

Code

Issues 1

Pull requests

Actions

Projects 1

Wiki

Security

Insights

🔗 master ▾

...

[plf-es-2022-1-ti1-7946100-o-que-assistir](#) / [docs](#) / [relatorio](#) / Relatorio Tecnico -
TEMPLATE.md



Ricci13 Update Relatorio Tecnico - TEMPLATE.md ... ✓

🕒



5 contributors



Informações do Projeto

O que assistir

Nesse projetos buscamos realizar um software que facilita a escolha de filmes ou séries de forma que diminua a indecisão das pessoas na hora da escolha.Com o software as pessoas vão ter recomendações de uma maneira mais precisa e conhecer séries e filmes que seriam difícil de conhecer sem o software.

Engenharia de software

Curso que ajuda na formação de um profissional muito mais completo e que possa atuar em várias áreas em que um software pode abordar.

Participantes:

- José Miguel Quintão Magalhães
- Lucas Perlatto Lotti Garcia
- Marcelo Aguilar Araújo Dalmeida
- Marcus Vinicius Souza de Freitas
- Samuel Marques Sousa Leal
- Victor Ricci Perlatto

Estrutura do Documento

- Informações do Projeto
 - Participantes
- Estrutura do Documento
- Introdução
 - Problema
 - Objetivos
 - Justificativa
 - Público-Alvo
- Especificações do Projeto
 - Personas e Mapas de Empatia
 - Histórias de Usuários
 - Requisitos
 - Requisitos Funcionais
 - Requisitos não Funcionais
 - Restrições
- Projeto de Interface
 - User Flow
 - Wireframes
- Metodologia
 - Divisão de Papéis
 - Ferramentas
 - Controle de Versão
- ##### SPRINT 1 ACABA AQUI #####
- Projeto da Solução
 - Tecnologias Utilizadas
 - Arquitetura da solução
- Avaliação da Aplicação
 - Plano de Testes
 - Ferramentas de Testes (Opcional)
 - Registros de Testes
- Referências

Introdução

Atualmente existem diversas plataformas streaming com uma quantidade enorme de filmes e séries para as pessoas assistirem. Muitas vezes há um excesso de opções em conjunto com a escassez de indicações, que resulta em uma dúvida do que assistir. Com isso, há um mal aproveitamento da quantidade de conteúdo, e com a falta de indicações, muitas vezes, os usuários não assistem nada.

Problema

As pessoas tem dificuldade em escolher o que assistir nas plataformas de streaming. Nesse contexto abordamos principalmente pessoas que possuem plataformas de streaming, mas que ficam horas para escolher um filme ou uma série, e muitas vezes acabam sem assistir nada e consequentemente ficam frustrados.

Objetivos

- Mostrar filmes ou séries com base nos atores/atrizes que estão neles.

☰ 320 lines (232 sloc) | 13.3 KB

...

- Mostrar a plataforma em que estão as séries e filmes.
- Mostrar a sinopse das séries e filmes.
- Mostrar Avaliações de críticos.
- Mostrar indicações que fazem sucesso.

Justificativa

Nas entrevistas que fizemos, foi notório como a falta de indicações fazem falta na hora de escolher um filme ou uma série para assistir. Muitas vezes, as pessoas ficam horas tentando escolher um filme ou uma série, isso faz com que fiquem extremamente frustradas, desistam ou escolham um filme ou uma série ruim, que nem terminam de assistir.

Stakeholders

- Ancine
- IMDb
- Rotten tomatoes
- Atores
- Diretores
- Produtores
- Plataformas de streaming

- Pessoas que consomem entretenimento online

Especificações do Projeto

Projeto utilizando as linguagens html, css e javascript. A tecnologia bootstrap. Estamos utilizando a metodologia ágil scrum e para a confecção do planejamento foi utilizando o design thinking.

