

**QUESTION 3 - 8pts** On vous demande de convertir le listing ci-dessous (écrit en C) et de le récrire en C++.

Remarque : vous pouvez écrire le listing sur un éditeur de texte et enregistrer celui devant votre répertoire sur le disque O:\ ou soit le retranscrire manuellement.

```
//--- librairie standart ---//
#include <stdio.h>           // entrée - sortie

//--- déclaration de prototype ---//
void Select_Var_Flottant(float* valRetour);

//--- programme principale ---//
int main()
{
    //--- déclaration de variable interne ---//
    float var_f_1, var_f_2;

    //--- appel de fonction ---//
    Select_Var_Flottant(&var_f_1);
    Select_Var_Flottant(&var_f_2);

    //--- message utilisateur ---//
    printf("soustraction mode affichage flottant : X - Y = %1.3e - %1.3e = %1.3e", var_f_1, var_f_2, (var_f_1 - var_f_2));

    return 0;
}

void Select_Var_Flottant(float* valRetour)
{
    //--- fonction pour la lire la saisie d'un chaîne de caractère ---//
    scanf_s("%f", valRetour);
}
```

*Handwritten notes:*

- 2pts* (next to question number)
- 1* "y a-t-il pas quelque chose à charger et/ou rajouter ?" (pointing to `scanf_s`)
- 2* "y a-t-il pas quelque chose à charger ici" (pointing to `valRetour` in prototype)
- 3* "y a-t-il pas des éléments à charger ?" (pointing to `&var_f_1`)
- 4* "comment représenter - voir ceci en C++ ?" (pointing to `%1.3e`)
- 2* (pointing to `valRetour` in function definition)
- cout << scanf\_s (std::scanf\_s)* (pointing to `scanf_s`)
- notation scientifique format 1,3* (pointing to `%1.3e`)

using namespace std; // pour result; result = var\_f\_1 - var\_f\_2;

cout << "soustraction mode affichage flottant : x - y = " << var\_f\_1 << " - " << var\_f\_2 << " = " << result << endl;

*Handwritten notes:*

- cout.precision(3)* (pointing to `%1.3e`)
- est-ce le sprintf correctement mis ?* (pointing to `scanf_s`)

cin << valRetour;

**QUESTION 4 - 4pts** Donnez une explication sur les instructions suivantes et sur ce qu'elles produisent :

• cin.setf(ios::skipws);

*Handwritten notes:*

- quelle action ?* (pointing to `skipws`)
- cette sort à afficher dans le cout la valeur des variables en majuscule*
- ex: aef => AEF*

• char car = 0x41; // correspond au caractère A  
cout << car << endl;

*0,5pts* c'est un printf en c++ donc là nous affichons la valeur de car qui est 0x41

• cin >> msg;  
test = cin.good();

*Handwritten notes:*

- est-ce que ça va afficher cela ?* (pointing to `test`)

*1pts* on premier on récupère une valeur du clavier qui sera dans msg, ensuite on fait un check. *de quoi ?*