

**Rappel de cours****propriété 4.1**

Soit  $b(x, y)$  une forme bilinéaire. Définissons  $f(x, y) = \frac{b(x, y) + b(y, x)}{2}$  on a

$$\forall(x, y), f(x, y) = \frac{b(x, y) + b(y, x)}{2} = \frac{b(y, x) + b(x, y)}{2} = f(y, x)$$

donc  $f(x, y)$  est symétrique. Définissons  $g(x, y) = \frac{b(x, y) - b(y, x)}{2}$ , on a

$$g(x, y) = \frac{b(x, y) - b(y, x)}{2} = -\frac{b(y, x) - b(x, y)}{2} = -g(y, x)$$

donc  $g(x, y)$  est anti-symétrique. On peut décomposer  $b(x, y)$  en

$$\frac{b(x, y) + b(y, x)}{2} + \frac{b(x, y) - b(y, x)}{2} = f(x, y) + g(x, y)$$

**Question 1**

Une forme quadratique  $q$  sur  $\mathbb{R}^n$  est dite *définie négative* si  $\forall x \in E, q(x) \leq 0$ .

**Exercice 1****Exercice 1.1**

Le vecteur  $\vec{ab} = (-2, 2, 1)$ , le vecteur  $\vec{ac} = (-10, 4, -1)$ . Les 2 vecteurs ne sont pas colinéaires donc l'espace affine est définie par  $F = a + \mathbb{R}\vec{ab} + \mathbb{R}\vec{ac}$ . Sa représentation paramétrique est

$$\begin{cases} x = 5 - 2\lambda_1 - 10\lambda_2 \\ y = -1 + 2\lambda_1 + 4\lambda_2 \\ z = 1 + \lambda_1 - 1\lambda_2 \end{cases}$$

**Exercice 1.2**

L'espace affine de  $G$  est définie par une droite  $G = d + \lambda\vec{u}$ . La dimension de l'espace affine  $F$  est 2, celle de  $G$  est 1. L'intersection des espaces affines  $F$  et  $G$  est soit l'ensemble vide, soit un point ( $\dim = 0$ ), soit une droite ( $\dim = 1$ ).

**Exercice 1.3**

L'équation paramétrique de  $G$  est

$$\begin{cases} x = 6\lambda \\ y = 1 \\ z = t + 3\lambda \end{cases}$$

L'intersection de  $F$  et  $G$  est

$$\begin{cases} 5 - 2\lambda_1 - 10\lambda_2 = 6\lambda \\ -1 + 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 1 \\ 1 + \lambda_1 - 1\lambda_2 = t + 3\lambda \end{cases}$$

$$\begin{cases} 6\lambda + 2\lambda_1 + 10\lambda_2 = 5 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = 1 \\ 3\lambda - \lambda_1 + \lambda_2 = 1 - t \end{cases}$$

Avec  $(1) - 2(3)$  on a

$$\begin{cases} 6\lambda + 2\lambda_1 + 10\lambda_2 = 5 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = 1 \\ 4\lambda_1 + 8\lambda_2 = 3 + 2t \end{cases}$$

Avec  $4(2) - (3)$  on a

$$\begin{cases} 6\lambda + 2\lambda_1 + 10\lambda_2 = 5 \\ \lambda_1 + 2\lambda_2 = 1 \\ 0 = 1 - 2t \end{cases}$$

Si  $t \neq 1/2$ , alors l'intersection est vide, sinon

$$\begin{cases} 6\lambda = 7 - 6\lambda_2 \\ \lambda_1 = 1 - 2\lambda_2 \end{cases}$$

Donc, l'intersection est la droite passant par  $d$  et de vecteur  $u$ .

**Exercice 2****Exercice 2.1.a**

On a  $f(a_2) = a_2$  et  $f(a_3) = a_3$ . L'image de  $(a_2 a_3)$  par  $F$  est  $F(a_2 a_3) = f(a_3 - a_2) = f(a_3) - f(a_2) = a_3 - a_2 = (a_2 a_3)$  car l'application  $f$  est une application affine????.

