuesta para Estructura N°2 y Estructura N°3:

1. Cada microservicio necesita:

- Un dominio (**core/**) con lógica y reglas de negocio.
- Una forma de exponer funciones: HTTP (**api/**) y/o eventos (**events/**).
- Adaptadores técnicos: base de datos, brokers, integraciones externas (**infra/**).
- Utilidades compartidas (**shared/**).

2. La estructura permite los eventos (Arquitectura Orientada a Eventos):

Necesidad	¿Dónde lo haces?
Recibir eventos	<code>infra/events/listener</code>
Publicar eventos	<code>infra/events/publisher</code>
Procesar eventos como casos de uso	<code>core/service</code> , accediendo vía <code>port.in</code>
Comunicarte con base de datos	<code>core.port.out</code> + implementación en <code>infra/db/</code>
Lógica de negocio central	<code>core/service</code> y <code>core/model</code>
Constantes, enums reutilizables	<code>shared/</code>
Configuración de Kafka, Rabbit, etc	<code>infra/config/</code>
Reutilizar validaciones o utilidades	<code>shared/utils/</code>

3. El Flujo de eventos es claro:

- i. Llega un evento desde Kafka (Listener en `infra.events.listener`)
- ii. Se parsea y valida el mensaje (`infra` o `shared`)
- iii. Se llama a una interfaz de dominio (`core.port.in`)
- iv. El servicio del dominio (`core.service`) ejecuta la lógica de negocio
- v. Se puede guardar algo en base de datos (a través de `core.port.out` → `infra.db`)

vi. Se emite un nuevo evento si es necesario (`core.port.out.EventPublisher` → `infra.events.publisher`).

3. Permite la publicación y escucha de eventos:

- Publicar eventos (emisión): Desde el dominio (`core.service`) decides que un evento debe emitirse.
 - Se llama a un `port.out.EventPublisherPort` → se implementa en `infra.events.publisher`.
- Escuchar eventos (consumo): `infra.events.listener` tiene listeners de Kafka, Rabbit, etc. (con `@KafkaListener` por ejemplo).
 - Este listener convierte el mensaje a un DTO y lo envía al dominio usando un `port.in`.

4. El Manejo de BD se realiza de la siguiente manera:

Elemento	Ubicación	Descripción
Modelo JPA	<code>infra/db/entity/</code>	Entidad anotada con <code>@Entity</code>
Repositorio Spring Data	<code>infra/db/repository/</code>	Interfaces <code>JpaRepository</code>
Adaptador del repositorio	<code>infra/db/repository/DocumentRepositoryAdapter</code>	<code>DocumentRepositoryPort</code>
Declaración de interfaz del dominio	<code>core/port/out/</code>	Abstracción <code>DocumentRepositoryPort</code>
Uso en servicios	<code>core/service/</code>	El caso de uso depende de la interfaz

1.2.2. Comunicación entre Microservicios

- *Eventos (asíncronos)*: Usar Kafka, RabbitMQ o NATS. Ej: `UserCreatedEvent`, `DocumentUploadedEvent` o Serializados como JSON o Avro.
- *REST (síncronos)*: Sólo si es estrictamente necesario.
- *API Gateway*: Unifica y enruta peticiones al microservicio correspondiente.