

DESAFIO DE PROJETO – DOCUMENTAÇÃO QA (CS 2 SKINS)

1. Plano de fluxo de trabalho de desenvolvimento e ciclo de vida do bug

Fluxo de desenvolvimento:

Planejamento → Desenvolvimento → Testes → Homologação → Produção

Ciclo de vida do bug:

Novo → Em análise → Em correção → Em validação → Resolvido/Fechado

2. User Stories

User Story 1 - Login

Como jogador,

Quero acessar a página de login da plataforma de skins,

Para autenticar minha conta e gerenciar minhas compras e vendas com segurança.

User Story 2 - Carrinho de Compras e Checkout (com validação de Trade URL)

Como jogador,

Quero adicionar skins ao carrinho e finalizar a compra,

Para adquirir itens no marketplace, garantindo que meu Trade URL da Steam esteja válido para receber a entrega.

3. Casos de Teste - Técnica Step-by-Step

Caso de Teste 1 - Login bem-sucedido

1. Acessar a página de login.
2. Inserir e-mail/usuário e senha válidos.
3. Clicar em “Entrar”.
4. Validar redirecionamento para a página inicial com autenticação ativa.

Caso de Teste 2 - Concluir compra com validação do Trade URL

1. Selecionar uma skin no marketplace.
2. Clicar em “Adicionar ao carrinho”.
3. Acessar o carrinho e clicar em “Finalizar compra”.
4. Inserir ou confirmar o Trade URL da Steam.
5. Validar que o Trade URL é válido (integração bem-sucedida com a Steam).
6. Confirmar a compra.
7. Validar que a transação foi concluída e a skin foi enviada para o inventário Steam do jogador.

4. Casos de Teste - BDD

Scenario 1: Login bem-sucedido

Given que o jogador esteja na tela de login

And insira e-mail e senha válidos

When clicar em "Entrar"

Then o sistema deverá redirecionar para a página inicial autenticada

Scenario 2: Concluir compra com Trade URL válido

Given que o jogador tenha skins adicionadas ao carrinho

And insira um Trade URL válido da Steam

When clicar em "Finalizar compra"

Then o sistema deverá validar o Trade URL

And concluir a transação enviando a skin para o inventário Steam do jogador

