

Exo 1

Q préliminaire

Un mouvement rectiligne et uniforme.

Q 1.1 part 1

(a) $v(t) = v_0 + a_0.t$ avec v_0 la vitesse initiale de la pierre et a_0 l'accélération

(b) $x(t) = v_0.t + 1/2.a_0.t^2$. Comme la pierre est lancée de l'origine $x_0 = 0$.

(c) La pierre doit s'arrêter sur la cible donc $v(t) = 0 \text{ m/s}$ (la pierre est stationnaire) et $x(t) = l = 28 \text{ m}$ la distance du centre de la cible. Donc, il faut résoudre:

$$\begin{cases} 0 = v_0 + a_0.t \\ l = v_0.t + 1/2.a_0.t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_0 = -a_0.t \\ l = v_0.t + 1/2.a_0.t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_0 = -a_0.t \\ l = -a_0.t^2 + 1/2.a_0.t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_0 = -a_0.t \\ t = \sqrt{\frac{l}{-1/2.a_0}} = \sqrt{\frac{-2.l}{a_0}} \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_0 = -\sqrt{-2.l.a_0} \\ t = \sqrt{\frac{l}{-1/2.a_0}} = \sqrt{\frac{-2.l}{a_0}} \end{cases}$$

Donc $v_0 = 2.245 \text{ m/s}$ et $t = 24.94 \text{ s}$.

Q 1.1 part 2

(a) $a = \lambda.v$, donc $\text{m/s}^2 = \lambda.\text{m/s}$. Donc, l'unité de λ est s^{-1} .

(b) On a $\frac{dv}{dt} = a$, donc $\frac{dv}{dt} = -\lambda.v$ ou $\frac{dv}{dt} + \lambda.v = 0$. La solution d'une équation différentielle du premier ordre est Ce^{kt} . Prenons $v(t) = Ce^{kt}$. À $t = 0$, la vitesse initiale est v_0 . Ce qui fait $v_0 = Ce^{k.0}$, donc $C = v_0$.

En remplaçant v par sa valeur dans l'équation différentielle, on a

$$\frac{dv_0 e^{kt}}{dt} + \lambda v_0 e^{kt} = 0$$

$$k.v_0 e^{kt} + \lambda v_0 e^{kt} = 0$$

$$v_0 e^{kt}(k + \lambda) = 0$$

$$k = -\lambda$$

Par conséquent $v(t) = v_0.e^{-\lambda t}$

(c) on a $\frac{dx}{dt} = v$. Donc $\frac{dx}{dt} = v_0.e^{-\lambda t}$.

$$x(t) = \frac{-v_0}{\lambda} e^{-\lambda t}$$

Q 1.2 part 1

(a) Oui, la vitesse initiale sur la figure 2 (2.25 m/s) est du même ordre de grandeur que la valeur calculée (2.45 m/s). La vitesse décroît selon une presque une droite ce qui indique que l'accélération est constante. La pente de la droite est environ de $((0 - 2.25)/(22 - 0) = -0.1 \text{ m/s}^2$ qui est proche de 0.09 m/s^2

(b) À l'instant $t = 7 \text{ s}$, la vitesse devient constante ce qui indique un changement dans l'accélération pendant 2 secondes puis l'accélération redevient identique. Au même instant, la pierre change de trajectoire et accélère sur l'axe O_y .

(c) Entre les instants 0 et 15s la vitesse décroît linéairement. L'équation de la vitesse est $v(t) = v_0 - at = 2.25 - 0.1t$. L'équation horaire $x(t)$ est $2.25t - 0.05t^2 + x_0$. À l'instant $t = 0$, la pierre se trouve sur l'origine de l'axe donc:

$$x(t) = 2.25t - 0.05t^2$$

Q 1.2 part 2

(a) Entre les instants 0 et t_1 , la vitesse oscille autour de 0 m/s ,

(b) Pour $t \in [0, t_1]$, $y(t) = 0.t + C_1 = C_1$. À l'instant $t = 0$, la pierre se trouve à l'origine, $y(0) = 0 = C_1$. Donc entre $[0, t_1]$, $y(t) = 0$.

(c) v_y représente une vitesse, son unité est m/s . τ est le paramètre de l'équation $v_y(t)$. Son unité est en seconde. L'équation est $\text{m/s} = k_0 + k_1 * s + k_2 * s^2$, donc k_0 est en m/s , k_1 est en m/s^2 et k_2 est en m/s^3 .

