

クラス仕様書

名称	ShellProc
目的	ユーザの操作を監視し，全体に指示を出す.
属性	<p>volumeNum：現在の音量を 5 段階で（デフォルト 3）</p> <p>speedNum：現在の速度を 5 段階で保持（デフォルト 5）</p> <p>currentFont：現在のフォントのインデックス</p> <p>tagList：tag の名前を定義（Norm, Cool, Cute, Rock）</p> <p>currentTag：現在の曲につけられている Tag を保持</p> <p>tagTargetSong：タグ編集対象の曲インデックスを保持</p> <p>historyList：再生履歴の曲のインデックス</p> <p>historyCount：現在の履歴の登録数</p> <p>playList：プレイリストの曲インデックス</p> <p>playlistCount：プレイリストに登録されている曲数</p> <p>listOffset2：画面 2 のスクロール位置を保持</p> <p>listOffset3：画面 3 のスクロール位置を保持</p> <p>listOffset4：画面 4 のスクロール位置を保持</p> <p>listOffset8：画面 8 のスクロール位置を保持</p> <p>listOffset9：画面 9 のスクロール位置を保持</p> <p>listOffset10：画面 10 のスクロール位置を保持</p> <p>buf：プレイリスト読み込み用のバッファ</p>
操作	<p>shellMain：全体を制御</p> <p>demoScreen：画面の表示を制御</p> <p>addPlaylist：プレイリストの追加を制御</p> <p>removePlaylist：プレイリストの削除を制御</p>

名称	mp3Proc
目的	MP3 デコーダの制御（再生・停止・速度・音量調整など）とデータ転送を行う.
属性	<p>link：クライアントとの通信用リンク識別子</p> <p>syncFlag：クライアントが同期を要求しているかのフラグ</p> <p>buf：MP3 データ転送用のバッファ（512 バイト）</p> <p>clockTable：再生速度に対応する MP3 クロック設定値（0.2×～1.0×）</p>
操作	<p>mp3Main：MP3 転送プロセスのメインルーチン</p> <p>play：指定したファイルパスの MP3 を再生</p> <p>stop：再生中の MP3 を停止</p> <p>speed：再生速度を設定し再生を再開</p> <p>volume：音量を設定</p>

	jumpMusic：再生画面に応じて次または前の曲インデックスを返す
--	------------------------------------

名称	Lcd
目的	液晶ディスプレイへの表示制御を行う
属性	locateCom：SPI を介して LCD の位置指定を行うコマンド列（ページ＋カラム指定） decBuf：数値表示用のバッファ
操作	locateXY：カーソルを液晶上の指定位置（x, y）に移動 putCh：指定した文字をカーソル位置に表示 putStr：文字列をカーソル位置から順に表示 putDec：指定した数値を右詰めに表示（桁数・フォント指定可能） cls：LCD 全体を空白でクリア（画面初期化）

名称	Font
目的	字形ビットマップを返す.
属性	fontDat：フォントのビットマップデータを定義 fontBoldDat：bold 体フォントのビットマップデータを定義 fontItalicDat：Italic 体フォントのビットマップデータを定義 fontOutlineDat：Outline 体フォントのビットマップデータを定義
操作	font：フォントの種類に応じて、字形のビットマップを返す

名称	Files
目的	ファイル名，パス名，タグ名を取り出す。
属性	fnames：MP3 ファイル名（最大 12 個）を格納する配列 numFile：読み込まれた MP3 ファイルの個数 mp3Dir：MP3 ファイルが格納されているディレクトリパス path：ファイルパス生成用バッファ tags：各曲に対応するタグ名を格納する配列 playlist: プレイリストの曲を格納する配列 bufTag：タグ読み出し用の一時バッファ bufPlayList: プレイリスト読み出し用の一時バッファ numTag：読み込まれたタグの数
操作	mp3FilesGetName：n 番目のファイル名を取り出す. mp3FileGetPath：n 番目のパス名を取り出す. mp3FilesInit：全ての mp3 ファイルのパス名を取得する. tagsLoadFromTxt：タグファイルの読み込み playListLoadFromTxt: プレイリストの読み込み，存在しない場合は-1 を返す.

名称	PlayList
目的	プレイリストの保存処理を行う
属性	buf：プレイリスト保存用の一時バッファ
操作	saveplaylist：プレイリストをテキストファイルに保存（1行1曲） playlistMain：プレイリスト保存処理を制御

名称	Tag
目的	各曲に対応するタグ情報をファイルに保存する
属性	buf：タグ保存用一時バッファ
操作	saveTag：タグ配列を"/taglist.txt"に保存（1行1タグ） tagMain：タグ保存処理の制御

名称	Spi
目的	LCD および MP3 デコーダと SPI 通信を行うための機能を提供する
属性	spiSem：SPI 通信の排他制御用セマフォ initCom：LCD 初期化用コマンド列 DRQ：MP3 デコーダのデータ要求ビット BUSY：SPI 通信中フラグ (in(0x22)!=0)
操作	spiInit：SPI 通信に必要なセマフォを初期化 spiWriteLcdCom：LCD にコマンド列を送信 spiWriteLcdDat：LCD にデータ列を送信 spiResetLcd：LCD を初期化・リセット spiWriteMp3Reg：MP3 デコーダのレジスタに値を書き込み spiReadMp3Reg：MP3 デコーダのレジスタから値を読み取り spiWriteMp3Dat：MP3 デコーダに音声データを送信 spiResetMp3：MP3 デコーダをリセット・初期化 spiFlushMp3：MP3 デコーダの受信バッファをクリア

名称	Screen
目的	スクリーンデータを返す。
属性	screenDat
操作	screen：指示された画面遷移に対応する画面のデータを取得する。