



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ARAGÓN
INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

CAMISAS

Tarea 7

Ingeniería de Software

Por:

Barron Leyva Paola

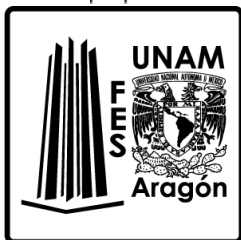
Profesor:

Jesus Hernandez Cabrera

Grupo:

2610

Semestre 2023-2



Ciudad de México a 10 de abril de 2023

Índice

Análisis	3
Diagrama general de Caso de Uso	3
Documentos de casos de uso a detalle	4
Modelo de Análisis	10
Diagrama de paquetes utilizando el estilo arquitectónico de 3 capas y Descubrimiento de las clases sin detalle	10

Análisis

Tarea: Desarrollar el programa en Java que calcule los costos en caja de una tienda de Camisas, cuyos descuentos y total se calculan en base a las siguientes tablas:

Tabla de precios

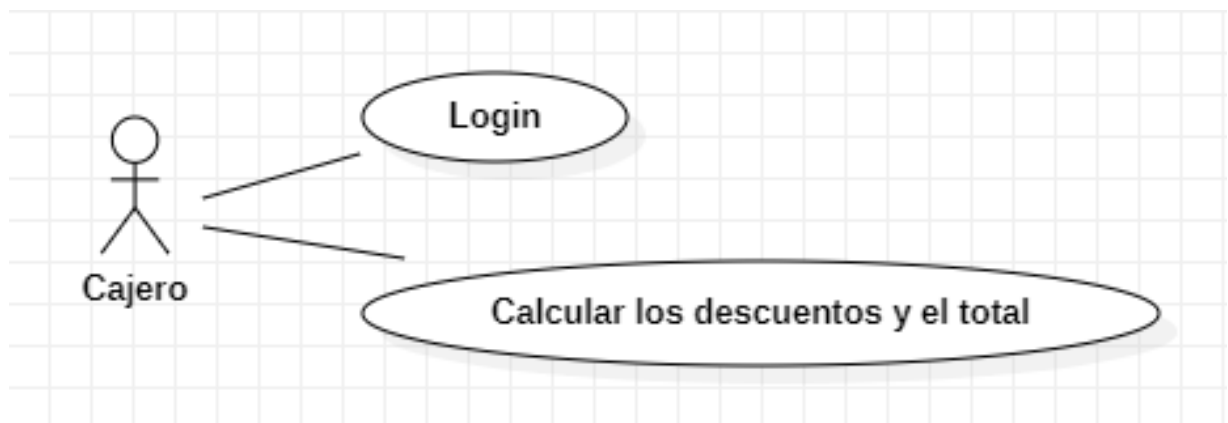
Id camisa	Descripción	Precio
1	Camisa de manga corta	\$190
2	Camisa casual de manga larga	\$230
3	Camisa formal de manga larga	\$310

Tabla de descuentos en base a la cantidad de camisas compradas.

Cantidad de camisas	Descuento
1 o 2	Sin descuento
Entre 3 y 5	5% de descuento
Más de 5	8%

Implementar los casos de prueba unitaria automatizadas sobre los métodos que realizan los cálculos con la biblioteca junit.

Diagrama general de Caso de Uso

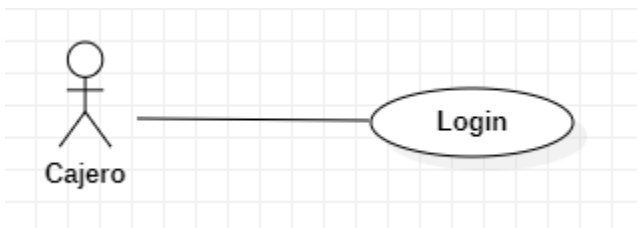


Documentos de casos de uso a detalle

Narrativa:

Se describe el caso de uso en donde el cajero ingresan al sistema.

Casos de uso

Caso de Uso:	1. Login															
Diagrama:																
																
Definición																
Actores:	Cajero															
Descripción:	El cajero ingresará los datos en el formulario, para acceder al sistema y poder registrar las ventas.															
Precondiciones:	Estar registrado en la plataforma															
Pos condiciones:	- - -															
Versión:	0.0.1															
Fecha de creación:	06 de abril del 2023															
Fecha de actualización:																
Flujos																
Flujo Básico:																
<table><tr><th colspan="2">Actor</th><th colspan="2">Sistema</th><th>Excepción</th></tr><tr><td>1</td><td>En la ventana principal (login), encontraremos el formulario. El trabajador llenará el formulario y y dara click en el botón “Ingresar”</td><td>2</td><td>En la ventana principal aparecerá formulario en donde pida los datos necesarios para verificar que es un trabajador. Figura 1</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td></td><td>4</td><td>Los datos deben de cumplir con las características básicas para que después, se busque la información en</td><td>R2 E1</td></tr></table>		Actor		Sistema		Excepción	1	En la ventana principal (login), encontraremos el formulario. El trabajador llenará el formulario y y dara click en el botón “Ingresar”	2	En la ventana principal aparecerá formulario en donde pida los datos necesarios para verificar que es un trabajador. Figura 1		3		4	Los datos deben de cumplir con las características básicas para que después, se busque la información en	R2 E1
Actor		Sistema		Excepción												
1	En la ventana principal (login), encontraremos el formulario. El trabajador llenará el formulario y y dara click en el botón “Ingresar”	2	En la ventana principal aparecerá formulario en donde pida los datos necesarios para verificar que es un trabajador. Figura 1													
3		4	Los datos deben de cumplir con las características básicas para que después, se busque la información en	R2 E1												

