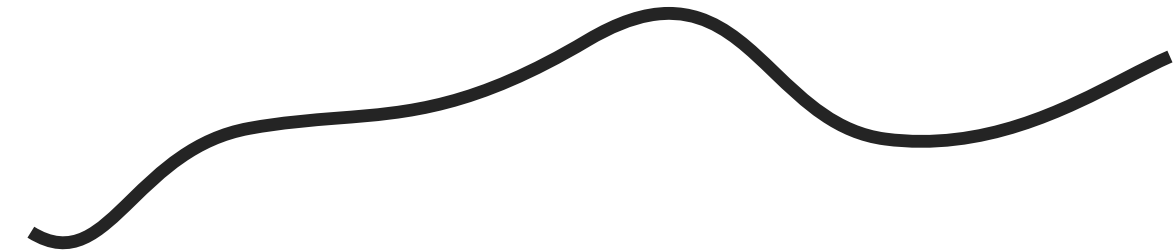


Módulo 2 ALGORITMOS



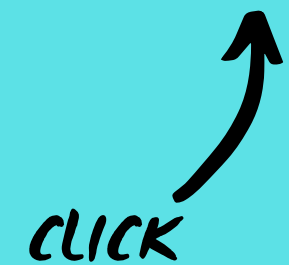
EN ESTE MÓDULO



- 1 ACTIVIDAD - RAZONAMIENTO ABSTRACTO
- 2 ACTIVIDAD - PRECONCEPTO
- 3 ALGORITMOS
- 4 DIAGRAMA DE FLUJO
- 5 SIMBOLOGÍA Y PSEUDOCÓDIGO
- 6 MODELAMIENTO DE SITUACIONES

RAZONAMIENTO

ABSTRACTO



MIS PRECONCEPCIONES



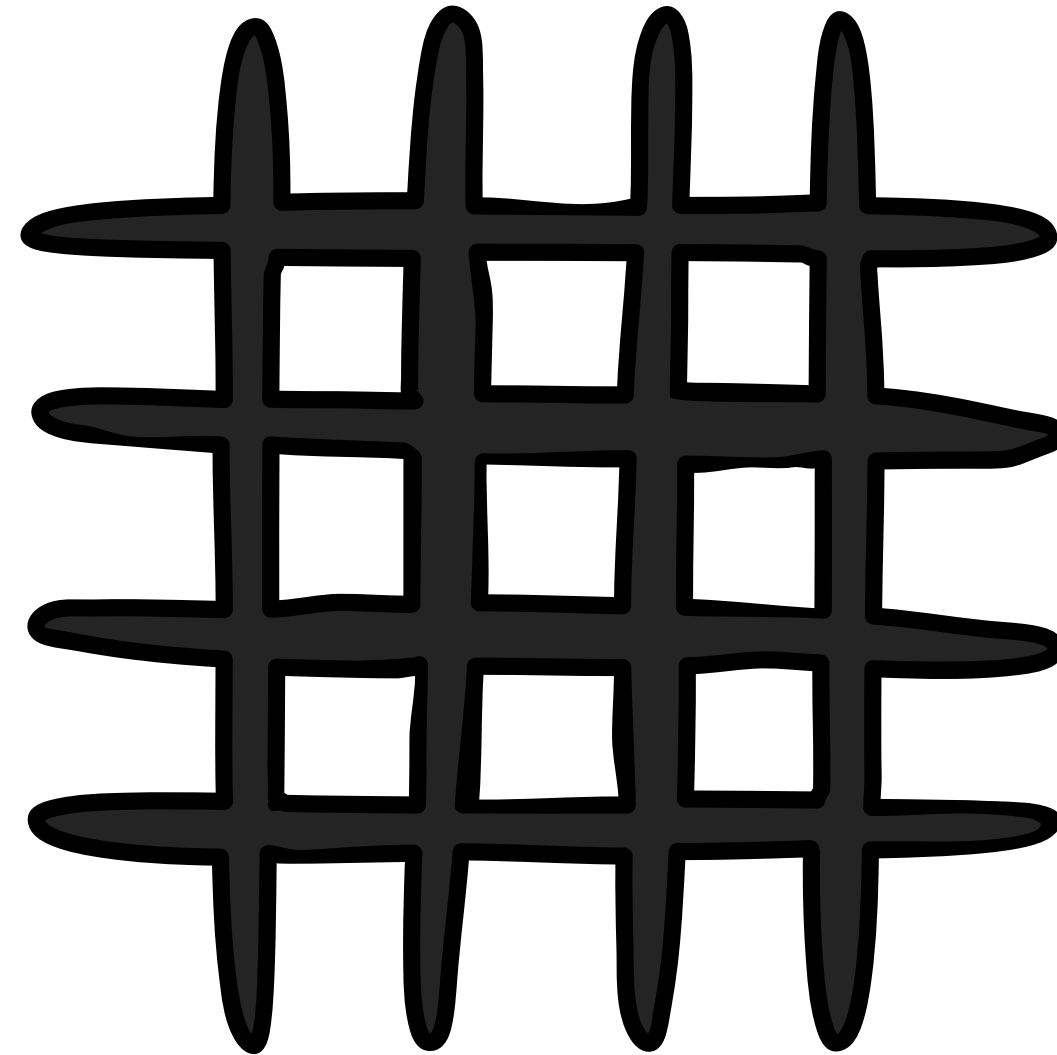
EJ. Ordena (enumera del 1 al 7) la serie de pasos al salir a pescar.

