



**Herzlich willkommen
zum Informatik-Studium**

an der RHEINISCH-
WESTFÄLISCHE
TECHNISCHE
HOCHSCHULE **RWTHAACHEN !**

**Vorlesung
Programmierung
WS 2025/26**

Vorlesung "Programmierung"

■ Inhalt der Vorlesung

- Was ist ein Programm?
- Was sind grundlegende Programmierkonzepte?
- Wie konstruiert (entwickelt) man ein Programm?
- Welche Programmier-Paradigmen gibt es?

■ Verwendete Programmiersprachen:

- eine imperative und objektorientierte Programmiersprache (*Java*)
- eine funktionale Programmiersprache (*Haskell*)
- eine logische Programmiersprache (*Prolog*)

■ Die nötigen Tools können im **RWTHmoodle** Lernraum heruntergeladen werden.

Termine

■ Vorlesung

- Montag: 18:30 - 20:00 Audimax Beginn: 13. Oktober
- Donnerstag: 14:30 - 16:00 Audimax Beginn: 16. Oktober

■ Globalübung

- Freitag: 14:30 - 16:00 H02 Beginn: 17. Oktober

Vorlesung statt Übung am 17. Oktober

■ Tutorium (Gruppenübung): 19 Gruppen

- Dienstag & Mittwoch Beginn: 21. Oktober

verschiedene Zeiten und Räume

Wer macht was?

- **Vorlesung** (Prof. Dr. Jürgen Giesl)

- **Globalübung** (Jan-Christoph Kassing, Moritz Leven, Nils Lommen, Eleanore Meyer)
 - *Übungsaufgaben des aktuellen Übungsblatts*

- **Tutorium** (19 studentische Hilfskräfte)
 - *Lösungen des gerade abgegebenen Übungsblatts*

- **Codescape** (MfL, Medien für die Lehre)
 - *Programmierspiel, muss parallel zu Übungsblättern bearbeitet werden*

RWTHmoodle Lernraum

- ## Codescape:

- Einführungs-Video
- Anmeldung (über "Öffnen")
ab 17.10.2025

I.1. Organisatorisches - 5 -

Anmeldung zu Vorlesung und Tutorien

■ über **RWTHonline**, 2 Anmeldungen

- zu **Vorlesung** und **Globalübung**
- zu **Tutorien**


■ dadurch erhält man Zugang zum **RWTHmoodle Lernraum**

■ bis **Dienstag 14.10.25**


■ **19 Prioritäten** für die 19 Tutoriums-Gruppen

■ Bis zu 4 Personen können gemeinsamen **Teamnamen** angeben und erhalten das gleiche Tutorium.

■ Übungen werden in **Gruppen von 2 Personen** bearbeitet und abgegeben (müssen im gleichen Tutorium sein).

 RWTHonline

Jürgen Giesl

 LV-Anmeldung

Anmeldeverfahren für die Tutorien zur Vorlesung "Programmierung"

Hier müssen sich alle Studierenden anmelden, um am Übungsbetrieb teilnehmen zu können und anschließend zur Prüfung zugelassen zu werden. Die Anmeldung ist auch nötig, um in RWTHmoodle auf das Forum Ihrer Übungsgruppe zugreifen zu können. Eine Klickenleitung zur Anmeldung finden Sie [hier](#).


Zur Anmeldung sollen **19 Prioritäten** für die 19 Tutorien vergeben werden, die zu unterschiedlichen Zeiten stattfinden.

Die Übungen werden in **Gruppen von 2 Personen**, die das gleiche Tutorium besuchen, bearbeitet und abgegeben. Falls es bereits Gruppen von Studierenden gibt, die das gleiche Tutorium zugeteilt bekommen wollen, können diese bei der Anmeldung einen eindeutigen Teamnamen angeben (z.B. Nachname1Nachname2Nachname3Nachname4, max. 50 Zeichen). Wenn jedes Teammitglied diesen Namen angibt, dann werden die Teams (wenn möglich) demselben Tutorium zugeteilt. Die Teamgröße ist auf maximal 4 Personen beschränkt. Mitglieder eines Teams müssen für jede Gruppe **identische Präferenzen** angeben.

Die Anmeldung zu den Tutorien ist bis **14.10.2025** möglich. Am Mittwoch, 15.10.2025 findet dann die Zuordnung zu den Tutorien statt. Darüber hinaus sollten sich die Studierenden noch in dem Anmeldeverfahren für die **Vorlesung und Globalübung** im Fach "Programmierung" anmelden, um bereits vor dem 15.10.2025 Zugang zum Lernraum in RWTHmoodle zu erhalten.

Bei Fragen kontaktieren Sie uns bitte über progra@i2.informatik.rwth-aachen.de.

