



LABORATORIO 6 – STRINGS

Pensamiento computacional y programación

I. Código

(50% c/u)

Instrucciones de entrega

Debes entregar tu laboratorio en **un** archivo de nombre **Laboratorio6_Apellido_PreguntaX**, donde debes reemplazar Apellido por tu apellido y la X por el número de la pregunta. Por ejemplo, si tu apellido es Zuzunaga y tu programa corresponde a la pregunta 3, tu archivo debe llamarse **Laboratorio6_Zuzunaga_Pregunta3** * Escribe tu apellido sin tildes.

Si tus archivos no cumplen con la nomenclatura, tendrán un descuento de un 8% en su puntuación. La entrega debe efectuarse antes de finalizada la hora de clases al correo jallende@colegiolacruz.cl **NO** se corregirán los laboratorios enviados con atraso.

1. A lo largo de la historia, se han utilizado decenas de métodos para ocultar mensajes dentro de otros textos. Entre algunos métodos conocidos están el escribir algunas letras del texto con otro color para después extraerlas en orden y así formar una frase, o usar plantillas de madera montadas sobre un texto dejando ver sólo algunas letras formando un mensaje, entre muchas otras técnicas.

Tu misión en esta pregunta es descubrir el mensaje oculto que existe en el texto entregado en el archivo Laboratorio6_Apellido_Pregunta_1.py (disponible en el repositorio del curso). El texto que se te entrega está en minúsculas, pero el mensaje oculto está en letras mayúsculas. Cada símbolo "_" del texto original representa un espacio en blanco del texto oculto.

Para resolver esta pregunta, debes crear una función que reciba un mensaje y retorne el texto oculto.

Ejemplo, si el mensaje fuese el siguiente:

un Día sin una sonrisa, Es uN díA perdido

La palabra oculta es DENARIO.

El párrafo a analizar lo puedes encontrar en Laboratorio6_Apellido_Pregunta_1.py (archivo que debes modificar para resolver tu pregunta).

2. Buscaremos frases palíndromo. Una frase se dice palíndromo si al quitarle los símbolos de puntuación, acentuación y los espacios se lee igual hacia delante y hacia atrás. Por ejemplo, el texto "Se van sus naves" es una frase palíndroma.

Escribe un programa que verifique si el texto ingresado por el usuario es palíndromo. Algunos ejemplos de diálogo de este programa son:

Entrada	Salida
reconocer	True
hola	False
Acaso hubo búhos acá	True

Puede asumir que las frases ingresadas solo contendrán letras mayúsculas y minúsculas, es decir, no contendrán números, símbolos o símbolos de puntuación. Además, puede asumir que todas las frases comienzan y terminan con una letra. Las frases si pueden contener espacios para separar palabras.