Personas e Mapas de Empatia

Personas

PERSONA



NOME Clarisse Silva

IDADE 53

HOBBY Assistir filmes de época e filmes de romance

TRABALHO Contadora

PERSONALIDADE

Tranquila, simpática e alegre

SONHOS

Conhecer a Europa e sua arquitetura clássica

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Está constantemente com seu celular, mas gosta de assistir filmes na Smart Tv da sala

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Encontrar filmes com seus atores favoritos e filmes marcantes.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

PERSONA



NOME Nathan

IDADE 15

HOBBY Jogar e assistir filmes da Marvel

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

Introvertido, criativo e inteligente.

SONHOS

Poder trabalhar com o que gosta.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Utiliza principalmente o computador, pois gosta de passar seu tempo livre jogando, mas também gosta de ver filmes em seu tablet e as vezes na Smart Tv da sala.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Procurar filmes compatíveis com seu gosto, seja eles relacionados a super-heróis ou jogos de computador.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Gosta de aplicativos práticos e intuitivos, simples com o único intuito de suprir o seu problema.



PERSONA

NOME Ana

IDADE 21

HOBBY Assiste filmes

TRABALHO Estudante

PERSONALIDADE

Estabilidade

SONHOS

Seu maior sonho é ser uma ótima profissional e uma pessoa que possa ajudar.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Uma pessoa que usa bastante celular e computador, o celular ela usa em todos os lugares, diz que é quase impossível sobreviver sem o celular hoje em dia, o computador utiliza mais em casa principalmente para a faculdade e para assistir filmes, séries ou vídeos no youtube.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ela utilizaria do nosso serviço para conseguir mais indicações para ver séries e filmes.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem?

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

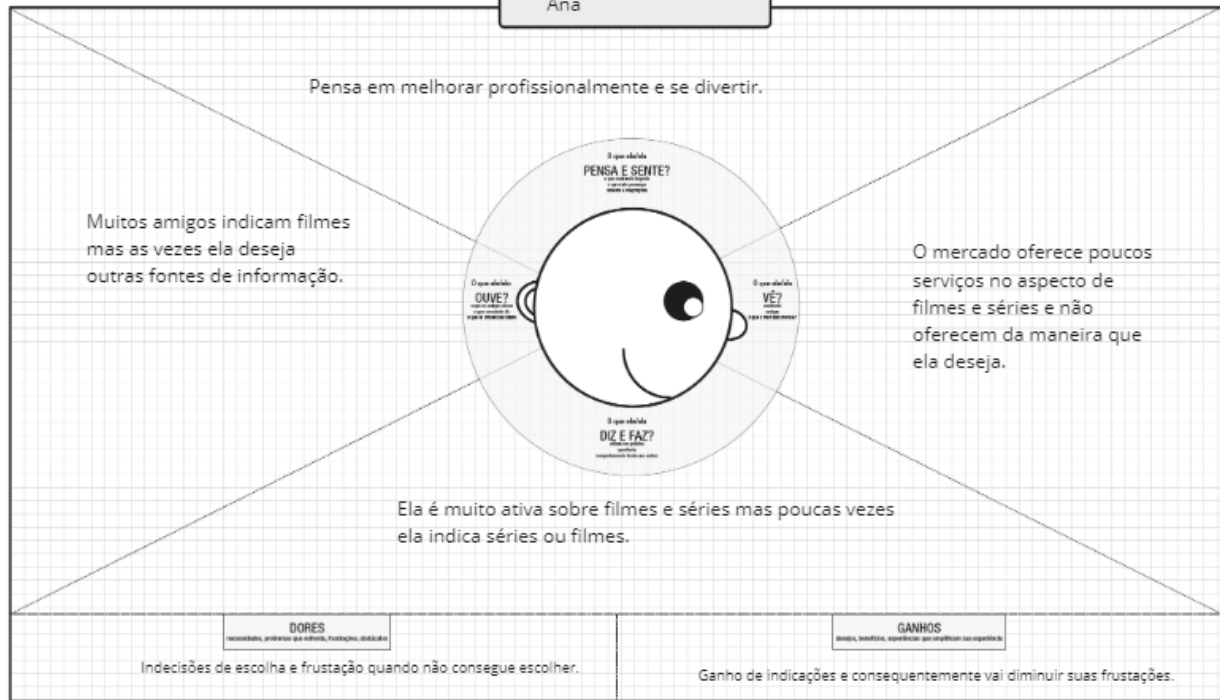
Ser tratada bem e gentilmente

Mapas de Empatia

MAPA DE EMPATIA

Cliente:

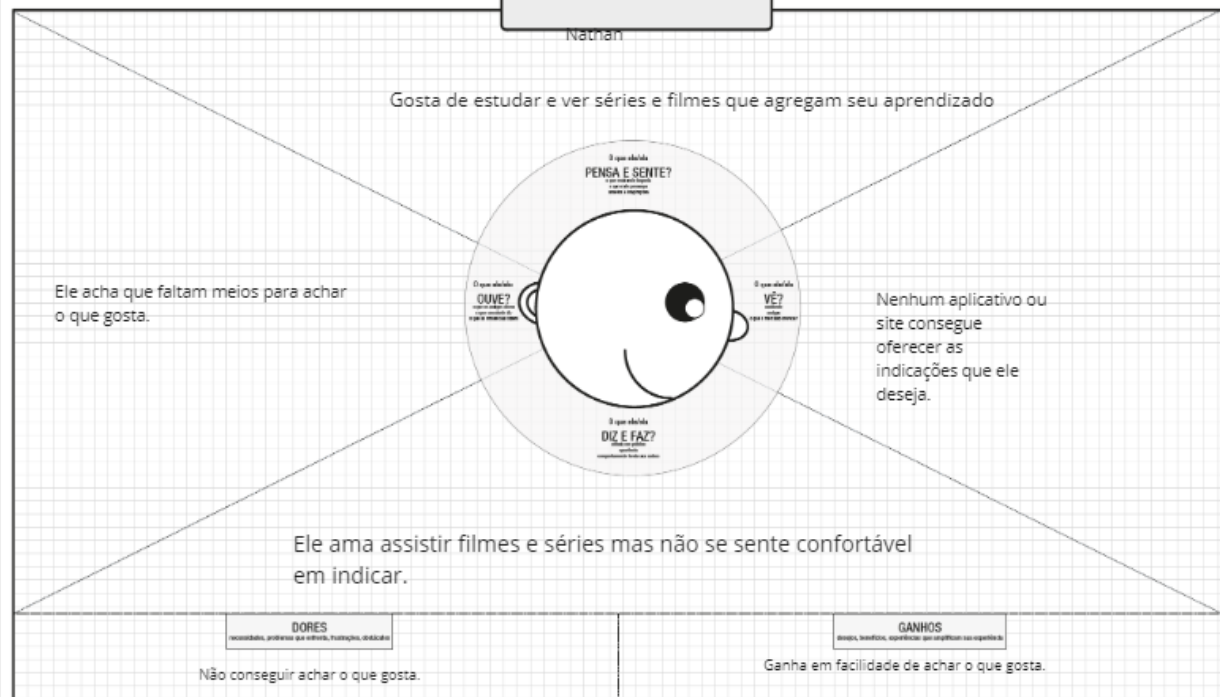
Ana



MAPA DE EMPATIA

Cliente:

Nathan





EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
Usuário do sistema	Achar filmes pelo número de estrelas	Ver o que é bem avaliado
Usuário do sistema	Achar filmes pelo gênero	Ver filmes diferentes com o gênero favorito
Usuário do sistema	Achar filmes pelo ator	Ver filmes diferentes com o ator favorito
Usuário do sistema	Achar indicação profissional	Um olhar especializado para séries

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Permitir que o usuário procure filmes ou séries	ALTA
RF-002	Cadastro de indicações por críticos profissionais	MÉDIA
RF-003	Plataforma do filme ou série	MÉDIA
RF-003	Catálogo de filme e série	ALTA

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	MÉDIA
RNF-002	Deve processar requisições do usuário em no máximo 3s	BAIXA
RNF-003	Consumir apis de filmes e séries	BAIXA
RNF-004	Software funcional em todos os navegadores	ALTA

Restrições

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

ID	Restrição
01	O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
02	Não pode ser desenvolvido um módulo de backend
03	Escopo definido para séries e filmes
04	Software funcional em todos os navegadores

Projeto de Interface

Introdução

Desenvolveremos uma interface simples e intuitiva afim de facilitar a utilização do usuário que deseja receber uma sugestão do que assistir quando estiver em dúvida. Além disso o usuário pode ser notificado com novos lançamentos de filmes, com os temas que ele goste. Após a nossa pesquisa, validamos a dor das pessoas, de sempre terem dúvida do que assistir e não ter um lugar para buscar indicações. Muitos usuários usam avaliações ou atores para a escolha do que assistir.