Anmeldezeitraum	von 29.09.25, 00:00 bis 14.10.25, 23:59	Reihungskriterien	1. Los (lang)
Abmeldung	bis 27.12.25, 23:59	Teilnehmende	1200 Max. pro Verfahren
Platzvergabe	ab 15.10.25, 00:00		max. Teamgröße 4

 Bitte wählen Sie mindestens 19 Gruppen aus 1 unterschiedlichen Lehrveranstaltungen.

Bachelor-Prüfung

■ Erst-Termin: 14.2.2026

■ Wiederholungs-Termin: 9.3.2026

■ Zulassung für diese Prüfung:

Erfolgreiche Teilnahme an den
Übungen zur "Programmierung"

**Diese Prüfungszulassung sollten Sie in
dieser Veranstaltung erwerben!**

■ Anmeldung (RWTHonline)
15. 11. 2025 bis 15. 1. 2026



Bedingungen für die Prüfungszulassung

■ Voraussetzungen für die Prüfungszulassung

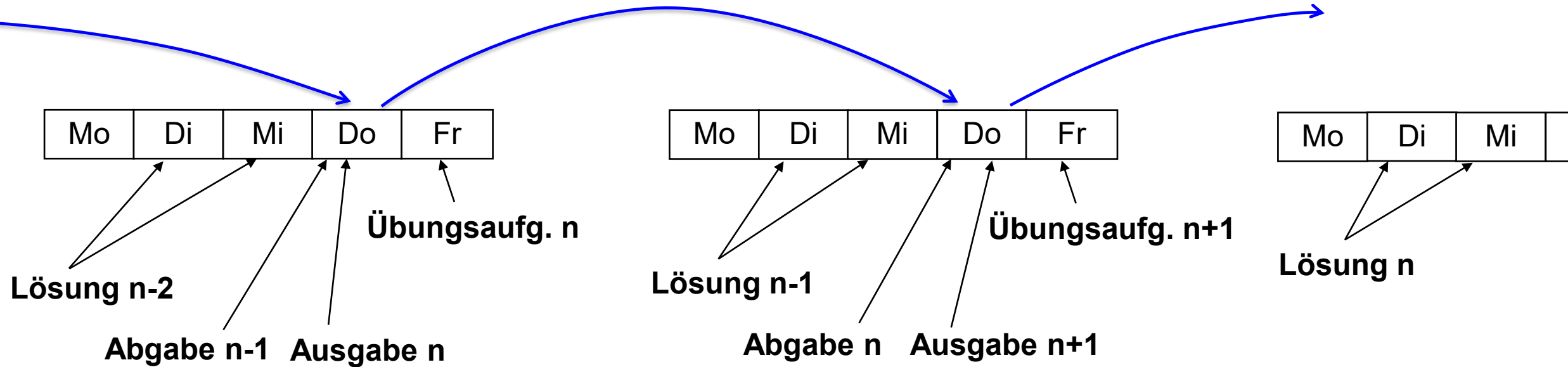
- mindestens **22** der **33** Missionen im *Serious Game "Codescape"* bis zum 30.1.2026
- mindestens **50** % der erzielbaren Punkte in den voraussichtlich 13 Übungsblättern
 - ◆ voraussichtlich 9 Blätter zur imperativen Programmierung, je 50 Punkte
 - ◆ voraussichtlich 4 Blätter zur deklarativen Programmierung, je 100 Punkte
- **2 mal** muss eine Übungsaufgabe im Tutorium vorgerechnet werden
- erfolgreiche Teilnahme an der **Präsenzübung am 9. Januar 2026**
 - ◆ mindestens **50** % der Punkte in der Präsenzübung oder
 - ◆ mindestens **33** % der Punkte in der Präsenzübung und mindestens **75** % der Punkte in den Übungsblättern oder
 - ◆ mindestens **50** % der Punkte in der Wiederholungs-Präsenzübung

■ Präsenzübung (Freitag, 9. Januar 2025)

- Klausuratmosphäre
- Bis dahin behandelter Inhalt relevant (imp. Programmierung)
- Teil der Prüfungszulassung



Übungsbetrieb



■ Ausgabe der Übungsblätter

- Donnerstag 16:00 Uhr

■ Abgabe der Übungen

- bis Donnerstag 14:00 Uhr über RWTHmoodle

- 1. Übungsblatt: **Ausgabe: Freitag, 17. Oktober** (statt Donnerstag)
Abgabe: Donnerstag, 23. Oktober

■ Teil I: Einleitung und Grundbegriffe

- 1. Organisatorisches
- 2. Grundlagen von Programmiersprachen

■ Teil II: Imperative und objektorientierte Programmierung

- 1. Grundelemente der Programmierung
- 2. Objekte, Klassen und Methoden
- 3. Rekursion und dynamische Datenstrukturen
- 4. Erweiterung von Klassen und fortgeschrittene Konzepte

■ Teil III: Funktionale Programmierung

■ Teil IV: Logische Programmierung