

## IMT Alès client-serveur 2020-2021

## **Evaluation**

L'évaluation ne porte que sur les TP. Le principe est de montrer que vous avez compris comment développer une application client-serveur au-dessus des sockets java en montrant que vous êtes autonome sur l'écriture (en l'occurrence l'évolution) du code java d'une telle application et ensuite son déploiement.

Un serveur tourne déjà sur le vps (164.132.226.205:8092) et un client de chat graphique en java est opérationnel, voir ci-dessous pour le tester out of the box. Il s'agit à minima de refaire le dernier TP que nous avons fait ensemble.

A rendre début janvier sous réserve des contraintes de date limite de rendu des notes.

## Travail à faire :

- faire fonctionner tous les projets
- réussir le déploiement du serveur, test avec le client graphique
- rendre le port paramétrable
- mettre en service la figure ligne
- mettre en service l'attribut couleur
- faire un compte-rendu de TP rédigé à m'envoyer par email pfister@connecthive.com

Vos comptes sur mon VPS (paramétrez votre port et changez le mot de passe):

```
L'adresse IPv4 du VPS est : 164.132.226.205
[votre compte][votre port]
pcoille94 8094
abakhi195 8095
lsimonet96 8096
jchevassut97 8097
hroch98 8098
jwarot99 8099
mspanier00 8100
marhainx01
           8101
edelanoe02 8102
jbertrand03 8103
mperez04 8104
syadri05 8105
sboumlik06 8106
mot de passe aq789
```

il y a un utilisateur de test atest09 qui a lancé un serveur (mode service) sur le port 8092, par conséquent vous pouvez tester le client chat de dessin sur ce serveur.

## Corrigé des TP : https://bitbucket.org/francois pfister/cs 2020

cloner le dépôt
lancer la commande mvnw install

Figure 1! mvnw install dans la racine du dépôt

\$cd socket-drawing-client
\$socket-drawing-client>run

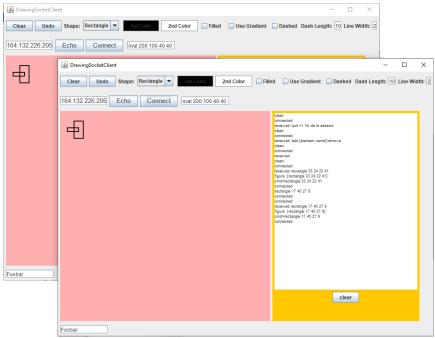


Figure 2: run.bat

©pfister@connecthive.com 15/10/2020