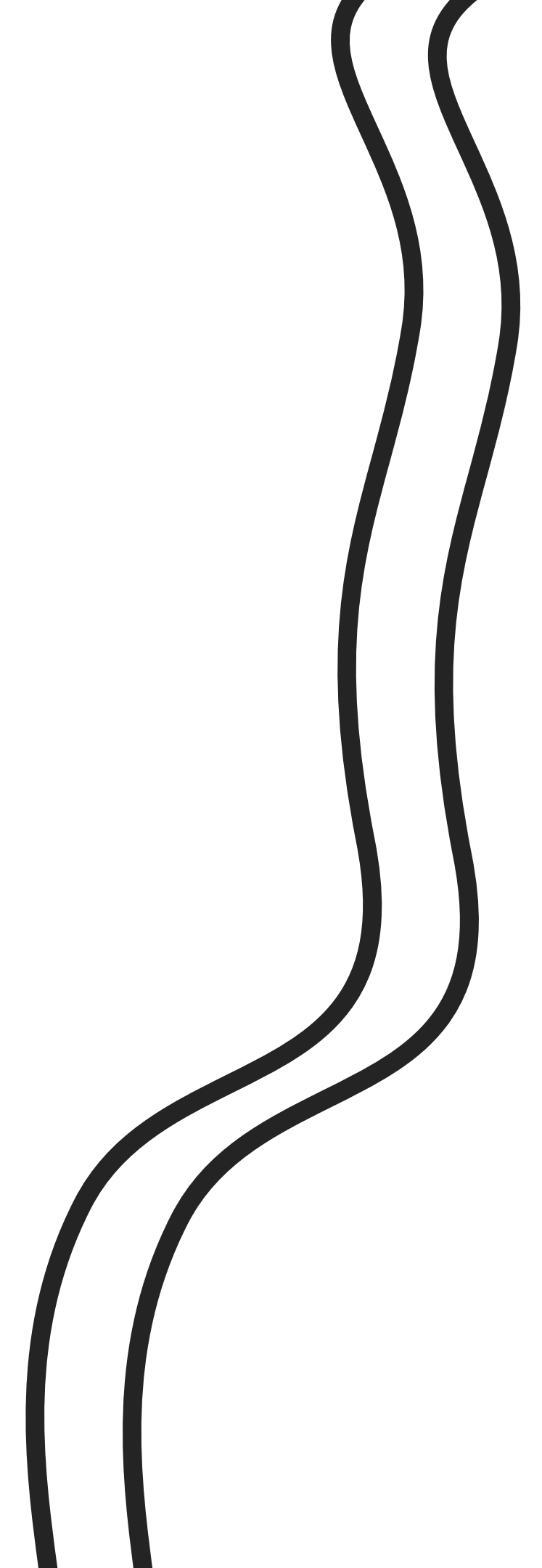


# *Módulo 6* FUNCIONES



# EN ESTE MÓDULO



- 1 FUNCIONES Y SUS ELEMENTOS
- 2 CREANDO UNA NUEVA FUNCIÓN
- 3 CLASIFICACIÓN DE FUNCIONES Y FLUJO
- 4 IMPORTACIÓN DE MÓDULOS

# FUNCIONES *y sus elementos*

≧ ¿Qué es una función? ≦

Funciones que ya conocemos

**type ()**

**bool ()**

**print ()**

**input()**

**int()**

**str ()**

**float ()**

# ELEMENTOS DE LA FUNCIÓN

## ① PARÁMETROS

```
def func(parametro1,  
         parametro2, ...):
```

```
...
```

```
...
```

# ELEMENTOS DE LA FUNCIÓN

## ② RETORNO

```
def funcion():  
    return "Aquí se termina"  
    print(5)
```

\*Una función puede  
no recibir parámetros



\*Una función puede retornar cualquier tipo de variable

*creando una* FUNCIÓN

## ≡ Ejemplo ≡

---

Construyamos una función que eleve un número al cuadrado.





## ≡ Ejemplo ≡

---

Funciones booleanas

Construyamos una función que determine si un número es par o no.



# *Clasificación y flujo* DE LAS FUNCIONES

# CLASIFICACIÓN DE LA FUNCIÓN

De acuerdo a si la función retorna un valor o no se clasifica como:

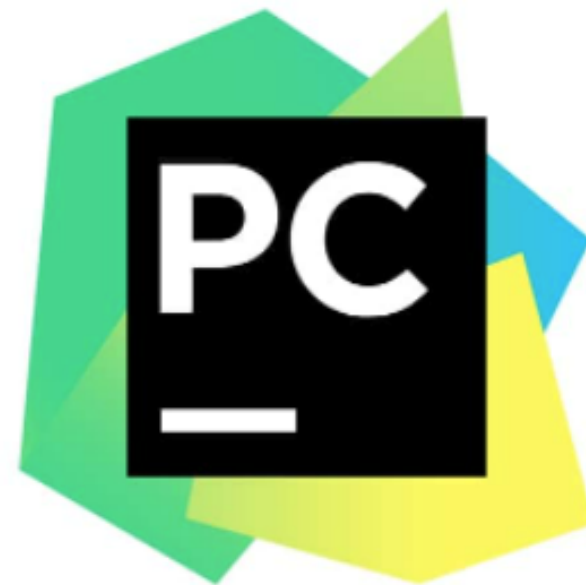
- ① VOID
- ② FRUITFUL

# FLUJO DE LA FUNCIÓN

## ≡ Ejemplo ≡

---

Ejemplo número capicua



\*Una función puede llamar a otra

# Importación de MÓDULOS

## Método #01 ≡

```
import <nombre modulo>
```

Ejemplo:

```
import math
```

```
import modulo  
modulo.funcion(argumentos)
```

Ejemplo:

```
import math  
math.sin(0)
```

## Método #02 ≡

```
from <nombre módulo> import  
<elemento1>, <elemento2>
```

Ejemplo:

```
from math import pow, sqrt
```

```
from modulo import funcion  
funcion(argumentos)
```

Ejemplo:

```
from random import uniform  
uniform(0, 1)
```

## Método #03 ≡

```
from <nombre módulo> import  
<elemento1> as <alias>
```

Ejemplo:

```
from math import e as euler
```

```
from modulo import funcion as mifun  
mifun(argumentos)
```

Ejemplo:

```
from random import randint as rnd  
rnd(5, 10)
```



## Método #04 ≡

```
from <nombre módulo> import *
```

Ejemplo:

```
from math import *
```

```
from modulo import funcion  
funcion(argumentos)
```

Ejemplo:

```
from random import uniform  
uniform(0, 1)
```