

**BORRADOR**

**17/11/20**

**Cerradura Digital de alta seguridad para  
cajas fuertes**

**Pablo Castillo Martínez**  
**Tutor: Jorge Dávila Muro**

# Índice

Resumen.....	3
Abstract.....	4
Introducción.....	5
Trabajos previos.....	6
Especificaciones físicas.....	7
Materiales.....	7
Cerradura.....	7
Mecanismo de apertura.....	9
Conclusión sobre el mecanismo.....	10
Diseño del sistema.....	11
Criptografía.....	11
Diffie-Hellman.....	12
Especificaciones de HMAC/HOTP.....	13
HMAC.....	13
HOTP.....	14
Función Hash SHA-512.....	17
Acceso al Sistema.....	18
Seguridad asociada a la parte criptográfica.....	18
Diffie-Hellman.....	18
HMAC.....	19
HOTP.....	19
Componentes del sistema.....	20
Sistema Llave.....	21
Sistema Caja Fuerte.....	22
Circuitos.....	22
Seguridad del circuito.....	24
Implementación en código.....	25
Clase diffieHellman.py.....	25
Funciones del archivo.....	27
Clase hash.py.....	31
Funciones del archivo.....	33
Pruebas.....	42
Pruebas Iniciales.....	42
Grupo 15.....	42
Grupo 16.....	43
Grupo 17.....	43
Grupo 18.....	44
Pruebas avanzadas.....	45
Prueba 1.....	46
Prueba 2.....	50
Prueba 3.....	55
Prueba 4.....	57
Prueba 5.....	57
Resultados y conclusiones.....	63
Llegados al final de éste trabajo, podemos decir con certeza que el desarrollo ha terminado de manera exitosa.....	63
Líneas futuras.....	64

Después de completar el desarrollo de éste trabajo, se hablará sobre como se puede continuar en el futuro con éste proyecto.....	64
Bibliografía.....	66
Anexo A: Componentes.....	67

## Resumen

A lo largo del tiempo, numerosas innovaciones tecnológicas han revolucionado por completo la industria de la seguridad física y las cajas fuertes.

Desde mejores materiales, a mejor lógica interna, a funciones especializadas (sucursal bancaria, uso privado, uso en comercios...), el último siglo ha traído con él grandes avances para desbaratar los intentos de robo de aquellas posesiones guardadas bajo llave.

Otro campo que va a la par es el de la criptografía y la seguridad informática, que en mucho menos tiempo ha desarrollado cientos de métodos y estándares con los que mantener la seguridad de nuestra información y conexiones, y que a día de hoy sigue expandiéndose. Proteger nuestros datos personales (cuentas bancarias, contraseñas), posiblemente nuestros datos más preciados, siempre estará a la orden del día.

Este trabajo de fin de grado estudiará si es posible (y cómo) aplicar diferentes técnicas de criptografía para la creación de una cerradura digital de alta seguridad.

# **Abstract**

Over time, several technological developments have revolutionized completely the security and safe industry.

From better building materials, to an improved inner logic, to specialized functions for them (designed for banks, houses, stores...), the last century has brought with it new ways to stop the attempts from other people to steal our valuables.

Other areas that also have evolved are Criptography and Computer Security, areas that in far less time have created hundreds of protocols and standards to secure our information and connections, and nowadays keeps expanding. Protecting our personal information (bank accounts, passwords), possibly our most important information, will always be necessary.

This TFG will study if it is possible (and how) to apply several Criptography algorithms for the creation of a high security lock.

# Introducción

La aplicación de nuevos avances tecnológicos a los mecanismos diseñados para mantener alejadas de nuestras posesiones a personas sin el permiso adecuado siempre ha estado a la orden del día. Desde cerraduras tradicionales, pasando por las que aprovechan los efectos del electromagnetismo y la corriente para evitar un forzado tradicional, a la tecnología de lector de tarjetas, biometría, claves... para probar nuestra identidad, las cerraduras han avanzado a pasos agigantados.

Pero igual que ha avanzado la tecnología para darnos seguridad de la mano de la comodidad (la posibilidad de no llevar llaves encima, de poder conectar nuestros teléfonos para abrir una puerta...), también han avanzado las habilidades y conocimientos de aquellos interesados por romper estas defensas.

Pero, ¿cómo se adaptan las cerraduras electrónicas a cajas fuertes? Existe un amplio mercado basado en la venta de cajas fuertes (de distintas categorías, tamaños, funciones...) e instalación de bóvedas bancarias con características como contraseña, lector de ID, conexión móvil, adicional a las combinaciones o llaves tradicionales. La protección que otorgan está regulada por distintos estándares nacionales e internacionales.

Si bien es cierto que las cerraduras más modernas [1] (con contraseña electrónica, con lector ID, con conexión Bluetooth al móvil...) bien aplicadas por marcas de confianza son igual de seguras que las cerraduras tradicionales, suelen destacar marcas comerciales menores, poseyendo unos materiales deficientes en comparación, o mayor facilidad para forzarlas por fallos de diseño. No por ser digital proporciona una seguridad adicional.

Pero en este área cabe aún espacio donde innovar. Por ejemplo, añadir componentes criptográficos basados en un secreto entre la cerradura y el usuario que haga que la combinación a introducir sea diferente en cada uso que se realice. Esta cerradura tiene que proporcionar la misma seguridad que los métodos tradicionales, ser difícil de sustraer o interceptar los mensajes de clave y, además, registrar todas las combinaciones o claves usadas para no utilizarlas de nuevo.

Éste trabajo pretende diseñar e implementar un sistema de alta seguridad para una caja fuerte, con técnicas que son actualmente usadas en la seguridad y criptografía modernas.

También se pretende estudiar la fiabilidad que puedan proporcionar éstas técnicas tras algunas de ellas llevar múltiples décadas en uso.

# Trabajos previos

Si se pretenden aplicar componentes de seguridad de tipo criptográfico a los sistemas tradicionales, primero es necesario una breve introducción sobre la historia de éstos en el mundo moderno.

Si lo que nos interesa es un sistema con una clave numérica secreta, una combinación, capaz de cambiar tras cada uso, debemos investigar los principales mecanismos que existen actualmente para generar contraseñas de un sólo uso.

En el mundo comercial, por ejemplo, destacan los servicios proporcionados por Google (y empresas que permiten el uso de éste en su software) y su Authenticator [2]. Aparte de la información normal de usuario y password, se genera una “contraseña” de un sólo uso que se manda a un canal seguro proporcionado por el usuario para probar que es él mismo el que accede, ya que dispone de información conocida para el acceso, y puede iniciar sesión en el canal seguro.

Éste es el mundo de la autenticación de múltiples factores, o AMF [3] (que también suele ser conocida por autenticación de dos factores, ya que normalmente sólo se usan dos para confirmar la identidad del usuario). Combinando diferentes componentes que debe poseer el usuario (algo que se tiene, algo que se sabe, o algo que se es), se consigue una seguridad total mayor.

Éste y otros métodos operan bajo los algoritmos HMAC (Hash-based message authentication code) y HOTP (HMAC-based one-time Password). Ambos operan bajo sus respectivos RFC, request for comments, documentos del IETF, Internet engineering task force, que dictan con detalle cómo y con qué parámetros formar éstos algoritmos, que se explicarán en más detalle en la parte de codificación del proyecto.

Los RFC de más interés son los siguientes: RFC 4226, RFC 6238 (ambos de HOTP), RFC 2104 y RFC 4868 (ambos de HMAC). [4][5][6][7]

A continuación, se pasará a describir con detalle las características físicas de los mecanismos de caja fuerte/cerradura.

# Especificaciones físicas

## Materiales

Según la definición de caja fuerte por la Real Academia Española, una caja fuerte (o caja de caudales) es “una caja blindada para guardar dinero y cosas de valor”[8].

En su forma más simple, una caja fuerte consiste de una capa exterior de un material duradero, difícil de penetrar, con un espacio limitado, seguro y bien definido en su interior, y un mecanismo de apertura a través de un secreto que se tiene (una llave), se sabe (una combinación), o se es (biometría).

Los materiales exteriores pueden variar dependiendo de la función de la caja fuerte (uso doméstico, uso comercial, uso como armero, bóveda bancaria...), el valor de los objetos que pueda contener (seguros sobre los contenidos del interior contratando un seguro), la resistencia al medio en el que se encuentre (a fuego, a explosivos)...

Los materiales pueden ir desde el plástico endurecido, al acero, hasta llegar al hormigón armado con fibras metálicas capaces de romper taladros industriales. Numerosos estándares existen sobre los materiales necesarios y su grado de seguridad, medidas y demás elementos físicos necesarios para asegurar la seguridad exterior, como el BOE número 42, de 18/02/2011, sobre medidas de seguridad privada [9], la norma UNE EN-1143/1 o la norma EN-1300 sobre CAS (cerraduras de alta seguridad).

La puerta sobre la que se accede suele ser del mismo material que el exterior, dejando fuera del alcance de un atacante cualquier posible punto de acceso, así como el mecanismo con el que se abre y se cierra. Adicionalmente, también cuenta con una placa adicional de un material capaz, como antes, de romper la mayoría de taladros, protegiendo así la “lógica” interna de la cerradura.

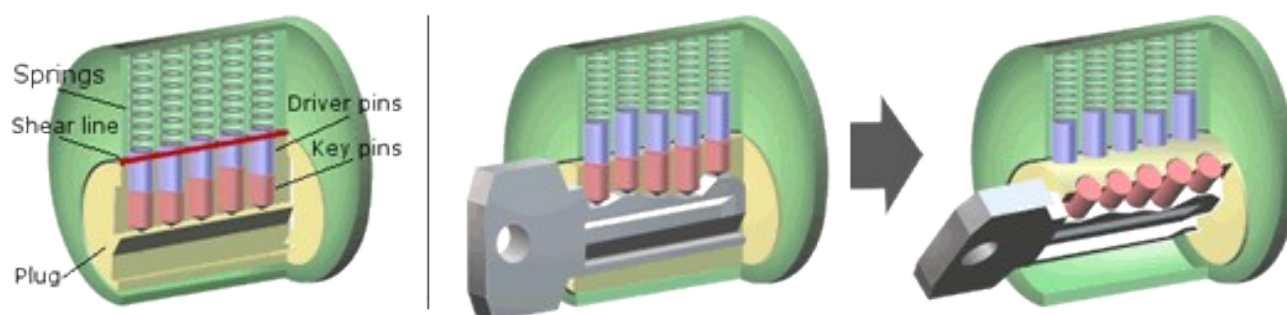
Como este trabajo se encarga de la lógica interna más que de las especificaciones, la elección de la caja fuerte será de una testada por Underwriters Laboratories (UL), una de las certificaciones más rigurosas y conocidas del mundo de la seguridad, en concreto una clase TRTL-60, más manejable que una clase TXTL-60.

## Cerradura

Una cerradura es un mecanismo mecánico o eléctrico que permite el acceso a lo que guarda a través de la apertura del mecanismo cuando se proporciona algún tipo de información secreta (una llave, una combinación, la biometría del usuario, token...) conocida por las partes interesadas [10].

Lo más habitual en el día a día es el uso de una cerradura de tambor de pines en la puerta de nuestro hogar.

Para abrir ésta cerradura, es necesario tener una llave, un trozo de algún material duradero cuyo perfil ha sido alterado y alterado para seguir un patrón que encaje con el interior de la cerradura. Este interior consiste de una combinación de varios pines apoyados sobre un muelle, todos a distintas alturas. En su estado habitual, prohíben el movimiento del cilindro interior, hasta que se introduce el perfil correcto, que hace que cada pin se levante a la altura adecuada para poder mover el cilindro, ejercer movimiento con la llave y poder abrir la cerradura.



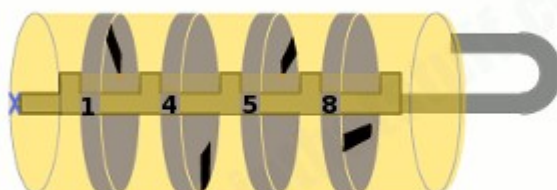
*Ilustración 1: Fuente: [www.safe.co.uk](http://www.safe.co.uk)*

Sin embargo, este método da lugar a varias posibles amenazas. Puede suceder que estas llaves sean sustraídas debido al factor físico que presentan, no poseen ningún tipo de secreto adicional; la apertura posterior se producirá sin depender de quién introduzca estas llaves.

Un método que no necesita de ningún token físico es la cerradura de combinación, que consiste en un dial externo que se conecta a unos discos interiores (tantos como "números" haya que introducir).

Cada disco, a su vez, tiene un agujero. La alineación de todos los agujeros en una posición concreta hace que, por presión, una pieza en el interior "salte" y el mecanismo se abra.

Cada disco también posee una conexión al siguiente disco, y un "diente" en cada lado.



[www.explainthatstuff.com](http://www.explainthatstuff.com)

*Ilustración 2: Fuente: <https://www.explainthatstuff.com/yalelock.html>*



Así, el movimiento de un disco puede mover el siguiente si nos pasamos de largo y reiniciar el sistema, teniendo que empezar de nuevo. Si no llegamos al número correcto, los agujeros no se alinean y continúa cerrado (éste es el principal motivo de que haya que alternar el sentido en el que giramos el dial por número).

A su vez, la combinación puede estar dividida entre 2 o más personas de confianza cuando se trata de un entorno más “profesional”, para que nadie tenga todos los números a la vez.

De esta forma, la "clave" es nuestro conocimiento de la combinación. Este conocimiento no puede ser sustraído con tanta facilidad como una llave, pero no es perfecto. Una persona puede observar como se introduce la combinación y así obtener el secreto para futuros usos.

En el caso de las cerraduras de sistemas de alta seguridad tradicionales, su apertura suele consistir de varios de éstos métodos de cierre, para aumentar su seguridad.

Es posible tener una combinación de varios tipos de cerraduras distintas, teniendo por ejemplo varias llaves (tradicionales o electrónicas), cada una llevada por un empleado, y sólo la unión de todas las llaves da acceso a la cámara, junto al conocimiento de una combinación también, y que sólo sea posible la apertura de la caja/cámara en ciertos momentos del día.

Añadir un generador de secuencias aleatorias, usadas una sola vez en la vida del sistema, puede ayudar a crear combinaciones más seguras de un solo uso. Además, a pesar de que alguien observe cómo se mete la combinación, al cambiar en cada uso esto no tendría gran importancia.

El problema, es este nuevo caso, estaría en disponer de un dispositivo que pudiera intercambiar claves con el sistema. Al ser físico, como una llave o una tarjeta, nos encontraríamos de nuevo con un posible problema de sustracción del dispositivo, por lo que sería aconsejable que contara de forma adicional con otra forma de identificar al usuario del dispositivo.

## **Mecanismo de apertura**

El mecanismo de apertura en una caja/cámara es similar al de una cerradura tradicional en una casa moderna, sólo que, en lugar de haber uno o dos "salientes", hay desde 5 a 20 que se encajan en el marco de la puerta para que sea imposible forzarla de esta forma. Gran parte de los mecanismos modernos de las compuertas son secretos y no están a disposición del público, pero se supone que la mayoría de éstas cámaras usarán más de 5 discos por razones de seguridad (mayor número de combinaciones, mayor dificultad de encontrar la combinación desde cero...), además de medidas adicionales de seguridad (cámaras, cerraduras temporales que impidan su uso fuera de horario de

apertura, seguridad privada...) que no se tratarán de manera directa en este trabajo.