- EL pez se traga el anzuelo.
- Enrollar el sedal.
- Tirar el sedal al agua.
- Llevar el pescado a la casa.
- Quitar el anzuelo de la boca del pescado.
- Poner carnada al anzuelo.
- Sacar el pescado del agua.



¿Qué entiendes por algoritmo?

¿Qué entiendes por programa
computacional?



ALGORITMOS

¿QUÉ SON?

EJ.

- Receta de cocina
- Manual para armar Lego
- Algoritmo de la división

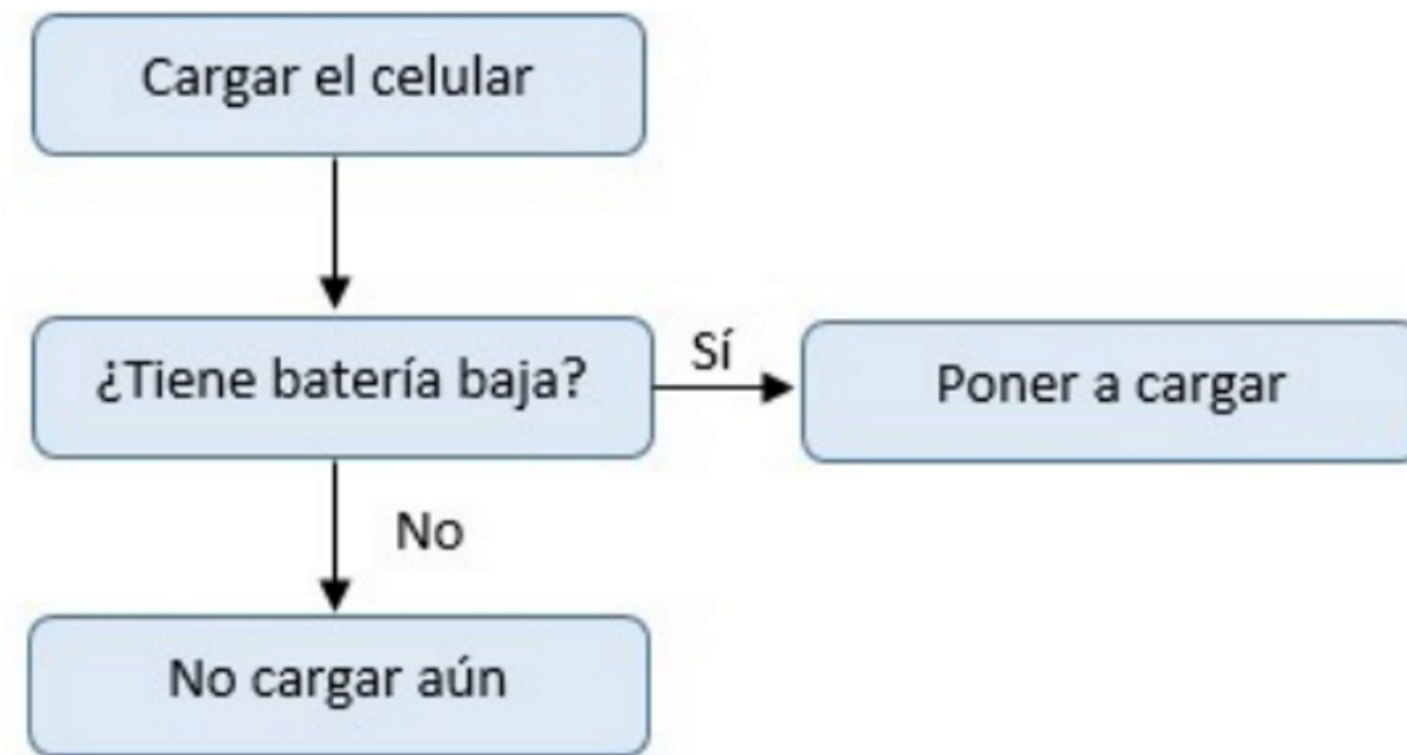
DIAGRAMAS DE FLUJO

EJ.

Diseñe un algoritmo que decida cargar un teléfono celular si le queda poca batería.

EJ.

Diseñe un algoritmo que decida cargar un teléfono celular si le queda poca batería.



Ej.

Diseñe un algoritmo que filtre el ingreso de personas a un casino. Una persona puede entrar a un casino si tiene más de 18 años y si paga su entrada.

SIMBOLOGÍA Y PSEUDOCÓDIGO

EJ.

