



## EJERCICIOS – STRINGS

Pensamiento computacional y programación

---

0. Escriba un programa que cuente las letras “a” de una palabra ingresada por el usuario.  
Asegúrese que su programa cuente todas las apariciones de la letra, sean mayúsculas, minúsculas o estén tildadas.
1. Escriba una función que reciba como parámetro una palabra y una letra. Su función debe retornar la cantidad de veces que aparece dicha letra en la palabra.
2. Escriba un programa que cuente la cantidad de palabras que contiene una frase ingresada por el usuario.
3. Transforme el programa realizado en el ejercicio anterior en una función que reciba una frase como parámetro y retorne el total de palabras que esta contiene.
4. Escriba un programa que enumere todas las palabras de una frase ingresada por el usuario.  
Por ejemplo:  
Si la frase ingresada es:  
“Ganó la alianza circo. No lloraré, no lloraré”  
Su programa debe mostrar:
  1. Ganó
  2. la
  3. alianza
  4. circo.
  5. No
  6. lloraré,
  7. no
  8. lloraré

5. Escriba una función que reciba como parámetro una palabra y una letra. Su función debe retornar la posición de la primera aparición de la letra dentro de la palabra.

\*Una vez realizado el ejercicio lea la solución en Github para aprender un nuevo comando.

A partir del ejercicio 6, cada uno otorga 3 pp si cumple con las especificaciones del enunciado.

6. Escriba una función de nombre **hay\_mayores** que reciba como parámetro una frase y un número entero k, y retorne True o False dependiendo si hay alguna palabra en la frase de longitud mayor a k.
7. Escriba una función de nombre **cuenta\_numeros** que reciba como parámetro una frase y retorne cuántos números tiene esa frase. Por ejemplo, si la función recibe como parámetro la frase: “acá hay un 1, un 2, más 205, y nada más”, debe retornar 3.
8. Escriba una función de nombre **pali** que reciba como parámetro un string y retorne True o False dependiendo si el string es o no un palíndromo.