Cuando la combinación introducida en el sistema es correcta y los agujeros de los discos están alineados, el bloqueo cesa en la manivela externa que no dejaba contraer los salientes, se hace fuerza para recogerlos, y puede hacer fuerza para abrir la compuerta.

## Conclusión sobre el mecanismo

Después de estudiar el mecanismo de cerradura de las cajas fuertes, se llega a la conclusión de que no es posible (ni se debe) usar una cerradura tradicional en un sistema moderno de seguridad basado en elementos criptográficos.

Incluso si es modificada con componentes adicionales electrónicos, no se puede depender de éstos métodos mecánicos.

Un sistema con una cerradura "electrónica" no puede disponer de las piezas mecánicas tradicionales que componen una cerradura tradicional; no se puede diseñar un sistema de ésta forma (Por no ser compatible y por posibles vulnerabilidades previas).

Si se desea diseñar un sistema de seguridad capaz de disponer de una contraseña o combinación que cambie en cada uso, se necesita disponer de:

- Token (llave) portátil **T**. Es capaz de calcular la clave que el sistema central acepta. Ésta clave se calcula a través de un reto (un mensaje) que el sistema manda a T. Adicionalmente, necesita dar energía al sistema, para que no haya dependencia en caso de que el sistema eléctrico deje de funcionar.
- Sistema central **S**. Manda el mensaje a través del que T genera la clave, y compara el resultado de la operación con el suyo propio. Dispone de un teclado en el exterior de la caja fuerte a través del cual introducir la clave.

Ambos componentes deben tener el suficiente poder computacional para calcular las claves a partir de un mensaje inicial.

Al ser necesario un token físico para el acceso a la caja fuerte, es recomendable que se haga inventario regular de quiénes tienen permisos para acceder (si es un entorno bancario o profesional) y disponer de algún componente adicional que pruebe que el portador es quien dice ser.

Obtener el sistema token portátil, de otro modo, garantiza el acceso a la caja fuerte; sólo garantiza que ojos indiscretos no puedan reintroducir la clave que vieron para acceder.

## Diseño del sistema

En este sistema, cada dispositivo que se quiera conectar para pedir acceso tiene un ID. Este ID está asociado a cada usuario y no se puede transferir (como la dirección física o MAC de las tarjetas de redes tradicionales). A su vez, cada usuario puede tener o no acceso al sistema dentro de un fichero de configuración.

El protocolo que se empleará será uno de desafío respuesta, en el que el servidor (en nuestro caso, el controlador dentro de la caja fuerte) manda un desafío al usuario, y éste tiene que responder con la respuesta correcta. Éste desafío es muy flexible, siendo en el uso cotidiano una pregunta que el usuario sabe responder, una contraseña secundaria, etc.

En nuestro caso (y en el recomendado de forma oficial), se plantea calcular una función hash asociada a un mensaje a través de una clave privada que solo conocen el sistema y la llave del usuario. Dicha clave secreta se debe poner en común antes de la comunicación, cuando se establece la conexión.

La parte criptográfica del sistema se describirá a continuación.

## Criptografía

En el mundo de la seguridad tradicional, se denomina criptografía simétrica a aquellos métodos que emplean la misma clave tanto para cifrar como para descifrar los mensajes intercambiados. Aunque nosotros no cifremos nada, y sólo calculemos el hash, es interesante conocer ésto para el intercambio de claves secretas.

Uno de los principales problemas que introduce este tipo de criptografía es el intercambio inicial de claves, y cómo llegar a un acuerdo entre las partes interesadas para acordar una clave en común, y, además, que no se entere nadie que pueda estar escuchando el intercambio por el medio usado.

Un razonamiento inicial para superar este problema puede ser tan sencillo como hacer este intercambio en un medio seguro. En nuestro caso, al disponer de un medio físico donde conectar el dispositivo que proporciona energía a la cerradura, podemos llegar a la conclusión de que, en un primer acceso físico, el medio es seguro para intercambiar la clave inicial que calcule el sistema, y en los siguientes accesos operar con ella como se explicará más tarde.

Sin embargo, ya existen métodos para hacer intercambio en un medio público partiendo de unos parámetros secretos iniciales de manera sencilla.

Por ejemplo, Diffie-Hellman [11] [12] (muy común y extendido en el campo desde su nacimiento a finales de los años 70) puede añadir aún más seguridad al sistema y generar claves en un medio público sin que nadie más se entere del resultado final.

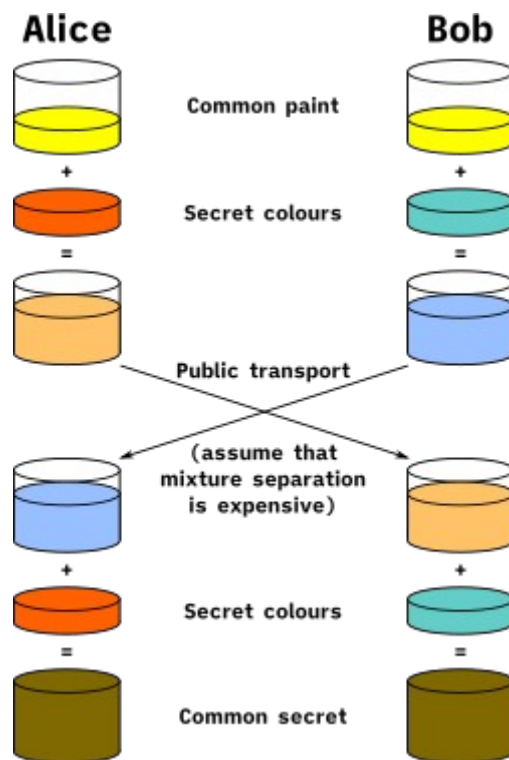
## Diffie-Hellman

Mediante éste sistema, dos interlocutores generarán una clave compartida que, aunque un atacante esté escuchando el medio, no conseguirá ni la clave final, ni tampoco computar la clave a través de los mensajes intercambiados en claro.

Cada uno de los dos miembros que se quieren comunicar eligen un número secreto, que sólo conocen ellos.

También se eligen dos números que se encontrarán en público, definidos en el estándar. Cada miembro hará una operación que combina su número secreto, y los dos números públicos, y guarda el resultado. Estos resultados se intercambian, teniendo en cuenta que es muy difícil conseguir el número secreto original de cada usuario a pesar de conocer el resultado final.

Finalmente, añaden su número secreto al resultado de su compañero, y obtienen el mismo número.



*Ilustración 3: Esquema simplificado de cómo funciona Diffie-Hellman*

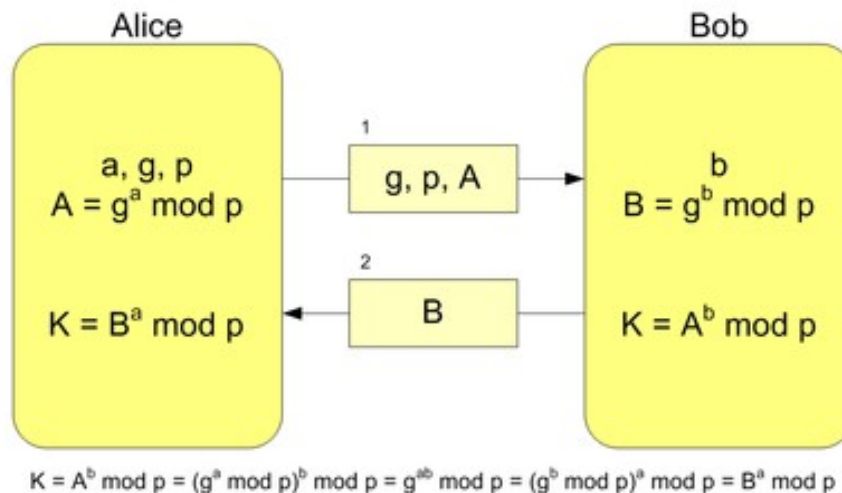
**En detalle**, los números públicos son un primo  $p$  y un generador de números  $g$  (enteros menores que  $p$  que son primos relativos de  $p$ ). Son conocidos incluso por posibles adversarios.

Teniendo a Alice y Bob como miembros de la conexión, Alice elige un número privado  $a$ , en un rango de 1 a  $p-1$ , y calcula  $A = g^a \bmod p$ , y lo envía a Bob.

Bob hace lo mismo con  $b$ , y calcula  $B = g^b \bmod p$  y lo envía a Alice.

Por las propiedades matemáticas de la operación, ambos serán capaces de calcular  $K = g^{(a*b)} \bmod p$  sin conocer directamente los números privados  $a$  o  $b$  por la otra parte.

El tamaño de  $p$  suele ser de 2000 a 4000 bits, pero también son posibles otros valores mucho mayores.



A continuación se estudiarán HMAC y HOTP.

## Especificaciones de HMAC/HOTP

HMAC (hash-based message authentication code) es un método de autenticación de mensajes mediante una función Hash y una clave secreta, que comprueba la integridad de los datos y que el mensaje no ha sido alterado.

HOTP (HMAC-based One-time Password Algorithm) por su parte es un algoritmo basado en HMAC para generar claves o contraseñas de un sólo uso, que ha sido muy usado en los últimos años para inicios de sesión en compañías como Google.

### HMAC

Las especificaciones del HMAC se han sacado del RFC (Request For Comments) 2104, que especifica cómo y con qué parámetros se debe implementar para su uso de forma segura.

En primer lugar, HMAC es un algoritmo para autenticación de mensajes usando funciones Hash criptográficas. Se puede usar con cualquier función criptográfica que en los últimos años se haya comprobado que sigue siendo robusta.

Los componentes necesarios para construir el HMAC son los siguientes:

- Función criptográfica **H** con la que se "hashean" los datos bajo una función de compresión sobre bloques de tamaño **B** de datos (MD5 y SHA-1 operan en bloques de 512-bit, 64 Bytes).
- Clave Secreta **K**.
- Tamaño **B** bytes de bloques con los que se operan.
- Tamaño **L** bytes de salida del algoritmo.

Además, contamos con dos constantes, **ipad** = el byte 0x36 repetido **B** veces, y **opad** = el byte 0x5C repetido **B** veces. La operación es la siguiente:

$$\text{HMAC}(K, m) = H \left( (K' \oplus \text{opad}) \parallel H \left( (K' \oplus \text{ipad}) \parallel m \right) \right)$$

$$K' = \begin{cases} H(K) & K \text{ is larger than block size} \\ K & \text{otherwise} \end{cases}$$

Los pasos en detalle son los siguientes:

1. Insertar ceros al final de **K** para crear un string de **B** bytes (Si **K** tiene un tamaño de 20 Bytes y **B**=64, se insertan 44 Bytes de 0x00).
2. XOR del paso 1 con el **ipad**.
3. "Append"/insertar al string de texto junto al resultado del paso 2.
4. Aplicar **H** a la salida del paso 3.
5. XOR del paso 1 con el **opad**.
6. "Append"/insertar la salida **H** del paso 4 a la salida del paso 5.
7. Aplicar **H** a la salida anterior y devolver el resultado.

La clave usada en HMAC puede ser de cualquier tamaño, pero se desaconseja que sea menor de **L**, ya que podría disminuir la seguridad de la función **H**. Las claves usadas, a su vez, tienen que ser elegidas al azar, de forma pseudo-aleatoria, con algún tipo de generador, y tienen que ser cambiadas cada cierto tiempo.

Toda la seguridad del método recae sobre las propiedades de la función hash **H** (tamaño de bloques y output), por lo que conviene elegir una que no sea sensible a las colisiones.

## HOTP

También se ha estudiado el funcionamiento de HOTP (HMAC-based One-time Password algorithm), sacado del RFC 4226 del año 2005, algo más reciente.

HOTP es un algoritmo para generar contraseñas de un solo uso, basadas en el método de HMAC. Es uno de los precursores de los métodos actuales de autenticación de dos pasos.

Este algoritmo presenta los siguientes requisitos:

1. Debe estar basado en un contador creciente o una secuencia numérica común que conozcan el sistema llave T y el sistema de caja fuerte S, o que sea fácil de sincronizar tras cada uso.
2. El algoritmo debe ser económico a la hora de disponer del hardware necesario, como el uso de la batería y su consumo, el coste de su funcionamiento...
3. Debe de poder trabajar sin ningún tipo de teclado físico, pero en dispositivos más avanzados puede usar teclados de tipo PIN (como nuestro caso).
4. Si se hace display de la contraseña, debe de ser sencilla de leer por un usuario. Esto es, debe de tener un tamaño adecuado, y mayor a 6 caracteres, por ejemplo, 8 caracteres.
5. Debe incluir mecanismos sencillos en caso de querer resincronizar el contador.
6. El secreto debe de ser de un tamaño **MÍNIMO** de de al menos 128 bits, siendo el **RECOMENDADO** de 160 bits.

#### Símbolos

- **C**, contador de 8 bytes. Debe estar sincronizado entre cliente y servidor para operar de la misma manera.
- **K**, secreto compartido entre cliente y servidor.
- **T**, número de conexiones fallidas tras el cual el servidor rechaza las conexiones del cliente.
- **s**, parámetro de resincronización con el que el servidor intentará verificar una conexión recibida. Recalcula los s valores de contador seguidos hasta encontrar una clave que coincida con la salida HOTP.

El algoritmo funciona gracias a una clave simétrica sólo conocida por el servicio de validación y el usuario, y un contador que se incrementa o cambia en cada uso.

Por defecto se usa SHA-1 en la implementación estándar del RFC, pero dado a que ha pasado cierto tiempo desde el nacimiento de HOTP, se deberían usar funciones más recientes o que sigan sin tener vulnerabilidades, al menos frente a ataques por colisión.

Si se usa SHA-1, el output es de 160 bits, ese valor se trunca entonces para obtener un valor que sea fácilmente introducible por el usuario, de la forma:

$$\text{HOTP}(K,C) = \text{Truncar}(\text{HMAC-SHA-1}(K,C))$$

Se trunca de la siguiente forma: Poniendo de ejemplo la salida de SHA-1 de 160 bits (20 Bytes), cogemos los 4 últimos bits del último Byte (El Byte 19, si se empieza a contar desde el Byte 0).

Con éstos últimos bits, los pasamos a decimal. Teniendo  $2^4$  números posibles para elegir desde un subgrupo (Del 0 al 15). Teniendo el grupo que nos haya

salido, cogemos los 3 siguientes grupos de Bytes, y tenemos un número de 4 Bytes (Por ejemplo, 0x50ef7f19).

En éste sistema, con SHA-1, sólo podemos sacar como **último** grupo el conjunto [15-18]. Ésto se puede ajustar para otras salidas con el número de Bytes que se necesiten.

Ahora éste número se puede pasar a decimal, se hace la operación de módulo igual a la longitud que queremos que introduzca el usuario y que calcule el sistema (Para 8 números de contraseña, 0x50ef7f19 (pasado a decimal) %  $10^8$ ).

#### SHA-1 HMAC Bytes (Example)

Byte Number
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
Byte Value
1f 86 98 69 0e 02 ca 16 61 85 50 ef 7f 19 da 8e 94 5b 55 5a
*****++

Raihi, et al.	Informational	[
C 4226	HOTP Algorithm	Decemb

- \* The last byte (byte 19) has the hex value 0x5a.
- \* The value of the lower 4 bits is 0xa (the offset value).
- \* The offset value is byte 10 (0xa).
- \* The value of the 4 bytes starting at byte 10 is 0x50ef7f19, which is the dynamic binary code DBC1.
- \* The MSB of DBC1 is 0x50 so DBC2 = DBC1 = 0x50ef7f19 .
- \* HOTP = DBC2 modulo  $10^6$  = 872921.