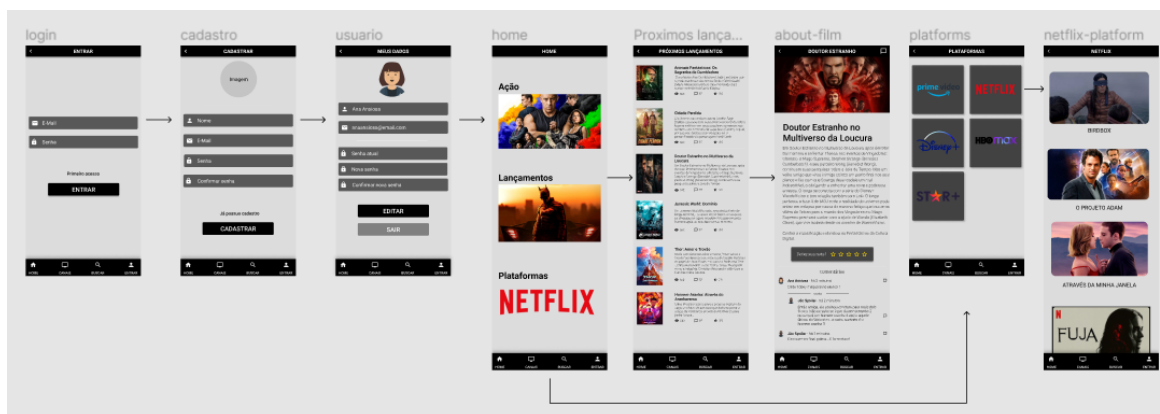
Requisitos Funcionais: Realizar buscas ou pesquisas de filmes, ator, séries, gênero; Realizar login; Filmes separados por gênero. //

Requisitos não funcionais: Velocidade de resposta de busca; Disponibilidade; Interface.

UserFlow

Fluxo de usuário (User Flow) do nosso App, no qual o usuário tem que efetuar o login caso não tenha uma conta cadastrar-se. Após logar o usuário pode escolher entre temas na página Home, como plataformas de streaming e lançamentos. O usuário pode pesquisar por atores ou filmes na nossa aba de pesquisa, além de abrir mais informações sobre o filme escolhido.

