

Génération de documentation technique

en s'appuyant sur un programme simple suivi avec Git-SCM (Git)

Si6 – Développement d'applications

version en date du 2015-01-30 17:55:15 +0100, révision 325872c

Grégory DAVID

Lycée André MALRAUX
3 rue de Beau Soleil
72700 Allonnes

Copyright © 2015 Grégory DAVID. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License", or available on the Internet: <https://www.gnu.org/licenses/fdl.html>.

Copyright © 2015 Grégory DAVID. Permission vous est donnée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence GNU Free Documentation License, Version 1.3 ou ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; sans section inaltérable, sans texte de première page de couverture et sans texte de dernière page de couverture. Une copie de cette Licence est incluse dans la section appelée « GNU Free Documentation License » de ce document, ou disponible sur l'Internet à l'adresse : <https://www.gnu.org/licenses/fdl.html>.

Table des matières

1	Couverture pédagogique	3
2	Travail à faire	3
3	Cahier des charges fonctionnel	3
A	Annexes	5
A.1	Documentation générée en HTML	5
A.2	Documentation générée en L ^A T _E X	8

1 Couverture pédagogique

Activités support de l'acquisition des compétences

D1.1 – Analyse de la demande

- A1.1.1 Analyse du cahier des charges d'un service à produire

D4.1 – Conception et réalisation d'une solution applicative

- A4.1.7 Développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels
- A4.1.9 Rédaction d'une documentation technique

D5.2 – Gestion des compétences

- A5.2.1 Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique
- A5.2.2 Veille technologique

Savoirs-faire

- Élaborer un jeu d'essai
- Valider et documenter une application
- Utiliser des outils de travail collaboratif

Savoirs associés

- Architectures applicatives : concepts de base
- Techniques de présentation des données et des documents
- Bonnes pratiques de documentation d'une application

2 Travail à faire

1. Créer le dépôt Git sur la plateforme GitHub.com (GitHub)
2. Écrire le code source permettant de répondre aux objectifs définis dans la section 3
3. Suivre le workflow Git afin d'assurer l'*indexation*, la *validation* et le *poussage* vers le dépôt central sur GitHub
4. Rédiger la documentation technique en respectant la syntaxe des commentaires Doxygen[1]
5. Refaire depuis l'item 2 tant que nécessaire
6. Générer la documentation en HTML à l'aide du compilateur Doxygen

3 Cahier des charges fonctionnel

Le programme doit permettre de réaliser les calculs définis dans la TABLE 1 page suivante, et être écrit en C++.

opérateur	fonction	int32_t	int64_t	float	double
+	type ajouter(type operandeA, type operandeB)	✓	✓	✓	✓
−	type soustraire(type operandeA, type operandeB)	✓	✓	✓	✓
×	type multiplier(type operandeA, type operandeB)	✓	✓	✓	✓
÷	type diviser(type operandeA, type operandeB)	✓	✓	✓	✓
mod	type modulo(type operandeA, type operandeB)	✓	✓	-	-

TABLE 1 – Définition des fonctions nécessaires au programme, voir exemple d'implémentation dans le Listing 1

Vous disposez du compilateur `g++` pour effectuer la compilation du code source en un fichier binaire exécutable. Voici un exemple de compilation du fichier `main.cpp` suivi de son exécution :

```

1 lambda@linux:~/repertoireProjet> ls
2 main.cpp
3 lambda@linux:~/repertoireProjet> g++ -o calculatrice main.cpp
4 lambda@linux:~/repertoireProjet> ./calculatrice

```

La documentation devra être générée en HTML à l'aide de Doxygen et son utilitaire de simplification de configuration : `doxywizard`[2]. Vous écrirez la documentation selon l'usage des commentaires Doxygen choisi parmi ceux proposés dans la documentation de Doxygen : <http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/manual/docblocks.html>

