

Calculatrice C++

3

Généré par Doxygen 1.8.6

Dimanche 8 Février 2015 22 :19 :12

Table des matières

1	Documentation Calculatrice Cpp	1
1.1	Introduction	1
2	Index des fichiers	3
2.1	Liste des fichiers	3
3	Documentation des fichiers	5
3.1	Référence du fichier addition.cpp	5
3.1.1	Documentation des fonctions	5
3.1.1.1	ajouter	5
3.1.1.2	ajouter	5
3.1.1.3	ajouter	6
3.1.1.4	ajouter	6
3.2	Référence du fichier division.cpp	7
3.2.1	Documentation des fonctions	7
3.2.1.1	division	7
3.2.1.2	division	7
3.2.1.3	division	7
3.2.1.4	division	8
3.3	Référence du fichier main.cpp	8
3.3.1	Documentation des fonctions	8
3.3.1.1	main	8
3.4	Référence du fichier modulo.cpp	9
3.4.1	Documentation des fonctions	9
3.4.1.1	modulo	9
3.4.1.2	modulo	9
3.5	Référence du fichier multiplication.cpp	10
3.5.1	Documentation des fonctions	10
3.5.1.1	multiplication	10
3.5.1.2	multiplication	10
3.5.1.3	multiplication	11
3.5.1.4	multiplication	11

3.6	Référence du fichier soustraction.cpp	12
3.6.1	Documentation des fonctions	12
3.6.1.1	soustraction	12
3.6.1.2	soustraction	12
3.6.1.3	soustraction	12
3.6.1.4	soustraction	13

Chapitre 1

Documentation Calculatrice Cpp

1.1 Introduction

Documentation d'un programme écrit en C++ qui doit permettre de réaliser les calculs de type +, -, x, ÷, modulo. Utilisant les types de variables int32, int64, float et double.

Chapitre 2

Index des fichiers

2.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

addition.cpp	5
division.cpp	7
main.cpp	8
modulo.cpp	9
multiplication.cpp	10
soustraction.cpp	12
save/division_conflict-20150202-160133.cpp	??
save/mainInteractionOperateur.cpp	??

Chapitre 3

Documentation des fichiers

3.1 Référence du fichier addition.cpp

Fonctions

- `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.
- `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.
- `float ajouter (float operandeA, float operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `Float`.
- `double ajouter (double operandeA, double operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `Double`.

3.1.1 Documentation des fonctions

3.1.1.1 `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 32 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La somme des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`ajouter(int64_t, int64_t)`, `ajouter(float, float)`, `ajouter(double, double)`

```
11 {  
12     return operandeA + operandeB;  
13 }
```

3.1.1.2 `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La somme des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[ajouter\(float, float\)](#), [ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(int32_t, int32_t\)](#)

```
24 {  
25     return operandeA + operandeB;  
26 }
```

3.1.1.3 float ajouter (float *operandeA*, float *operandeB*)

Fonction d'addition de deux nombre de type Float.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La somme des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(int32_t, int32_t\)](#), [ajouter\(int64_t, int64_t\)](#)

```
37 {  
38     return operandeA + operandeB;  
39 }
```

3.1.1.4 double ajouter (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction d'addition de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La somme des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[ajouter\(int32_t, int32_t\)](#), [ajouter\(int64_t, int64_t\)](#), [ajouter\(float, float\)](#)

```
50 {  
51     return operandeA + operandeB;  
52 }
```

3.2 Référence du fichier division.cpp

Fonctions

- `int32_t division (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t division (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type int64_t.
- `float division (float operandeA, float operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type Float.
- `double division (double operandeA, double operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type Double.

3.2.1 Documentation des fonctions

3.2.1.1 `int32_t division (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 32 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La division des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`division(int64_t, int64_t)`, `division(float, float)`, `division(double, double)`

```
11 {  
12     return operandeA / operandeB;  
13 }
```

3.2.1.2 `int64_t division (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 64 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La division des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`division(float, float)`, `division(double, double)`, `division(int32_t, int32_t)`

```
24 {  
25     return operandeA / operandeB;  
26 }
```

3.2.1.3 `float division (float operandeA, float operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `Float`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La division des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(double, double\)](#), [division\(int32_t, int32_t\)](#), [division\(int64_t, int64_t\)](#)

```
37 {
38     return operandeA / operandeB;
39 }
```

3.2.1.4 double division (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction de division de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La division des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(int32_t, int32_t\)](#), [division\(int64_t, int64_t\)](#), [division\(float, float\)](#)

```
50 {
51     return operandeA * operandeB;
52 }
```

3.3 Référence du fichier main.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdint.h>
#include "../addition.cpp"
#include "../soustraction.cpp"
#include "../multiplication.cpp"
#include "../division.cpp"
#include "../modulo.cpp"
```

Fonctions

— `int main ()`

3.3.1 Documentation des fonctions**3.3.1.1 int main ()**

