

Exercícios dia 29/10/2021

1. Considere o exemplo 03 feito em sala de aula. Neste exemplo, há um botão chamado “Aparecium”, quando o usuário clica nele, aparece na página os nomes das casas do filme Harry Potter. Faça um botão com o nome “Desaparecium” que ao ser clicado as casas irão desaparecer. Teste de maneira seguida os botões “Aparecium” e “Desaparecium” para encontrar algum possível bug

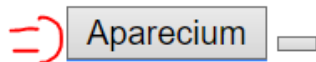
Mundo JS

Corvinal

Grifinoria

Sonserina

Lufa-Lufa



Link do código:

<https://replit.com/@ClemiltonFucapi/DOM#ex3.html>

2. Crie um formulário com 10 campos de texto e um botão. Nesses campos de texto, o usuário deve digitar os itens de uma lista de compras. Ao clicar no botão, os itens devem ser exibidos em uma lista ordenada(), logo abaixo dos formulário. Após clicar no botão, limpe os campo de texto (ex: atribua vazio à propriedade value).

JS

3. Crie 3 classes CSS para imagens. As classes devem definir tamanhos diferentes para as imagens (ex: uma classe para imagens 50x50, outra classe para imagens 100x100 e outra para 150x150). Crie uma página contendo 10 imagens quaisquer e uma imagem de uma lupa pra zoom in (+) e outra para zoom out (-). Ao clicar na imagem da lupa zoom in, altere a classe das imagens para a classe que possua um maior tamanho de imagem. Ao clicar na lupa zoom out, altere a classe para uma que possua o tamanho de imagem menor.