Diseñe un algoritmo que filtre el ingreso de personas a un casino. Una persona puede entrar a un casino si tiene más de 18 años y si paga su entrada.

Agregue como condición adicional para entrar al casino, que la persona tenga pase de movilidad o un resultado PCR negativo reciente.

EJ.

Elabore un algoritmo que calcule el área de cualquier triángulo rectángulo (su algoritmo debe solicitar las medidas necesarias).

EJ.

Diseñe un algoritmo que dado un número natural n positivo, retorne la suma de los n primeros números naturales.

EJ.

Diseñe un algoritmo que dado un número natural n positivo, retorne la suma de los n primeros números naturales.

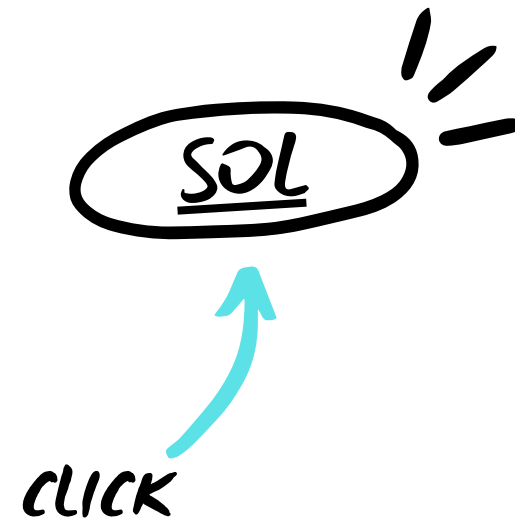
Corrija el diagrama de flujo anterior para que respete la simbología estándar.

Hágalo en papel, luego utilice

<https://app.diagrams.net/>

EJ.

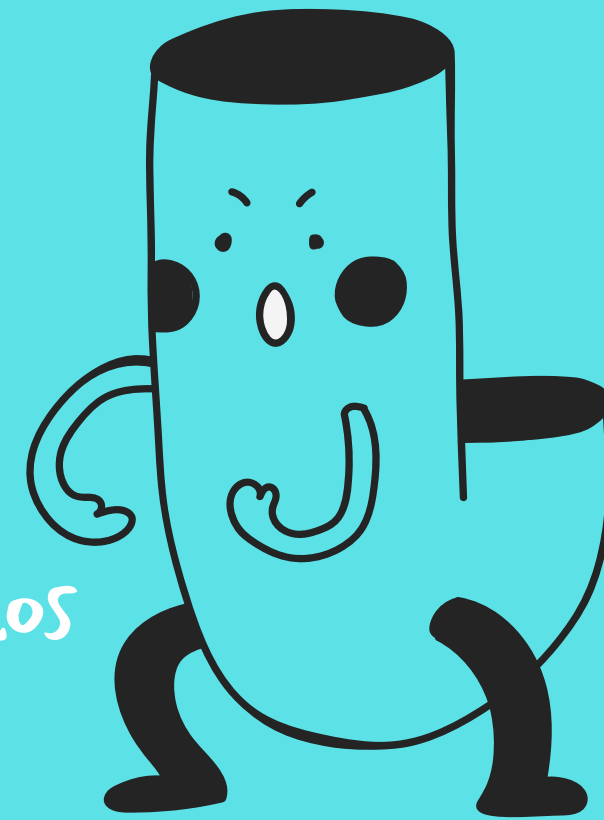
Cree un algoritmo que cuente la cantidad de letras "A" que hay en una palabra.



