

## 1.2. Caso de Uso: Obter Resultados

Permite que o professor obtenha os resultados do quiz educativo de ensino de Trigonometria Plana.

### Atores

Professor

### Pré-condições

Professor possuir permissão de avaliador.

### Pós-condições

Resultados visualizados pelo Professor.

### Fluxo Normal

1. Este caso de uso é iniciado quando o professor aciona o jogo.
2. Sistema apresenta os campos para preenchimento.
3. Professor preenche os campos e aciona a opção **<Entrar>**. (R01)
4. Sistema valida os dados. (FE1)
5. Professor loga no sistema.
6. Sistema apresenta relação dos nomes dos alunos e seu resultado e desempenho.
7. Professor visualiza os resultados.
8. Professor seleciona a opção **<Encerrar>**.
9. Caso de Uso encerrado.

### Fluxo de Exceção

#### FE.1 Erro na validação dos dados.

Esse Fluxo de Exceção é iniciado no passo 4 do FN quando há um erro na validação dos dados.

1. O sistema exibe os campos para um novo preenchimento.
2. O professor preenche os campos.
3. O sistema valida os dados.
4. O Caso de Uso retorna para o passo 4 do FN.

### Regras

1. Todo professor/avaliador deve possuir uma senha para logar no sistema. Senha essa de 6 caracteres.