Processus de développement - Application web de gestion de collection de jeux de société

HEIG-VD – PDG 2023

Bastian Chollet;Kévin Jorand;Kevin Ferati;Flavio Sovilla

2023

# Table des matières

[Table des matières 1](#_Toc141212916)

[1 Introduction 2](#_Toc141212917)

[2 Personas 3](#_Toc141212918)

[2.1 Persona 1 : Sophie, l'aventurière sociale 3](#_Toc141212919)

[2.2 Persona 2 : Antoine l’entrepreneur 4](#_Toc141212920)

[3 Tâches 5](#_Toc141212921)

[3.1 Personas 1 5](#_Toc141212922)

[3.2 Personas 2 6](#_Toc141212923)

[4 Durée des tâches 7](#_Toc141212924)

[4.1 Tâches Personas 1 7](#_Toc141212925)

[4.2 Tâches Personas 2 8](#_Toc141212926)

# Introduction

Dans la gestion de projets de développeur, les Personas sont des représentations fictives d'utilisateurs finaux, permettant de mieux comprendre leurs besoins. S’en suit les stories décrivent des fonctionnalités du projet du point de vue des utilisateurs. Et finalement, les tâches sont les étapes concrètes pour réaliser ces fonctionnalités. Ensemble, ces éléments assurent une vision claire et axée sur l'utilisateur pour le projet de code.

# Personas

## Persona 1 : Sophie, l'aventurière sociale

**Nom** : Sophie Martin

**Âge** : 23 ans

**Profession** : Étudiante en marketing

**Description** : Sophie est une jeune femme extravertie et pleine de vie. Elle aime passer du temps avec ses amis et trouver de nouvelles activités à faire ensemble. Elle est toujours partante pour sortir et découvrir de nouveaux endroits. Sophie est très sociable et elle adore organiser des soirées à thème chez elle ou participer à des événements locaux. Elle est également une grande amatrice de jeux de société et de jeux vidéo et organise souvent des soirées jeux avec ses amis. Sophie est très active sur les réseaux sociaux et elle aime partager ses expériences et ses aventures avec ses followers. Elle est toujours à la recherche de nouvelles rencontres et de nouvelles opportunités pour s'amuser et créer des souvenirs.

**Objectifs** :

* Organiser des soirées jeux avec ses amis et proposer une solution facile pour choisir un ou plusieurs jeux pour la soirée
* Ajouter de nouveaux jeux afin d’agrandir sa collection
* Pouvoir inviter d’autres personnes aux soirées
* Avoir une liste de contacts pour partager les différents jeux

**Stories :**

1. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir organiser facilement et proposer des dates pour des soirées jeux avec mes amis, ceci afin de gagner du temps.
2. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir inviter d’autres personnes aux soirées, afin de n’oublier personne ou de rajouter des gens ne connaissant pas encore l’appli.
3. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir ajouter de nouveaux jeux afin d’agrandir ma collection et les proposer aux autres participants.
4. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir ajouter mes amis à ma liste de contact afin de toujours les avoirs avec moi.
5. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir voir la collection de jeux de mes contacts pour découvrir de nouveaux jeux ou simplement savoir ce qu’ils ont pour les soirées.
6. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir accepter ou non les demandes de contacts qui me sont faites.
7. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite savoir si mes contacts possèdent le jeu que je suis en train de rechercher ou d’afficher.

## Persona 2 : Antoine l’entrepreneur

**Nom** : Antoine Lefebvre

**Âge** : 45 ans

**Profession** : Entrepreneur

**Description** : Antoine est un homme d'âge mûr qui apprécie la compagnie des autres et aime passer du temps avec ses amis. En tant qu'entrepreneur prospère, il a réussi à trouver un équilibre entre son travail et sa vie sociale. Antoine est un individu charismatique et extraverti qui aime organiser des événements et rassembler les gens. Que ce soit en organisant des soirées chez lui, en participant à des activités sportives ou en sortant dans des bars et des restaurants branchés, Antoine est toujours partant pour s'amuser et profiter de la vie. Son expérience en tant qu’entrepreneur lui apporte notamment un regard critique sur ce qu’il souhaite ou non.