			la base de datos "Trabajadores" para corroborar que éstos son correctos.	
		5	Una vez que se verifica que los datos son correctos se permite el acceso al sistema.	

Excepciones		
Identificador	Nombres	Respuesta del sistema
E1	Sin conexión a la base de datos	En caso de que no exista conexión con el servidor, no se podrá acceder al sistema.
Errores		
Identificador	Nombres	Respuesta del sistema
R2	Información incorrecta	Si alguno de los datos no se encuentra en la base de datos, se le informará al usuario por medio de una ventana emergente con el mensaje: Los datos no coinciden.

Requerimientos especiales
Todos los trabajadores ya deberán estar registrados por el administrador
Observaciones
-

Anexo
Figura 1.



ICO

Bienvenido al Sistema

Ingresa los datos:

No. de trabajador

Contraseña

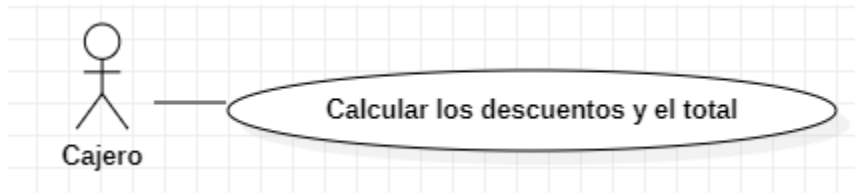
INGRESAR

The image shows a login interface for a system named 'ICO'. The background is a photograph of a clothing store with racks of clothes. The interface is centered and includes a title 'ICO', a subtitle 'Bienvenido al Sistema', a prompt 'Ingresa los datos:', two input fields for 'No. de trabajador' and 'Contraseña', and a button labeled 'INGRESAR'. Decorative wavy lines are present on the left and right sides of the central text area.

Narrativa:

Este caso de uso se calcula el descuento que se debe aplicar a la compra con base en la cantidad de prendas y finalmente calcula el total de la compra.

Casos de uso

Caso de Uso:	2. Calcular los descuentos y el total										
Diagrama:											
											
Definición											
Actores:	Cajero										
Descripción:	El cajera ingresará los datos de cada compra y con base en ello el sistema irá realizando las sumas y descuentos correspondiente para obtener el total de la venta.										
Precondiciones:	- - -										
Pos condiciones:	- - -										
Versión:	0.0.1										
Fecha de creación:	06 de abril del 2023										
Fecha de actualización:											
Flujos											
Flujo Básico:											
<table><tr><th colspan="2">Actor</th><th colspan="2">Sistema</th><th>Excepción</th></tr><tr><td>1</td><td>En la interfaz emergente el cajero registrará el id de la prenda a comprar posteriormente presionará el boton “Buscar”, si todo es correcto presionará el boton “Agregar” para que el sistema pueda evaluar el monto total final, una vez finalizado el registro de todas las prendas, el cajero dará</td><td>2</td><td>En la interfaz aparecerá el formulario para ingresar el id de la prenda. Una vez que se ingrese y se presione buscar, el sistema buscará su información en la base de datos. Posteriormente mostrar los datos de la compra. Figura 2</td><td>R2 E1</td></tr></table>		Actor		Sistema		Excepción	1	En la interfaz emergente el cajero registrará el id de la prenda a comprar posteriormente presionará el boton “Buscar”, si todo es correcto presionará el boton “Agregar” para que el sistema pueda evaluar el monto total final, una vez finalizado el registro de todas las prendas, el cajero dará	2	En la interfaz aparecerá el formulario para ingresar el id de la prenda. Una vez que se ingrese y se presione buscar, el sistema buscará su información en la base de datos. Posteriormente mostrar los datos de la compra. Figura 2	R2 E1
Actor		Sistema		Excepción							
1	En la interfaz emergente el cajero registrará el id de la prenda a comprar posteriormente presionará el boton “Buscar”, si todo es correcto presionará el boton “Agregar” para que el sistema pueda evaluar el monto total final, una vez finalizado el registro de todas las prendas, el cajero dará	2	En la interfaz aparecerá el formulario para ingresar el id de la prenda. Una vez que se ingrese y se presione buscar, el sistema buscará su información en la base de datos. Posteriormente mostrar los datos de la compra. Figura 2	R2 E1							

	clic en el botón “Pago” para realizar la suma y el descuento y obtener el monto total.			
3		4	Si los datos son correctos, y el usuario presiona agregar el sistema irá realizando la suma de los precios y cantidad de prendas. Al mismo tiempo irá listando los productos en el lado derecho de la interfaz. Figura 2	
		5	Una vez que se selecciona el boton “Pago” se obtiene el resultado final y se muestra en pantalla. Figura 2	

