

07/10/2019

TP3 – Un client graphique pour le serveur de figures géométriques

Objectifs : Remplacer la ligne de commande par un environnement graphique.

Installer le plugin WindowBuilder et récupérer le projet TP2

La requête au serveur respecte la syntaxe : « circle x y radius » par exemple « circle 100 100 50 ». Le serveur calcule une série de segments pour tracer le cercle. Lorsque le client graphique reçoit la réponse du serveur, il parse cette réponse et trace un cercle sur un canvas graphique.

Travail à faire : transformer le TP2 (ligne de commande) en client graphique pour dessiner des cercles. Ajouter ensuite d'autres figures.

Interagir avec la souris pour dessiner des figures et les envoyer au serveur pour que celui-ci le propage sur tous les autres clients connectés (tableau blanc distribué).