```
26 {
```

```

27 // Affichage titre Calculatrice C++ :
28 cout << "----\nCalculatrice C++\n----\n\n";
29 int16_t a=321, b=23;
30
31 int32_t c=321, d=23;
32
33 float e=2324, f=25;
34
35 double g=67863, h=432;
36
37 cout << "Valeur pour calcul : " << endl;
38 cout << "Valeur de a : " << a << endl;
39 cout << "Valeur de b : " << b << endl;
40 cout << "Valeur de c : " << c << endl;
41 cout << "Valeur de d : " << d << endl;
42 cout << "Valeur de e : " << e << endl;
43 cout << "Valeur de f : " << f << endl;
44 cout << "Valeur de g : " << g << endl;
45 cout << "Valeur de h : " << h << endl << endl;
46
47
48 cout << "Addition : " << ajouter(a,b) << endl;
49 cout << "Soustraction : " << soustraction(a,b) << endl;
50 cout << "Multiplication : " << multiplication(a,b) << endl;
51 cout << "Division : " << division(a,b) << endl;
52 cout << "Modulo : " << modulo(a,b) << endl;
53
54 return 0;
55 }

```

3.4 Référence du fichier modulo.cpp

Fonctions

- `int32_t modulo (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction de modulo de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t modulo (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction de modulo de deux nombre de type int64_t.

3.4.1 Documentation des fonctions

3.4.1.1 `int32_t modulo (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de modulo de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

Le modulo des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`modulo(int64_t, int64_t)`, `modulo(float, float)`, `modulo(double, double)`

```

11 {
12     return operandeA % operandeB;
13 }

```

3.4.1.2 `int64_t modulo (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de modulo de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

Le modulo des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

modulo(float, float), modulo(double, double), [modulo\(int32_t, int32_t\)](#)

```
24 {
25     return operandeA % operandeB;
26 }
```

3.5 Référence du fichier multiplication.cpp

Fonctions

- [int32_t multiplication](#) (int32_t operandeA, int32_t operandeB)
Fonction de soustraction de deux nombre de type int32_t.
- [int64_t multiplication](#) (int64_t operandeA, int64_t operandeB)
Fonction de multiplication de deux nombre de type int64_t.
- [float multiplication](#) (float operandeA, float operandeB)
Fonction de multiplication de deux nombre de type Float.
- [double multiplication](#) (double operandeA, double operandeB)
Fonction de multiplication de deux nombre de type Double.

3.5.1 Documentation des fonctions

3.5.1.1 int32_t multiplication (int32_t operandeA, int32_t operandeB)

Fonction de soustraction de deux nombre de type int32_t.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La multiplication des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[multiplication\(int64_t, int64_t\)](#), [multiplication\(float, float\)](#), [multiplication\(double, double\)](#)

```
11 {
12     return operandeA * operandeB;
13 }
```

3.5.1.2 int64_t multiplication (int64_t operandeA, int64_t operandeB)

Fonction de multiplication de deux nombre de type int64_t.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La multiplication des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[multiplication\(float, float\)](#), [multiplication\(double, double\)](#), [multiplication\(int32_t, int32_t\)](#)

```
24 {  
25     return operandeA * operandeB;  
26 }
```

3.5.1.3 float multiplication (float *operandeA*, float *operandeB*)

Fonction de multiplication de deux nombre de type Float.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La multiplication des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[multiplication\(double, double\)](#), [multiplication\(int32_t, int32_t\)](#), [multiplication\(int64_t, int64_t\)](#)

```
37 {  
38     return operandeA * operandeB;  
39 }
```

3.5.1.4 double multiplication (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction de multiplication de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La multiplication des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[multiplication\(int32_t, int32_t\)](#), [multiplication\(int64_t, int64_t\)](#), [multiplication\(float, float\)](#)

```
50 {  
51     return operandeA * operandeB;  
52 }
```

3.6 Référence du fichier save/division_conflict-20150202-160133.cpp

Fonctions

- `int32_t division (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t division (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type int64_t.
- `float division (float operandeA, float operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type Float.
- `double division (double operandeA, double operandeB)`
Fonction de division de deux nombre de type Double.

3.6.1 Documentation des fonctions

3.6.1.1 `int32_t division (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 32 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La division des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`division(int64_t, int64_t)`, `division(float, float)`, `division(double, double)`

```
11 {
12     return operandeA / operandeB;
13 }
```

3.6.1.2 `int64_t division (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 64 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La division des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`division(float, float)`, `division(double, double)`, `division(int32_t, int32_t)`