El método de truncamiento, truncamiento dinámico, junto a un contador que aumenta, o al menos no es igual en cada uso, da lugar a salidas uniformes e independientemente distribuidas en cada uso del sistema.

Éste RFC también ofrece una serie de requisitos que debe de cumplir un protocolo de comunicación para implementar HOTP, como:

- Autenticación de dos pasos entre algo que se tiene, y algo que se sabe.



- Un sistema para evitar ataques de fuerza bruta, como una ventana de accesos máxima que pueda dejar sin acceso al usuario tras varios intentos fallidos.
- Implementación sobre un canal seguro.

Si el valor calculado por el usuario no es igual al del sistema, puede haber un error en la sincronización entre los dos. Esto se debe a que el sistema sólo aumenta el contador cuando hay un acierto al calcular la contraseña HOTP, mientras que el usuario incrementa su propio contador cada vez que lo pide. Esto puede dar lugar a una diferencia entre ambos valores.

Así, el sistema puede calcular los siguientes valores del contador y probar los siguientes valores de ésta ventana. Si tras estos valores el valor sigue sin ser igual, se puede lockear fuera del sistema al usuario y requerir medidas adicionales para probar su identidad.

También existen medidas para evitar ataques por fuerza bruta, como una espera de 5 segundos cada vez que se falla. Al primer fallo, 5 segundos. Al segundo, 10, luego 15, 20, etc.

## Función Hash SHA-512

SHA-512 se encuentra dentro del conjunto de funciones criptográficas SHA-2. Como todas las funciones hash, crea una salida de longitud fija a partir de un conjunto de datos variable, como un mensaje o un documento de texto.

El valor hash de, pongamos, un documento, puede ser usado para calcular si el documento ha sido alterado, al recalcular el valor del documento con el valor que se guardaba anteriormente (Éste Hash también podría haberse cambiado, por lo que es útil calcular el HMAC de un mensaje, no sólo el Hash).

Este valor de salida es la “identidad” del archivo o mensaje, y es conveniente que sea altamente improbable que dos archivos totalmente diferentes generen una misma salida hash. Si ésto ocurre, nos encontramos ante una colisión.

Además de ser un error, puede ser aprovechado por atacantes para realizar cambios en ficheros y, sabiendo las debilidades de la función hash, ocultar estos cambios bajo el mismo hash.

Es interesante comentar que no es totalmente imposible no encontrar colisiones con una función resistente a colisiones, sólo quiere decir que es muy difícil encontrar por medios tradicionales dos valores  $H(a)$  y  $H(b)$  que sean iguales, o sacar un “exploit” para que un documento tenga el mismo hash de otro mensaje.

SHA-512 produce salidas de 512 bits, y opera en bloques de tamaño 1024 bits, valores que se deben tomar para implementar el protocolo HOTP.

## Acceso al Sistema

Los pasos para pedir acceso al sistema son los siguientes:

- El usuario se conecta al sistema desde su dispositivo eléctrico llave (más tarde se comentará el diseño) con el ID de su dispositivo.
- Se comprueba que el ID en cuestión tiene los permisos necesarios para acceder al sistema.
- El sistema genera un desafío **R**, un texto de longitud segura y que nunca se vaya a volver a generar. El sistema pasa a esperar una respuesta del usuario al desafío, una respuesta que puede ser calcular el HOTP del mensaje, con la fórmula que se mencionó anteriormente.
- El usuario responde al desafío. Si es igual a la respuesta del sistema central, da acceso al código de acceso/combinación de la caja.
- Después del paso anterior, se sobrescribe la combinación de la caja por una nueva aleatoria, y también se cambia la clave asociada al usuario por otra al azar, y se pasa al dispositivo del usuario para que se actualice en el siguiente uso. Estas claves no deberían nunca de reutilizarse, pero sí que se pueden almacenar para a) comprobar que no se generan de nuevo (aunque puede escalar de manera negativa tras muchos usos) y b) añadir ruido a las claves que se generen para que no sea determinista para un atacante.
- Finalmente, la caja/cámara puede ser abierta tras meter la combinación calculada en pasos anteriores.

Toda esta comunicación se deberá hacer sobre un medio físico seguro, que también sea capaz de proporcionar la energía necesaria para que el sistema funcione, pues su estado natural es esperando a una fuente de energía para iniciar la comunicación, y así no poder estar abierto a ataques que corten el suministro de energía.

El cálculo de HOTP como desafío significa también saber que ni el mensaje ni el hash del desafío ha sido modificado, una medida de seguridad adicional.

## Seguridad asociada a la parte criptográfica

Como se ha dicho antes, tres algoritmos principales rigen el comportamiento de todo el sistema: Diffie-Hellman, HMAC y HOTP. Estudiemos cada uno de ellos en detalle.

### Diffie-Hellman

Descrito anteriormente, se encarga de establecer la conexión a partir de un número primo, un generador, y un número privado para cada miembro del par de la conexión.

Para que haya seguridad suficiente, en el RFC 3526 [13] habla de cómo generar los números primos públicos, y una de las mejores opciones computacionalmente hablando es partir de uno de los grupos predefinidos de primos que nos ofrecen.

A mayor cantidad de bits del primo, mayor será la clave que se cree entre ambos al final. El mínimo recomendable en conexiones Internet es de 2048 bits, ya que se estima que romper el un sistema con un primo de 2048 bits es  $10^9$  veces más difícil que para un primo de 1024 bits.

Teniendo un primo de 8192 bits en la implementación, se recomienda su uso habitual, a pesar de tardar más tiempo en calcularse que el resto.

Nuestra implementación cumple con los principios generales de DH, la clave final nunca se repite, siempre es diferente, puede utilizar primos de más de 2048 bits... Cabe mejorar en que podría usarse un algoritmo basado en curvas elípticas para generar primos, más recomendable que solamente primos estáticos [15], pero nuestra elección sigue siendo una opción válida.

## **HMAC**

Toda la seguridad del HMAC recae sobre la función Hash que se use. Lo único que se pide es que la clave usada para calcular el Hash no sea menor que la salida de la propia función.

Usando SHA-512, tenemos una salida de 512 bits, 64 Bytes. Usando la salida de Diffie-Hellman anterior, podemos estar seguros de que siempre será mayor a 2048 bits, que son 256 Bytes. Además, hasta la fecha no se ha encontrado ninguna forma de generar colisiones de manera determinada para SHA-512.

También hay que añadir que normalmente los HMAC a partir de SHA's (1,2 y 3) o MD5 son más resistentes que las funciones Hash singulares que los forman.

La implementación estándar usada en Python no tiene ningún defecto aparente hasta la fecha de hoy.

HMAC es parte de HOTP, que se estudiará a continuación.

## **HOTP**

En primer lugar, el RFC 4226 que habla de HOTP sugiere un tamaño mínimo de secreto compartido de 128 bits, siendo 160 bits el recomendado. Este secreto en nuestro caso es la clave generada por Diffie-Hellman, por lo que se cumple de sobra.

También cuenta con una interfaz sencilla de usar para un usuario, y presenta por pantalla una combinación sencilla de introducir y leer, de 8 dígitos en nuestro caso.

El algoritmo sigue lo indicado por el RFC 4226 de HOTP, excepto que en vez de disponer de una salida de 160 bits con SHA-1, tenemos 512 bits con SHA-512, por lo que se han tenido que hacer una serie de cambios en el algoritmo, pero la salida sigue dando valores aleatorios uniformemente distribuidos.

Values	Probability that each appears as output
0,1,...,483647	$2^{148}/2^{31}$ roughly equals to $1.00024045/10^6$
483648,...,999999	$2^{147}/2^{31}$ roughly equals to $0.99977478/10^6$

El ataque con más probabilidad de victoria es el de fuerza bruta, y a pesar de haber estudiado los mensajes intercambiados en la comunicación, la construcción de una nueva función F por parte del atacante que genere los valores de la contraseña a partir de estos mensajes, no será mejor que la probabilidad de acertar con un número al azar.

Si se intenta resolver por fuerza bruta, las posibilidades de acertar son:

$$\text{Sec} = \text{sv}/10^{\text{Digit}}$$

donde:

- Sec es la probabilidad de que el adversario consiga acceso.
- s, el tamaño de la ventana de look-ahead de sincronización (Cuántas veces se incrementa el contador de la parte del servidor en caso de no estar sincronizados).
- v, el número de intentos permitidos.
- Digit, el número de dígitos que queremos que tenga la contraseña.

Tanto Diffie-Hellman, HMAC y HOTP son algoritmos ampliamente usados hoy en día, pese a tener casi entre 15 y 20 años cada uno.

Como de costumbre, los métodos que con el tiempo se mantienen seguros y sólo requieren cambios en los tamaños de algunas funciones con el paso del tiempo son la mejor opción a tener en cuenta en un proyecto como éste.

## Componentes del sistema

Se pretenden emplear dos Arduinos, del mismo modelo, uno que actúe como dispositivo de tipo llave, otro que actúe como sistema central de la caja fuerte.

Para la construcción, se han seguido las especificaciones de la página oficial de Arduino (varios modelos comparten las mismas especificaciones excepto por algunas diferencias en sus pines y su tamaño)[14].

El voltaje recomendado para cada Arduino es “de entre 7 a 12 voltios”. La salida de los pines digitales funcionará a 5 voltios.

Estudiado ésto, una batería de 9V debería ser suficiente para alimentar un sólo Arduino. En el sistema real, convendría además que fuera recargable y pudiera soportar cientos de recargas antes de dejar de funcionar.

Para conectar la batería, hay que conectar "tierra" de la batería al PIN de "GND" de la llave, y la otra parte al PIN de "Vin" ("Voltage in").

La memoria "tiene 32 KB (con 0.5 de éstos dedicados al bootloader)", suficientes para almacenar los fragmentos de código de la llave y el sistema de la caja fuerte, y realizar las operaciones necesarias.

Para un diseño inicial, y puesto que la comunicación de forma inalámbrica puede no ser suficientemente segura, se establecerá una conexión entre Arduinos directamente por sus puertos [16].

Este primer prototipo es una prueba de concepto, para probar que cumple las funciones básicas de criptografía y es capaz de activar un actuador lineal cuando las claves coinciden.

## Sistema Llave

Por parte del sistema llave o token se necesitarán los siguientes componentes:

- 1 x Arduino Uno, Nano...
- 1 x Módulo botón para encender o apagar la llave cuando se necesite .
- 1 x Batería li-ion recargable. Lo más apropiado es juntar 2 pilas de 9V, una para cada Arduino. Éstas baterías se encuentran dentro de la llave. La llave se puede apagar y encender cuando se quiera, pero la segunda batería sólo da energía al cerrar el circuito con la caja fuerte.
- 1 x Pantalla LCD donde visualizar la información de interés para el usuario, como la contraseña que hay que introducir, los mensajes de ayuda que manda el sistema de la caja fuerte...
- 1 x Carcasa donde introducir el modelo de Arduino y sus componentes, con una apertura para quitar e introducir la batería y cargarla.

La función de esta llave es la de, mientras se encuentre encendida, buscar si encuentra encendido el Arduino del sistema de la caja fuerte.

No encontrará nada hasta que la propia llave proporcione parte de la energía en la pila de 9V que no se está usando.

Al proporcionar la energía necesaria por parte de la batería a la caja fuerte, se forma un circuito desde la segunda batería de 9 V hasta el otro módulo Arduino de dicha caja. El otro Arduino reacciona, se enciende y realiza sus operaciones hasta que activa el actuador lineal que bloquea la caja fuerte. Cada Arduino usa así 9V de cada batería.

## Sistema Caja Fuerte

Para el Arduino de la caja fuerte, se necesitaría:

- 1 x Arduino Uno, Nano... Igual que el de la llave.
- 1 x Unidad de almacenamiento extra (tarjeta SD), como espacio adicional permanente donde guardar información sobre claves, mensajes enviados...
- 1 x Actuador lineal con el que bloquear la compuerta de la caja fuerte [17].
- 1 x Teclado numérico a través del cual introducir la contraseña generada por HOTP de tantos dígitos como se desee.

En este caso, el sistema permanece apagado hasta que se le proporcione energía. En cuanto se enciende, intenta comunicarse con el Arduino de la llave.

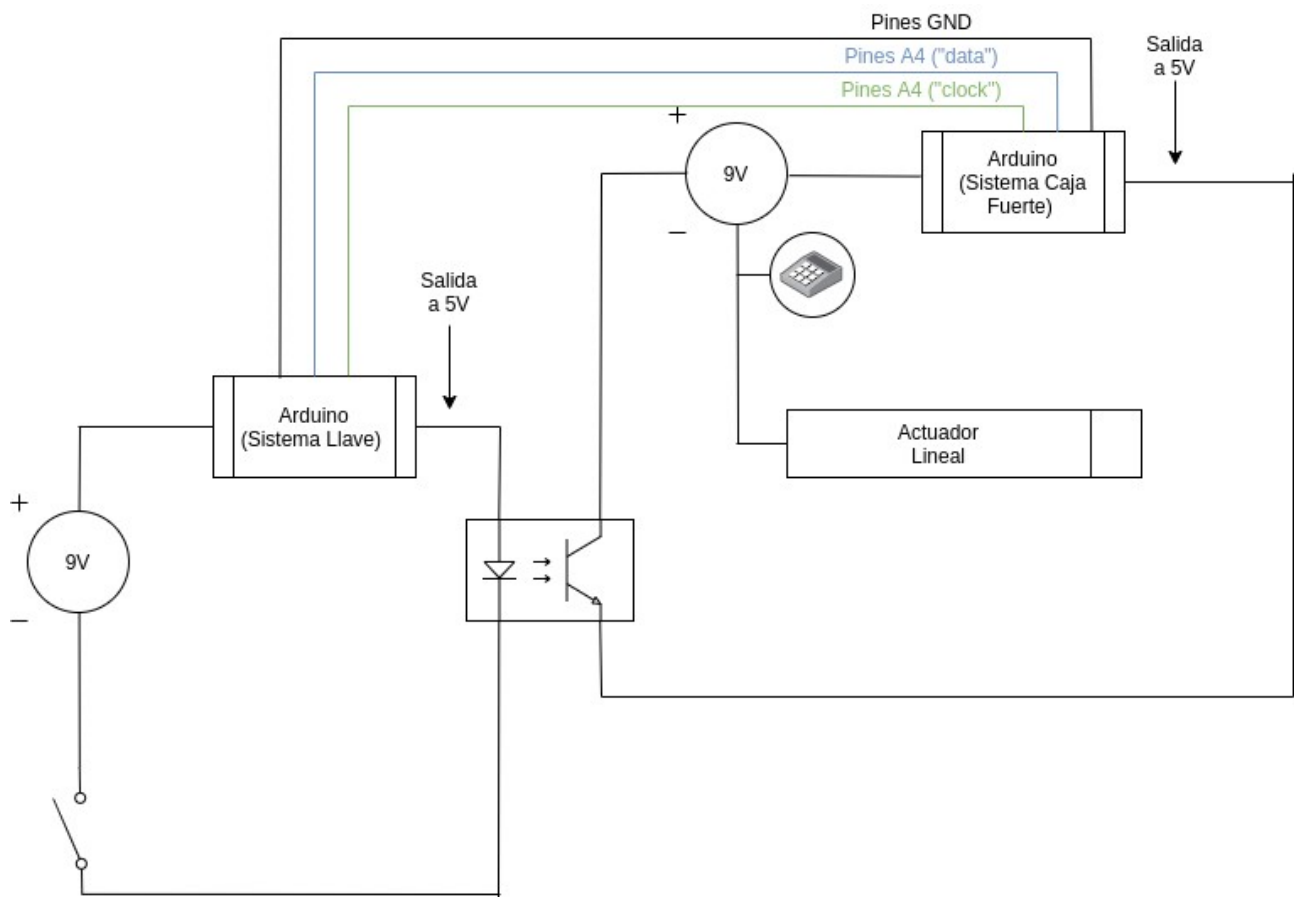
Si lo detecta, puede comenzar todo el protocolo para el intercambio de mensajes según HOTP y la generación de la contraseña en común entre la llave y la caja fuerte.

