

Projekt		Team	
Nr	17/18-4AHIT-HAUL-1		<i>Paul Camerloher</i> Dominik Arnstorfer Bernhard Hackl
Name	passIn		
Dokument			
Nr	G_03		<i>Anton Hauleitner</i>
Name	Projektanalyse		

Versionsgeschichte

Version	Datum	Autor/in	Änderungen
1.0	12.09.17	Dominik Arnstorfer	Projektanalyse erstellt

Inhaltsverzeichnis

1. AUSGANGSSITUATION	3
2. ZIELDEFINITION	3
3. LÖSUNGSWEGANALYSE	3
4. UMFELDANALYSE	4
5. RISIKO – UND CHANCENANALYSE	5
6. GEGENMAßNAHMEN UND PROJEKTMARKETING	6

1. Ausgangssituation

- Situation: Projektauftrag bekommen, funktionierende Entwicklungsumgebung, benötigte Software vorhanden
- Ziel: Projekt innerhalb der Zeitdauer abschließen
- Personelle Ressourcen: Jedes Teammitglied besitzt grundlegende Kenntnisse über die zu verwendende Software
- Verfügbare Sachgüter: Github-Repository, PhpStorm, OpenProject, VSCode, MongoDB, nginx, Whatsapp-Gruppe
- Motivation: Ausbau von Kenntnissen rund um Webapplikationen
- Gute Beziehung zum Auftraggeber

2. Zieldefinition

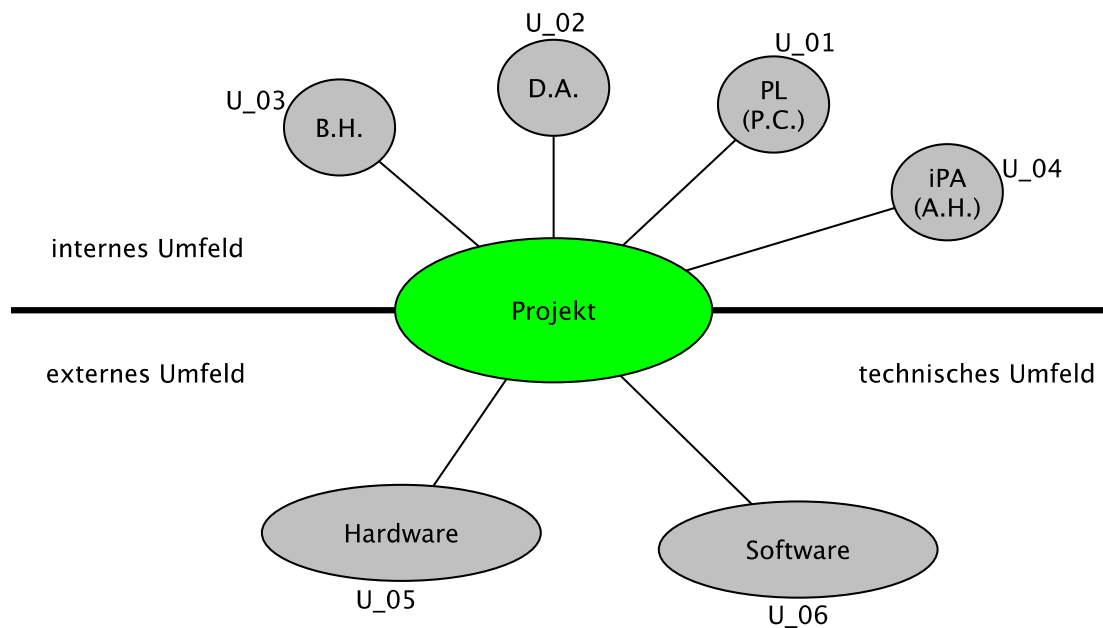
siehe G02_Pflichtenheft

3. Lösungsweganalyse

Umsetzung mit Hilfe von PhpStorm, VSCode, mongoDB, nginx

- Erstellung des APIs in PhpStorm
- Eigentliches Webdesign in VSCode
- Aufsetzen der Datenbank mit mongoDB
- nginx als Webserver
- Versionsmanagement mit GitHub
- Kommunikation via Whatsapp

