

## Plano de Estudos - C# - Semana 2

# Plano de Estudos - Semana 2

Foco: Introdução à Programação Orientada a Objetos (POO) em C#

### Objetivos da Semana:

- Relembrar e aplicar os conceitos de classe, objeto, método e atributo.
- Usar o Visual Studio para criar classes com lógica básica.
- Iniciar os fundamentos da Programação Orientada a Objetos em C#.

### Plano Diário (30 minutos por dia):

Dia 1 - Criar a classe 'Pessoa' com nome e idade (propriedades públicas).

Dia 2 - Criar métodos na classe (Ex: Falar, Andar, Dormir) e instanciar objetos.

Dia 3 - Usar modificadores de acesso (private) e criar get/set.

Dia 4 - Criar duas ou mais classes que interagem entre si (Ex: Carro e Motor).

Dia 5 - Revisar os conceitos aprendidos e refatorar o código.

Dia 6 - Criar um mini projeto simples (Ex: Cadastro de produtos com classes).

Dia 7 - Refletir e anotar dúvidas, revisar tudo, postar no GitHub.

### Dica Extra:

Crie um repositório no GitHub chamado 'MeusEstudosCSharp' e vá salvando os projetos por pasta (Semana1, Semana2, etc.).

Isso mostra sua evolução, organização e serve como portfólio.

### Observações:

Você pode usar o livro 'Use a Cabeça C#' como apoio, principalmente no capítulo 4 (corrida de carros), adaptando os exemplos ao Visual Studio 2022.

Se estiver com tempo extra, aproveite para comparar o que viu no plano com o conteúdo do livro.