## Circuitos

En primer lugar, hay que entender los fundamentos eléctricos sobre los que opera Arduino. El voltaje recomendado se encuentra entre 7 y 12 voltios. Ésta es la entrada, en nuestro caso los voltios de la batería hacia el Arduino.

Este voltaje pasa por un regulador del propio Arduino antes de llegar al chip interno, que lo regula a 5 voltios, y es el voltaje con el operan los pines digitales (del sistema llave) a los que los componentes estarán conectados.

Adicionalmente, para el circuito total, es necesario incorporar un optoacoplador, un componente que consigue comunicar dos circuitos sin contacto entre ellos. Cuando por el circuito 1 (llave) pasa corriente, se activa un led dentro de éste componente. El fotorreceptor del circuito 2 (caja fuerte) lo detecta, se activa y deja pasar la corriente por ese circuito. Un diseño **simplificado** sería:



*Ilustración 4: Esquema del circuito*

Teniendo en cuenta que ambas baterías se encuentran en el dispositivo llave, y la entrada del Arduino de la caja fuerte se encuentra normalmente abierta hasta que no se conecta a la batería.

Una vista más en detalle de la conexión Arduino-Arduino sería la siguiente:

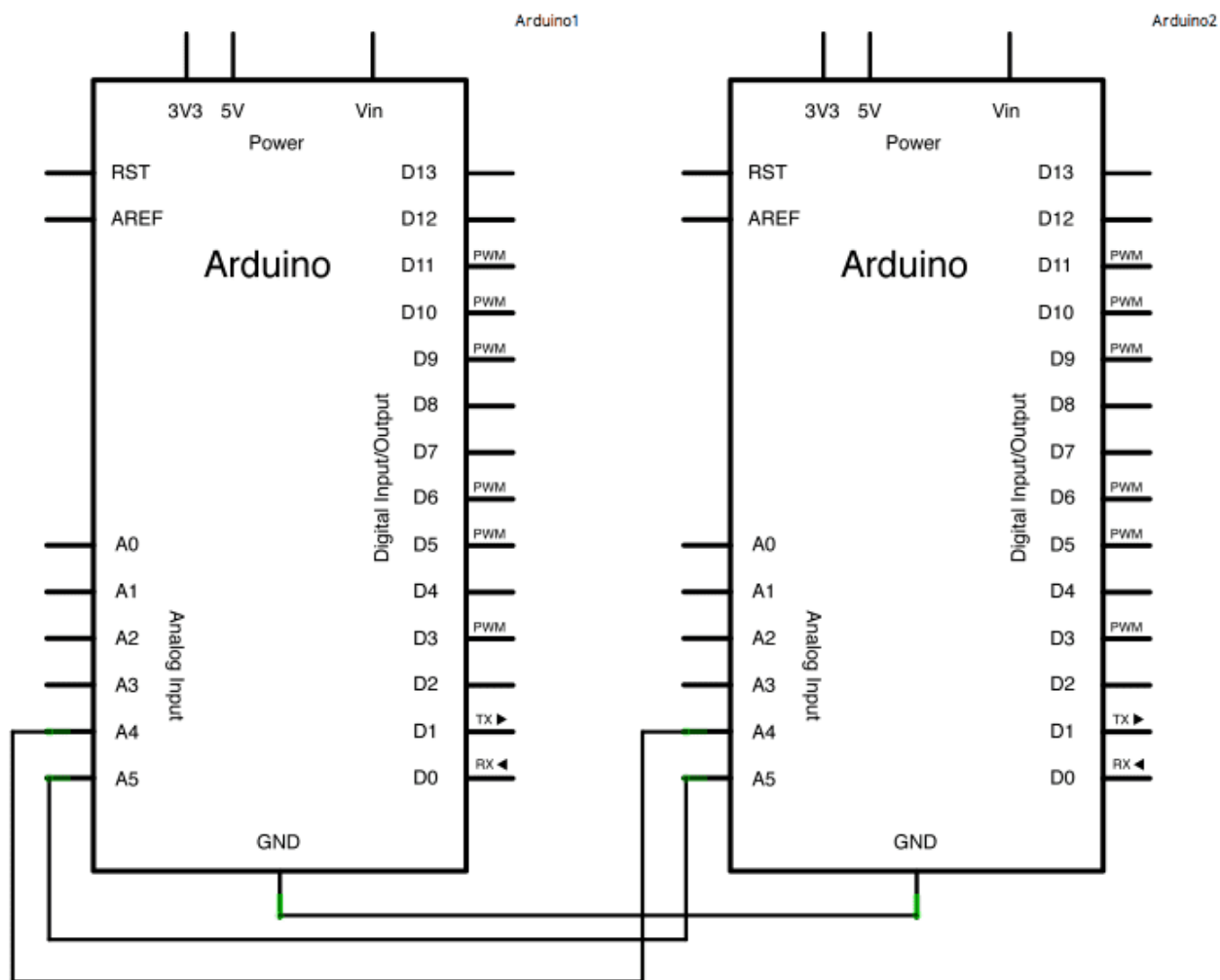


Ilustración 5: Detalle de la conexión. Fuente: <https://www.arduino.cc/en/Tutorial/LibraryExamples/MasterWriter>

## Seguridad del circuito

Se recomienda incluir fusibles en cada circuito, tras cada batería. Así, si hay algún valor de las baterías que puedan causar una sobrecarga, los componentes seguirían intactos, y sólo habría que cambiar el fusible del circuito afectado.

En caso de querer reemplazar estos fusibles, debe de haber un mecanismo sencillo para hacer esto. El caso de la llave es simple, solo hace falta desmontar el aparato y cambiar las piezas necesarias (sólo el fusible en el mejor de los casos), todo esto por un profesional a cargo de ello y con seguridad de que nadie más accederá a la memoria del dispositivo.

Que éstos componentes sólo se encuentren antes de llegar a la caja fuerte sirve de ayuda, ya que, si estuvieran dentro, no quedaría otra opción que la de



abrirla por fuerza bruta con herramientas para cambiar las piezas afectadas. La idea de instalar una especie de puerta trasera mecánica (sin dependencia de la energía proporcionada) no encaja con el resto de medidas de seguridad especificadas hasta el momento.

Incluir un optoacoplador también ayuda a que en un principio, ningún otro sistema aparte de la llave se puede conectar e iniciar la conexión, huyendo así de posibles ataques exteriores si no se dispone del mismo modelo de llave con los mismos componentes.

## Implementación en código

Para la implementación inicial, el código se ha dividido en 2 archivos de python, *diffieHellman.py* y *hash.py*, y dos archivos de texto, *claves.txt* y *mensajes.txt*, con claves finales y mensajes que no se pueden volver a generar.

Todos los archivos y documentación del trabajo se pueden encontrar en el repositorio de Github asociado [18], junto a los archivos que guardan las claves y mensajes que no se deben generar de nuevo.

### Clase *diffieHellman.py*

En primer lugar, *diffieHellman.py* sigue los RFC 2631 (algoritmo básico para llegar a una misma clave a partir de un número primo de gran longitud) y 3526 (establece una serie de número primos por grupos, desde 1536 bits a 8192 bits).

Se da la opción de elegir cualquiera de los grupos, desde 15 a 18; cuanto mayor el grupo, mayor el primo, pero mayor el tiempo que tarda en calcular la clave común final. Nos interesan valores superiores a 4000 bits, como nos habla el RFC, por lo que se deberían usar siempre los grupos 16 (4096 bits), 17 (6144 bits) ó 18 (8192 bits). El grupo 15 (3072 bits) sirve para hacer pruebas con rapidez.

La clase *diffieHellman.py* también es capaz de generar una clave privada de la forma “`random.randint(1, rangoMax - 1)`”, esto es, elegir un número aleatorio que va desde 1 al rango máximo, que es el primo elegido menos uno (para no elegir el propio primo de nuevo). Normalmente se usa una semilla o “seed” bien definida para hacer estos cálculos. Además, después del uso de cada clave privada, se pone en un archivo “*claves.txt*” que se comprueba antes de generar nuevas claves, para no tener que reusar una misma clave más de una vez.

Para generar claves públicas, se hace de la forma “`pow(2, valorPrivado, primo)`”, esto es,  $2^{\text{valorPrivado}} \% \text{primo}$ . Éste es el resultado que será compartido por cada miembro con el contrario. Al depender de la clave privada

para su generación, mientras que no se reutilice una clave privada, nunca se creará una clave pública repetida.

Por las propiedades de la aritmética modular, en concreto de la propiedad de clases de equivalencia módulo  $n$ , ambas partes llegarán a la misma clave final  $K$ , ya que bajo un módulo  $p$  (primo) común:

$$A^b \bmod p = g^{ab} \bmod p = g^{ba} \bmod p = B^a \bmod p$$

Siendo  $A$  y  $B$  públicos que comparte el propio usuario  $A$  y usuario  $B$ , y  $a$  y  $b$  los valores privados que cada parte se queda para sí misma.  $P$  es el primo elegido al principio, y  $g$  suele ser un primo como 2, que es tan seguro como cualquier otro primo superior.

La seguridad de ésta parte del sistema depende de que las claves privadas no se distribuyan. Si alguna se obtiene, pondría en peligro la integridad de las comunicaciones anteriores u posteriores. Si se pierde alguna clave privada también sería imposible realizar más comunicaciones.

Al salir de esta clase, tenemos una clave en común del mismo tamaño que el primo que se ha usado.

## Funciones del archivo

**elegirGrupo(self, grupo):** A partir de un string con el grupo, devuelve el primo asociado. Ninguno de los primos entra en pantalla por ocupar miles de caracteres. En caso de no ser una key del diccionario de primos, devuelve la de 15 por defecto.

```
import random
import os
import csv

class diffieHellman:

    def elegirGrupo(self, grupo):
        """Devuelve el primo que se haya elegido dependiendo del grupo
        La longitud en bits de cada primo es:
        Group 15 (3072 bit)
        Group 16 (4096 bit)
        Group 17 (6144 bit)
        Group 18 (8192 bit)
        """

        # No se puede aplicar el límite de 80 caracteres por línea en los primos
        Primos = {
            [ÉSTOS VALORES DE MILES DE BITS NO ENTRAN EN WORD. CONSULTAR
             https://tools.ietf.org/html/rfc3526]
            "15" : [...],
            "16" : [...],
            "17" : [...],
            "18" : [...],
        }

        # Si el grupo existe, devuelve el primo asociado
        if grupo in primos:
            return primos[grupo]
        # Si no existe, devuelve el primo asociado al grupo 15 por defecto
        else:
            print("El grupo introducido no existe, usando el primo por defecto del
            grupo 15")
            return primos["15"]
```

**generarClavePrivada(self, rangoMax):** A partir de un rango máximo, que es el primo elegido en el paso anterior, elige una clave aleatoria privada en el rango [1, rangoMax - 1](para la caja o para el usuario).

Se comienza con una seed de 30 para tener algo de determinismo; las claves generadas se insertan al final del archivo de claves. Si la clave está en el archivo, se vuelve a generar hasta que no esté.

```
def generarClavePrivada(self, rangoMax):
    # Semilla estática para obtener resultados iguales tras varios usos,
    # conviene quitarla cuando se use de verdad
    random.seed(30)
    if not os.path.exists('claves.txt'):
        os.mknod('claves.txt')
    """Devuelve la clave privada de cualquiera de las dos partes,
    un numero secreto desde 1 al primo elegido - 1, el rango máximo"""
    claveLocal = random.randint(1, rangoMax - 1)
    # Abrir el fichero de claves
    archivo = open('claves.txt', 'r')
    lineas = archivo.readlines()
    for linea in lineas:
        if claveLocal == int(linea):
            claveLocal = random.randint(1, rangoMax - 1)

    f=open("claves.txt", "a+")
    f.write(str(claveLocal))
    f.write("\n")
    f.close()
    return claveLocal
```

**generarClavePublica(self, valorPrivado, primo):** Genera la clave pública para el intercambio de claves con su contraparte, como explica el docstring.

```
def generarClavePublica(self, valorPrivado, primo):
    """Genera la clave pública a intercambiar, de la forma:
    ya = g ^ xa mod p / yb = g ^ xb mod p,
    yx es el resultado que se intercambia con la otra parte,
    g el generador, por defecto 2,
    xx la clave privada,
    p el primo usado"""
    return pow(2, valorPrivado, primo)
```

**conexionCorrecta(self):** Devuelve si los valores finales de la clave común K es igual para cada parte.

```
def conexionCorrecta(self):  
    """Devuelve si la conexión es correcta; si los valores finales son iguales"""  
    if self.aFinal == self.bFinal:  
        print("Los valores son iguales, comparten la misma clave","\n")  
        return True  
    # Si es distinto, la comunicación se acaba  
    else:  
        print("Los valores difieren, error","\n")  
        return False
```

**presentarResultados(self):** Debug que da la opción de imprimir por pantalla los valores establecidos en la conexión inicial.

```
def presentarResultados(self):  
    """Print por pantalla para debug de todos los valores:  
    valor privado de a y b,  
    valores públicos de cada parte,  
    valor final, que debería ser el mismo para ambos.  
    Devuelve si a y b generan la misma clave con la que trabajar"""  
    print("Valor privado de a: ",self.a,"\n")  
    print("Valor privado de b: ",self.b,"\n")  
    print("Valor público de a: ",self.A,"\n")  
    print("Valor público de b: ",self.B,"\n")  
    print("Valor de la clave para a: ",self.aFinal,"\n")  
    print("Valor de la clave para b: ",self.bFinal,"\n")  
    # Si es el mismo valor, acierto
```

**\_\_init\_\_(self, grupo):** Constructor de la clase. A partir del grupo, genera los valores privados, públicos y final

```
def __init__(self, grupo):  
    """Objeto diffieHellman, que consta de  
    primo: numero primo elegido con el que operar al inicio de la conexión  
    a: clave privada de a  
    b: clave privada de b  
    A: clave publica de a  
    B: clave publica de b  
    aFinal: clave final de a  
    bFinal: clave final de b  
    elemento generador es 2 puesto que:  
    (g is often a small integer such as 2. Because of the random self-  
    reducibility of the discrete logarithm problem a small g is equally secure as any  
    other generator of the same group).  
    """  
    self.primo = self.elegirGrupo(grupo)  
    self.a = self.generarClavePrivada(self.primo)  
    self.b = self.generarClavePrivada(self.primo)  
    self.A = self.generarClavePublica(self.a, self.primo)  
    self.B = self.generarClavePublica(self.b, self.primo)  
    self.aFinal = pow(self.B, self.a, self.primo)  
    self.bFinal = pow(self.A, self.b, self.primo)
```

## Clase hash.py

En ésta clase se calcula con HMAC y HOTP el valor de la clave a introducir en cada uso. Seguimos los RFC oficiales para ambos.

