

UNIRIO - Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro - 2015.1

Projeto e Construção de Sistemas - Prof.ª: Alexandre Corrêa

Grupo : Bernardo Reodel Coimbra de Gouvêa César Luis Barbosa da Silva Lucas Ciarlini Guilhon

1.3. Caso de Uso: Visualizar Tutorial do Jogo

Descrição de Caso de Uso

Esse caso de uso é uma extensão de **Iniciar Jogo**. Ele é inserido no ponto de extensão **Visualizar Tutorial do Jogo**.

Atores

Aluno.

Pré-condições

Aluno estar logado no jogo.

Pós-condições

Tutorial Visualizado pelo aluno.

Fluxo Normal

- 1. Este caso de uso é iniciado quando o aluno seleciona a opção **<Tutorial do Jogo>.**
- 2. Sistema exibe o tutorial.
- 3. Aluno visualiza o tutorial e seleciona a opção <Voltar>.
- 5. Sistema retorna para número 6 do Fluxo Normal do Caso de Uso: Iniciar o jogo.