

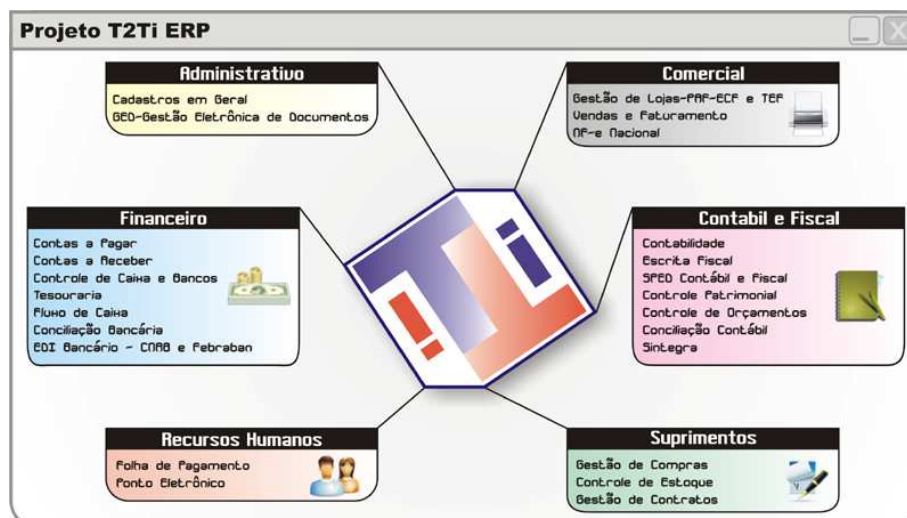


**T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM**  
**CNPJ: 10.793.118/0001-78**  
**Projeto T2Ti ERP**

## **Product Backlog**

### **Controle de Caixa e Bancos**

**Versão 1.0 – 20/04/2011**





**T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM**  
**CNPJ: 10.793.118/0001-78**  
**Projeto T2Ti ERP**

## **Explicações à cerca das colunas utilizadas**

*Fonte: Livro: SCRUM E XP DIRETO DAS TRINCHEIRAS*

**ID** – Uma identificação única, apenas um número com auto-incremento. Isso é para evitar que percamos o controle sobre as estórias quando nós mudamos seus nomes.

**Nome** – Um nome curto e descritivo para a estória. Por exemplo, “Ver o histórico de transações”. Suficientemente claro para que os desenvolvedores e o *product owner* entendam mais ou menos sobre o que estamos falando, e claro o bastante para distingui-la das demais estórias. Normalmente de 2 a 10 palavras.

**Importância** – a pontuação de importância dessa estória para o *product owner*. Por exemplo 10. Ou 150. Mais pontos = mais importante.

**Estimativa inicial** – As estimativas iniciais da equipe sobre quanto tempo é necessário para implementar aquela estória, se comparada a outras estórias. A unidade é pontos por estória e geralmente corresponde mais ou menos a “relação homem/dias” ideal.

1. Pergunte à equipe “se vocês puderem ter o número ideal de pessoas para esta estória (nem muitas, nem poucas, normalmente duas), e se trancarem em uma sala cheia de comida e trabalharem sem distúrbio algum, após quantos dias vocês apresentarão uma implementação pronta, demonstrável e testada? Se a resposta for “com 3 pessoas trancados em uma sala levará aproximadamente 4 dias” então a estimativa inicial é de 12 pontos por estória.
2. O importante não é ter estimativas absolutamente precisas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos deverá gastar 2 dias), mas sim obter estimativas relativas corretas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos gastará cerca da metade de uma estória com 4 pontos).

**Como demonstrar** – Uma descrição em alto nível de como a estória será demonstrada na apresentação do *sprint*. Isso é simplesmente uma simples especificação de teste. “Faça isso, então faça aquilo e então isso deverá acontecer.”

**Notas** – quaisquer outras informações, esclarecimentos, referências a outras fontes de informação, etc. Normalmente bem breve.



**T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM**  
**CNPJ: 10.793.118/0001-78**  
**Projeto T2Ti ERP**

## Product Backlog

ID	Nome	Imp	Est	Como Demonstrar	Notas
001	Desenvolver tela principal do sistema	200	2	Ao iniciar o sistema apresentar uma janela principal com um menu para acesso às opções do módulo Caixa e Bancos.	
002	Janela de login	180	1	Ao acionar o sistema, uma janela solicitando o nome de usuário e senha será exibida. O nome do usuário deve aparecer para quem digita. A senha não deve aparecer, mas alguns caracteres que dêem a noção que o usuário está informando dados, sem exibi-los.	A janela de login seguirá o padrão do OpenSwing para a aplicação feita em Java. Para as aplicações feitas em Delphi e C#, a janela será criada de modo a só permitir o acesso ao usuário que esteja devidamente cadastrado no banco de dados do sistema.
003	Controle de acessos	170	3	Cada vez que um usuário tentar acessar uma das opções do módulo, o controle de acesso será acionado.	O controle de acesso seguirá o padrão do OpenSwing para a aplicação feita em Java. Para as aplicações feitas em Delphi e C#, o controle deverá seguir a mesma linha de raciocínio, visto que as tabelas do banco de dados são as mesmas.
004	Movimento de Caixa/Banco	160	3	Janela que mostra o movimento de determinado caixa ou conta bancária.	A partir dessa janela é possível visualizar as entradas e saídas de determinado período.
005	Fechamento do Movimento	150	2	Na janela de movimento deve ser possível realizar	Após a realização do fechamento, não deve ser possível realizar



**T2Ti Tecnologia da Informação Ltda – T2Ti.COM**  
**CNPJ: 10.793.118/0001-78**  
**Projeto T2Ti ERP**

				o fechamento do movimento de determinado mês.	lançamentos naquele mês.
006	Relatório Movimento de Banco	140	2	Emissão do relatório Movimento de Banco	
007	Demonstrações Financeiras	130	2	Emissão do Relatório de Demonstrações Financeiras	