Listing 1 – Exemple de documentation de fonctions avec la syntaxe Doxygen

```

1  /// \brief Fonction d'addition de deux nombre de type int64_t
2  ///
3  /// La fonction d'addition est polymorphe, c'est à dire qu'elle
4  /// édpnd du type des éparamtres fournis. Celle-ci correspond
5  /// au type int64_t.
6  ///
7  /// \param operandeA un entier 64bits
8  /// \param operandeB un entier 64bits
9  /// \return La somme des deux entiers 64bits fournis en éparamtres
10 /// \sa ajouter(int32_t, int32_t), ajouter(double, double), ajouter(float, float)
11 ///
12 int64_t ajouter(int64_t operandeA, int64_t operandeB)
13 {
14     return operandeA + operandeB;
15 }
16
17 /// \brief Fonction d'addition de deux nombre de type int32_t
18 ///
19 /// La fonction d'addition est polymorphe, c'est à dire qu'elle
20 /// édpnd du type des éparamtres fournis. Celle-ci correspond
21 /// au type int32_t.
22 ///
23 /// \param operandeA un entier 32bits
24 /// \param operandeB un entier 32bits
25 /// \return La somme des deux entiers 64bits fournis en éparamtres
26 /// \sa ajouter(int64_t, int64_t), ajouter(double, double), ajouter(float, float)
27 ///
28 int32_t ajouter(int32_t operandeA, int32_t operandeB)
29 {
30     return operandeA + operandeB;
31 }

```

A Annexes

A.1 Documentation générée en HTML

La configuration de Doxygen pour la sortie HTML :

Listing 2 – Extrait de la configuration HTML de Doxygen du fichier Doxyfile

```

1 GENERATE_HTML           = YES
2 HTML_OUTPUT            = html
3 HTML_FILE_EXTENSION    = .html
4 HTML_HEADER            =
5 HTML_FOOTER            =
6 HTML_STYLESHEET        =
7 HTML_EXTRA_STYLESHEET  =
8 HTML_EXTRA_FILES       =
9 HTML_COLORSTYLE_HUE    = 0
10 HTML_COLORSTYLE_SAT    = 0
11 HTML_COLORSTYLE_GAMMA  = 80
12 HTML_TIMESTAMP        = YES
13 HTML_DYNAMIC_SECTIONS  = NO
14 HTML_INDEX_NUM_ENTRIES = 100
15 GENERATE_HTMLHELP      = NO

```

La documentation ainsi générée est un ensemble de fichiers HTML, CSS, PNG et JavaScript. La lecture de la documentation passe alors obligatoirement par un navigateur Web.

Listing 3 – Contenu du répertoire de la documentation HTML

```

1 bc_s.png
2 bdwn.png
3 closed.png
4 doxygen.css
5 doxygen.png
6 dynsections.js
7 exemple_8cpp.html
8 exemple_8cpp.js
9 files.html
10 files.js
11 ftv2blank.png
12 ftv2doc.png
13 ftv2folderclosed.png
14 ftv2folderopen.png
15 ftv2lastnode.png
16 ftv2link.png
17 ftv2mlastnode.png
18 ftv2mnode.png
19 ftv2node.png
20 ftv2plastnode.png
21 ftv2pnode.png
22 ftv2splitbar.png
23 ftv2vertline.png
24 globals_func.html
25 globals.html
26 graph_legend.html
27 graph_legend.md5
28 graph_legend.png
29 index.html
30 jquery.js
31 nav_f.png
32 nav_g.png
33 nav_h.png
34 navtree.css
35 navtreeindex0.js
36 navtree.js
37 open.png
38 resize.js
39 search

```

```
40 | sync_off.png
41 | sync_on.png
42 | tab_a.png
43 | tab_b.png
44 | tab_h.png
45 | tabs.css
46 | tab_s.png
```

Référence du fichier exemple.cpp

Aller au code source de ce fichier.

Fonctions

`int64_t` **ajouter** (`int64_t` `operandeA`, `int64_t` `operandeB`)
Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`. Plus de détails...

`int32_t` **ajouter** (`int32_t` `operandeA`, `int32_t` `operandeB`)
Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`. Plus de détails...

Documentation des fonctions

```
int64_t ajouter ( int64_t operandeA,  
                int64_t operandeB  
                )
```

Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.

La fonction d'addition est polymorphe, c'est à dire qu'elle dépend du type des paramètres fournis. Celle-ci correspond au type `int64_t`.

Paramètres

operandeA un entier 64bits
operandeB un entier 64bits

Renvoie

La somme des deux entiers 64bits fournis en paramètres

Voir également

ajouter(int32_t, int32_t), **ajouter(double, double)**, **ajouter(float, float)**

```
13 {  
14   return operandeA + operandeB;  
15 }
```

```
int32_t ajouter ( int32_t operandeA,  
                int32_t operandeB  
                )
```

Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.

La fonction d'addition est polymorphe, c'est à dire qu'elle dépend du type des paramètres fournis. Celle-ci correspond au type `int32_t`.