(d)

$$v(t) = \begin{cases} 0 & t \in [0, t_1] \\ k_0 + k_1 * \tau + k_2 * \tau^2 & t \in [t_1, t_2], \tau = t - t_1 \end{cases}$$
$$v(t) = \begin{cases} 0 & t \in [0, 8] \\ 1.1 - 0.22 * \tau + 0.01 * \tau^2 & t \in [8, 11], \tau = t - 8 \end{cases}$$

(e) L'équation est

$$v(t) = \begin{cases} 0 & t \in [0, 8] \\ 1.1 - 0.22 * \tau + 0.01 * \tau^2 & t \in [8, 11], \tau = t - 8 \\ -0.1 & t \in [11, 15] \end{cases}$$

Q 1.2 part 3

- Vitesse nulle entre 0 et 8, donc pas de déplacement sur O_y .
- Entre 8 et 11, il faut intégrer la vitesse, donc $y(t) = 1.1 * \tau - 0.22/2 * \tau^2 + 0.01/3 * \tau^3 + C_2$. A l'instant $t = 8$, la distance $y(8) = 0$ car pas de déplacement sur O_y entre 0 et 8 s. $y(8) = 1.1 * \tau - 0.22/2 * \tau^2 + 0.01/3 * \tau^3 + C_2 = 0$. Donc $C_2 = 0$.
- Entre 11 et 15, la vitesse constante donc déplacement linéaire. $y(t) = -0.1 * \tau_2 + C_3$, $\tau_2 = t - 11$. À l'instant $t = 11$, la distance $y(11) = 1.1 * \tau - 0.22/2 * \tau^2 + 0.01/3 * \tau^3 = 1.1 * 3 - 0.22/2 * 3^2 + 0.01/3 * 3^3 = 2.32 = C_3$. Donc $y(t) = -0.1 * \tau_2 + 2.32$.

$$y(t) = \begin{cases} 0 & t \in [0, 8] \\ 1.1 * \tau - 0.22/2 * \tau^2 + 0.01/3 * \tau^3 & t \in [8, 11], \tau = t - 8 \\ -0.1 * \tau_2 + 2.32 & t \in [11, 15], \tau_2 = t - 11 \end{cases}$$

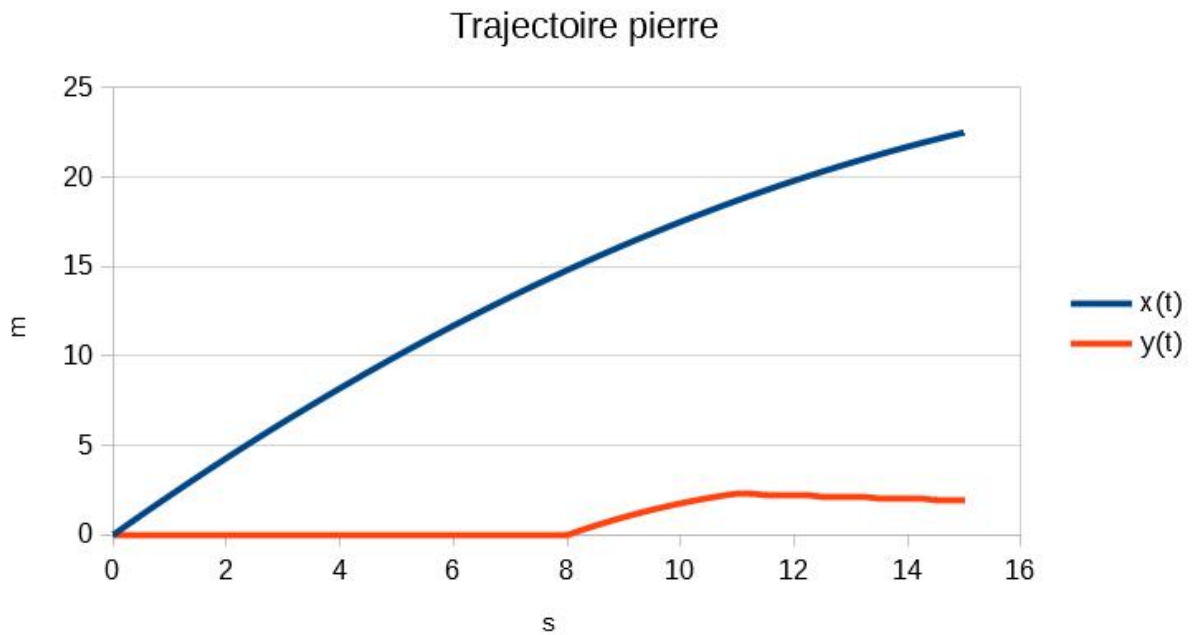
Exo 2

Q 2.1

(1) Oui.

(2) Dans le repère \mathcal{R} le marin est immobile sur l'axe x et il se trouve à l'origine du repère. Sur l'axe y , le marin descend à vitesse constante à partir de la hauteur h . Donc,

$$\begin{cases} x(t) = 0 \\ y(t) = h - 0.5t \end{cases}$$



Q 2.2

(1) Oui.

(2) Dans le repère \mathcal{R}' Sur l'axe x , le marin se déplace à la vitesse du bateau. Cette vitesse est constante donc son accélération est nulle. Sur l'axe y , le marin descend à vitesse constante à partir de la hauteur h . Donc, son accélération est nulle. Par conséquent, les équations sont:

$$a(t) \begin{cases} a_x(t) = 0 \\ a_y(t) = 0 \end{cases}$$

$$v(t) \begin{cases} v_x(t) = 0 * t + 3 = 3 \\ v_y(t) = 0 * t - 0.5 = -0.5 \end{cases}$$

(3) Du (2), les équations de la trajectoire sont

$$\begin{cases} x(t) = 3 * t \\ y(t) = h - 0.5 * t \end{cases}$$

QED.