

Projet « Réaliser une intégration web »

PRÉSENTATION DU CONTEXTE DU CAHIER DES CHARGES

1. Présentation de l'entreprise à l'origine du besoin

Club Auto est une entreprise de vente et de location de voitures. L'entreprise souhaite une présence en ligne et a fait appel à une agence web afin de créer son site vitrine.

2 - Contexte

Vous êtes actuellement développeur junior dans une agence web. Le chef de projet vous a proposé de travailler sur un nouveau projet.

La charte graphique, les maquettes et les images vous ont été fourni par le webdesigner.

Le client a demandé à avoir un site responsive

Vous travaillerez sur la partie frontend de ce site en collaboration avec un autre développeur qui se chargera par la suite de la partie backend.

Votre mission sera d'intégrer les maquettes en page web grâce à HTML/CSS avec le maximum de précisions afin que la page web soit la plus ressemblante possible aux maquettes.

3. Expression de la demande – réalisation attendue de l'apprenant

3.1 - Réalisation attendue

Le site devra:

- respectant le plus fidèlement possible les maquettes.
- être correctement optimisé et référencé.
- avoir un code qui respecte les bonnes pratiques.
- être accessible sur tous les navigateurs
- être valide W3C

Le site sera mis en ligne et son code devra être visible sur Github avec un minimum 10 commits.



Livrables attendus

- URL du site en ligne
- Lien github (minimum 10 commits)

3.2 - Étapes pour mener à bien votre mission

3.2.1 - Intégration des maquettes et versioning

A l'aide de HTML/CSS, des librairies et *frameworks* de votre choix, et des éléments fournis, intégrer les maquettes le plus fidèlement possible.

Toutes les pages doivent être accessibles en naviguant sur le site.

Votre projet est une collaboration avec un autre développeur. Vous utiliserez https://github.com/ et git depuis un terminal afin de versionner votre code (<u>Un minimum de 10 commits est requis</u>)

3.2.2 Référencement, Accessibilité, W3C valide

L'ensemble de votre site devra être compatible avec les dernières versions des navigateurs (Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opera).

Le code-source du site devra être valide W3C et également indenté, commenté pour faciliter le travail collaboratif.

Le site devra respecter les bonnes pratiques et être correctement référencé pour le SEO.

3.2.3 Hébergement

Vous mettrez votre site en ligne.

Pour cela, créer un compte chez hébergeur gratuit tel que https://fr.000webhost.com/ ou https://infinityfree.net/ ou l'hébergeur de votre choix.

Livrables attendus pour l'ensemble du projet :

Dans un fichier .pdf contenant

- Votre nom/ prénom
- URL du site web
- Lien github (minimum 10 commits).

-- Fin du document --