Paramètres

operandeA un entier 32bits
operandeB un entier 32bits

Renvoie

La somme des deux entiers 64bits fournis en paramètres

Voir également

ajouter(int64_t, int64_t), **ajouter(double, double)**, **ajouter(float, float)**

```
29 {  
30   return operandeA + operandeB;  
31 }
```


A.2 Documentation générée en L^AT_EX

La configuration de Doxygen pour la sortie L^AT_EX :

Listing 4 – Extrait de la configuration L^AT_EX de Doxygen du fichier Doxyfile

```
1 GENERATE_LATEX          = YES
2 LATEX_OUTPUT            = latex
3 LATEX_CMD_NAME          = latex
4 COMPACT_LATEX           = NO
5 LATEX_HEADER            =
6 LATEX_FOOTER            =
7 LATEX_EXTRA_FILES       =
8 LATEX_BATCHMODE         = YES
9 LATEX_HIDE_INDICES      = NO
10 LATEX_SOURCE_CODE       = NO
11 LATEX_BIB_STYLE         = plain
12 PERLMOD_LATEX          = NO
```

La documentation ainsi générée est un ensemble de fichiers L^AT_EX et un fichier de construction : **Makefile**. La lecture de la documentation ne peut se faire que si l'on compile les fichiers L^AT_EX en une sortie PDF par exemple.

Listing 5 – Contenu du répertoire de la documentation L^AT_EX

```
1 doxygen.sty
2 exemple_8cpp.tex
3 files.tex
4 Makefile
5 refman.aux
6 refman.idx
7 refman.ilg
8 refman.ind
9 refman.log
10 refman.out
11 refman.pdf
12 refman.tex
13 refman.toc
```

Listing 6 – Instruction pour compiler la documentation L^AT_EX en PDF

```
1 lambda@linux:~/repertoireProjet> cd doc/latex
2 lambda@linux:~/repertoireProjet> make
3 lambda@linux:~/repertoireProjet> evince refman.pdf
```

Paramètres

<i>operandeA</i>	un entier 32bits
<i>operandeB</i>	un entier 32bits

Renvoie

La somme des deux entiers 64bits fournis en paramètres

Voir également

[ajouter\(int64_t, int64_t\)](#), [ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(float, float\)](#)

```
29 {
30     return operandeA + operandeB;
31 }
```

Chapitre 2

Documentation des fichiers

2.1 Référence du fichier exemple.cpp

Fonctions

- `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type int64_t.
- `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type int32_t.

2.1.1 Documentation des fonctions

2.1.1.1 `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.

La fonction d'addition est polymorphe, c'est à dire qu'elle dépend du type des paramètres fournis. Celle-ci correspond au type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	un entier 64bits
<i>operandeB</i>	un entier 64bits

Renvoie

La somme des deux entiers 64bits fournis en paramètres

Voir également

[ajouter\(int32_t, int32_t\)](#), [ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(float, float\)](#)

```
13 {
14     return operandeA + operandeB;
15 }
```

2.1.1.2 `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.

La fonction d'addition est polymorphe, c'est à dire qu'elle dépend du type des paramètres fournis. Celle-ci correspond au type `int32_t`.

Références

Webographiques

- [1] *Doxygen : Main Page*. URL : <http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/index.html> (visité le 30/01/2015) (cf. p. 3).
- [2] *Doxygen Manual : Doxywizard usage*. URL : http://www.stack.nl/~dimitri/doxygen/manual/doxywizard_usage.html (visité le 30/01/2015) (cf. p. 4).

Glossaire

Doxygen est un générateur de documentation sous licence libre capable de produire une documentation logicielle à partir du code source d'un programme. Pour cela, il tient compte de la grammaire du langage dans lequel est écrit le code source, ainsi que des commentaires s'ils sont écrits dans un format particulier. 3, 5, 8

workflow Un workflow, anglicisme pour flux de travaux, est la représentation d'une suite de tâches ou opérations effectuées par une personne, un groupe de personnes, un organisme, etc. Le terme flow (flux) renvoie au passage du produit, du document, de l'information, etc., d'une étape à l'autre. Le terme officiellement recommandé par la Commission générale de terminologie et de néologie est « flux de travaux ». Le grand dictionnaire terminologique propose « flux de travaux », « flux des travaux », ou « automatisation des processus ». On trouve aussi l'expression « flux opérationnel » chez des professionnels. 3

Acronymes

Git Git-SCM. 1, 3

GitHub GitHub.com. 3