A pesar de tener al usuario y a la caja en local en éste modelo inicial, se usa una semilla predefinida para obtener siempre los mismos valores en cada prueba. Estos mensajes, como en el caso de *diffieHellman.py*, nunca se repetirán, pues se incluyen en un archivo “mensajes.txt” que comprueba que el mensaje actual no es repetido, y si lo es, genera otro nuevo que vuelve a comprobar si es o no repetido.

Ésta semilla sirve para todos los valores pseudoaleatorios que se usarán, como el contador. Es un número de 8 Bytes que se genera al azar, y lo usaremos como “mensaje” del cual calcular el HMAC con la clave común de Diffie-Hellman.

Se pide al usuario que elija uno de los grupos de primos disponibles, preferiblemente con un output de más de 4000 bits, a partir del cual se calculan todos los parámetros de Diffie-Hellman. También se pide que elija un contador con el que opere el usuario, y una ventana en caso de que los contadores de cada uno no coincidan.

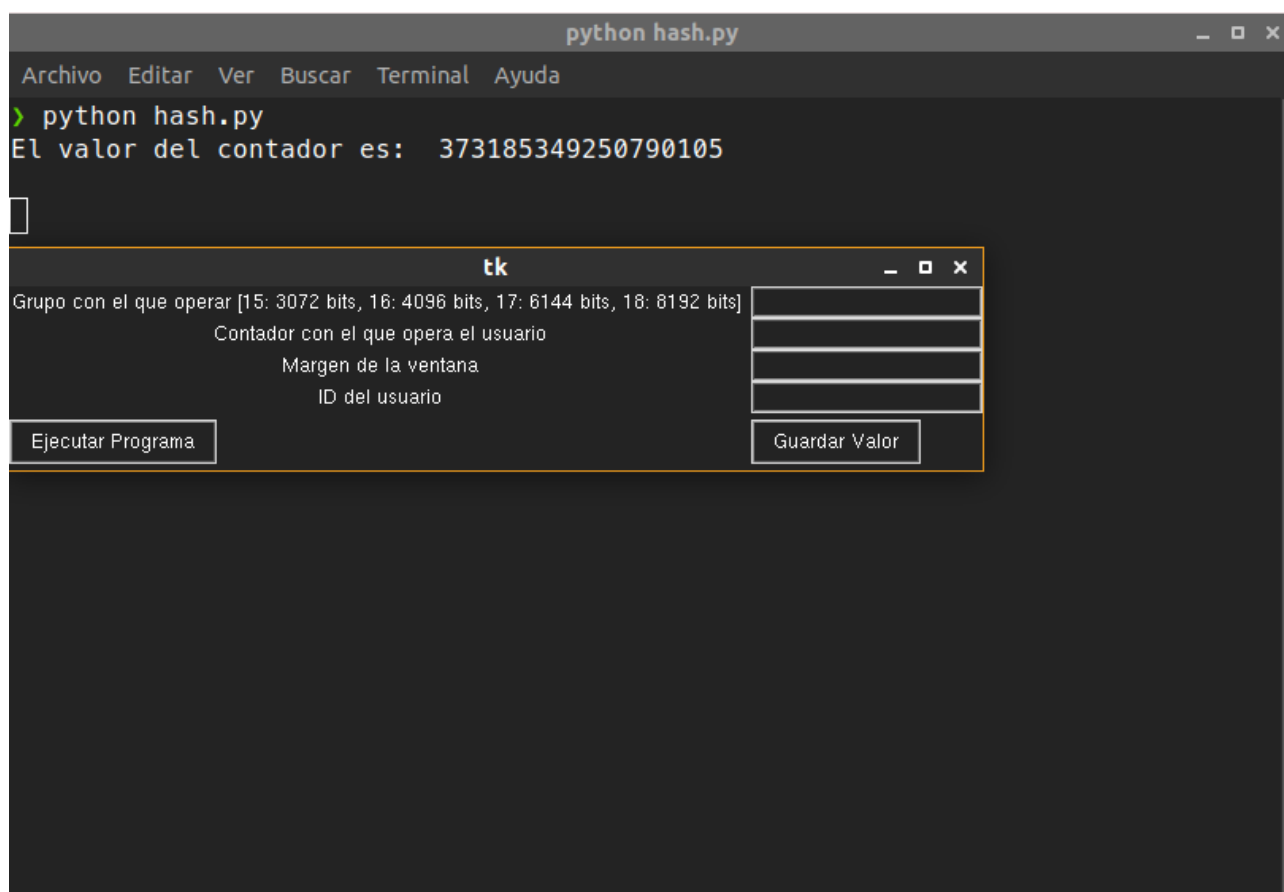


Ilustración 6: Interfaz sobre la que opera el usuario

(En el mundo real, el contador del usuario es un estado interno propio, no algo que se elija, pero para realizar pruebas en un modelo inicial es útil. Con la ventana ocurre lo mismo, sería un valor fijo, como 6 o 10, por ejemplo.)

A partir de la clave común, y con el contador como mensaje, calculamos el HMAC con SHA-512. El tamaño del HMAC será de 64 Bytes, y se calcula de la forma "hmac.new(clave, mensaje, hashlib.sha512)".

A partir de ahora será cuando calculemos HOTP.

Como la salida es de 64 Bytes, no será posible hacer lo mismo que cuando la salida de SHA-1 era de 20 Bytes, habrá que adaptarlo.

Queremos una salida de 4 Bytes aleatorios para calcular la clave que presentar al usuario, y que sea sencilla de leer para un usuario. Para esto, como se explicó anteriormente, cogemos el Byte final del HMAC, y lo pasamos a binario. Esto nos dejaría con 8 bits, sobre los que se podrían elegir hasta 255 grupos, pero nos pasamos.

Con 4 bits podemos elegir hasta 16 grupos, no llegamos. Tampoco con 5 bits y 32, necesitamos 6 bits y 64 grupos, por lo que nos sobran 4 grupos, pero esto se puede arreglar fácilmente.

Al ser un valor aleatorio, podemos obtener un valor de 0 (cogemos desde el grupo 0 al 3), 1 (grupo 1 a 4), 2 (2 a 5)... El último valor válido es 60, que nos da desde el grupo 60 al 63, el último. Si se obtiene alguno de los valores sobrantes, se calcula el módulo de 60 para obtener un grupo válido, hasta 60.

Se elige el grupo del Byte, y los tres siguientes hasta obtener 4 Bytes, se pasan a decimal, y a partir de éstos números, cogemos 8 por ejemplo, presentamos la contraseña que es igual para usuario y sistema.

Adicionalmente, si el contador del usuario está adelantado (caso común, el contador del usuario incrementa tras cada uso correcto, el del usuario siempre que se quiera conectar, por lo que pueden estar no sincronizados), se calcula HOTP del rango introducido en la ventana. Por ejemplo, si el sistema tiene el contador 3, el usuario el contador local 5, y la ventana es 10, calcula los 10 siguientes HOTP de cada valor de la ventana, acertando cuando el contador de la caja tiene el valor 5.



## Funciones del archivo

**establecerConexion(grupo):** A partir de una cadena con el grupo que se quiere usar, devuelve un objeto de tipo diffieHellman con el que seguir la conexión.

# Script principal que calcula el hash-hmac de la clave diffie hellman  
# y luego genera la contraseña común con HOTP

```
import hashlib
import random
import hmac
import sys
import os
from tkinter import *
from diffieHellman import diffieHellman
```

```
def establecerConexion(grupo):
    """A partir del grupo del primo, devuelve un objeto diffieHellman
    con el que comunicar entre ambos."""
    return diffieHellman(grupo)
```

**ImprimirPantallaGuardar():** Función auxiliar para obtener valores introducidos en la interfaz que usa el usuario.

```
def imprimirPantallaGuardar():
    """Imprime por pantalla el número que se haya introducido por tkinter
    y lo guarda en una variable para usarlo en el futuro"""
    print("El grupo introducido ha sido el %s" % (n.get()))
    print("El contador del usuario es %s" % (n1.get()))
    print("El margen con el que se opera es %s" % (n2.get()))
    return n.get()
```

**GenerarInput():** Función que presenta por pantalla la interfaz al usuario, con opciones de:

- Grupo con el que operar
- Contador con el que opera el usuario
- Ventana en caso de que el contador no sea igual para ambos
- ID del usuario

Que tiene la apariencia presentada en la última imagen, con el shell. El código es el siguiente:

```
def generarInput():
    """Genera una ventana por tkinter para que el usuario introduzca
    el grupo con el que operar.
    Posee botones para guardar y ejecutar el programa"""
    ventana = Tk()
    Label(ventana, text='Grupo con el que operar [15: 3072 bits, 16: 4096 bits,
17: 6144 bits, 18: 8192 bits] ').grid(row=0)
    Label(ventana, text='Contador con el que opera el usuario').grid(row=1)
    Label(ventana, text='Margen de la ventana').grid(row=2)
    Label(ventana, text='ID del usuario').grid(row=3)

    global n
    global n1
    global n2
    global n3

    n = Entry(ventana)
    n1 = Entry(ventana)
    n2 = Entry(ventana)
    n3 = Entry(ventana)

    n.grid(row=0, column=1)
    n1.grid(row=1, column=1)
    n2.grid(row=2, column=1)
    n3.grid(row=3, column=1)

    Button(ventana, text='Ejecutar Programa',
command=ventana.quit).grid(row=4, column=0, sticky=W, pady=4)
    Button(ventana, text='Guardar Valor',
command=imprimirPantallaGuardar).grid(row=4, column=1, sticky=W,
pady=4)
    mainloop()
    return n.get()
```

**hmac\_sha512(clave, mensaje):** Función que genera el HMAC SHA-512 a partir de la clave en común y el mensaje o reto generado al azar. Utiliza la “library” de Python hashlib para el HMAC.

```
def hmac_sha512(clave, mensaje):
    """Devuelve el hmac con sha512 a partir de:
    clave: clave de la comunicación entre DH,
    mensaje: contador de 8 Bytes generado al azar,
    devuelve el resumen hmac"""

    # Se convierten la clave y el mensaje, que eran enteros,
    # a un conjunto de bytes con el que operar
    clave = bytes(str(clave), "UTF-8")
    mensaje = bytes(str(mensaje), "UTF-8")

    # Se devuelve el resultado del hmac
    digester = hmac.new(clave, mensaje, hashlib.sha512)

    print("Tamaño del HMAC resultante: ", digester.digest_size, " Bytes\n")
    return digester.hexdigest()
```

**EliminarPrefijo(stringNumero):** Función auxiliar que se utiliza más tarde para quitar el prefijo “0b” de los números de tipo Byte.

```
def eliminarPrefijo(stringNumero):
    """Quita el prefijo 0b de los Bytes que se introducen"""
    prefijo = "0b"
    if stringNumero.startswith(prefijo):
        return stringNumero[len(prefijo):]
```

**calcularHOTP(contador, grupo, diffie):** A partir de un contador, un grupo, y la conexión Diffie-Hellman, devuelve el valor HOTP para quien lo pida, usuario o caja fuerte.

Vamos a explicarlo por partes. En primer lugar, comprueba que la conexión es correcta, que los valores finales de a y de b son el mismo. Si no lo son, error, si lo son, pasa. A continuación, se calcula el HMAC del mensaje generado al azar (en la función main del programa, luego se verá) con la clave usada siendo la clave de Diffie-Hellman.

A continuación, se coge el último Byte del conjunto, representado por dos caracteres. Estos dos caracteres se pasan a binario por separado y se juntan. Éste valor es en bits del conjunto final, no en Bytes, por lo que si es impar, sólo contará la segunda parte del Byte; se pasa a un valor par y se representa el valor del grupo de Bytes.

Si el grupo obtenido es más de 60 (60 es el último grupo válido, porque toma 60, 61, 62 y 63. El grupo 61 tomaría 61, 62, 63 y 64, éste último no existente).

Se hace pues el módulo para obtener un grupo de 4 Bytes válido, y se cogen también los 3 siguientes.

Éstos valores de los 4 Bytes se pasan a continuación a valores decimales, y se quitan valores del final hasta que haya sólo 8, o se rellena con ceros si no hay suficientes.

Ya tenemos los 8 valores, ya tenemos la contraseña, generada para la caja fuerte o el usuario, la parte que sea.

```

def calcularHOTP(contador, grupo, diffie):
    """Método que se encarga de calcular y devolver el HOTP"""
    # Guardamos un objeto con los parámetros a partir del grupo del primo
    # elegido
    # ¿Ambos usuarios presentan la misma clave final?
    if not diffie.conexionCorrecta():
        # No: error y el sistema para
        print("Los valores finales de Diffie-Hellman no encajan, error en la
comunicacion")
        return -1
    # Si: el sistema continua
    # Calculamos el HMAC del mensaje contador a partir de la clave en común
    resumenHmac = hmac_sha512(diffie.aFinal, contador)

    # 128 caracteres, 64 Bytes en total
    print("Resumen HMAC resultante: ", resumenHmac, "\n")

    # Coger el último Byte del grupo (por defecto 5f) para elegir un grupo al
    # azar
    lastByte = resumenHmac[-2:]

    # Imprimir por pantalla el último byte
    print("Último Byte del HMAC: ", lastByte, "\n") #95

    # lista auxiliar donde guardar los bits del último byte
    aux = []
    for byte in lastByte:

        binary_representation = bin(int(byte,16))
        print("Representacion binaria de", byte, ":", binary_representation, "\n")

        salida = eliminarPrefijo(binary_representation)

        aux.append(salida)

    # Unir los bits para obtener la representación binaria del último byte
    final = "".join(aux)
    print("Binario del último Byte: ", final, "\n")

    # Pasar a decimal para calcular el grupo a elegir; se divide entre dos y
    # se pasa a entero porque final puede ser la segunda parte del Byte
    # (impar),
    # y queremos el inicio del grupo entero (par).
    final = int(final,2)
    final = int(final/2)
    print("Valor en decimal del grupo de BITS resultante:", final*2, "\n")

    # Si es un valor superior a 60 (61, 62 o 63), ponemos el final al máximo
    # disponible, que es 60.

    while final > 60:
        print("El grupo", final, "se encuentra fuera del rango de Bytes, que tiene
como máximo del 60 al 63", "\n")
        final = final - 60

    print("Se elige el grupo de Bytes", final, "\n")
    # Cogemos el grupo de Bytes calculado antes y los 3 siguientes,
    # hasta disponer de 4 Bytes
    modulo = resumenHmac[final*2:final*2+8]
    print("4 Bytes que nos salen:", modulo, "\n")

```

```
# Se pasan los valores, que están en hexadecimal, a decimal
# para ser un input fácil de introducir para un usuario
modulo = int(modulo,16)
print("Resultado decimal de los Bytes obtenidos:",modulo,"\n")

# Si el resulta tiene menos de 8 números, se añaden al final tantos
# 0's como sean necesarios hasta que haya 8.
while len(str(modulo)) <= 8:
    modulo *= 10

# Si el resultado tiene más de 8 números, se quitan al final tantos
# valores como sean necesarios hasta que haya 8.
while len(str(modulo)) > 8:
    modulo = modulo // 10

# Se devuelve el valor de la contraseña en común entre usuario
# y caja fuerte.
print("Primeros 8 dígitos de la contraseña:",modulo,"\n")
return modulo
```

**Main():** Finalmente, la función main. Partimos de la misma semilla que en *diffieHellman.py*, y como ese caso, podemos recalculamos el mensaje todas las veces que sea necesario, comparando la salida con el archivo “mensajes.txt”.

