

# INFORME DE ANÁLISIS

Grupo 1-C1.020 | https://github.com/PDJ6975/Acme-ANS-D02-25.2.0



Nombre	Correo Corporativo	
Antonio Rodríguez Calderón	ríguez Calderón antrodcal@alum.us.es	
Adrián Ramírez Gil	adrramgil@alum.us.es	
Jianwu Hu	jiahu3@alum.us.es	
Pablo Castrillón Mora	pabcasmor1@alum.us.es	
Pablo Olivencia Moreno	pabolimor@alum.us.es	

20 DE FEBRERO DE 2025
PABLO OLIVENCIA | STUDENT #2

### Tabla de Contenido

1. Re	Resumen Ejecutivo	
2. Ta	Tabla de Revisión	2
3. In	ntroducción	2
4. R	Registros de Análisis	2
11.	Conclusión	3
12.	Bibliografía	5

### 1. Resumen Ejecutivo

Este informe detalla los análisis realizados sobre ciertos **requisitos individuales** del proyecto, abordando las **dudas** que surgieron durante su desarrollo, las **posibles soluciones** evaluadas y las **decisiones** finales adoptadas.

A través de este informe, se busca reflejar el proceso llevado a cabo para garantizar el cumplimiento adecuado de los requisitos, minimizando ambigüedades y asegurando la coherencia con la metodología de trabajo establecida.

### 2. Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción de los cambios
1.0	20/02/2025	Creación del documento
2.0	24/03/2025	Actualización D02

### 3. Introducción

Durante el desarrollo del proyecto, algunos requisitos individuales plantearon dudas sobre su correcta implementación y documentación. Este informe tiene como objetivo exponer dichas dudas, analizar las alternativas consideradas y justificar la elección final de la solución adoptada.

Cada análisis presentado sigue una estructura clara: primero, se expone el requisito específico que generó la duda; luego, se describen las opciones contempladas para abordarlo, analizando ventajas e inconvenientes; finalmente, se detalla la decisión tomada y su justificación (generalmente en base a la respuesta del profesor).

El análisis incluye aspectos como la ubicación adecuada de ciertos elementos dentro de la documentación del proyecto y la diferencia entre enfoques de informes individuales y grupales, cuestiones que fueron aclaradas a través de la consulta directa con el profesor en clase de laboratorio. Este documento busca proporcionar una visión clara del proceso de toma de decisiones.

### 4. Registros de Análisis

### 4.1 Entregable D01

Para este primer entregable, no se han presentado problemas que requieran un análisis de posibles soluciones. Se ha creado el documento como constancia de

ello y como plantilla para futuras iteraciones.

### 4.2 Entregable D02

#### Decisión de Diseño 1: Modelado de BannedPassenger

#### Opción 1: Entidad BannedPassenger independiente

#### Definición:

Se crea una entidad independiente que incluye todos los atributos relevantes del pasajero (por ejemplo, fullName, dateOfBirth, passportNumber) junto con los atributos específicos del baneo (nationality, reason, banDate, liftDate).

#### Ventajas:

- Integridad Histórica: Se conserva de forma inmutable la información del pasajero en el momento del baneo, evitando que cambios posteriores en la entidad Passenger afecten el registro del baneo.
- Auditoría y Trazabilidad: Permite un seguimiento claro y preciso del estado del baneo, útil para auditorías o consultas históricas.

#### Desventajas:

 Duplicación de Datos: Se replican ciertos atributos ya presentes en Passenger, lo que puede generar redundancia en el modelo de datos.

# Opción 2: Relación entre BannedPassenger y Passenger (por ejemplo, ManyToOne)

#### • Definición:

Se modela el baneo como una relación con la entidad Passenger, derivando algunos atributos del pasajero relacionado.

#### Ventajas:

 Evita la Duplicación de Datos: Se utiliza la información actualizada de Passenger sin necesidad de replicarla en otra entidad.

