

Projekt i realizacja mockupu interfejsu oraz badanie jego ergonomii

Design, analiza UX i podstawowe testowanie

Projekt realizowany jest indywidualnie, w 5 etapach:

1. **Analiza wymagań** — wypisz funkcje, jakie interfejs ma obsługiwać.
2. **Makieta low-fidelity** — szybki szkic ekranów bez grafiki, tylko układ.
3. **Makieta high-fidelity** — dopracowane grafiki, ikony, kolory.
4. **Prototypowanie interakcji** — dodaj linkowanie w Figma (np. klik przycisku zmienia ekran).
5. **Badanie ergonomii** —
 - o poproś kilku użytkowników o wykonanie prostych zadań na Twoim mockupie (np. „zatrzymaj taśmociąg”, „sprawdź alarm”),
 - o mierz liczbę kliknięć, czas, trudność wykonania.

Każdy ze zrealizowanych etapów ma stanowić punkt w dokumentacji końcowej. Wzory dokumentacji do wszystkich tematów projektów zostaną udostępnione.

Twoim zadaniem jest:

- Odkodować nr swojego projektu
- Przeczytać wzór dokumentacji przypisanego projektu
- Przygotować szkice i projekty interfejsów w Figma (materiały w pliku Figma tutorial.docx Normy w projektowaniu HMI.docx oraz Normy w dokumentacji.docx)
- Uzupełnić dokumentację o projekty interfejsu
- Przeprowadzić badania interfejsu wg zaproponowanego planu z udziałem 5 ochotników i zaprezentować wyniki w tabeli
- Przedstawić wnioski i rekomendacje