

EXERCÍCIOS

1) (variáveis) Crie um código que mostre na tela:

Nome: Mario

Vidas: 3

Pontos: 100.



2) (Operadores aritmeticos) Mostre na tela a seguinte operação:

$a+b*c/d*e$ organize os parênteses.

3) (Operadores lógicos) Crie duas variáveis, uma com nome "pontoj1" e outra com nome "pontoj2" e mostre o resultado de **"pontoj1" >= "pontoj2"**.

4) (if e else) Com as variáveis do código acima, crie duas novas: "vidas p1" e "vidasp2" onde se pontoj1 ou pontoj2 for maior que 1000 e vidas < 3 aumenta uma vida a aquele player.

5) (array) Crie um array que armazene os nomes "Mario" "Luigi", "Princesa" e depois adicione "koopas" e goombas" ao final dele e no final mostre tudo na tela.



6) (loops) Mostre "Eu aprendi gdscrip" na tela 1000 vezes usando for i in range.

7) (Funções) Crie uma função de multiplica aquele valor por 3 e mostra na tela o resultado.

8) (dicionário) Crie um dicionário que organize

Jogador = Link

Pontos = 100

Vidas = 3

e depois exiba tudo na tela.

