



Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro

Projeto e Construção de Sistemas - Prof.^a: Alexandre Corrêa

Grupo : Bernardo Reodel Coimbra de Gouvêa
César Luis Barbosa da Silva
Lucas Ciarlini Guilhon

Fase 1 - Sumário de Caso de Uso

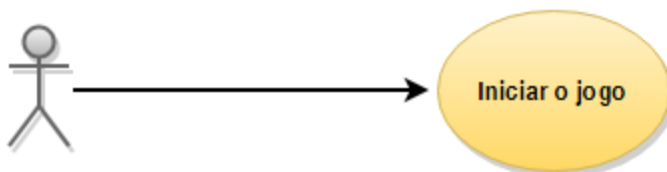
Lista de Caso de Uso (Versão 1.0)

Índice

1. **Relação de Casos de Uso**
 - 1.1. Iniciar o Jogo
 - 1.2. Obter Resultados
2. **Atores**
 - 2.1. Aluno

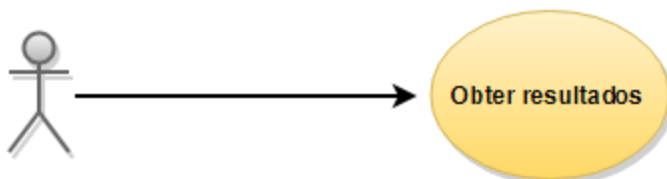
1. Relação de Casos de Uso

1.1. Iniciar o Jogo



Permite que o aluno possa iniciar o quiz educativo de ensino de Trigonometria Plana. O aluno poderá acessar o tutorial e as questões além de encerrar o jogo e salvar a sua pontuação.

1.2. Obter Resultados



Permite que o professor obtenha os resultados do quiz educativo de ensino de Trigonometria Plana.

2. Ator

2.1. Aluno

Usuário que utilizará o software como meio de aprendizado através das respostas do quiz.
Responsável por responder o quiz.

2.2. Professor/Avaliador

Usuário que utilizará o software como meio de obtenção dos resultados do quiz para avaliação das respostas dos alunos.