**Objectifs** :

* Avoir une inscription sécurisée pour protéger ses données personnelles
* Avoir un système de vote pour simplifier le choix de la sélection des jeux
* Obtenir une recherche simplifiée pour que les personnes trouvent des jeux

**Stories :**

1. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite pouvoir avoir mon compte personnel afin de retrouver facilement mes jeux mais aussi pouvoir avoir mes amis en contact.
2. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite avoir un login sécurisé afin de ne pas me faire voler mes données personnelles.
3. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite avoir un système de vote simplifié pour les votations des jeux.
4. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite pouvoir laisser des commentaires sous les jeux lors de la votation des jeux pour les soirées, ceci afin de se rappeler ce qui nous a plu ou déplu.
5. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite avoir une simple barre de recherche pour facilement trouver tous les jeux.

# Tâches

## Personas 1

1. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir organiser facilement et proposer des dates pour des soirées jeux avec mes amis, ceci afin de gagner du temps.
   1. Créer une table dans la DB pour intégrer les différentes soirées.
   2. Créer une page pour les soirées comprenant le titre, la date, l’heure et l’emplacement (champ libre). Les utilisateurs doivent être connectés pour créer la soirée.
   3. Ajouter seulement la collection des jeux du créateur de la soirée dans les jeux proposés pour la soirée.
   4. Ajouter une gestion des droits pour les personnes invitées. Il leur sera possible de proposer (après acceptation) de leur laisser ajouter des jeux de leur propre collection.
   5. Faire en sorte que les paramètres de la soirée (titre, date, heure, emplacement, jeux, invités) peuvent être modifiable en tout temps.
   6. Ajouter un « timer » qui supprime automatiquement la soirée 30 jours après sa réalisation (≠ création).
   7. Ajouter une option (bouton) pour supprimer la soirée, si nécessaire (seul le créateur peut supprimer une soirée).
2. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir inviter d’autres personnes aux soirées, afin de n’oublier personne ou de rajouter des gens ne connaissant pas encore l’appli.
   1. Gérer les droits pour que seul un joueur connecté puisse créer une invitation. Il doit avoir préalablement créé la soirée pour pouvoir la partager.
   2. Ajouter une possibilité d’invité les amis directement. Attention, seul le créateur de la soirée peut inviter d’autres personnes.
   3. Générer un lien de partage pour inviter les différentes personnes souhaitées (seul le créateur peut inviter d’autres personnes).
   4. Ajouter une option pour supprimer une personne de la soirée, si nécessaire (seul le créateur peut révoquer un utilisateur).
3. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir ajouter de nouveaux jeux afin d’agrandir ma collection et les proposer aux autres participants.
   1. Créer une table pour les jeux personnellement ajoutés (=collection).
   2. Lors de l’ajout du jeu, l’utilisateur sera « prompté » avec l’ajout les champs obligatoires (titre, nombre de joueurs minimaux et maximaux et l’âge requis pour y jouer).
   3. Ajouter automatiquement la collection de jeux du créateur de la soirée.
4. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir ajouter mes amis à ma liste de contacts afin de toujours les avoirs avec moi.
   1. Créer une table avec tous les utilisateurs.
   2. Ajouter une liaison entre les utilisateurs afin de pouvoir créer des listes de contacts.
   3. Créer la liste de contacts pour les utilisateurs.
5. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir voir la collection de jeux de mes contacts pour découvrir de nouveaux jeux ou simplement savoir ce qu’ils ont pour les soirées.
   1. Ajouter la possibilité de voir le profil des autres utilisateurs. Il y aura donc un profil pour la personne connectée et un profil pour les visiteurs qui regardent le profil.
   2. Faire en sorte que les personnes regardant le profil de l’utilisateur qui a ajouté des jeux, puissent voir ces derniers.
6. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite pouvoir accepter ou non les demandes de contacts qui me sont faites.
   1. Créer une table pour stocker les demandes.
   2. Créer une boîte de messages de demandes de contact pour les utilisateurs.
   3. Créer un lien entre les utilisateurs selon la réponse de l’utilisateur recevant la demande.
7. En tant qu’utilisatrice extravertie, je souhaite savoir si mes contacts possèdent le jeu que je suis en train de rechercher.
   1. Ajouter une option qui montre quelles personnes de la liste de contact possèdent le jeu cherché.

