

Calculatrice_Cpp

5

Généré par Doxygen 1.8.6

Lundi 23 Février 2015 14 :24 :36

Table des matières

1	Documentation Calculatrice Cpp	1
1.1	Introduction	1
2	Index des fichiers	3
2.1	Liste des fichiers	3
3	Documentation des fichiers	5
3.1	Référence du fichier fichiersDecoupes/addition.cpp	5
3.1.1	Documentation des fonctions	5
3.1.1.1	ajouter	5
3.1.1.2	ajouter	5
3.1.1.3	ajouter	6
3.1.1.4	ajouter	6
3.2	Référence du fichier fichiersDecoupes/division.cpp	6
3.2.1	Documentation des fonctions	7
3.2.1.1	division	7
3.2.1.2	division	7
3.2.1.3	division	7
3.2.1.4	division	7
3.3	Référence du fichier fichiersDecoupes/modulo.cpp	8
3.3.1	Documentation des fonctions	8
3.3.1.1	modulo	8
3.3.1.2	modulo	8
3.4	Référence du fichier fichiersDecoupes/multiplication.cpp	9
3.4.1	Documentation des fonctions	9
3.4.1.1	multiplication	9
3.4.1.2	multiplication	9
3.4.1.3	multiplication	9
3.4.1.4	multiplication	10
3.5	Référence du fichier fichiersDecoupes/soustraction.cpp	10
3.5.1	Documentation des fonctions	10
3.5.1.1	soustraction	10

3.5.1.2	soustraction	11
3.5.1.3	soustraction	11
3.5.1.4	soustraction	11
3.6	Référence du fichier main.cpp	12
3.6.1	Description détaillée	12
3.6.2	Documentation des fonctions	12
3.6.2.1	main	12
Index		13

Chapitre 1

Documentation Calculatrice Cpp

1.1 Introduction

Documentation d'un programme écrit en C++ qui doit permettre de réaliser les calculs de type +, -, x, ÷, modulo. Utilisant les types de variables int32, int64, float et double.

Chapitre 2

Index des fichiers

2.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

main.cpp	12
fichiersDecoupes/ addition.cpp	5
fichiersDecoupes/ division.cpp	6
fichiersDecoupes/ modulo.cpp	8
fichiersDecoupes/ multiplication.cpp	9
fichiersDecoupes/ soustraction.cpp	10

Chapitre 3

Documentation des fichiers

3.1 Référence du fichier fichiersDecoupes/addition.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

Fonctions

- `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.
- `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.
- `float ajouter (float operandeA, float operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `Float`.
- `double ajouter (double operandeA, double operandeB)`
Fonction d'addition de deux nombre de type `Double`.

3.1.1 Documentation des fonctions

3.1.1.1 `int32_t ajouter (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La somme des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`ajouter(int64_t, int64_t)`, `ajouter(float, float)`, `ajouter(double, double)`

3.1.1.2 `int64_t ajouter (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction d'addition de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La somme des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[ajouter\(float, float\)](#), [ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(int32_t, int32_t\)](#)

3.1.1.3 float ajouter (float *operandeA*, float *operandeB*)

Fonction d'addition de deux nombre de type Float.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La somme des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[ajouter\(double, double\)](#), [ajouter\(int32_t, int32_t\)](#), [ajouter\(int64_t, int64_t\)](#)

3.1.1.4 double ajouter (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction d'addition de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La somme des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[ajouter\(int32_t, int32_t\)](#), [ajouter\(int64_t, int64_t\)](#), [ajouter\(float, float\)](#)

3.2 Référence du fichier fichiersDecoupes/division.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

Fonctions

- `int32_t division` (`int32_t operandeA`, `int32_t operandeB`)
Fonction de division de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t division` (`int64_t operandeA`, `int64_t operandeB`)
Fonction de division de deux nombre de type int64_t.
- `float division` (`float operandeA`, `float operandeB`)
Fonction de division de deux nombre de type Float.
- `double division` (`double operandeA`, `double operandeB`)
Fonction de division de deux nombre de type Double.

3.2.1 Documentation des fonctions

3.2.1.1 `int32_t division (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La division des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(int64_t, int64_t\)](#), [division\(float, float\)](#), [division\(double, double\)](#)

3.2.1.2 `int64_t division (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La division des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(float, float\)](#), [division\(double, double\)](#), [division\(int32_t, int32_t\)](#)

3.2.1.3 `float division (float operandeA, float operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `Float`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un <code>Float</code>
<i>operandeB</i>	est un <code>Float</code>

Renvoie

La division des deux `Float` saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(double, double\)](#), [division\(int32_t, int32_t\)](#), [division\(int64_t, int64_t\)](#)

3.2.1.4 `double division (double operandeA, double operandeB)`

Fonction de division de deux nombre de type `Double`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La division des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[division\(int32_t, int32_t\)](#), [division\(int64_t, int64_t\)](#), [division\(float, float\)](#)

3.3 Référence du fichier fichiersDecoupes/modulo.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

Fonctions

- `int32_t modulo (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction de modulo de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t modulo (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction de modulo de deux nombre de type int64_t.

3.3.1 Documentation des fonctions

3.3.1.1 `int32_t modulo (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de modulo de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

Le modulo des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[modulo\(int64_t, int64_t\)](#), [modulo\(float, float\)](#), [modulo\(double, double\)](#)

3.3.1.2 `int64_t modulo (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de modulo de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

Le modulo des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[modulo\(float, float\)](#), [modulo\(double, double\)](#), [modulo\(int32_t, int32_t\)](#)

3.4 Référence du fichier fichiersDecoupes/multiplication.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

Fonctions

- `int32_t multiplication` (`int32_t operandeA`, `int32_t operandeB`)
Fonction de soustraction de deux nombre de type `int32_t`.
- `int64_t multiplication` (`int64_t operandeA`, `int64_t operandeB`)
Fonction de multiplication de deux nombre de type `int64_t`.
- `float multiplication` (`float operandeA`, `float operandeB`)
Fonction de multiplication de deux nombre de type `Float`.
- `double multiplication` (`double operandeA`, `double operandeB`)
Fonction de multiplication de deux nombre de type `Double`.