Después de generar la interfaz para el usuario, establecemos la conexión entre usuario y caja fuerte.

Por defecto, calculamos el HOTP automáticamente de la caja fuerte, que es la contraseña adaptada por el sistema en ese momento.

Si el valor del contador es menor que el de la caja fuerte, es un fallo automático. Si son iguales, calcula el HOTP y lo compara, y si es mayor el del usuario, es que hay un caso de desincronización, y se pueden calcular tantos valores de HOTP para la caja fuerte, siempre dentro de la ventana introducida.

```

def main():
    # Semilla/Seed definida en cada inicio para obtener resultados
    consistentes = 30
    random.seed(30)

    if not os.path.exists('mensajes.txt'):
        os.mknod('mensajes.txt')
    # Contador del sistema para sincronizar, tiene 8 Bytes aleatorios,
    # como define el RFC de HOTP.
    # Sirve como mensaje del que calcular el HMAC a partir de la clave común
    contador = random.getrandbits(64)
    archivo = open('mensajes.txt', 'r')
    lineas = archivo.readlines()

    # Ya funciona, repasar diffie hellman
    for linea in lineas:
        if contador == int(linea):
            contador = random.getrandbits(64)

    f=open("mensajes.txt", "a+")
    f.write(str(contador))
    f.write("\n")
    f.close()
    print("El valor del contador es: ", contador, "\n")

    # entrada del usuario, que se espera sea un entero
    # en caso de no ser, error y sale
    # genera la pantalla para elegir grupo, guarda en n el valor introducido
    n = generarInput()
    print("\n")

    # Abrir el archivo con los ID's de los usuarios

    archivo_usuario = open('usuarios.txt', 'r')
    lineas = archivo_usuario.readlines()
    aux = False
    # Comparar el id del usuario para ver que el usuario tiene los permisos
    necesarios.
    # Se compara contra cada línea del archivo
    for linea in lineas:
        if int(n3.get()) == int(linea):
            aux = True
    # Si no los tiene, error y return -1

    if not aux:
        print("ERROR; El usuario no tiene permisos")
        return -1
    # Continúa de manera normal de lo contrario

    # El valor no es numérico y devuelve un error
    if not n.isdecimal():
        print("Introduzca un valor numérico la próxima vez")
        return -1
    # Establecer conexion inicial a partir de un objeto diffieHellman
    # se usa el grupo anterior
    conexion = establecerConexion(n)
    conexion.presentarResultados()

```



```

# Genera todos los parámetros de DH a partir del primo del grupo,
# los guarda en un objeto de tipo diffieHellman con todos los demás
parámetros
contador_usuario = int(n1.get())
ventana = int(n2.get())
# Contadores desincronizados, el usuario puede estar adelantado
valorHOTPcaja = calcularHOTP(contador, n, conexion)

# solo el contador del usuario puede estar adelantado
if contador_usuario > contador:
    # Dejamos el valor del usuario parado, aumentamos la caja
    valorHOTPusuario = calcularHOTP(contador_usuario, n, conexion)
    print("EL CONTADOR DEL USUARIO ESTÁ ADELANTADO. EL VALOR HOTP
DEL USUARIO ES", valorHOTPusuario)
    for i in range(1, ventana+1):
        print("Valor de la ventana", i)
        valorHOTPcaja = calcularHOTP(contador+i, n, conexion)
        if valorHOTPcaja == valorHOTPusuario:
            print("PARA EL CONTADOR DE LA CAJA", str(contador+i), "EL SISTEMA
ENCUENTRA EL MISMO VALOR HOTP")
            print("VALOR DEL USUARIO:", valorHOTPusuario)
            print("VALOR DE LA CAJA FUERTE:", valorHOTPcaja)
            return 0
        print("NO SE CONSIGUE GENERAR LA CONTRASEÑA")
    return -1
# Los contadores son iguales, no hay problema
elif contador_usuario < contador:
    print("CASO NO POSIBLE; ERROR")
    return -1
else:
    print("Los contadores de ambos son iguales, calculando HOTP para
ambos\n")
    valorHOTPusuario = calcularHOTP(contador_usuario, n, conexion)
    if valorHOTPcaja == valorHOTPusuario:
        print("Los valores coinciden, se da acceso")
    return 0

if __name__ == "__main__":
    main()

```

# Pruebas

Por comodidad, todos los resultados que normalmente se imprimen por terminal se encuentran en formato de texto.

## Pruebas Iniciales

En un primer momento, antes de automatizar un sistema de pruebas aparte, se ha comprobado que ninguno de los HMAC iniciales (para los primos de los grupos 15, 16, 17 y 18) colisiona con el resto, para comprobar que ésta parte inicial es correcta.

Los resultados de la operación también se han comprobado con una página web de un tercero, [freeformatter.com/hmac-generator.html](http://freeformatter.com/hmac-generator.html), capaz de generar un HMAC SHA-512 a partir de un mensaje y la clave. Al ser una página de un tercero, se descartan también posibles errores que la propia máquina local podría haber dado como buenos.

Ésta primera tanda de tests se ha hecho sobre una semilla aleatoria predefinida igual a 30.

## Grupo 15

Mensaje:

14906391684844699610

Clave secreta:

187538402553488438567754057488138381806038145211953502216943031  
678134059128890925631779502552997307073292963782309080991309307  
219367126523079549805587308470180753352787867351111224591519307  
174544714965871118077056750993144241593860146101575499799951149  
701359806727516718787862530600138706214317805728718035866121367  
473965093980215556616758741909153254312810962638748717799243797  
987032053855849637839588354080083282874095466279930219083069380  
756007314251844385550861504642731190809366218272955892930916017  
113569872974741853607471032704594568738295066203913094755477730  
379298341353664182892551035097562644615776525085512535944425553  
199974812053651924250370283688747120859858294746873357366282481  
121029634088403527897055920233960426478927866520085303204734662  
065227637407743789836012132419125530759718443801730583515392152  
129149419052035852922693008629251860271400055061618576286709319  
1188294561043595918107255633043920402181358

Resultado:

70f28d460d12490322919865ee3dab25fc558ac161fe232d2a4c1f77c70b1ff621db18591f4472f8e23f7b1b2a3a1538c10bebbbb612dc206b80b2ff09cf71f6

## Grupo 16

Mensaje:

14906391684844699610

Clave secreta:

819599339531979529919033755347518084083357817838967321512574855  
087505854016475803130308069185688967569873554996343032917095406  
844522175758876821384151411405090098998480068381105525703834147  
936666968959193183752616283388683575215911296159914343134365149  
903258366402481093317904177472614430636203903208279582910657088  
801962183959171275703191874911230864526219318643348671290318484  
608061592674939660642690097510667738997140611576189432703811471  
318068815991388457434622417343481667572330570779289160620422809  
727415170853968933774588122128299407781280744813451111658794337  
505964744786321928100460610361674537362337590250973534020130160  
757097404497197654815678481672650171439156095638696399307157113  
203399203954732998960547832303042209794952100239973008622629613  
616613725188791659687675556682080572936567652522494987487360839  
277181889369394669164994676520251631785667619771585415686185460  
658637376226386573839735685992895052456369699975969204704878779  
682381962629934189356171091124725953820751834515913805627239689  
615192181737209152424773963168956485992809059375768838124382316  
707034390353221090303681008144675948827333380388084722955654017  
348642723040697017999248157816993257684816643726076353435234049  
667676783308654221492561491754599414

Resultado:

99dae1d089cf7618fdb8e825eded8d74b7d5c2596290fb8dd0f351aeadc5765f65305061ff4662958424b5b1382d44d4a402baf2d8722eb7b33cae5427732b6ac

## Grupo 17

Mensaje:

14906391684844699610

Clave secreta:

229468901342726307801773856435973236969578537826978128274880489  
610966655175099965533739952816020022274991332166388038376810858  
612294782525178653570317105225655501357163151348260258429315793  
308543802516460617949328077947630909425590037312039181100811903

019164947902600183721555044590592961917473949297615873062227097  
142770057408505579066189185256908321962666410255535373732489529  
349040725603722387963432325516855387438541194419548462765773946  
884054174976715676563726694669204677136952265560331682633369006  
968349295854600062537171603103742512971491117254171838333646279  
889234124732826951587785144254322156677956191146644621312715384  
052278387645376581188118259837908321377011059486302336881613753  
478978136847444006344256735168834079989703711035553535968646817  
273161872262908407186067273727898342125719086657176159715618421  
492512532228469408654864920394117705233540043084957546639448197  
364524945361110617600761746074350690517849800860000661368516971  
587666392525976911958704548388519548921409297744909906314349349  
346884248958554090349226804146705565976672441648477881765958295  
510107900755151243939188045514621267715512673777951823419419137  
502676214752216265755092170921428527006204351784750287448388539  
766407351728854591703572787049150234001835078255562737416183032  
470845703237044268192280371897581607727665319662878903180132425  
337567779118958988834602523894719483685995087011720433973544772  
416789719982056956119999593368656691530604325962677901318317624  
854894687296006799717954336744111057540261918122799616205317858  
405059395534480732035411198810192908804098702607498760055113042  
184089552568652290572984039406737831316328354143992100893571485  
375979993630471406190067823659536434879578142817019981313577542  
278752620642021038707314116620823564994993222804958067965560546  
078962013402446546974133530241648679933999227793580726216839741  
22771093964490137968777

Resultado:

19a00b800e0cc2847d17d0fc80f44ef9656b3df86a4c93c933a081a16b6eeb3b3f  
d4a88a8db47a42f5613862327870e6bb11496ce32fa8e37c932a2cc557516c

## Grupo 18

Mensaje:

14906391684844699610

Clave secreta:

439562654858967237286338259557160141441857074301045933777194790  
546542148202939356746199021872537211968047710226258308847902080  
589108971980018674420776284238510382772618018277933157724449134  
321887192414205951145358491188169399938406767646669252367280360  
529969936868872662179967591934414622896973136820732083260963776  
628219091290521345412292679398230346700724468199812960545169194  
407339063506746078264642511618048611118417194935065490632888145

295509409683241372600219493908925994780422169677684997188956447  
641093507897427434531307913272219253727075516658012244256916380  
739635105696267923629742570031757405051251563528545635216481545  
557051496841432731560400949597206290221886933240535596762537783  
530295070249507651130439505292144623583802232708972527166575969  
215677567471144272464451146447757713217896437893792668771410604  
721375463087288507921918086792214517026272545572898477954729496  
678587368034057851396756196179415328529734221100907494786881777  
153157303594600322946629024566251611744166069836244185520006364  
993014827194907240437466445287020087801405350805985221356908017  
836210572399780327689665358117783924305836423141632785732107845  
712163596202054296380533356355048349519661720365351777577101513  
155372231825164634696935300397157901478680402502807696254181528  
475476895803903969637154880577125443245561334196488895851445816  
177040343998109127528169349788545152926511250823280098157381136  
725725299610560988641436601512024674621761309916500810940149776  
404704738432256879319615931539072518967043619187186801035344861  
942724751250768423138965750173226420820855404668338468170420224  
078161695692377923908649786032557423104497692555772683347609825  
113729206941080162282763338126499487299617696761160915777716984  
496721893315552827301193789348747923658963473606317280545894987  
253756550057406014361603336626794829930070628121277120706143816  
611417293436959934943001921834427034083730736162242646584634249  
300280781895546953458328941517197599195921606419746951988373442  
509672938396764958713751104084682316475038389061740044473260176  
350124316099668552353391721619499228997017778905605056159851003  
127377915920551588948679939037232394083328409194365966607657375  
740315989374608948289682556597962658663069770845320812040746030  
199870813666382570700765147462796053370854375806998011272628704  
057995188562366756757510032005255401058161034884042354905535532  
467261117158774412277482345724923557606553226249341751463664443  
074155483907530908658870174589199600561806519442687686194294431  
417207470

Resultado:

4737e7ffce3c906f7a94593f259f82cdf98610a46b5030e72c7578cae026ce960a  
546f107239c3d490bd508bfa2ef727c4de0137fc6537e761a3a1e5f50f3323

## Pruebas avanzadas

Tras implementar la parte de aleatoriedad para que no se generen dos mensajes iguales o dos claves iguales, se han procedido a hacer más pruebas sobre valores aleatorios, tanto con el mismo valor para el contador, como para contadores distintos, pero dentro de la ventana.

## Prueba 1

Para la ejecución actual, se obtiene un contador de la caja fuerte con un valor de 7910396204122684619. Introducimos como contador de la llave el mismo, una ventana de 10 en caso de que no hubieran sido iguales, y operamos con el grupo 15.

En primer lugar, establecemos la clave en común mediante Diffie-Hellman (asignar una clave privada a cada parte de la comunicación, calcular las claves públicas, intercambiar, y calcular la clave final):

---

Valor privado de a:

224629567828174336042604004115236611123816344085518378703959490  
455564694766143359704548237714131097655026878217144845543562278  
481287692944055765224790356301122200616114275097240155397236993  
865208535742261017478005544073628225860281647344873712436282357  
152536593896731098589622608106210350704291282043515763731052928  
429269578888651634813434887190916112272067619618528360714734850  
997767299608451196614353228390692617136315626016180408573886512  
532721077803151147081855903045594241148873561845664811307103417  
984395073257236100025876294775488642049094186066638390411057439  
439397915513928893743915639524335305514462765122640341931533606  
838776970021143553607488550983576635083676822907336230976394267  
753670147860529501932519473792662316789390772584118536982527768  
295727103276607764620851754292382442268631737716310913372846665  
399861662692347427956581381368821262386525441267190694246690701  
058359459421597705658483746981104832221880

Valor privado de b:

481366118044793342569058093751885429542581354544071323063175002  
566363496185830871581585953530251605314393809772543235846611926  
396946678098716541433806151024723816066297290474839179005312633  
523380612182473908523878072632879988867027291646407932454344913  
004146654524797646597538874059967860305508974552483403429365387  
923613792949091192711211514618710964932076316247280648668116053  
661953634467131806282077835057251862103621933786510285552925691  
862113090179408096148938695748376626262743713562642692033747254  
789626189045240352805845751409960954539043763764839264612768223  
670745693797770020993676590952480655810292902231885694949389812  
383893092070770958417149764059143239255693316677250781569741011  
793261849396758758177344302066360473629268728944045662620857630  
827098716444935062811989658715993972415452277144612920009626837  
653319320885212056313507993902009555341257069628482149916459289  
5035183480027327156116190658425934395856176

Valor público de a:

312912031898168046740037845856331709409847418414061341838223409  
124100202597282804142046830266317127428228160339796711015866432  
250926412568741282375901271921057593805953591706504549885158708  
823443053315973437880766735785585492306361550083480120757043319  
315026896340029604750411802510075697773430967528566866123538859  
653380256131746050956970044267188621097553158457054361787301753  
685213238504243174155605587889178614653689238238079076288657892  
244633141423862025878461226834030132135723953019350699077767846  
623004820463394683776480076430280794649624868368833417120518080  
365649640976415002258412734175771101397751853633405474601728110  
886353288585556012429732154631649779529467835438119245946391220  
519372520361868913271178644188501003618389493250974763837359397  
331662348895361469145663860383936317867895972372551094632623818  
238320386224491806513705708362623059714229426151023123198315478  
3084448134270635168105786468348574723648800

