

# Tema 2. El Problema de la Sección Crítica

Jorge García Duque  
<http://www.det.uvigo.es/~jgd>  
Depto. Enxeñería Telemática  
Universidade de Vigo

# El Problema

---

- Escenario genérico con  $N$  procesos concurrentes.
- Sección crítica: parte del código de un proceso en el que se tiene que limitar la concurrencia.
- Exclusión mutua: caso particular en el que se limita la concurrencia a un único proceso en la sección crítica.
- Solución:
  - Incluir mecanismos de sincronización añadiendo código antes y después de las secciones críticas.
  - Restricciones de la solución:
    - Ausencia de *interbloqueo* (*deadlock*).
    - Ausencia de *inanición* (*starvation*).

# Exclusión Mutua (2 procesos) (I)

- Primer intento: turno.

```
int turno = 0;
```

## Process P

```
while (1) {  
p1: .....;  
p2: while(turno == 1);  
p3: SECCIÓN CRÍTICA;  
p4: turno = 1;  
}
```

## Process Q

```
while (1) {  
q1: .....;  
q2: while(turno == 0);  
q3: SECCIÓN CRÍTICA;  
q4: turno = 0;  
}
```

¿Espera Activa?

¿Es válida? Es decir, ¿garantiza la exclusión mutua en la sección crítica de ambos procesos sin interbloqueo ni inanición?

# Exclusión Mutua (2 procesos) (II)

- Segundo intento: (post)solicitud.

```
int quiere_p = 0, quiere_q = 0;

Process P                                Process Q
while (1) {                               while (1) {
p1: .....;                               q1: .....;
p2: while(quiere_q);                     q2: while(quiere_p);
p3: quiere_p = 1;                         q3: quiere_q = 1;
p4: SECCIÓN CRÍTICA;                     q4: SECCIÓN CRÍTICA;
p5: quiere_p = 0;                         q5: quiere_q = 0;
}                                          }
```

¿Es válida? Es decir, ¿garantiza la exclusión mutua en la sección crítica de ambos procesos sin interbloqueo ni inanición?

# Exclusión Mutua (2 procesos) (III)

- Tercer intento: (pre)solicitud.

```
int quiere_p = 0, quiere_q = 0;
```

Process P	Process Q
while (1) {	while (1) {
p1: .....;	q1: .....;
p2: quiere_p = 1;	q2: quiere_q = 1;
p3: while(quiere_q);	q3: while(quiere_p);
p4: SECCIÓN CRÍTICA;	q4: SECCIÓN CRÍTICA;
p5: quiere_p = 0;	q5: quiere_q = 0;
}	}

¿Es válida? Es decir, ¿garantiza la exclusión mutua en la sección crítica de ambos procesos sin interbloqueo ni inanición?

# Exclusión Mutua (2 procesos) (IV)

- Cuarto intento: (pre)solicitud + contienda.

```
int quiere_p = 0, quiere_q = 0;
```

## Process P

```
while (1) {  
p1: .....;  
p2: quiere_p = 1;  
p3: while(quiere_q) {  
p4:   quiere_p = 0;  
p5:   quiere_p = 1;  
    }  
p6: SECCIÓN CRÍTICA;  
p7: quiere_p = 0;  
}
```

## Process Q

```
while (1) {  
q1: .....;  
q2: quiere_q = 1;  
q3: while(quiere_p) {  
q4:   quiere_q = 0;  
q5:   quiere_q = 1;  
    }  
q6: SECCIÓN CRÍTICA;  
q7: quiere_q = 0;  
}
```

¿Espera Activa?

¿Es válida? Es decir, ¿garantiza la exclusión mutua en la sección crítica de ambos procesos sin interbloqueo ni inanición?

# Exclusión Mutua (2 procesos) (V)

- Solución 1: (pre)solicitud + turno si hay contienda.
  - Algoritmo de *Dekker*:

```
int quiere_p = 0, quiere_q = 0, turno = 0;

Process P                                Process Q
while (1) {                               while (1) {
p1: .....;                               q1: .....;
p2: quiere_p = 1;                         q2: quiere_q = 1;
p3: while(quiere_q) {                     q3: while(quiere_p) {
p4:   if (turno == 1) {                     q4:   if (turno == 0) {
p5:     quiere_p = 0;                       q5:     quiere_q = 0;
p6:     while (turno == 1);                 q6:     while (turno == 0);
p7:     quiere_p = 1;                       q7:     quiere_q = 1;
p8:   }                                     q8:   }
p9: }                                     q9: }
p10: SECCIÓN CRÍTICA;                      q10: SECCIÓN CRÍTICA;
p11: turno = 1;                            q11: turno = 0;
p12: quiere_p = 0;                         q12: quiere_q = 0;
p13: }                                     q13: }

```

# Exclusión Mutua (2 procesos) (VI)

- Solución 2: (pre)solicitud + primero si hay contienda.
  - Algoritmo de *Peterson*:

```
int quiere_p = 0, quiere_q = 0, ultimo = 0;
```

## Process P

```
while (1) {  
  p1: .....;  
  p2: quiere_p = 1;  
  p3: ultimo = 0;  
  p4: while(quiere_q AND ultimo == 0);  
  p5: SECCIÓN CRÍTICA;  
  p6: quiere_p = 0;  
}
```

## Process Q

```
while (1) {  
  q1: .....;  
  q2: quiere_q = 1;  
  q3: ultimo = 1;  
  q4: while(quiere_p AND ultimo == 1);  
  q5: SECCIÓN CRÍTICA;  
  q6: quiere_q = 0;  
}
```