```
24 {
25     return operandeA / operandeB;
26 }
```

3.6.1.3 `float division (float operandeA, float operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `Float`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La division des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(double, double\)](#), [division\(int32_t, int32_t\)](#), [division\(int64_t, int64_t\)](#)

```
37 {
38     return operandeA / operandeB;
39 }
```

3.6.1.4 double division (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction de division de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La division des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(int32_t, int32_t\)](#), [division\(int64_t, int64_t\)](#), [division\(float, float\)](#)

```
50 {
51     return operandeA / operandeB;
52 }
```

3.7 Référence du fichier save/mainInteractionOperateur.cpp

```
#include <iostream>
```

Fonctions

— int [main](#) ()

3.7.1 Documentation des fonctions

3.7.1.1 int main ()

```
5 {
6     // Declaration des variables entiers
7     int addition, soustraction, multiplication,
8     division, modulo, entier1, entier2, moduloCalcul;
9     char operateur;
10
11     // Demande a l utilisateur, affichage
12     do{
13         cout << "----\nCalculatrice C++ par Pierrick Bobet\n---\nChoisir votre opérateur (+, -, x, /, %) : "
```

```

13     cin >> operateur;
14     cout << operateur;
15     } while (operateur != '+' && operateur != '-' && operateur != 'x' && operateur != '/' && operateur !=
    '%');
16
17     cout << "---\nSaisir le premier entier de votre calcul : ";
18     cin >> entier1;
19
20     cout << "\nSaisir le deuxieme entier de votre calcul : ";
21     cin >> entier2;
22
23     // Calcul avec 1 operateur
24     // ADDITION
25     if (operateur == '+'){
26         entier1 = entier1 + entier2;
27     }
28
29     // SOUSTRACTION
30     else if (operateur == '-'){
31         if (entier1 > entier2){
32             entier1 = entier1 - entier2;
33         }
34         else {
35             entier1 = entier2 - entier1;
36         }
37     }
38     // MULTIPLICATION
39     else if (operateur == 'x'){
40         entier1 = entier1 * entier2;
41     }
42
43     // DIVISION
44     else if (operateur == '/'){
45         while (entier1 == 0){
46             cout << "---\n!!! Division impossible par 0 !!!" << endl;
47             cout << "---\nSaisir le premier entier de votre calcul : ";
48             cin >> entier1;
49         }
50
51         while (entier2 == 0){
52             cout << "---\n!!! Division impossible par 0 !!!" << endl;
53             cout << "---\nSaisir le deuxieme entier de votre calcul : ";
54             cin >> entier2;
55         }
56
57         if (entier1 != 0){
58             entier1 = entier1 / entier2;
59         }
60     }
61
62     // MODULO
63     else if (operateur == '%'){
64         entier1 = entier1%entier2;
65         //entier1 = moduloCalcul;
66     }
67     // Affichage du resultat
68     cout << "\n\n---\n***\nLe resultat de l'opération est : " << entier1 << "\n***" << endl;
69
70     return 0;
71
72
73
74 }

```

3.8 Référence du fichier soustraction.cpp

Fonctions

- `int32_t soustraction` (`int32_t` operandeA, `int32_t` operandeB)
Fonction de soustraction de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t soustraction` (`int64_t` operandeA, `int64_t` operandeB)
Fonction de soustraction de deux nombre de type int64_t.
- `float soustraction` (`float` operandeA, `float` operandeB)
Fonction de soustraction de deux nombre de type Float.
- `double soustraction` (`double` operandeA, `double` operandeB)
Fonction de soustraction de deux nombre de type Double.

3.8.1 Documentation des fonctions

3.8.1.1 `int32_t soustraction (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de soustraction de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La soustraction des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(int64_t, int64_t\)](#), [soustraction\(float, float\)](#), [soustraction\(double, double\)](#)

```
11 {  
12     return operandeA - operandeB;  
13 }
```

3.8.1.2 `int64_t soustraction (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de soustraction de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La soustraction des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(float, float\)](#), [soustraction\(double, double\)](#), [soustraction\(int32_t, int32_t\)](#)

```
24 {  
25     return operandeA - operandeB;  
26 }
```

3.8.1.3 `float soustraction (float operandeA, float operandeB)`

Fonction de soustraction de deux nombre de type `Float`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un <code>Float</code>
<i>operandeB</i>	est un <code>Float</code>

Renvoie

La soustraction des deux `Float` saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(double, double\)](#), [soustraction\(int32_t, int32_t\)](#), [soustraction\(int64_t, int64_t\)](#)

```
37 {  
38     return operandeA - operandeB;  
39 }
```

3.8.1.4 double soustraction (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction de soustraction de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La soustraction des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(int32_t, int32_t\)](#), [soustraction\(int64_t, int64_t\)](#), [soustraction\(float, float\)](#)

```
50 {  
51     return operandeA - operandeB;  
52 }
```