



T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM
CNPJ: 10.793.118/0001-78
Projeto T2Ti ERP

Product Backlog

Contas a Receber

Versão 1.0 – 02/12/2010





T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM
CNPJ: 10.793.118/0001-78
Projeto T2Ti ERP

Explicações à cerca das colunas utilizadas

Fonte: Livro: SCRUM E XP DIRETO DAS TRINCHEIRAS

ID – Uma identificação única, apenas um número com auto-incremento. Isso é para evitar que percamos o controle sobre as estórias quando nós mudamos seus nomes.

Nome – Um nome curto e descritivo para a estória. Por exemplo, “Ver o histórico de transações”. Suficientemente claro para que os desenvolvedores e o *product owner* entendam mais ou menos sobre o que estamos falando, e claro o bastante para distingui-la das demais estórias. Normalmente de 2 a 10 palavras.

Importância – a pontuação de importância dessa estória para o *product owner*. Por exemplo 10. Ou 150. Mais pontos = mais importante.

Estimativa inicial – As estimativas iniciais da equipe sobre quanto tempo é necessário para implementar aquela estória, se comparada a outras estórias. A unidade é pontos por estória e geralmente corresponde mais ou menos a “relação homem/dias” ideal.

1. Pergunte à equipe “se vocês puderem ter o número ideal de pessoas para esta estória (nem muitas, nem poucas, normalmente duas), e se trancarem em uma sala cheia de comida e trabalharem sem distúrbio algum, após quantos dias vocês apresentarão uma implementação pronta, demonstrável e testada? Se a resposta for “com 3 pessoas trancados em uma sala levará aproximadamente 4 dias” então a estimativa inicial é de 12 pontos por estória.
2. O importante não é ter estimativas absolutamente precisas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos deverá gastar 2 dias), mas sim obter estimativas relativas corretas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos gastará cerca da metade de uma estória com 4 pontos).

Como demonstrar – Uma descrição em alto nível de como a estória será demonstrada na apresentação do *sprint*. Isso é simplesmente uma simples especificação de teste. “Faça isso, então faça aquilo e então isso deverá acontecer.”

Notas – quaisquer outras informações, esclarecimentos, referências a outras fontes de informação, etc. Normalmente bem breve.



Product Backlog

ID	Nome	Imp	Est	Como Demonstrar	Notas
001	Desenvolver tela principal do sistema	200	2	Ao iniciar o sistema apresentar uma janela principal com um menu para acesso às opções do módulo Contas a Receber.	
002	Janela de login	180	1	Ao acionar o sistema, uma janela solicitando o nome de usuário e senha será exibida. O nome do usuário deve aparecer para quem digita. A senha não deve aparecer, mas alguns caracteres que dêem a noção que o usuário está informando dados, sem exibi-los.	A janela de login seguirá o padrão do OpenSwing para a aplicação feita em Java. Para as aplicações feitas em Delphi e C#, a janela será criada de modo a só permitir o acesso ao usuário que esteja devidamente cadastrado no banco de dados do sistema.
003	Controle de acessos	170	3	Cada vez que um usuário tentar acessar uma das opções do módulo, o controle de acesso será acionado.	O controle de acesso seguirá o padrão do OpenSwing para a aplicação feita em Java. Para as aplicações feitas em Delphi e C#, o controle deverá seguir a mesma linha de raciocínio, visto que as tabelas do banco de dados são as mesmas.
004	CRUD contas a receber	160	3	Ao selecionar a opção de inclusão de conta a receber o sistema deverá exibir uma tela de lançamentos. Essa	Outros sistema poderão gerar lançamentos para o contas a receber. Um exemplo é o sistema de vendas e



T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM
CNPJ: 10.793.118/0001-78
Projeto T2Ti ERP

				tela é um CRUD completo. A partir do lançamento da conta o usuário também poderá gerar as parcelas relacionadas.	faturamento. Esses lançamentos já devem aparecer nesta tela. As consultas devem ter diversos critérios de filtro.
005	Baixa de conta a receber	150	2	O sistema deve disponibilizar uma tela para as devidas baixas do contas a receber.	Um lançamento pode ser baixado utilizando vários tipos de recebimento.
006	Cadastro das formas de recebimento	140	1	Inserir, alterar, excluir e consultar formas de recebimento.	CRUD Padrão.
007	Agrupamento de recebimentos	130	1	O usuário poderá selecionar diversas contas para recebimento e realizar um recebimento único, selecionando a forma de recebimento mais conveniente.	
008	Baixa parcial de recebimentos	120	2	O sistema deve permitir a baixa parcial de recebimento de parcelas.	
009	Controle de convênios	110	2	Efetuar o controle de recebimentos efetuados por pessoas conveniadas.	
010	Duplicatas e boletos	100	5	Sistema deve controlar a emissão de duplicatas e boletos bancários.	No caso do boleto bancário deve existir a solução para impressão em boleto pré-impresso, enviado pelo banco e também para boletos emitidos e impressos pela própria empresa.
011	Relatórios	90	2	Relatórios diversos para o módulo de	A própria janela de lançamentos do



T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM
CNPJ: 10.793.118/0001-78
Projeto T2Ti ERP

				contas a receber.	Contas a Receber será o ponto de entrada para diversos relatórios que serão emitidos pelo usuário de acordo com os filtros que o mesmo realizou.
--	--	--	--	-------------------	--