Valor público de b:

193164956603585142229534672568860906815611918800111536207502554  
627994139651772013576996084158973823068076714424820779501495459  
684432891216869302192585823915470551465096688892546022577823669  
731200922619665777939161601024090842200887450349598230614450822  
900291489389128468907333051690030952523624186469485982629134919  
373218859485871081233293045494431696046307859209023803530679891  
809435227995826627704218159077464339640631687502289279551052174  
062808405352050651427922220797895093408677495903511812361144785  
935687807570167910124955345529978583582937924482008775121300778  
879428882919386929153747339135695386702612279999714085367379363  
648393499771768555813618460296897291857736230004907204207356819  
054676423872586133455424964490453616475566541633494240771924138  
172572636866695546185550496778807162214687565468691043203012779  
617766562538480484954179961904254021252435503643900482558039122  
1092155995140179428615182428642300256052534

Valor de la clave para a:

173612398381204929969401281842842363248748896435113452038365783  
372813617031811887113961127711809502748724176375608410514666978  
269755681192223401215278185198044064010999721621214790013079118  
112636802812962848831675689702759145085703906763093863074231736  
812874233869149633955646962708810079963290097148793249585918227

341115580750405433161029319356200083245658472087371637083640731  
974999396245223789739247338519112030437649007807812896665503452  
634274802416745082129349201166884718157763616017137033352432607  
574617756714289159650956081552447387546431154795447950168022805  
071642343162362785338409454671101467190295237821779694741499817  
444214103382222045787150238853216147609107255887850554383657480  
349448419488219074885402496250678221358689751910396942024045091  
684542164185123804281504227935827553257260770754666017394765727  
659473663990181152533470952961572677242153016646508871204601149  
9893991527504071082867664271696648760375388

Valor de la clave para b:

173612398381204929969401281842842363248748896435113452038365783  
372813617031811887113961127711809502748724176375608410514666978  
269755681192223401215278185198044064010999721621214790013079118  
112636802812962848831675689702759145085703906763093863074231736  
812874233869149633955646962708810079963290097148793249585918227  
341115580750405433161029319356200083245658472087371637083640731  
974999396245223789739247338519112030437649007807812896665503452  
634274802416745082129349201166884718157763616017137033352432607  
574617756714289159650956081552447387546431154795447950168022805  
071642343162362785338409454671101467190295237821779694741499817  
444214103382222045787150238853216147609107255887850554383657480  
349448419488219074885402496250678221358689751910396942024045091  
684542164185123804281504227935827553257260770754666017394765727  
659473663990181152533470952961572677242153016646508871204601149  
9893991527504071082867664271696648760375388

Los valores son iguales, comparten la misma clave

---

A continuación, a partir del mensaje contador, calculamos HMAC y HOTP para la caja fuerte, y si los valores del contador coinciden para ambos, calculamos HMAC y HOTP también para el sistema de llave del usuario:

---

Tamaño del HMAC resultante: 64 Bytes

Resumen HMAC resultante:

f3e8197efe44cf2eaa5cca5a84ae20ddc2d067795eef474e3a0c3a4260d4286b47  
4a6449da25163d1816e9c80243f93a850cee246c4ff001ce856a596dafeb5a



Último Byte del HMAC: 5a

Representacion binaria de 5 : 0b101

Representacion binaria de a : 0b1010

Binario del último Byte: 1011010

Valor en decimal del grupo de BITS resultante: 90

Se elige el grupo de Bytes 45

4 Bytes que nos salen: 43f93a85

Resultado decimal de los Bytes obtenidos: 1140406917

Primeros 8 dígitos de la contraseña: 11404069

Los contadores de ambos son iguales, calculando HOTP para ambos

---

Finalmente (recortando la parte en la que se recalcula Diffie-Hellman, HMAC y HOTP para la llave), vemos que los valores de la contraseña son iguales, y se puede garantizar el acceso

---

## Prueba 2

Para el siguiente caso, el contador del usuario estará adelantado con respecto al de la caja fuerte, pero está dentro de la ventana de sincronización. La caja tendrá un contador con el valor de 11316404850165261866, la ventana tendrá un valor de 20, se operará con el contador del usuario 11316404850165261876 (10 valores adelantados), y con el grupo 15.

De nuevo, se llega a una clave a partir de los dos números privados:

---

Valor privado de a:

205817781353584851153119261172983289357973122159798358942781322  
888265241964487314976642740308152510079963788620773207486509360  
789981985191832670574471556890306842516946464105214343366061703  
601540476025436411144559890515378874373203077237759246998241531  
403504212329744083229172867025388749662746762272364291358643676  
166795021297021090131541123869760901918102338117667880137326505  
806412897313152504181427860102620554403109432185806939717955810  
226030633397874019910637212471473331743628250285984698479069245  
911575389531697314674656452431718393905919442481069615857900071  
357122576171779005146802901741154321288987983528608586595478391  
624341366443993643762002804264220990500858890421418189825479442  
762714115765064092022304307008545780862723730038439377798622874  
872238422878563671547150066555950547118178641778241781693850983  
619271700718538713165350984465642025595272260722290972985138829  
6831243014241901599723513457845563193806766

Valor privado de b:

262400486606836132001682490228229647283195262423794374725614315  
067077751635471294750756059800315567220924346977657547089476081  
403597864683904814239923929011412550709985102665543430174708764  
173552173144200433348891709478374436892085265974908416111954426  
337697206749950762970250428090517643048920205238314951672780833  
406764638880373383335307634425334183024767985687098550082191803  
999600283262685887849257552744282549313759373339679954166632922  
038622016989558898757626009729990376459042941163638811827780364  
949846977007566455871136121181024049764105591813527228738536373  
678510253247660459848856864710132339669479861874906119464145585  
496045021634214664836808450022933142550063697043806901874273468  
114253788330593715496371546130507355301216627320783505821732541  
984416150816505058144801932854144736263717963862674235183579827  
462937388098934694834507853386018391088547732948937221986734854  
2654454000156842323488586817871863980104734

Valor público de a:

158974937993931161640069806306378703722975656487729920073901692  
264512130358768037809746367865444310969225893189878217009791065  
478365687103504790375006276240368994148990701875389787446188103  
354179256824134396465985044268432923213100843695743280685474958  
143696912613733568212662402862839946453429736096123199586038277  
374329803476724542722286469250792067451556841630022672342378609  
207177367761523522288519488612469748811350266404113764008421076  
268087740060879589116410909215296435559454934546676862500927483  
950600180863307591677809077994068655962084602930445206476733068  
808207521823089197136666209159470978870623645179020612807400861  
350718242825724507563709042720961555295254366736058258148643825  
043236423348636179541887718266523656526124312745756396525436886  
909024288077578124781967987557568356796144551618716277809499784  
788073158066759623200695610736312593765714959644302946621302943  
977970007350070914808437385025530401127304

Valor público de b:

540491022209181244546588359935127911015289005288957293434537174  
697419052826981361612102155547282488288883010680230050333231255  
065982117902984401301981094333590088968290171694712211009742380  
054052767576035798364823414978259113640708010081820852313102374  
146305262274298709248765374727283544903291255033280807017549686  
433057799452412197663911540025092485930089425000545200622149102  
448974861114064405393580410168373139130764528120786266411800504  
427508381806066382339139528939837755084679071304758810525158341  
113889758099958184245295709241080072590578392646219412017433212  
819216308608780045351570826349777949662678428466956241855230036  
927544193783438186603096078147775258228885295438250045922646894  
339527529835967147738161504436705840787532501427300515648139839  
921841105296441831038411324126401253760831498169569311811561425  
580273951539891887613766612613799054767912739831703696867595842  
3084001019012557578685875678372921900866013

Valor de la clave para a:

150912455811774692266934930652244268373376150707980689060108776  
104692246069515868031712455370171704104453300292035350709714208  
494730897088531747654401952079156558321136768858245451997403782  
137972899226342157851879185642330984983633716963638427408359196  
855859272108920534455576977942646936418332455052256571255915776  
905471516123318269609926192054606657693808717271017991035436478

301692036849401063559424582298976412962128607456888411090672609  
860016786363485648237539852565595822610903647883831815083319403  
035578355135231610698952301367230628489154618583023434524040482  
023039148302446382502051238317936988366347973023566685980182675  
092237455200881097150009117190652246823156081808745519610512471  
345743143049693621637371368944008340116432154741328381825002526  
025267905483874655099134407317437916592778827999921017249970851  
346002632139490846550917670812051984090170543852495132714895039  
7108319223306554789306027601895002473299815

Valor de la clave para b:

150912455811774692266934930652244268373376150707980689060108776  
104692246069515868031712455370171704104453300292035350709714208  
494730897088531747654401952079156558321136768858245451997403782  
137972899226342157851879185642330984983633716963638427408359196  
855859272108920534455576977942646936418332455052256571255915776  
905471516123318269609926192054606657693808717271017991035436478  
301692036849401063559424582298976412962128607456888411090672609  
860016786363485648237539852565595822610903647883831815083319403  
035578355135231610698952301367230628489154618583023434524040482  
023039148302446382502051238317936988366347973023566685980182675  
092237455200881097150009117190652246823156081808745519610512471  
345743143049693621637371368944008340116432154741328381825002526  
025267905483874655099134407317437916592778827999921017249970851  
346002632139490846550917670812051984090170543852495132714895039  
7108319223306554789306027601895002473299815

Los valores son iguales, comparten la misma clave

---

Calculamos el HOTP de la caja (pero como no son iguales los contadores, habrá que recalcularlo más tarde)

---

Tamaño del HMAC resultante: 64 Bytes

Resumen HMAC resultante:

555bda4167cbc7333650443c88c83e7e23e6ac83ad1e8a6223686c455f8fc98c2  
e13204ecdb5351f64bf757fc07dea7e11f912ce56281efbdecea17a15b146c9

Último Byte del HMAC: c9

Representacion binaria de c : 0b1100

Representacion binaria de 9 : 0b1001

Binario del último Byte: 11001001

Valor en decimal del grupo de BITS resultante: 200

El grupo 100 se encuentra fuera del rango de Bytes, que tiene como máximo del 60 al 63

Se elige el grupo de Bytes 40

4 Bytes que nos salen: 64bf757f

Resultado decimal de los Bytes obtenidos: 1690269055

Primeros 8 dígitos de la contraseña: 16902690

---

Como el valor del usuario está adelantado 10 valores, y entra dentro de la ventana de 20, la caja fuerte cambia su valor HOTP para coincidir con la llave del usuario, y recalcula hasta coincidir con la contraseña del usuario:

---

EL CONTADOR DEL USUARIO ESTÁ ADELANTADO. EL VALOR HOTP DEL USUARIO ES 23207918

[...]

Tamaño del HMAC resultante: 64 Bytes

Resumen HMAC resultante:

1c19daaeedb32dae09da2cbf2c7d0c7ccba3affbeb176ec97941718a547908984  
a738562f91d8a458a3b0751a3de422472ae8606855fa51577306f738b961e66

Último Byte del HMAC: 66

Representacion binaria de 6 : 0b110

Representacion binaria de 6 : 0b110

Binario del último Byte: 110110

Valor en decimal del grupo de BITS resultante: 54

Se elige el grupo de Bytes 27

4 Bytes que nos salen: 8a547908

Resultado decimal de los Bytes obtenidos: 2320791816

Primeros 8 dígitos de la contraseña: 23207918

PARA EL CONTADOR DE LA CAJA 11316404850165261876 EL SISTEMA  
ENCUENTRA EL MISMO VALOR HOTP

VALOR DEL USUARIO: 23207918

VALOR DE LA CAJA FUERTE: 23207918

---

### Prueba 3

Finalmente, se toma un valor para el usuario que no encaje dentro de la ventana establecida.

La caja tendrá el valor de contador 17224576119183002985, el usuario 17224576119183002990 (5 valores adicionales), el grupo será el 15 y la ventana será igual a 2.

Los pasos iniciales son como los casos anteriores, se recalcula el valor de la caja fuerte para los siguientes 2 valores (la ventana), y como el usuario está adelantando 5 valores, hay un error.

---

Tamaño del HMAC resultante: 64 Bytes

Resumen HMAC resultante:

a637ca766a28a0f6aa6eb1adca6f5d6d0d425511f6db24de7e864b85a095365c1  
3b8bf317e7d4f5ee7b20cd3433a915417dbe0b1a7c109411f7aa36031d2c493

Último Byte del HMAC: 93

Representacion binaria de 9 : 0b1001

Representacion binaria de 3 : 0b11

Binario del último Byte: 100111

Valor en decimal del grupo de BITS resultante: 38

Se elige el grupo de Bytes 19

4 Bytes que nos salen: 11f6db24

Resultado decimal de los Bytes obtenidos: 301390628

Primeros 8 dígitos de la contraseña: 30139062

## NO SE CONSIGUE GENERAR LA CONTRASEÑA

---

En caso de que la clave del usuario sea menor (caso imposible, nunca debería ser menor), se da un error y termina la ejecución.



#### **Prueba 4**

En las siguientes pruebas se comprueba que los usuarios tienen o no permisos para acceder al sistema. En éste primer caso, no se tendrá acceso.

