

Programozói dokumentáció

Az étterem futtatásához hasznosítható program 10 különböző modulból áll.

foprogram:

Ennek a modulnak az elején a mentesek modulon kívül az összeset többit importálni kell. A main függvényben egy végtelen ciklus segítségével íratóik ki a vezérlő menü. Emellett egy try-except kulcsszó pár is van benne. A try blokkban vannak a vezérléshez szükséges elágazások. Itt hasznosulnak az importált modulok. Az except blokk hibás bemenek elkapására van, hibaüzenetet ír ki. A végtelen ciklus azért fontos, hogy a program egy bizonyos utasításra álljon le, ez esetben a 10-es számbemenetre.

mentesek

A mentesek modul két függvényt tartalmaz. Az *asztalok_mentes* az asztalok adatait menti le az Asztalok.txt fájlba, a *menu_mentes* pedig a menü adatait menti le a Menu.txt fájlba. Későbbi modulokban még hasznosul.

asztalin

Ennek a modulnak a segítségével lehet kézzel feltölteni az asztalok adatait. Elején importálva van a mentesek modul. Egy üres lista (asztalok), egy osztály (Asztal), és egy függvény (asztalmegadas) található benne. A függvény bekéri az asztalok adatait (sorszám, méret, foglaltság, lefoglaltság, foglaló, foglalás időpontja) a billentyűzetről. Üres sor bevitelével van vége a beolvasásnak. Ezután az osztályt felhasználva hozzáfűzi a listához az adatokat, majd a *mentesek.asztalok_mentes* segítségével lementi az Asztalok.txt-be. Visszatérési értéke a feltöltött lista.

menuin

Gyakorlatilag ugyanúgy működik, mint az asztalin. Bekéri a menü adatait üres sorig, egy Menuelem osztály segítségével hozzáfűzi a menu_tetelek listához, majd a mentések modullal elmenti a Menu.txt-be. Visszatérési értéke a feltöltött lista.

kiirasok

A modulban kettő függvény található. Az *aktualallapot* az *asztalok* lista segítségével kiírja az asztalok adatait, a *menukiir* pedig a *menu_tetelek* segítségével írja ki a menü adatait.

seating

A modul a kiirasok segítségével kiírja az asztalok adatait, hogy a felhasználó jól láthassa, hogy a *leultetes* függvénnyel melyik asztalhoz tud leültetni vendéget. A függvény átírja az asztal szabad státuszát foglaltra, vagy figyelmeztet, ha foglalt asztalhoz akar ültetni a felhasználó.

ordering

A kiirasok modul függvényeivel kiírja az asztalok és a menü adatait a *rendeles* függvényben. Itt egy végtelen ciklus bekéri az asztal számát, amelyhez a rendelést szeretné írni a

felhasználó. Egy elágazás üres asztalhoz nem enged rendelést kötni. A foglalt asztalhoz a menü elemeit felhasználva lehet rendelést fűzni.

billing

Ez a modul a számla kiírására szolgál. A *samlazas* függvény bekéri az asztal sorszámát, amelynek a rendelései segítségével kiírja a blokkot. Az asztal sorszáma, a fogyasztott ételek/italok és áraik, illetve a teljes összeg megtalálható rajta. Természetesen csak akkor, ha volt rendelés. Ezután a rendelések automatikusan lenullázódnak, és az asztal státusza szabadra változik.

reserving

A kiirasok és a mentesek modulokat használja. A *foglalas* függvény az asztalok lefoglaltságát tudja igazra változtatni. Be lehet írni a foglaló nevét, és a foglalás időpontját. Ezután elmenti az Asztalok.txt-be.

betoltesek

Ezt a modult arra lehet használni, hogy az előzőleg elmentett adatokat vissza lehessen olvasni a programba, egy esetleges meghibásodás után. Az *asztalok* és a *menu_tetelek* üres listák, melyeket az *asztalbetolt*, illetve a *menubetolt* függvényekkel és az *Asztal* és *Menuelem* osztályok segítségével lehet feltölteni.