## Personas 2

1. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite pouvoir avoir mon compte personnel afin de retrouver facilement mes jeux mais aussi pouvoir avoir mes amis en contact.
   1. Créer une page pour enregistrer les comptes des différents utilisateurs.
2. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite avoir un login sécurisé afin de ne pas me faire voler mes données personnelles.
   1. Sécuriser la connexion des utilisateurs.
   2. Créer l’envoi d’un mail de validation d’email lors de la création du compte.
   3. Sécuriser la base de données pour la protéger contre les injections SQL et notamment « hasher » les mots de passe (sel + poivre ?).
   4. Créer un système de récupération de mot de passe.
3. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite avoir un système de vote simplifié pour les votations des jeux (Il faut que la fonction pour ajouter des utilisateurs aux soirées soit préalablement créée).
   1. Créer une table pour stocker les votes des utilisateurs.
   2. Créer un système de vote simple d’utilisation pour les utilisateurs.
4. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite pouvoir laisser des commentaires sous les jeux lors de la votation des jeux pour les soirées, ceci afin de se rappeler ce qui nous a plu ou déplu (fonction supplémentaire non obligatoire).
   1. Créer une table pour stocker les commentaires.
   2. Ajouter une fonctionnalité de commentaire sous les jeux pour les votations des soirées.
5. En tant qu’utilisateur averti, je souhaite avoir une simple barre de recherche pour facilement trouver tous les jeux.
   1. Ajouter une barre de recherche qui va interroger l’API pour la recherche des différents jeux.
   2. Afficher le jeu en détail lorsqu’il est sélectionné.
   3. Affiche tous les jeux contenant le mot clé entré par l’utilisateur tant qu’il n’a pas sélectionné le jeu pour le voir en détail (ne pas afficher les jeux personnellement ajoutés par les utilisateurs).

# Durée des tâches

Pour l’estimation des tâches, nous allons nous régler sur une échelle de points. 1 point sera équivalent à une journée de 8h.

## Tâches Personas 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° tâche | Optimiste | Attendu | Pessimiste |
| 1.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 1.b | 0.5 | 1 | 2 |
| 1.c | 0.5 | 1 | 2 |
| 1.d | 1 | 2 | 3 |
| 1.e | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 1.f | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 1.g | 0.1 | 0.25 | 0.5 |
| 2.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 2.b | 0.5 | 1 | 2 |
| 2.c | 0.5 | 1 | 2 |
| 2.d | 0.1 | 0.25 | 0.5 |
| 3.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 3.b | 0.5 | 1 | 2 |
| 3.c | 0.5 | 1 | 2 |
| 4.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 4.b | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 4.c | 0.5 | 1 | 2 |
| 5.a | 2 | 3 | 5 |
| 5.b | 1 | 2 | 3 |
| 6.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 6.b | 1 | 2 | 3 |
| 6.c | 0.5 | 1 | 2 |
| 7.a | 1 | 2 | 3 |

## Tâches Personas 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° tâche | Optimiste | Attendu | Pessimiste |
| 1.a | 1 | 2 | 3 |
| 2.a | 0.5 | 1 | 2 |
| 2.b | 0.5 | 1 | 2 |
| 2.c | 1 | 2 | 3 |
| 2.d | 1 | 2 | 3 |
| 3.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 3.b | 1 | 2 | 3 |
| 4.a | 0.25 | 0.5 | 1 |
| 4.b | 1 | 2 | 3 |
| 5.a | 2 | 3 | 5 |
| 5.b | 1 | 2 | 3 |
| 5.c | 1 | 2 | 3 |