Excepciones		
Identificador	Nombres	Respuesta del sistema
E1	Sin conexión a la base de datos	En caso de que no exista conexión con el servidor, no se podrá registrar compras por seguridad.
Errores		
Identificador	Nombres	Respuesta del sistema
R2	Producto no encontrado	Si el Id no se encuentra en la base de datos, se le informará al usuario por medio de una ventana emergente con el mensaje:Código incorrecto. Reintentar.

Requerimientos especiales
Todos los trabajadores ya deberán estar registrados por el administrador
Observaciones
-

Anexo
Figura 2.

FECHA: DD/MM/AAAA

ICO

HORA: HH:MM:SS

Ventas

Prenda:

Id:

Precio:

BUSCAR

AGREGAR

PRODUCTO	PRECIO	DESCUENTO
----------	--------	-----------

TOTAL:

PAGO

TRABAJADOR *****

Modelo de Análisis

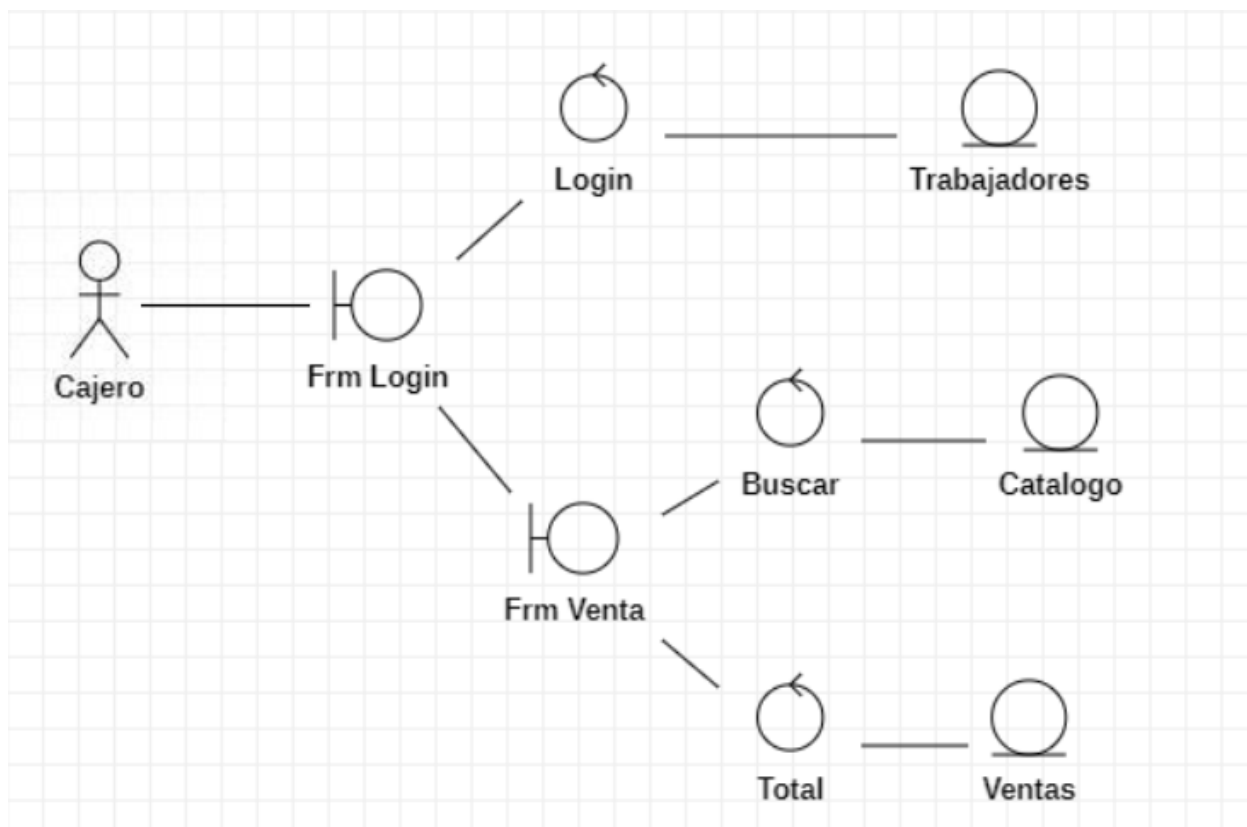


Diagrama de paquetes utilizando el estilo arquitectónico de 3 capas y Descubrimiento de las clases sin detalle