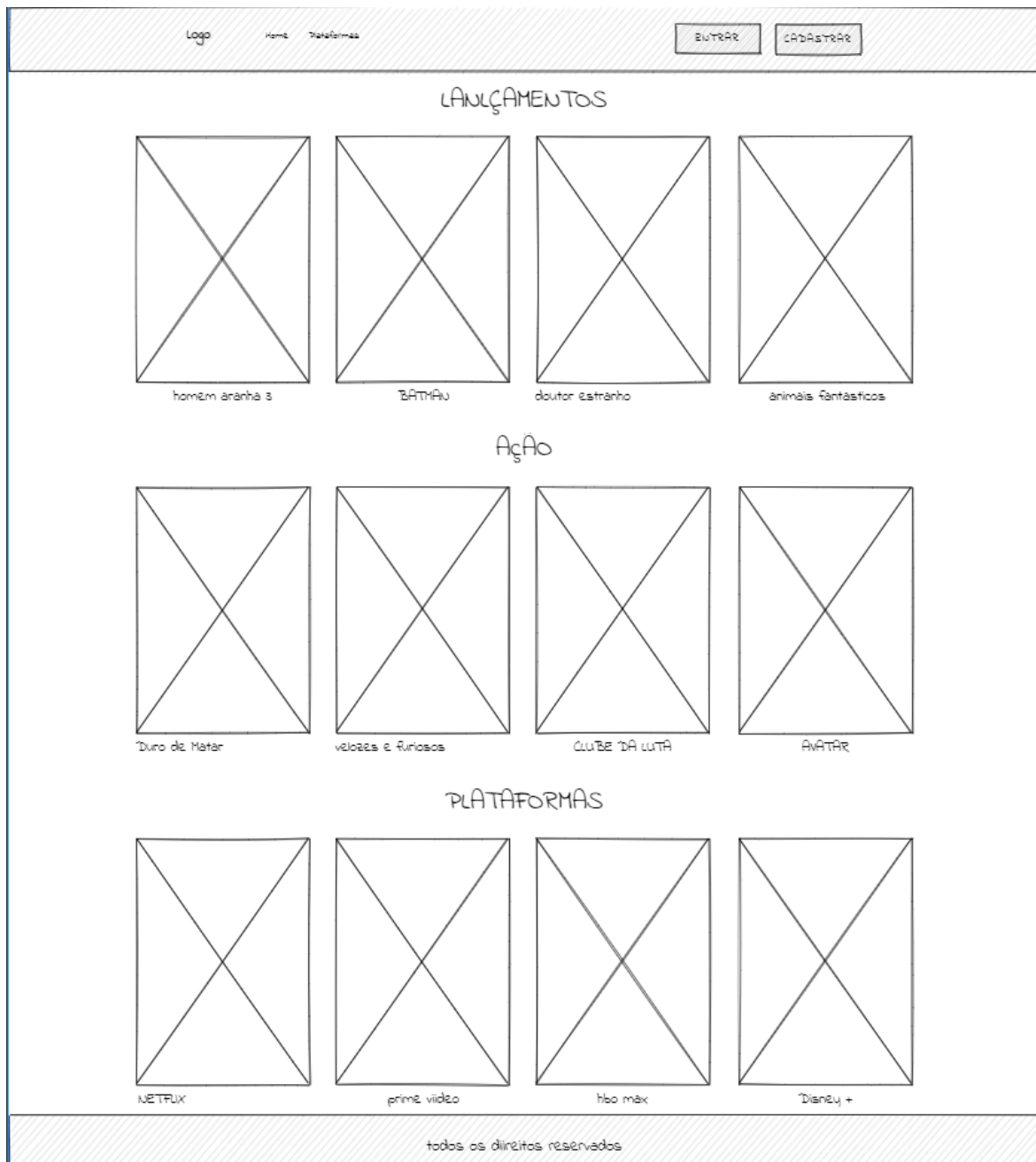
Userflow do App:



Wireframes

Wireframe do nosso projeto de filmes.

Projeto Wireframe:



Metodologia

Divisão de Papéis

Para a divisão de papéis iremos utilizar o project dentro do git hub, pois ele auxilia na metodologia ágil scrum. Dentro dele temos:

- Product backlog para as tarefas que irão ser realizadas durante a todo o trabalho.
- Sprint backlog para as tarefas que irão ser realizadas durante a todo a sprint.
- Doing para as tarefas que estão sendo feitas, com o respectivo responsável.
- Done para as tarefas feitas.

Ferramentas

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinkgin	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVOA2De88=/
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-21-ti1-7946100-o-que-assistir
Hospedagem do site	Heroku	https://icei-puc-minas-pples-ti.github.io/plf-es-2022-7946100-o-que-assistir/
Protótipo Interativo	MavelApp ou Figma	https://www.figma.com/file/d1hSjX0aMvESgXCwRI6b-que-assistir-de-Entretenimento?node-id=0%3A1

Editor de código usado vai ser o vscode que permite integração com github e além disso auxilia para um bom versionamento de código. Estamos utilizando o discord e o whatsapp e o discord como ferramentas de comunicação. Para diagramação estamos usando o miro. Para publicar o site estamos usando o github pages já que é uma ferramenta que o github disponibiliza e que acompanha facilmente o versionamento.