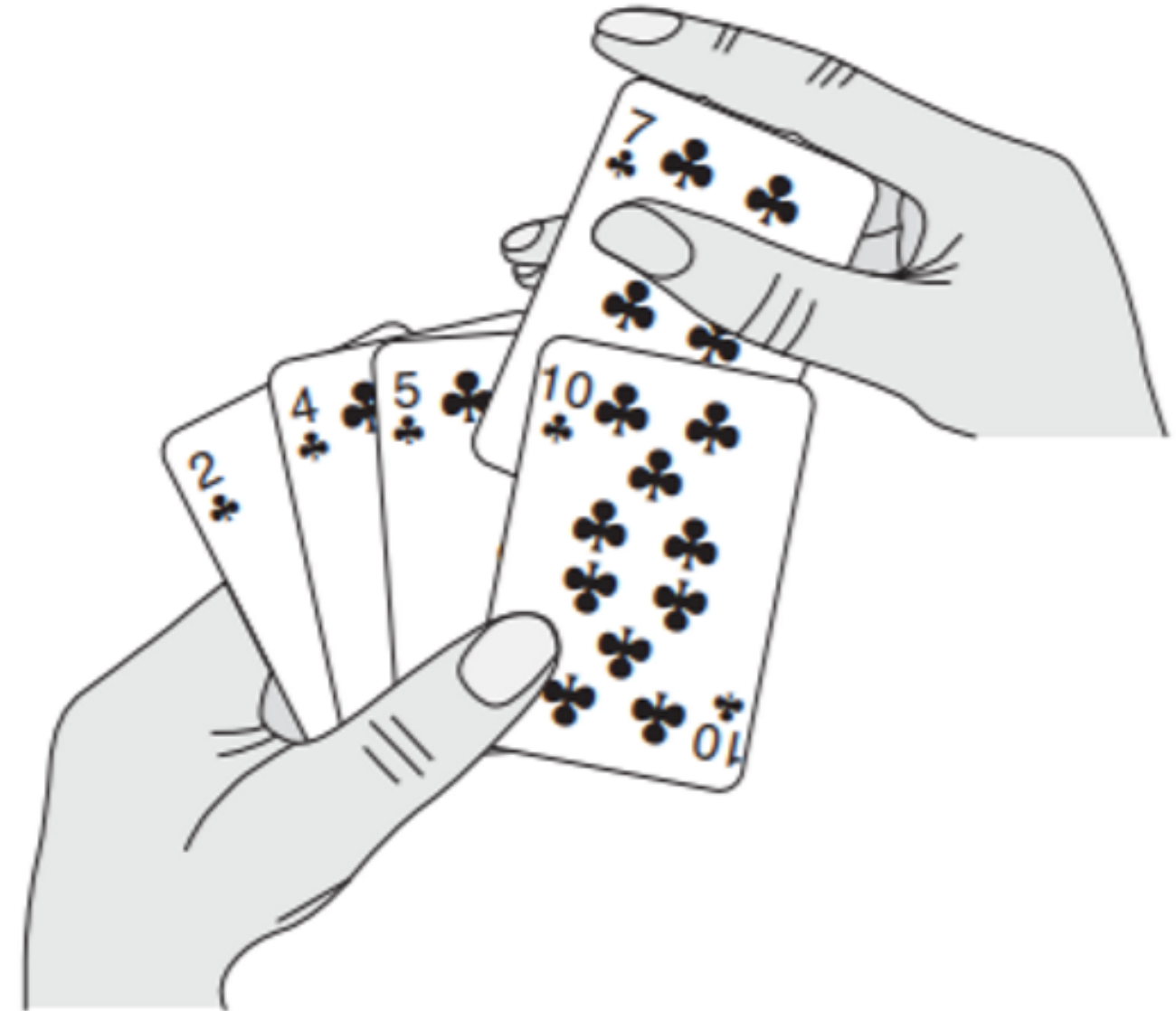
MODELAMIENTO

EJERCICIOS

y ejemplos



DESAFÍO



RESUMAMOS

MÓDULO 2

RECAP

01



RECAP

02



RECAP

03



RECAP

04

