

Devoir de programmation PC2R : iSketch

Clara MULLER & Théo LEBOURG

1 Côté serveur

Pour développer la partie serveur de iSketch, nous avons opté pour le langage OCaml. Nous allons dans un premier temps expliquer quels ont été nos choix pour organiser notre serveur avant de s'attarder un peu plus en détail sur le code.

2 Côté client