**Exercice 2.1.b**

$\vec{f}(\overrightarrow{a_0a_1}) = \vec{f}(a_1 - a_0) = \vec{f}(a_1) - \vec{f}(a_0) = b_1 - b_0 = \overrightarrow{b_0b_1}$  On a  $\overrightarrow{a_0a_1} = (1, 0, 0)$  et  $\overrightarrow{b_0b_1} = (1, 0, 0)$  donc les vecteurs sont égaux. Donc 1 est valeur propre de  $\vec{f}$ .

**Exercice 2.1.c**

On a  $f(a_2) = a_2$  et  $f(a_3) = a_3$ , un point  $p$  de la droite  $(a_2, a_3)$  peut s'écrire sous la forme  $p = a_2 + \lambda \overrightarrow{a_2a_3}$ . Donc  $f(p) = f(a_2 + \lambda \overrightarrow{a_2a_3}) = f(a_2) + \lambda \vec{f}(\overrightarrow{a_2a_3}) = a_2 + \lambda(\overrightarrow{a_2a_3}) = p$ . Donc l'ensemble des points de la droite est un invariant par  $f$ .

**Exercice 2.2.a**

On a  $(a_0, a_2, b_0, a_3)$  qui est un parallélogramme car  $\overrightarrow{a_0a_2} = \overrightarrow{a_3b_0}$ . Par conséquent le milieu  $m$  de  $(a_0, b_0)$  est égale au milieu de  $(a_3, a_2)$ . Donc  $m$  appartient à la droite  $(a_2, a_3)$ , donc c'est un point fixe de  $f$ .

**Exercice 2.2.b**

On a  $\overrightarrow{a_0b_0} = 2\overrightarrow{a_0m}$ , et

$$\begin{aligned}\vec{f}(\overrightarrow{a_0b_0}) &= \overrightarrow{f(a_0)f(b_0)} = \overrightarrow{b_0f(b_0)} \\ \vec{f}(\overrightarrow{a_0m}) &= \overrightarrow{f(a_0)f(m)} = \overrightarrow{b_0m} \\ \vec{f}(\overrightarrow{a_0b_0}) &= \vec{f}(2\overrightarrow{a_0m}) = 2\vec{f}(\overrightarrow{a_0m}) = 2\overrightarrow{b_0m}\end{aligned}$$

Donc  $\overrightarrow{b_0f(b_0)} = 2\overrightarrow{b_0m}$ . Comme le point  $m$  est le milieu de  $(a_0, b_0)$ , on a  $f(b_0) = a_0$ .

On a  $f(b_1) = a_1$  mais je ne sais pas démontré.

**Exercice 2.2.c**

$f \circ f = id$  pour chacun des points définis et le milieu  $m'$  de  $(a_1, b_1)$  qui est un invariant car  $f(a_1b_1) = 2f(a_1m')$ ,  $b_1a_1 = 2b_1f(m')$ .

$f$  est une symétrie par rapport au plan passant pas la droite  $(a_2, a_3)$  et de direction  $(a_0, b_0)$ .

**Exercice 2.3**

Une base du repère  $\mathcal{R}$  est  $(\overrightarrow{a_0a_1}, \overrightarrow{a_0a_2}, \overrightarrow{a_0a_3})$ . la transformée de la base par  $f$  donne  $(\overrightarrow{b_0b_1}, \overrightarrow{b_0a_2}, \overrightarrow{b_0b_3})$  avec  $\overrightarrow{b_0b_1} = (0, 0, 1)$ ,  $\overrightarrow{b_0a_2} = (0, -1, 0)$  et  $\overrightarrow{b_0a_3} = (-1, 0, 0)$  donc la matrice associée a l'application  $f$  est

$$M = \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}$$