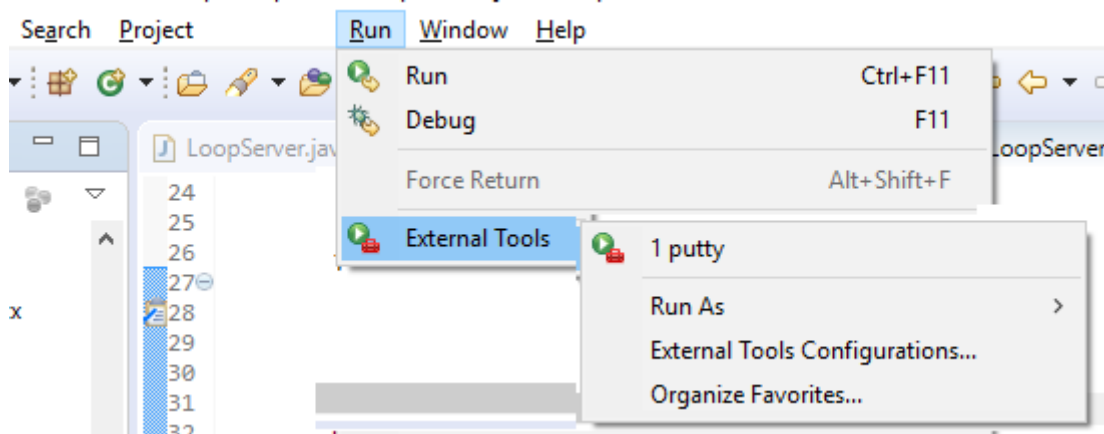


11/09/2020

TP1 – Un premier serveur

Objectifs : Créer un serveur en java en utilisant les sockets. Comprendre la différence entre la socket d'écoute et la socket de service. Expérimenter avec un client Telnet (Putty). Concevoir les premières commandes et un premier parseur pour ces commandes. Comprendre les limites du modèle synchrone mono-tâche.

Prérequis : Connaître le langage java et savoir utiliser Eclipse. Configurer Eclipse pour qu'il lance Putty avec le menu « external tools ».



Travail à faire :

- Coder le serveur de la diapo 34. Le tester avec Putty sur le même poste et ensuite à partir d'un autre poste du réseau.
- Modifier le serveur pour qu'il ferme la connexion après avoir répondu à chaque client et tester avec plusieurs clients simultanément à partir de plusieurs postes.
- Modifier le serveur pour qu'il maintienne une session avec le client courant, c'est le client qui envoie une commande « quit » pour fermer sa session. Constater que pendant ce temps le serveur est indisponible pour les autres clients.
- Suggérer une solution pour que le serveur puisse répondre à plusieurs clients simultanément.