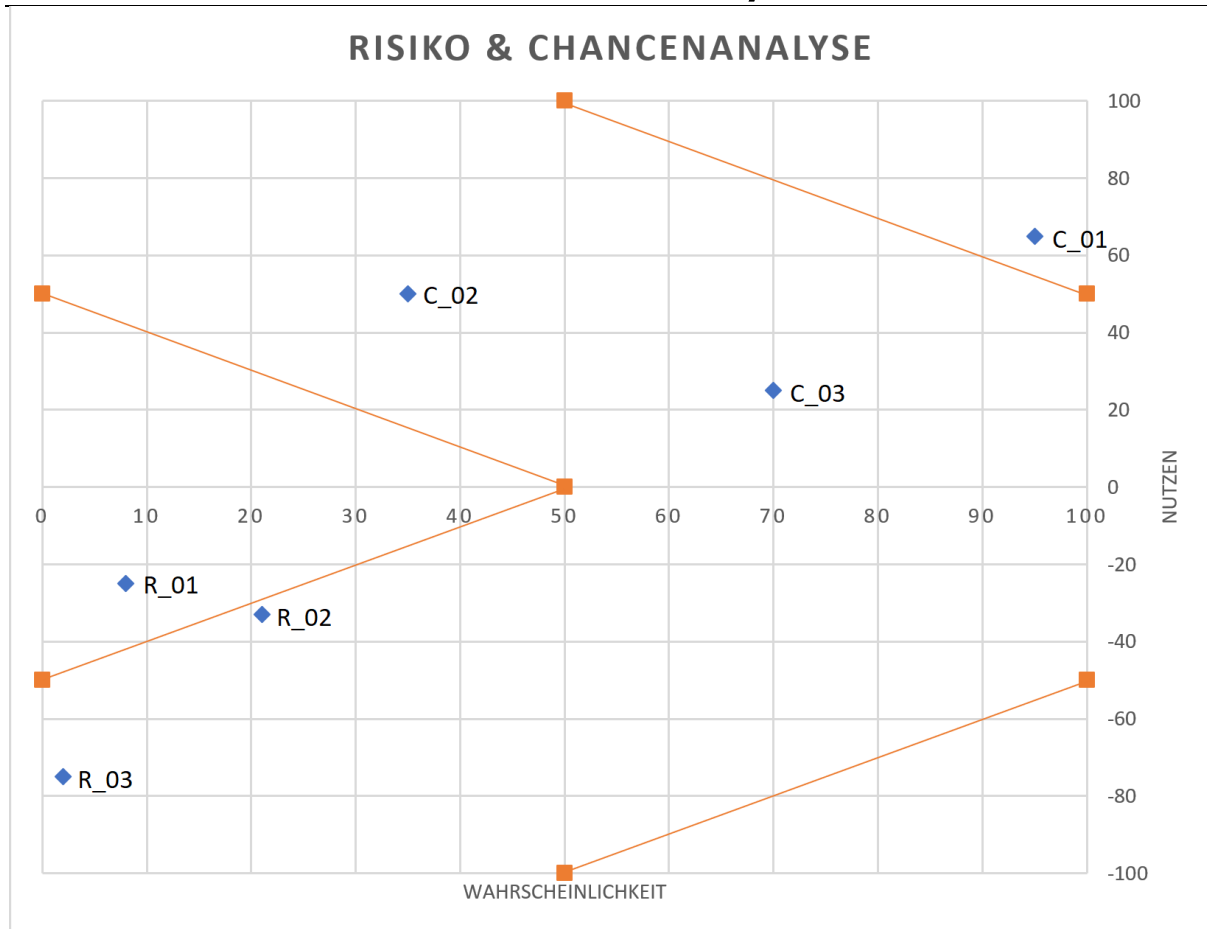
4. Umfeldanalyse



Umfeld ID	Bezeichnung	Beschreibung	Anmerkungen
U_01	Paul Camerloher	Projektleiter; zweites Projekt, jedoch erstes als PL	I, C, R
U_02	Dominik Arnstorfer	Mitarbeiter; zweites Projekt	I, C, R
U_03	Bernhard Hackl	Mitarbeiter; zweites Projekt	I, C, R
U_04	Anton Hauleitner	Auftraggeber; hat großes Interesse an zeitgerechter Fertigstellung des Projektes	I
U_05	Hardware	könnte technische Fehler aufweisen	E, T, R
U_06	Software	könnte technische Fehler aufweisen	E, T, R

I...internes Umfeld, E...externes Umfeld, T...technisches Umfeld;
C...Chancen siehe Chancenanalyse, R... Risiken siehe Risikoanalyse;

5. Risiko – und Chancenanalyse



R_ID	C_ID	U_ID	Beschreibung	Wahrsch.	Schaden/ Gewinn	Kat.
R_01	-	U_05, U_06	Technische Probleme	8%	25%	
R_02	-	U_01- U_04	Krankheit	21%	33%	
R_03	-	U_01- U_04	Verlust von Daten	2%	75%	
-	C_01	U_01- U_04	Verwdg. in Zukunft selbst, da Opensource	95%	65%	
-	C_02	U_01- U_04	Mitarbeiter erfüllt Aufgabe deutlich schneller als geplant	35%	50%	
-	C_03	U_01- U_04	Gutes Arbeitsklima	70%	25%	

6. Gegenmaßnahmen und Projektmarketing

- R_01
 - Kein Risiko mit unbekannter Technik eingehen. Bewährte Technik verwenden wie z.B.: GitHub zur Datenverwaltung, Office365 zur Dokumentenerstellung
- R_02
 - Keine Möglichkeit, dies zu verhindern, besonders in der Winterzeit wahrscheinlicher.
- R_03
 - Die Verwendung eines Dateiversionisierungstools, bietet die Möglichkeit bei fehlerhaften Überschreiben einer Datei, den ursprünglichen Inhalt wieder zu erlangen. Darüber hinaus sollten Daten nie nur auf einem System gespeichert sein.
- C_01
 - Die Chance besteht darin, dass wir selbst als Projektteam, den Passwortmanager zukünftig selbst verwenden können.
- C_02
 - Motivation der Mitarbeiter steigern (finden vielleicht selbst mehr Interesse am Projekt) -> schnellere Arbeit
- C_03
 - Besseres Arbeitsklima, könnte erreicht werden durch viel Kommunikation, im Projektteam