

Objetivo

- Simular una planificación ágil de tareas de un proyecto software

Requisitos software

- Disponer todos los miembros del equipo de una cuenta en [GitHub](https://github.com/) <https://github.com/> (usad el nombre de usuario del correo de la UBU)
- Crear un *fork* del proyecto público <https://github.com/davidmigloz/go-bees> en [GitHub](https://github.com/) donde estén registrados todos los miembros del grupo.
- Activar el sistema de gestión de *issues* en el nuevo fork

Enunciado_01 puntuación 6%

Dada la documentación del [Trabajo Final de Grado de Ingeniería en Informática](https://github.com/davidmigloz/go-bees).
<https://github.com/davidmigloz/go-bees>

Consultad y analizad su planificación, para generar/simular una planificación equivalente basada en SCRUM **desde el sprint (milestone) 18 al sprint (milestone) 19**.

Se deben definir etiquetas, sprints (milestones), tareas (asignarlas algún miembro del equipo). Se tienen que registrar los ciclos de vida de la historia y su diálogo asociado.

Además, se tiene que crear un sprint ficticio (Sprint 20) de dos semanas a partir de cinco tareas abiertas del proyecto.

Enunciado_02 puntuación 6%

- Una familia decide comprar un vehículo.
- Una familia decide reformar la cocina de su casa.
- Un grupo de amigos decide realizar un viaje por Europa.
- La dirección de un hospital decide que necesita una aplicación para gestionar las citas de médicos especialistas.
- La dirección de un hospital decide que necesita una aplicación para gestionar las solicitudes de análisis clínicos y su puesta a disposición de los médicos especialistas.

Seleccionar uno de los supuestos anteriores, crear un repositorio de GitHub, definir tareas y milestones para realizar las actividades de *Gestión del proyecto e Identificación y gestión de requisitos*.

Repartir las tareas entre los integrantes del proyecto y generar dialogo, si es necesario cread nuevas etiquetas para las tareas o plantillas para tareas específicas. También debéis generar documentos y asociarlos a las tareas.

Procedimiento

Formar grupos de 2/3 personas. La práctica se realizará de manera síncrona entre los miembros del equipo. Es aconsejable que trabajen los dos/tres participantes del equipo sobre el gestor de tareas

resolviendo la misma parte del problema planteado. En esta práctica la división de responsabilidades puede ser la siguiente: mientras un miembro del equipo edita y configura las tareas en Github el otro le ayuda a corregirla y configurarla correctamente (label, hito, estimación...) según el proyecto que se quiere simular. Estas dos responsabilidades tienen que ser intercambiadas entre los dos miembros para evitar trabajos especializados. La programación en parejas es otra de las buenas prácticas de la gestión ágil y es una manera de evitar el trabajo especializado.

Producto entregable

Debéis entregar un ÚNICO documento pdf, PRAC_01_XXXXXX.PDF , **por cada enunciado** debe contener lo siguiente:

1. Realizar un documento pdf con las siguientes capturas de pantalla obtenidas del repositorio de vuestro proyecto
 - Listado de todas las *issues* abiertas
 - Listados de todas las *issues* cerradas
 - El tablero de cada hito/sprint-,milestone del proyecto
 - La información de la actividad del proyecto del último mes, obtenida desde la opción de menú "Insights->Pulse " de Github.
 - Una evidencia de que se ha trabajado de manera sincronizada
 - Nombre y apellidos de los integrantes del grupo
 - Url de acceso al repositorio de trabajo.

Entregar el documento pdf anterior en UBU-Virtual, solo es necesario que lo entregue un integrante del grupo.

Evaluación

El peso de esta actividad será de un 12% sobre el total de la asignatura.

Todos los integrantes del grupo deberán realizar la presentación de la práctica en clase.

Fecha de entrega

- Grupo 101: Martes 11/03/2025 al finalizar la clase de prácticas
- Grupo 102: Viernes 14/03/2025 al finalizar la clase de prácticas