Se dará permiso en un fichero .txt, con permisos para los ID's 5, 6, 7 y 8. Introducimos un usuario que no tendrá acceso, con un ID 1, por ejemplo. El resultado obtenido será:

---

El valor del contador es: 6128953485477967316

El grupo introducido ha sido el 15

El contador del usuario es 6128953485477967316

El margen con el que se opera es 15

El ID del usuario es 1

ERROR; El usuario no tiene permisos

---

#### **Prueba 5**

En ésta prueba, se introduce un usuario con el ID igual a 5, uno de los que tienen permisos. El resultado obtenido será:

El valor del contador es: 6228590875159555504

El grupo introducido ha sido el 15

El contador del usuario es 6228590875159555504

El margen con el que se opera es 14

El ID del usuario es 6

Valor privado de a:

137360279818243709713092481342248656827095539714556022733528837  
790462595943615986359403252837131289721184737238638943016689863  
952976951995726175742960877887648489876090713756395730705731435  
959166764003040640124619877738672206303348843878427290795803825  
941557293728579807746419926473130594808693241303485633061525113  
995356273485877900523062872999955606991588582923021536372899883  
883289312396949599277553092319148057627530673863852367690574333  
296312389342845216059712043651216827796411166923105050641956434  
968490851593449860923361989942048921482751430521744487194049519  
240188154524652143291928275917572147969051088188546287629042306  
377503159931719856143099005200058307498126301328516600551964519  
847973896264432463768086619095083566208038103377677735368738331  
988821372451008872298489136174030832756827528604259248518458343  
366698413989374022772886446826173450925481930705842659778487814  
4811459662529696316264026498109205623137407

Valor privado de b:

508807196049184573854040544657541612445173263707972033458045139  
691702184036016131258217438221305123707939844709438780795668900  
681331919698981021576009808913383162979443918341652597590258564  
724225147446981751599484287090414621489845705526853071272912137  
958331003545890975173934746682433490682624180043225738467014034  
332820486507104446059962402671177305188514653831939092980258991  
459979752306426778679195842127342255412255234158471020830190955  
064298262278319696258411254226143956337318697174118049697079361  
277554445672720831715106238655830437612055127820203721085432715  
347250941112825520380579600585005603582845639819668792250902651  
406794000315055668147505830157827120652216593510776937270352622

615190945995986099253314895059979829410626444100179171683654158  
408722425094023668718721552647907429626112591755407398703134375  
800701401439589631285748483584033809768786307978914222390101688  
8752213291638949339895232480692805432411277

Valor público de a:

372571895432868274181860084579620951264017044070465383162665440  
078768610613102330916814966202465050496632139301760951326524455  
559864627808013137275563008865504911761588619423638363035021866  
921278751293280096184808825791584083369577082139050956033265450  
100080641724971145458542636455802180872921696918912457504844840  
706039241548205667402858775141454663933063957682363793500897011  
877703633782024600654742858127736874594010025451583074294885985  
477611973133622224237075033108055222799967018955303768427694366  
031495195086932646866689244470702791565214301649940355564298998  
959491689400808328315111108690066081849953822802868851756796210  
051906445497184150940841878262317207336912159971113160517358104  
228361823881438516351560570199235359581590462483952218750453975  
192500342839487777292862603228981712810593186350643903398496997  
709647439817176137682092403498351367817831743987358546230347566  
0388855905108385864145154878427594615484410

Valor público de b:

465277006999515229091642974971904584924942256788494586754542324  
702048002785780040262069289443587023209063368882922098242294188  
693170218916386255292294676747761097675515410609923134745972200  
635794215540500922106871237174819853538115359931956475234598533  
175369102158940279138979548223179586193637130274412971262623554  
624043451370969909712277394274649103111438804502631677126822859  
905171664232371475654377281273497392190422001235335471883277460  
798891061142955090496664053849711227966500049199766270931360597  
107140607625005610814999362877969469039261513650020080475150897  
892337758985268301971025126422689965017836377734816922843764421  
144097230747116827230713958551146976791643007475901840582585252  
093405620789763266066404982947444068549959320603588526129244795  
333940866596679710679186350045917217455363792547017328082614784  
498331022037347200381875735543382378380383450199347061605154680  
8976160536092364721412154824746895345472631

Valor de la clave para a:

102344444968543231260531657378696902859679687002141482159493081

983887124006454218686226631650759922261647959418185583262666577  
86819076955538244081445819468470313063458114854547245897726022  
524371287223985194954531663823820876765421833077724966943096343  
040076673666606364254811516221799917068625082402682343817097152  
592844981522167267729243972473829152754713663516687557605936278  
719976391500905189391633946904985713750414216125157849848934911  
973178765482034700710955329995223124454877636049689115976806499  
249533287306609727708965313256076597945190474047703343554139098  
678737196506606509376699460312961169491713957642105963053288642  
546705230911090499896907666132668150760422092635037258137102200  
557731245682905413710662320676309140929483664597018086711195756  
341778563104014933246510979572432672486335612145040996783304344  
782332849430453832282809730310966483637802783319267081334548242  
1829480406519249825305342084270912472835040

Valor de la clave para b:

102344444968543231260531657378696902859679687002141482159493081  
983887124006454218686226631650759922261647959418185583262666577  
86819076955538244081445819468470313063458114854547245897726022  
524371287223985194954531663823820876765421833077724966943096343  
040076673666606364254811516221799917068625082402682343817097152  
592844981522167267729243972473829152754713663516687557605936278  
719976391500905189391633946904985713750414216125157849848934911  
973178765482034700710955329995223124454877636049689115976806499  
249533287306609727708965313256076597945190474047703343554139098  
678737196506606509376699460312961169491713957642105963053288642  
546705230911090499896907666132668150760422092635037258137102200  
557731245682905413710662320676309140929483664597018086711195756  
341778563104014933246510979572432672486335612145040996783304344  
782332849430453832282809730310966483637802783319267081334548242  
1829480406519249825305342084270912472835040

Los valores son iguales, comparten la misma clave

Tamaño del HMAC resultante: 64 Bytes

Resumen HMAC resultante:

46b7d8ae6bcbeaf212dc2a7010667b3fe15432f297078515902bf8ab9aaba5b38  
3d8aa4c11ea871f3c7bcbfcfcfe1ede8204877c3a5c9be4845fc39ef87b1709

Último Byte del HMAC: 09

Representacion binaria de 0 : 0b0

Representacion binaria de 9 : 0b1001

Binario del último Byte: 01001

Valor en decimal del grupo de BITS resultante: 8

Se elige el grupo de Bytes 4

4 Bytes que nos salen: 6bcbeaf2

Resultado decimal de los Bytes obtenidos: 1808526066

Primeros 8 dígitos de la contraseña: 18085260

Los contadores de ambos son iguales, calculando HOTP para ambos

Los valores son iguales, comparten la misma clave

Tamaño del HMAC resultante: 64 Bytes

Resumen HMAC resultante:

46b7d8ae6bcbeaf212dc2a7010667b3fe15432f297078515902bf8ab9aaba5b38  
3d8aa4c11ea871f3c7bcbfcfcfe1ede8204877c3a5c9be4845fc39ef87b1709

Último Byte del HMAC: 09

Representacion binaria de 0 : 0b0

Representacion binaria de 9 : 0b1001

Binario del último Byte: 01001

Valor en decimal del grupo de BITS resultante: 8

Se elige el grupo de Bytes 4

4 Bytes que nos salen: 6bcbeaf2

Resultado decimal de los Bytes obtenidos: 1808526066

Primeros 8 dígitos de la contraseña: 18085260

Los valores coinciden, se da acceso

---

# Resultados y conclusiones

Llegados al final de éste trabajo, podemos decir con certeza que el desarrollo ha terminado de manera exitosa.

El proyecto no ha presentado ningún tipo de problema que merezca mención. Se comenzó con una idea básica de lo que es la seguridad aplicada a un sistema físico como una caja fuerte, y de ahí se comenzaron a estudiar distintos tipos de algoritmos que se pudieran aplicar al desarrollo, gracias a la ayuda de mi tutor, Jorge Dávila, que en los momentos en los que no se sabía por donde seguir, sus palabras me sirvieron de gran ayuda para probar ideas nuevas.

Todo el trabajo realizado ha sido posible gracias a todos los RFC mencionados hasta la fecha, y a la dedicación de la Internet engineering task force, cuyos investigadores han dejado al alcance de todo aquel interesado algoritmos y protocolos sobre los que seguir innovando.

Además, todos los grandes avances en las áreas de la criptografía y la seguridad de los últimos 50 años han sido documentados en ésta serie de RFC's; y como es habitual en una área como la de la seguridad, nunca es buena idea idear nuevos algoritmos de la nada, siempre es una opción mucho mejor utilizar aquellos algoritmos que han sido probados tiempo y tiempo de nuevo, pues nos apoyamos en los hombros de aquellos gigantes que en el pasado idearon éstos algoritmos y protocolos.

Estos RFC se han adaptado para nuestro uso de la manera más conveniente posible usando un lenguaje de programación actual como es Python, fácil de entender (y modificar) para cualquier persona interesada, en caso de querer seguir con el desarrollo, todo esto bajo una licencia GPLv3.

Por añadir sencillez a un sistema que en una aplicación real trabajaría sobre un microcontrolador, se han diseñado varios ficheros de configuración en texto plano en lugar de diseñar complejos sistemas de bases de datos para mensajes, claves y usuarios con acceso.

Se considera que los resultados obtenidos son muy positivos. La capacidad de no repetir mensajes ni claves de nuevo, obtener un valor HOTP diferente en cada uso de una caja fuerte... Todo esto siguiendo las medidas de seguridad de los que hablan los RFC's anteriores, haciendo múltiples tests y pruebas sobre el código, y un desarrollo continuo, como se puede observar en el repositorio de Github.

En lo personal, el trabajo ha sido muy interesante y enriquecedor para mí. Cada momento, de investigación, de pruebas, de desarrollo de código... Ha sido de lo más agradable, y ha sido una de las mejores experiencias que he vivido en toda la carrera, esto es, partir desde 0 con una idea inicial y

conseguir crear un sistema que se puede aplicar a la vida real, o que se puede presentar a cualquier empresa de seguridad para continuar con el desarrollo.

## Líneas futuras

Después de completar el desarrollo de éste trabajo, se hablará sobre como se puede continuar en el futuro con éste proyecto.

En primer lugar, se debería disponer de los componentes físicos necesarios, que se encuentran en el anexo, y de una caja fuerte con la que probar todo el sistema.

Dado que el coste de todos éstos componentes es bastante alto, se ha desarrollado todo de manera abstracta, centrándonos en el código y la seguridad que éste ofrece. Numerosas pruebas deberían de realizarse sobre todos los materiales físicos, como el máximo voltaje que son capaces de soportar en una situación real, o la facilidad de poder forzarlos para intentar acceder a los contenidos de la caja elegida.

Relacionado con el tema anterior, si se desea continuar con el desarrollo también sería necesario formar un equipo de profesionales en áreas como diseño de circuitos y diseño de cajas fuertes, además de expertos en el área de la seguridad tradicional, para revisar el proyecto de nuevo y, en caso de haber algo que no cumpla los requisitos, tomar medidas.

Estas cuestiones son necesarias puesto que es un proyecto orientado a una implementación real, quizá incluso orientado a su desarrollo en una empresa de seguridad y cajas fuertes. Debe de cumplir con los estándares de las zonas del globo en las que opere.

Además, se deberá portar el código desarrollado en Python a otro lenguaje que sea más óptimo, como C. Tras comprobar que puede funcionar en un Arduino, también se debería probar otros microcontroladores que ofrezcan un mejor rendimiento y sean específicos para el tipo de tareas (paso de mensaje y cálculos criptográficos) que se especifican.

El aspecto de la interfaz visual ofrecida como apoyo visual no preocupa mucho, ya que en un sistema real todo esto se realizaría de manera secreta entre las partes involucradas en la comunicación. Se ha incluido sólo de forma ilustrativa.

Finalmente, se debería presentar la idea a cualquier parte privada interesada en un mecanismo de seguridad de éste estilo. Como se comentó en éste documento anteriormente, la mayor parte de la lógica interna de las cerraduras



de alta seguridad modernas se encuentran bajo secreto, o sólo mencionan de forma superficial su funcionamiento, por lo que comparar otros modelos actuales con el desarrollado en éste TFG es una tarea complicada.

La implementación de HOTP para contraseñas de un sólo uso puede ser algo novedoso e interesante para el área, y puede proporcionar una mayor seguridad y un factor de aleatoriedad en cada uso.

Con una serie de ajustes para implementarlo en el uso diario a través de una App móvil específica, puede ser una idea bastante interesante de llevar a buen puerto.

## Bibliografía

- [1] Cerradura inteligente, [https://en.wikipedia.org/wiki/Electronic\\_lock](https://en.wikipedia.org/wiki/Electronic_lock)
- [2] Google Authenticator, [https://es.wikipedia.org/wiki/Google\\_Authenticator](https://es.wikipedia.org/wiki/Google_Authenticator)
- [3] Autenticación de múltiples factores, [https://es.wikipedia.org/wiki/Autenticaci%C3%B3n\\_de\\_m%C3%BAltiples\\_factores](https://es.wikipedia.org/wiki/Autenticaci%C3%B3n_de_m%C3%BAltiples_factores)
- [4] RFC 4226, <https://tools.ietf.org/html/rfc4226>
- [5] RFC 6238, <https://tools.ietf.org/html/rfc6238>
- [6] RFC 2104, <https://tools.ietf.org/html/rfc2104>
- [7] RFC 4868, <https://tools.ietf.org/html/rfc4868>
- [8] Caja de caudales, definición de la RAE, <https://dle.rae.es/caja#2s7HuNa>
- [9] Orden INT/317/2011, de 1 de febrero, sobre medidas de seguridad privada, <https://www.boe.es/buscar/act.php?id=BOE-A-2011-3171>
- [10] Información en detalle sobre las cerraduras, <https://www.locks.ru/germ/informat/schlagehistory.htm>
- [11] Intercambio mediante Diffie-Hellman, [https://en.wikipedia.org/wiki/Diffie%E2%80%93Hellman\\_key\\_exchange](https://en.wikipedia.org/wiki/Diffie%E2%80%93Hellman_key_exchange)
- [12] RFC 2631, <https://tools.ietf.org/html/rfc2631>
- [13] RFC 3526, <https://tools.ietf.org/html/rfc3526>
- [14] Especificaciones de Arduino, <https://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardUnoSMD>
- [15] Imperfect Forward Secrecy: How Diffie-Hellman Fails in Practice, <https://weakdh.org/imperfect-forward-secrecy-ccs15.pdf>
- [16] Ejemplo de comunicación entre Arduinos, <https://www.arduino.cc/en/Tutorial/LibraryExamples/MasterWriter>
- [17] Ejemplo de activación de actuador lineal, <https://www.firgelliauto.com/blogs/tutorials/how-do-you-control-a-linear-actuator-with-an-arduino>
- [18] Repositorio de Github asociado al trabajo, <https://github.com/PCMSec/TFG>

## Anexo A: Componentes

Lista de componentes que se necesitarían para montar el sistema de forma físico.

### **Arduino:**

[<https://store.arduino.cc/arduino-genuino/boards-modules>]

### **Llave:**

[[https://www.amazon.com/Gikfun-12x12x7-3-Tactile-Momentary-Arduino/dp/B01E38OS7K/ref=sr\\_1\\_3?dchild=1&keywords=arduino+buttons&qid=1602004206&sr=8-3](https://www.amazon.com/Gikfun-12x12x7-3-Tactile-Momentary-Arduino/dp/B01E38OS7K/ref=sr_1_3?dchild=1&keywords=arduino+buttons&qid=1602004206&sr=8-3)]

[<https://www.amazon.com/BONAI-Rechargeable-Batteries-Ultra-Efficient-Lithium-ion/dp/B0718WPPN8>]

[[https://www.amazon.es/AZDelivery-Display-Pantalla-Caracteres-Arduino/dp/B07DDKBCY7/ref=sr\\_1\\_9?dchild=1&keywords=Arduino+Led+Display&qid=1602413015&sr=8-9](https://www.amazon.es/AZDelivery-Display-Pantalla-Caracteres-Arduino/dp/B07DDKBCY7/ref=sr_1_9?dchild=1&keywords=Arduino+Led+Display&qid=1602413015&sr=8-9)]

### **Caja fuerte:**

[<https://www.actuonix.com/Arduino-Linear-Actuators-s/1954.htm>]

[[https://www.amazon.es/Teclado-Interruptor-Membrana-Teclas-Arduino/dp/B018CGKAYY/ref=asc\\_df\\_B018CGKAYY/?tag=googshopes-21&linkCode=df0&hvadid=170884034566&hvpos=&hvnetw=g&hvrnd=3258163074243580011&hvpone=&hvptwo=&hvqmt=&hvdev=c&hvdvcmdl=&hvlocint=&hvlocphy=9061041&hvtargid=pla-219554677732&psc=1](https://www.amazon.es/Teclado-Interruptor-Membrana-Teclas-Arduino/dp/B018CGKAYY/ref=asc_df_B018CGKAYY/?tag=googshopes-21&linkCode=df0&hvadid=170884034566&hvpos=&hvnetw=g&hvrnd=3258163074243580011&hvpone=&hvptwo=&hvqmt=&hvdev=c&hvdvcmdl=&hvlocint=&hvlocphy=9061041&hvtargid=pla-219554677732&psc=1)].