# Verkefnaskýrsla

Dagsetning: 02-09-2025

Hópmeðlimir: olgeire25@ru.is hafthor24@ru.is gudmundurm24@ru.is patrik25@ru.is

#### Umferð 1

Verkefni: Sum of Powers og Tarifa

Par 1 (Patrik og Guðmundur)

#### Sum of Powers

- Hönnun (Patrik): legg til að taka inn breyturnar k og n til að byrja með. Búa svo til for loop sem tekur inn x fyrir hvert n og setja þá k í það veldi og bæta þeirri summu við total. Prennta svo total.
- Innleiðing (Guðmundur): Tók við leiðbeiningum Patriks, gekk vel. Gerði tvær breytur k og n. Notaði for loopu til að renna yfir stök í lengd af n. Safnaði k\*\*veldi í summu og prentaði summuna.

#### Tarifa

- Hönnun (Guðmundur): Lagði til að gera tvær breytur annað X hitt N. X væri heildargagnamagn og N eru mánuðir. Hugmyndin er að reikna hversu mikið gagnamagn fer um fram eftir n mánuði. Sem sagt reikna hverja útkomu fyrir n+1. Nota for loopu til að sjá hversu margir mánuðir og gögn notuð í hverjum mánuði. Nota summu til að += heildina og prenta hana svo.
- Innleiðing (Patrik): Fylgdi hönnun Guðmundar og fékk inntökin x og n. Bjó svo til annað stak, mbUsed sem var 0. Breytti hönnuninni að því leiti að ég bjó til for loopu þar sem ég tók inn integer sem var mb notuð í hverjum mánuði og notaði += til þess að bæta því við mbUsed. Margfaldaði svo x við n + 1 og dró svo frá mbUsed og fékk þá mbLeft. Prenntaði svo mbLeft.

# Par 2 (Olgeir og Hafþór)

- Sum of powers
  - Hönnun(Olgier): Þú færð fyrst input k sem er talan sem fer í x-veldi og leggur svo saman við næstu k í einhverju öðru x-veldum. Þetta gerist N sinnum. N er input nr. 2.

```
Sem dæmi er k = 2, n = 4 og x = 5,3,6,1.

Þá er reiknað svona: 2^{**}5 + 2^{**}3 + 2^{**}6 + 2^{**}1 = 106.

Sí'an er outputið ein tala sem er svarið.
```

o Innleiðing(Hafþór): Gekk vel að innleiða hönnun Olgeirs

#### Tarifa

- Hönnun(Hafþór): Lagði til að gera tvö input eitt fyrir mánuði og annað fyrir mb á mánuði. Síðan gera for lykkju sem spyr n sinnum. Síðan input sem er fyrir mb notkun í hverjum mánuð. Reikna síðan saman afganginn plús 10
- Innleiðing(Olgeir) :Fór eftir leiðbeiningunum og notaði for lykkju. Gekk vel og náði 100% einkunn.

# Umferð 2

Verkefni: Square, but not the math kind og Hail, Caesar!

Par 1 (Olgeir og Guðmundur)

- Square,but not the math kind
  - Hönnun (Guðmundur): Það á að búa til kassa úr stjörnum sem er d stór. Inputið d ákvarðar hversu stór hann verður. Ef input er 5 þá eru allar hliðar kassans 5 stjörnur. Legg til að nota for loopur og nested for loopur með print("\*", end="").
  - Innleiðing (Olgeir): Ég fór eftir leiðbeiningunum og náði að klára dæmið á endanum . Erfitt dæmi en skemmtilegt. Fékk samt ekki 100% á kattis en fæ samt alveg eins svar.

# Hail, Caesar!

 Hönnun (Olgeir): Inputið er fjórar línur og þær eru allar dulkóði. Fyrsta línan translatear alltaf í: "Hail, caesar!".

Þannig er hægt að sjá hvað hver stafur færist mikið og reiknað síðan restina af skilaboðinu.

Stafirnir færast í gegnum ASCII töflu frá númerunum 32-126.

Síðan er outputið allt skilaboðið án dulkóða.

 Innleiðing (Guðmundur): Tök við innlögn Olgeirs og reyndi mitt besta. Endaði með að vinna þetta í hóp.

# Par 2 (Patrik og Hafþór)

- Square, but not the math kind
  - Hönnun (Hafþór): Input á að vera heiltala og output á að teikna ferhyrning úr \* sem er d\*d á lengd. Mæli með að nota for loop, print með end="" og \n.
  - Innleiðing(Patrik):

#### Hail, Caesar!

 Hönnun (Patrik): Input á að vera 4 línur sem eru dulkóðaðar með Caesar Scramble. Þitt verkefni er að finna út hvert offset-ið er og leysa þannig

- dulkóðunina. Legg til að nota chr() og ord() til þess að finna út ASCII gildi bókstafanna í fyrstu línunni þar sem hún er alltaf "Hail, Caesar!".
- Innleiðing(Hafþór): Leiðbeningarnar voru góðar en ég náði ekki að klára verkefnið. Endaði með að vinna í verkefninu með Guðmundi.