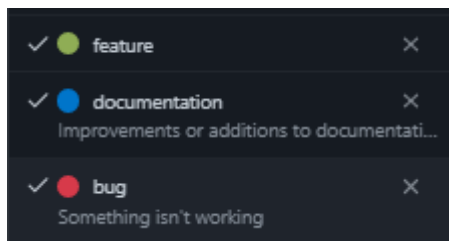
Controle de Versão

Nome de branches:

- Master : versão estável já testada do software;
- Dev: versão de desenvolvimento do software .
- Feature : versão em testes do software.

Para a gerência das issue vamos utilizar:

- Feature para nova mudança introduzida;
- Bug para correção de bugs;
- Documentation para mudanças na documentação.



Exemplo - GitHub Feature Branch Workflow:



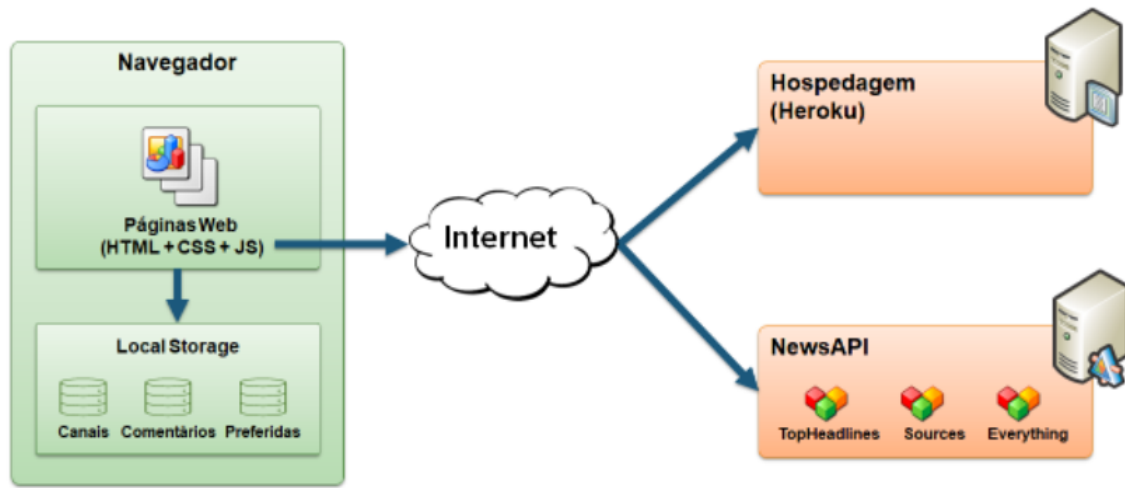
..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Inclua os diagramas de User Flow, esboços criados pelo grupo (stoyboards), além dos protótipos de telas (wireframes). Descreva cada item textualmente comentando e complementando o que está apresentado nas imagens.

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO E O DIAGRAMA DE ARQUITETURA

Exemplo do diagrama de Arquitetura:



Avaliação da Aplicação

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Apresente os cenários de testes utilizados na realização dos testes da sua aplicação. Escolha cenários de testes que demonstrem os requisitos sendo satisfeitos.

Plano de Testes

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Enumere quais cenários de testes foram selecionados para teste. Neste tópico o grupo deve detalhar quais funcionalidades avaliadas, o grupo de usuários que foi escolhido para participar do teste e as ferramentas utilizadas.

Links Úteis:

- [IBM - Criação e Geração de Planos de Teste](#)
- [Práticas e Técnicas de Testes Ágeis](#)
- [Teste de Software: Conceitos e tipos de testes](#)

Ferramentas de Testes (Opcional)

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Comente sobre as ferramentas de testes utilizadas.

Links Úteis:

- [Ferramentas de Test para Java Script](#)

- [UX Tools](#)

Registros de Testes

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Discorra sobre os resultados do teste. Ressaltando pontos fortes e fracos identificados na solução. Comente como o grupo pretende atacar esses pontos nas próximas iterações. Apresente as falhas detectadas e as melhorias geradas a partir dos resultados obtidos nos testes.

Referências

..... COLOQUE AQUI O SEU TEXTO

Inclua todas as referências (livros, artigos, sites, etc) utilizados no desenvolvimento do trabalho.

Links Úteis:

- [Formato ABNT](#)
- [Referências Bibliográficas da ABNT](#)