Projektidee: passIn

TL;DR: Unser Projektteam will einen Passwort-Safe namens „passIn“ als Webapplikation erstellen.

## Benutzerfreundlichkeit

In der heutigen Zeit, in der fast jeder das Internet benutzen kann, wird Benutzerfreundlichkeit bei Webapplikationen immer wichtiger. Deshalb wollen wir unseren Fokus auf ein „Desktop Look-and-Feel“ setzen, welches das Benutzen der Website für jede Art von Nutzer vereinfachen soll. Des Weiteren wird die Webapplikation barrierefrei gestaltet sein.

## Sicherheit

Bei der Erstellung unseres Projekts ist uns Sicherheit sehr wichtig, da man als Benutzer natürlich nicht will, dass seine Passwörter ungesichert im Internet gespeichert sind. Darum setzen wir auf die bewährtesten Verschlüsselungsalgorithmen. Darüber hinaus wird die Webapplikation nur über https erreichbar sein, das Zertifikat hierfür wird von der Letsencrypt-Organisation bereitgestellt werden.

## Mobile und Desktop

Unsere Anwendung soll sowohl am Desktop als auch auf Mobilen Geräten reibungslos funktionieren.

## Passwort-Generator

Zusätzlich zur Speicherung von Passwörtern werden wir auch einen Passwort-Generator einbinden, um dem Benutzer das Überlegen von Passwörtern abzunehmen.

## Import- und Exportmöglichkeit

Falls ein Benutzer von / zu einem anderen Passwort-Safe wechseln will, soll unsere Applikation Import- und Exportmöglichkeiten bereitstellen. Vorzugsweise wird dies verschlüsselt abgewickelt.

## Open Source

Unser Projekt soll Open Source sein, somit auch free-to-use. Dies hat den Grund, dass ein jeder, der diesen Dienst nutzen will, ihn auch selbst hosten kann. Das Projekt wird unter der MIT Lizenz veröffentlicht.

## Browser-Extension

Die Browser-Extension soll schnelleren, automatischen Zugriff auf unsere Applikation und Formularausfüllung ermöglichen. Dies wird über das Abgleichen des Website-Links mit dem der gespeicherten Passwörter realisiert. Findet sich ein Eintrag wird die Möglichkeit angeboten, das Login Formular automatisch auszufüllen.

## Tools

Für die Gestaltung unserer Webapplikation werden wir das Boostrap Framework, Angular, CSS und HTML verwenden. Für das Backend, das sogenannte API, soll PHP und auch NodeJs verwendet werden. Als Editor werden wir hierfür PhpStorm und andere diverse Textbearbeitungsprogramme verwenden.

Um unser Projekt zu managen verwenden wir OpenProject, für das Synchronisieren unserer Daten Github.

Als Datenbank benutzen wir MongoDB und den Editor DataGrip mit dem MongoDB-Plugin.

Um unsere Dokumente zu erstellen verwenden wir Microsoft Word.