#### Desventajas:

- Pérdida de Información Histórica: Si los datos del pasajero cambian con el tiempo, el registro del baneo también se actualizará, lo que podría dificultar el seguimiento de la situación en el momento del baneo.
- Dependencia de la Entidad Original: El registro del baneo queda fuertemente acoplado a la entidad Passenger, lo que puede no ser deseable en ciertos contextos (por ejemplo, auditorías).

#### Elección Justificada: Entidad BannedPassenger Independiente

Preservación Histórica:

Al almacenar de forma independiente los datos del pasajero en el momento del baneo, se asegura que el registro se mantenga inalterable incluso si la información en Passenger cambia posteriormente.

Mejor
 Trazabilidad:

 La entidad independiente permite un seguimiento claro y confiable de cuándo y por qué un pasajero fue baneado, así como de si y cuándo se levantó el baneo.

Cumplimiento de Requisitos:
 La entidad BannedPassenger cumple con el requisito de modelar todos los atributos solicitados (nombre, fecha de nacimiento, pasaporte, nacionalidad, motivo, fecha de baneo y fecha de levantamiento opcional) de forma completa y autocontenida.

Esta decisión favorece la integridad y la trazabilidad de la información en el sistema, asegurando que los registros históricos no se vean afectados por futuras modificaciones en la entidad Passenger.

## Decisión de Diseño 2: Modelado de atributos estadísticos en CustomerDashboard

#### 1) Incluir atributos directamente en la clase CustomerDashboard

#### Definición:

Los atributos estadísticos (como bookingCostAverage, bookingCostMinimum, passengerCount, etc.) se incluyen directamente en la clase CustomerDashboard en lugar de crear una clase específica para estadísticas.

#### Ventajas:

- Sencillez: Evita crear una clase adicional que podría resultar innecesaria si no se va a reutilizar en otro contexto.
- Claridad: Todos los datos relevantes del dashboard están definidos claramente en un único lugar.

#### • Desventajas:

- Poca Reusabilidad: Si en el futuro fuera necesario reutilizar estas estadísticas, sería necesario refactorizar el código.
- Mayor Complejidad de la clase: Puede incrementar la complejidad visual o cognitiva de la clase al incluir muchos atributos relacionados.

#### 2) Crear una clase específica Statistics

#### Definición:

Crear una clase separada Statistics que agrupe los atributos estadísticos y reutilizar esta clase dentro del CustomerDashboard.

#### Ventajas:

- Reusabilidad: Permite reutilizar fácilmente estas estadísticas en otros contextos o dashboards futuros.
- Mejor Modularidad: Facilita la gestión y mantenimiento del código.

#### Desventajas:

 Complejidad adicional: Se crea una clase más, que puede ser innecesaria si no se reutilizan estos atributos en ningún otro sitio.

#### Elección Justificada: Atributos Directos en CustomerDashboard

- Contexto Específico: Debido a que estos atributos no serán reutilizados en otros contextos, la inclusión directa en la clase actual simplifica el modelo y reduce la complejidad.
- **Simplicidad del diseño:** Mantener los atributos estadísticos en la misma clase contribuye a mantener un diseño sencillo y comprensible.

Esta decisión se basa en el principio de simplicidad y en la evaluación de la necesidad real del proyecto, que no anticipa el uso futuro de estos atributos fuera del contexto inmediato del dashboard actual.

### 5. Conclusión

Este informe ha documentado las dudas surgidas durante el desarrollo del proyecto, analizando distintas alternativas y justificando las decisiones tomadas en cada caso. Se ha seguido un enfoque estructurado para evaluar las opciones disponibles y validar la solución más adecuada en cada situación.

El análisis realizado permite garantizar una interpretación precisa de los requisitos y una correcta aplicación de los criterios establecidos. Además, contribuye a mejorar la toma de decisiones y optimizar el proceso de desarrollo, asegurando coherencia y alineación con los objetivos del proyecto.

### 6. Bibliografía

Intencionalmente en blanco.