chpauvre@gmail.com



Place de Londres, Ixelles, Belgium



www.linkedin.com/in/charliepauvre in



Qui suis-je?

Charlie PAUVRE

DEVELOPPEUR FULLSTACK

Je suis développeur web et développeur d'applications et je porte un intérêt particulier au design et à l'innovation. Je m'intéresse également beaucoup aux techniques permettant de créer une expérience utilisateur optimale et celles permettant d'avoir un faible impact environemental.

EDUCATION

EXPERIENCE

Développeur Fullstack IMT Atlantique 2019-2023 Études d'ingénieur en spécialisation **—** 2021 développement logiciel CPGE at Janson de Sailly 2017-2019 Développeur Fullstack Spécialisation PSI* (Physique et sciences de l'ingénieur) **—** 2021

LANGAGES

		Développeur d'applications
Français Natif	Anglais Bilingue (IELTS 7.5)	— 2021
Espagnol	Chinois	
Intermédiaire	Débutant	
Japonais Débutant		Développeur Frontend

LOISIRS

- **—** 2020 Gardien de l'équipe de handball de mon école Gardien de l'équipe de handball de mon école
- Joueur de tennis, basketball, football et badminton
- Organisateur de compétitions sportives pour enfants
- Membre dé l'équipe communication du Bureau des Arts de l'école
- Volontaire pour l'association "A chacun son Everest"

— 2020

J'ai travaillé avec des designers et des développeurs afin de créer une solution de gestion de bien immobiliers pour bailleurs publics, à l'aide de React et d'une api REST. J'ai également créé les containers Docker et je les ai déployer sur AWS.

Wolfox

Ublo

Aux côtés de designers, j'avais pour mission de construire des sites internet pour plusieurs clients. Mon projet principal a été le site que j'ai fait pour TGEU (Trans Gender Europe) : nous devions développer une version interactive de la "Trans Rights Map" (carte des droits pour les personnes transsexuelles) en anglais et en russe, à l'occasion du jour international contre l'homophobie, la biphobie et la transphobie : https://transrightsmap.tgeu.org/

Les Capseurs

Avec un ami, j'ai conçu une application sur Figma et je l'ai ensuite développé à l'aide de Flutter. Elle vise les étudiants et elle a pour but de les aider à jouer à un jeu appelé "Caps". Elle est disponible sur le Playstore et bientôt sur l'Apple store :

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lescapseurs. caps_app

Club robotique d'IMT Atlantique

J'ai développé un site web en React afin de présenter le robot que notre club est actuellement en train de construire à l'occasion de la Coupe de France de robotique : https://atlantic-robotic-club.netlify.app/

Bureau des élèves d'IMT Atlantique

A l'aide de Flutter, j'ai pu développé une application servant à centraliser l'ensemble des informations nécessaires à la vie sur le campus de notre école.

Colas Digital Solutions

Ma mission était de concevoir des robots automatisant des tâches afin de récupérer les vitesses de chargement de différentes pages de site internet.

Web dev	App dev	Bases de données	Design
React	Flutter	MongoDB	Figma
HTML	React Native	SQL	Adobe XD
CSS / SASS	Java for Android	Neo4J	Adobe Illustrator
JavaScript	XML	Firebase	
TypeScript			
Node.js			
Apollo / Express			
Graphql			

Développeur d'applications

Développeur RPA

— 2020

Et plus...

Python C / C# / C++ Matlab

Automation Anywhere