3.4.1 Documentation des fonctions

3.4.1.1 `int32_t multiplication (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`

Fonction de soustraction de deux nombre de type `int32_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 32 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 32 bits

Renvoie

La multiplication des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`multiplication(int64_t, int64_t)`, `multiplication(float, float)`, `multiplication(double, double)`

3.4.1.2 `int64_t multiplication (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`

Fonction de multiplication de deux nombre de type `int64_t`.

Paramètres

<code>operandeA</code>	est un entier sur 64 bits
<code>operandeB</code>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La multiplication des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

`multiplication(float, float)`, `multiplication(double, double)`, `multiplication(int32_t, int32_t)`

3.4.1.3 `float multiplication (float operandeA, float operandeB)`

Fonction de multiplication de deux nombre de type `Float`.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La multiplication des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[multiplication\(double, double\)](#), [multiplication\(int32_t, int32_t\)](#), [multiplication\(int64_t, int64_t\)](#)

3.4.1.4 double multiplication (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction de multiplication de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La multiplication des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[multiplication\(int32_t, int32_t\)](#), [multiplication\(int64_t, int64_t\)](#), [multiplication\(float, float\)](#)

3.5 Référence du fichier fichiersDecoupes/soustraction.cpp

Ce graphe montre quels fichiers incluent directement ou indirectement ce fichier :

Fonctions

- `int32_t soustraction (int32_t operandeA, int32_t operandeB)`
Fonction de soustraction de deux nombre de type int32_t.
- `int64_t soustraction (int64_t operandeA, int64_t operandeB)`
Fonction de soustraction de deux nombre de type int64_t.
- `float soustraction (float operandeA, float operandeB)`
Fonction de soustraction de deux nombre de type Float.
- `double soustraction (double operandeA, double operandeB)`
Fonction de soustraction de deux nombre de type Double.

3.5.1 Documentation des fonctions

3.5.1.1 int32_t soustraction (int32_t *operandeA*, int32_t *operandeB*)

Fonction de soustraction de deux nombre de type int32_t.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 32 bits
------------------	---------------------------

<i>operandeB</i>	est un entier sur 32 bits
------------------	---------------------------

Renvoie

La soustraction des deux entiers 32 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(int64_t, int64_t\)](#), [soustraction\(float, float\)](#), [soustraction\(double, double\)](#)

3.5.1.2 int64_t soustraction (int64_t *operandeA*, int64_t *operandeB*)

Fonction de soustraction de deux nombre de type int64_t.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un entier sur 64 bits
<i>operandeB</i>	est un entier sur 64 bits

Renvoie

La soustraction des deux entiers 64 bits saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(float, float\)](#), [soustraction\(double, double\)](#), [soustraction\(int32_t, int32_t\)](#)

3.5.1.3 float soustraction (float *operandeA*, float *operandeB*)

Fonction de soustraction de deux nombre de type Float.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Float
<i>operandeB</i>	est un Float

Renvoie

La soustraction des deux Float saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(double, double\)](#), [soustraction\(int32_t, int32_t\)](#), [soustraction\(int64_t, int64_t\)](#)

3.5.1.4 double soustraction (double *operandeA*, double *operandeB*)

Fonction de soustraction de deux nombre de type Double.

Paramètres

<i>operandeA</i>	est un Double
<i>operandeB</i>	est un Double

Renvoie

La soustraction des deux Double saisie par l'utilisateur.

Voir également

[soustraction\(int32_t, int32_t\)](#), [soustraction\(int64_t, int64_t\)](#), [soustraction\(float, float\)](#)

3.6 Référence du fichier main.cpp

```
#include <iostream>
#include <stdint.h>
#include "../fichiersDecoupes/addition.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/soustraction.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/multiplication.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/division.cpp"
#include "../fichiersDecoupes/modulo.cpp"
```

Graphe des dépendances par inclusion de main.cpp :

Fonctions

— int `main` ()

3.6.1 Description détaillée

Auteur

Pierrick.B

Version

3.0

Date

février 2015

Calculatrice affichant le résultat des valeurs définit au préalable dans le programme

Ceci est le coeur du programme. Le programme est découpé en 5 autres fichiers qui seront appelés ici afin de l'optimiser. Il y a un fichier par opérande +, -, x, ÷ et modulo.

3.6.2 Documentation des fonctions

3.6.2.1 int `main` ()

Index

- addition.cpp
 - ajouter, [5](#), [6](#)
- ajouter
 - addition.cpp, [5](#), [6](#)
- division
 - division.cpp, [7](#)
- division.cpp
 - division, [7](#)
- fichiersDecoupes/addition.cpp, [5](#)
- fichiersDecoupes/division.cpp, [6](#)
- fichiersDecoupes/modulo.cpp, [8](#)
- fichiersDecoupes/multiplication.cpp, [9](#)
- fichiersDecoupes/soustraction.cpp, [10](#)
- main
 - main.cpp, [12](#)
- main.cpp, [12](#)
 - main, [12](#)
- modulo
 - modulo.cpp, [8](#)
- modulo.cpp
 - modulo, [8](#)
- multiplication
 - multiplication.cpp, [9](#), [10](#)
- multiplication.cpp
 - multiplication, [9](#), [10](#)
- soustraction
 - soustraction.cpp, [10](#), [11](#)
- soustraction.cpp
 - soustraction, [10](#), [11](#)