Кто такой Project Manager? С чего начинать? Какие перспективы?

Видеоматериал – [ссылка на видео](https://www.youtube.com/watch?v=FIMaH_2-pIo)

Всё о работе Project Manager в плей листе на понятном языке

Видеоматериал – [ссылка на видео](https://www.youtube.com/watch?v=_SSQTzyaIBQ&list=PL4Nte444taq38oLtryKncU5e1NC29FbX3)

База для работы PM

Видеоматериал – [ссылка на видео](https://www.youtube.com/watch?v=t0MhzxjvePk)

Треккинговые системы (для веления проектов): **Jira**, Trello, Bitrix, Youtrack.

**Оценка проекта** – это подсчёт времени (в часах), которое уйдёт на выполнение проекта

**Процесс** – это систематическая последовательность операций, направленная на достижение конечного результата.

Методологии управления проектами: Waterfall, Agile, Scrum

1. Методология Waterfall – это линейный подход к управлению проектом, при котором требования заинтересованных сторон и клиентов собираются в самом его начале, а затем создается последовательный план для реализации этих требований.
2. Гибкая методология разработки (англ. Agile software development), agile-методы — обобщающий термин для целого ряда подходов и практик, основанных на ценностях Манифеста гибкой разработки программного обеспечения и 12 принципах, лежащих в его основе.
3. Scrum — метод управления проектами широко применяется для проектов работающих с нематериальными ресурсами (разработка, дизайн, проектирование) и контроля, который преодолевает многие сложности, чтобы сосредоточиться на создании программного обеспечения/сервиса/документации, которые отвечает потребностям бизнеса.

Книга, которую стоит прочитать: Максим Ильяхов «Новые правила деловой переписки»

Книга, которую стоит прочитать: Дейл Карнеги «Как приобретать друзей и оказывать влияние на людей»

**Проект и как с ним работать (терминология)**

Проект - временная структура для создания уникального продукта, услуги.

Продукт - (ИТ-продукт) - совокупность программных, программно-аппаратных и/или аппаратных средств ИТ, предоставляющая определенные функциональные возможности и предназначенная для непосредственного использования или включения в различные ИТ-системы и АИТС… (официальное определение)

А простыми словами:

Продукт - нечто, что можно использовать (чем можно пользоваться).

Или с точки зрения бизнеса (хотя более застарелый вариант)

Продукт - нечто, что можно продать.

Фазы проекта

1. начало проекта (инициализация)
2. планирование
3. реализация (исполнение)
4. завершение

Все вместе фазы составляют жизненный цикл проекта

Жизненный цикл проекта - набор фаз, через которые проходит проект с момента его начала до момента завершения.

Процесс - систематическая последовательность операций, направленная на достижение конечного результата.

Фаза 1 Инициализация

* знакомство с заказчиком
* определение типа характера заказчика и его стиля работы
* анализ идеи, которая стоит за проектом
* подготовка различных документов, материалов
* возможно проведение исследования для будущего проекта
* и многое другое в зависимости от проекта

Фаза 2 Планирование

* Планирование взаимодействия
* взаимодействие с заказчиком
* взаимодействие с командой
* взаимодействие с проектом
* Планирование проекта
* составляем основу для проекта (технические моменты)
* организовываем полученную информацию о проекте (все что знаем о проекте)
* разбиваем на задачи
* Планируем реагирование на риски (Управление рисками)
* что может помешать реализовать проект? (выпишите все возможные варианты и подумайте как с ними справиться)
* бюджета должно хватить на запланированную работу
* нужно закончить проект в поставленные дедалайны

Техническое задание - ТЗ - технический документ (спецификация), оговаривающий набор требований к системе и утверждённый как заказчиком/пользователем, так и исполнителем/производителем системы.

User Story — это короткая формулировка намерения, описывающая что-то, что система должна делать для пользователя.

Прототип — работающая модель, опытный образец устройства или детали в дизайне, конструировании, моделировании.

Имеется в виду прототип, который используется для визуализации будущего функционала.

Site map - Карта сайта. Имеется в виду интеллектуальные карты, которые визуально показывают связь между страницами сайта, переходами, разделами.

Deadline - Дедлайн — последний срок, предельный срок, дата или время, к которому должна быть выполнена задача.

Фаза 3 Реализация проекта

* Что нужно заказчику?
* Что нужно проекту?
* Что нужно команде?

Методология управления проектами - это набор руководящих принципов и процедур для управления проектом.

Team building — построение команды — термин, обычно используемый в контексте бизнеса и применяемый к широкому диапазону действий для создания и повышения эффективности работы команды.

One-on-One (One-to-One meetings) - встречи один на один

Фаза 4 Завершение проекта

* проверяем на соответствие ТЗ
* исправляем все баги
* дорабатываем правки
* решаем все оставшиеся вопросы
* проверяем тексты
* полный тестинг проекта
* подготовка итоговой презентации для клиента

Bug (Баг) - ошибка

Копирайтинг (англ. copywriting, где copy — текстовый материал, write — писать) — написание текста с целью рекламы или других форм маркетинга. Это тексты, которые стимулируют рост продаж или популяризируют товар, компанию, услугу, человека или идею.