

Calculatrice\_Cpp

5

Généré par Doxygen 1.8.6

Lundi 23 Février 2015 13 :39 :09



# Table des matières

<b>1</b>	<b>Documentation Calculatrice Cpp</b>	<b>1</b>
1.1	Introduction . . . . .	1
<b>2</b>	<b>calculatrice_C-</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Index des fichiers</b>	<b>5</b>
3.1	Liste des fichiers . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Documentation des fichiers</b>	<b>7</b>
4.1	Référence du fichier fichiersDecoupes/addition.cpp . . . . .	7
4.1.1	Documentation des fonctions . . . . .	7
4.1.1.1	ajouter . . . . .	7
4.1.1.2	ajouter . . . . .	7
4.1.1.3	ajouter . . . . .	8
4.1.1.4	ajouter . . . . .	8
4.2	Référence du fichier fichiersDecoupes/division.cpp . . . . .	8
4.2.1	Documentation des fonctions . . . . .	9
4.2.1.1	division . . . . .	9
4.2.1.2	division . . . . .	9
4.2.1.3	division . . . . .	9
4.2.1.4	division . . . . .	9
4.3	Référence du fichier fichiersDecoupes/modulo.cpp . . . . .	10
4.3.1	Documentation des fonctions . . . . .	10
4.3.1.1	modulo . . . . .	10
4.3.1.2	modulo . . . . .	10
4.4	Référence du fichier fichiersDecoupes/multiplication.cpp . . . . .	11
4.4.1	Documentation des fonctions . . . . .	11
4.4.1.1	multiplication . . . . .	11
4.4.1.2	multiplication . . . . .	11
4.4.1.3	multiplication . . . . .	11
4.4.1.4	multiplication . . . . .	12
4.5	Référence du fichier fichiersDecoupes/soustraction.cpp . . . . .	12

4.5.1	Documentation des fonctions . . . . .	12
4.5.1.1	soustraction . . . . .	12
4.5.1.2	soustraction . . . . .	13
4.5.1.3	soustraction . . . . .	13
4.5.1.4	soustraction . . . . .	13
4.6	Référence du fichier main.cpp . . . . .	14
4.6.1	Description détaillée . . . . .	14
4.6.2	Documentation des fonctions . . . . .	14
4.6.2.1	main . . . . .	14
4.7	Référence du fichier README.md . . . . .	14
<b>Index</b>		<b>15</b>

# Chapitre 1

## Documentation Calculatrice Cpp

### 1.1 Introduction

Documentation d'un programme écrit en C++ qui doit permettre de réaliser les calculs de type +, -, x, ÷, modulo. Utilisant les types de variables int32, int64, float et double.



## Chapitre 2

### calculatrice\_C-

Le programme doit permettre de réaliser les calculs de type +, -, x, ÷, modulo. Ecrit en C++.





## Chapitre 3

# Index des fichiers

### 3.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

<a href="#">main.cpp</a>	14
fichiersDecoupes/ <a href="#">addition.cpp</a>	7
fichiersDecoupes/ <a href="#">division.cpp</a>	8
fichiersDecoupes/ <a href="#">modulo.cpp</a>	10
fichiersDecoupes/ <a href="#">multiplication.cpp</a>	11
fichiersDecoupes/ <a href="#">soustraction.cpp</a>	12



## Chapitre 4

# Documentation des fichiers

### 4.1 Référence du fichier fichiersDecoupes/addition.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

#### Fonctions

- `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`  
*Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.*
- `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`  
*Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.*
- `float ajouter (float operandeA, float operandeB)`  
*Fonction d'addition de deux nombre de type `Float`.*
- `double ajouter (double operandeA, double operandeB)`  
*Fonction d'addition de deux nombre de type `Double`.*

#### 4.1.1 Documentation des fonctions

##### 4.1.1.1 `int32_t ajouter ( int32_t operandeA, int32_t operandeB )`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.

#### Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

#### Renvoie

La somme des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

#### Voir également

`ajouter(int64_t, int64_t)`, `ajouter(float, float)`, `ajouter(double, double)`

##### 4.1.1.2 `int64_t ajouter ( int64_t operandeA, int64_t operandeB )`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

## Renvoie

La somme des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[ajouter\(float, float\)](#), [ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(int32\\_t, int32\\_t\)](#)

4.1.1.3 float ajouter ( float *operandeA*, float *operandeB* )

Fonction d'addition de deux nombre de type Float.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

## Renvoie

La somme des deux Float saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [ajouter\(int64\\_t, int64\\_t\)](#)

4.1.1.4 double ajouter ( double *operandeA*, double *operandeB* )

Fonction d'addition de deux nombre de type Double.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

## Renvoie

La somme des deux Double saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[ajouter\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [ajouter\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [ajouter\(float, float\)](#)

## 4.2 Référence du fichier fichiersDecoupes/division.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

## Fonctions

- `int32_t division` (`int32_t operandeA`, `int32_t operandeB`)  
*Fonction de division de deux nombre de type int32\_t.*
- `int64_t division` (`int64_t operandeA`, `int64_t operandeB`)  
*Fonction de division de deux nombre de type int64\_t.*
- `float division` (`float operandeA`, `float operandeB`)  
*Fonction de division de deux nombre de type Float.*
- `double division` (`double operandeA`, `double operandeB`)  
*Fonction de division de deux nombre de type Double.*

### 4.2.1 Documentation des fonctions

#### 4.2.1.1 `int32_t division ( int32_t operandeA, int32_t operandeB )`

Fonction de division de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La division des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [division\(float, float\)](#), [division\(double, double\)](#)

#### 4.2.1.2 `int64_t division ( int64_t operandeA, int64_t operandeB )`

Fonction de division de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La division des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(float, float\)](#), [division\(double, double\)](#), [division\(int32\\_t, int32\\_t\)](#)

#### 4.2.1.3 `float division ( float operandeA, float operandeB )`

Fonction de division de deux nombre de type `Float`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un <code>Float</code>
<i>operandeB</i>	est un <code>Float</code>

Renvoie

La division des deux `Float` saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(double, double\)](#), [division\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [division\(int64\\_t, int64\\_t\)](#)

#### 4.2.1.4 `double division ( double operandeA, double operandeB )`

Fonction de division de deux nombre de type `Double`.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

## Renvoie

La division des deux Double saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[division\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [division\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [division\(float, float\)](#)

## 4.3 Référence du fichier fichiersDecoupes/modulo.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

## Fonctions

- `int32_t modulo (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`  
*Fonction de modulo de deux nombre de type int32\_t.*
- `int64_t modulo (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`  
*Fonction de modulo de deux nombre de type int64\_t.*

### 4.3.1 Documentation des fonctions

#### 4.3.1.1 `int32_t modulo ( int32_t operandeA, int32_t operandeB )`

Fonction de modulo de deux nombre de type `int32_t`.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

## Renvoie

Le modulo des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[modulo\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [modulo\(float, float\)](#), [modulo\(double, double\)](#)

#### 4.3.1.2 `int64_t modulo ( int64_t operandeA, int64_t operandeB )`

Fonction de modulo de deux nombre de type `int64_t`.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

## Renvoie

Le modulo des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[modulo\(float, float\)](#), [modulo\(double, double\)](#), [modulo\(int32\\_t, int32\\_t\)](#)

## 4.4 Référence du fichier fichiersDecoupes/multiplication.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

### Fonctions

- `int32_t multiplication` (`int32_t operandeA`, `int32_t operandeB`)  
*Fonction de soustraction de deux nombre de type `int32_t`.*
- `int64_t multiplication` (`int64_t operandeA`, `int64_t operandeB`)  
*Fonction de multiplication de deux nombre de type `int64_t`.*
- `float multiplication` (`float operandeA`, `float operandeB`)  
*Fonction de multiplication de deux nombre de type `Float`.*
- `double multiplication` (`double operandeA`, `double operandeB`)  
*Fonction de multiplication de deux nombre de type `Double`.*

### 4.4.1 Documentation des fonctions

#### 4.4.1.1 `int32_t multiplication ( int32_t operandeA, int32_t operandeB )`

Fonction de soustraction de deux nombre de type `int32_t`.

##### Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 32 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 32 bits

##### Renvoie

La multiplication des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

##### Voir également

`multiplication(int64_t, int64_t)`, `multiplication(float, float)`, `multiplication(double, double)`

#### 4.4.1.2 `int64_t multiplication ( int64_t operandeA, int64_t operandeB )`

Fonction de multiplication de deux nombre de type `int64_t`.

##### Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 64 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 64 bits

##### Renvoie

La multiplication des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

##### Voir également

`multiplication(float, float)`, `multiplication(double, double)`, `multiplication(int32_t, int32_t)`

#### 4.4.1.3 `float multiplication ( float operandeA, float operandeB )`

Fonction de multiplication de deux nombre de type `Float`.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

## Renvoie

La multiplication des deux Float saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[multiplication\(double, double\)](#), [multiplication\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [multiplication\(int64\\_t, int64\\_t\)](#)

4.4.1.4 double multiplication ( double *operandeA*, double *operandeB* )

Fonction de multiplication de deux nombre de type Double.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

## Renvoie

La multiplication des deux Double saisie par l'utilisateur.

## Voir également

[multiplication\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [multiplication\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [multiplication\(float, float\)](#)

## 4.5 Référence du fichier fichiersDecoupes/soustraction.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

## Fonctions

- `int32_t soustraction (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`  
*Fonction de soustraction de deux nombre de type int32\_t.*
- `int64_t soustraction (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`  
*Fonction de soustraction de deux nombre de type int64\_t.*
- `float soustraction (float operandeA, float operandeB)`  
*Fonction de soustraction de deux nombre de type Float.*
- `double soustraction (double operandeA, double operandeB)`  
*Fonction de soustraction de deux nombre de type Double.*

## 4.5.1 Documentation des fonctions

4.5.1.1 int32\_t soustraction ( int32\_t *operandeA*, int32\_t *operandeB* )

Fonction de soustraction de deux nombre de type int32\_t.

## Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
------------------	---------------------------



<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits
------------------	---------------------------

**Renvoie**

La soustraction des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

**Voir également**

[soustraction\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [soustraction\(float, float\)](#), [soustraction\(double, double\)](#)

**4.5.1.2 int64\_t soustraction ( int64\_t *operandeA*, int64\_t *operandeB* )**

Fonction de soustraction de deux nombre de type int64\_t.

**Paramètres**

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

**Renvoie**

La soustraction des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

**Voir également**

[soustraction\(float, float\)](#), [soustraction\(double, double\)](#), [soustraction\(int32\\_t, int32\\_t\)](#)

**4.5.1.3 float soustraction ( float *operandeA*, float *operandeB* )**

Fonction de soustraction de deux nombre de type Float.

**Paramètres**

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

**Renvoie**

La soustraction des deux Float saisie par l'utilisateur.

**Voir également**

[soustraction\(double, double\)](#), [soustraction\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [soustraction\(int64\\_t, int64\\_t\)](#)

**4.5.1.4 double soustraction ( double *operandeA*, double *operandeB* )**

Fonction de soustraction de deux nombre de type Double.

**Paramètres**

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

**Renvoie**

La soustraction des deux Double saisie par l'utilisateur.

**Voir également**

[soustraction\(int32\\_t, int32\\_t\)](#), [soustraction\(int64\\_t, int64\\_t\)](#), [soustraction\(float, float\)](#)

## 4.6 Référence du fichier main.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdint.h>
#include "../fichiersDecoupes/addition.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/soustraction.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/multiplication.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/division.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/modulo.cpp"
```

Graphe des dépendances par inclusion de main.cpp :

### Fonctions

— int `main` ()

### 4.6.1 Description détaillée

#### Auteur

Pierrick.B

#### Version

3.0

#### Date

février 2015

Calculatrice affichant le résultat des valeurs définit au préalable dans le programme

Ceci est le coeur du programme. Le programme est découpé en 5 autres fichiers qui seront appelés ici afin de l'optimiser. Il y a un fichier par opérande +, -, x, ÷ et modulo.

### 4.6.2 Documentation des fonctions

#### 4.6.2.1 int `main` ( )

## 4.7 Référence du fichier README.md

# Index

- addition.cpp
  - ajouter, [7](#), [8](#)
- ajouter
  - addition.cpp, [7](#), [8](#)
- division
  - division.cpp, [9](#)
- division.cpp
  - division, [9](#)
- fichiersDecoupes/addition.cpp, [7](#)
- fichiersDecoupes/division.cpp, [8](#)
- fichiersDecoupes/modulo.cpp, [10](#)
- fichiersDecoupes/multiplication.cpp, [11](#)
- fichiersDecoupes/soustraction.cpp, [12](#)
- main
  - main.cpp, [14](#)
- main.cpp, [14](#)
  - main, [14](#)
- modulo
  - modulo.cpp, [10](#)
- modulo.cpp
  - modulo, [10](#)
- multiplication
  - multiplication.cpp, [11](#), [12](#)
- multiplication.cpp
  - multiplication, [11](#), [12](#)
- README.md, [14](#)
- soustraction
  - soustraction.cpp, [12](#), [13](#)
- soustraction.cpp
  - soustraction, [12](#), [13](#)