# KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ **BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



# THỰC TẬP ĐỔ ÁN CƠ SỞ NGÀNH HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2024 - 2025

# Thiết kế website giới thiệu điểm du lịch Biển Ba Động tại Trà Vinh

Giáo viên hướng dẫn: TS. Đoàn Phước Miền

Sinh viên thực hiện: Họ tên: Phan Đình Khải MSSV: 110122089 Lớp: DA22TTD

Trà Vinh, tháng..... năm....

## KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ **BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



## THỰC TẬP ĐỔ ÁN CƠ SỞ NGÀNH HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2024 - 2025

# Thiết kế website giới thiệu điểm du lịch Biển Ba Động tại Trà Vinh

Giáo viên hướng dẫn: TS. Đoàn Phước Miền Sinh viên thực hiện: Họ tên: Phan Đình Khải MSSV: 110122089 Lớp: DA22TTD

Trà Vinh, tháng ..... năm .....

•••••	
•••••	
•••••	
••••••	
••••••	
	m > 17: 1 > .1.7
	Trà Vinh, ngày tháng năi
	Giáo viên hướng dẫn
	(Ký tên và ghi rõ họ tên)

NHẬN XÉT CỦA TH	ÀNH VIÊN HỘI ĐỒNG
	Trà Vinh, ngày tháng năi
	Thành viên hội đồng
	(Ký tên và ghi rỗ họ tên)
	(11) 10.11 / 61 2.11 / 6 110 / 611/

## LỜI CẨM ƠN

Hiện nay, ngành Công nghệ thông tin đã có những bước phát triển nhanh chóng về ứng dụng của nó trong mọi lĩnh vực trong cuộc sống trên phạm vi toàn thế giới nói chung và Việt Nam nói riêng. Công nghệ thông tin là một phần không thể thiếu của cuộc sống văn minh, góp phần đẩy mạnh công cuộc công nghiệp hóa hiện đại hóa đất nước. Trong đó, chuyên ngành Công nghệ thông tin hiện đang là chuyên ngành được rất nhiều các bạn sinh viên theo học và làm việc.

Trên thực tế không có sự thành công nào mà không có sự hỗ trợ, giúp đỡ dù ít hay nhiều, dù trực tiếp hay gián tiếp từ những người xung quanh. Vì vậy, với lòng biết ơn sâu sắc, em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến trường đại học Trà Vinh đã tạo điều kiện cho em thực hiện dự án này, những người đã đưa ra sự hỗ trợ nhỏ nhất dù chỉ là một lời gợi ý, đặc biệt em xin bày tỏ lòng biết ơn sâu sắc nhất tới thầy Đoàn Phước Miền đã tận tâm hướng dẫn em qua các buổi trao đổi về đề tài đồ án cơ sở ngành lần này. Trong thời gian học tập và thực hành dưới sự hướng dẫn của thầy, em đã tiếp thu được rất nhiều kiến thức và kinh nghiệm quý báu. Điều đó giúp việc hoàn thành đồ án cơ sở ngành của em trở nên dễ dàng hơn rất nhiều.

Với sự hướng dẫn và hỗ trợ của thầy Đoàn Phước Miền em sẽ cố gắng hết sức để hoàn thành đồ án lần này, nhưng do còn hạn chế về mặt kỹ năng và kinh nghiệm nên chắc rằng sẽ gặp phải những thiếu sót lớn. Em rất mong nhận được sự thông cảm và góp ý của quý Thầy cô.

Một lần nữa, xin chân thành cảm ơn trường đại học Trà Vinh, quý thầy cô và các bạn, đặc biệt là thầy Đoàn Phước Miền đã hỗ trợ em trong dự án này.

Em xin chân thành cảm ơn!

## MỤC LỤC

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN	8
CHƯƠNG 2: NGHIÊN CỨU LÝ THUYẾT	10
2.1 Cơ sở lý thuyết về thiết kế website	10
2.1.1 Ngôn ngữ lập trình	10
2.1.2 Phần mềm hỗ trợ lập trình	11
2.2 Cơ sở lý luận	13
CHƯƠNG 3: HIỆN THỰC HÓA NGHIÊN CỨU	14
3.1 Mô tả bài toán	14
3.2 Yêu cầu hệ thống	14
3.2.1 Yêu cầu chức năng	14
3.2.2 Yêu cầu phi chức năng	14
3.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu	15
3.4 Sơ đồ Usecase:	16
3.5 Thiết kế giao diện	17
3.5.1 Giao diện trang chủ	17
3.5.2 Giao diện trang giới thiệu	
3.5.3 Giao diện trang đặc điểm	18
3.5.4 Giao diện trang trải nghiệm	
3.5.5 Giao diện trang liên hệ	
3.5.6 Giao diện trang đăng nhập / đăng ký:	
3.5.7 Giao diện trang bài viết của tôi:	
CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU	
4.1 Giao diện người dùng	
4.2 Chức năng hệ thống	
4.3 Đánh giá hiệu năng	34
CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	
5.1 Kết luận	
5.2 Hướng phát triển	
DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO	
PHU LUC	37

## DANH MỤC HÌNH ẢNH – BẢNG BIỂU

Hình 2-1 Phần mềm XAMPP	12
Hình 2-2 Phần mềm Visual Studio Code	
Hình 3-1 Mô hình cơ sở dữ liệu của website	
Hình 3-2 Sơ đồ Usecase chức năng dành cho người dùng	
Hình 3-3 Sơ đồ Usecase chức năng quản trị của admin	
Hình 3-4 Giao diện trang chủ của website	
Hình 3-5 Giao diện trang giới thiệu của website	
Hình 3-6 Giao diện trang đặc điểm của website	
Hình 3-7 Giao diện trang trải nghiệm của website	
Hình 3-8 Giao diện trang liên hệ của website	
Hình 3-9 Giao diện trang đăng nhập của website	
Hình 3-10 Giao diện trang đăng ký của website	
Hình 3-11 Giao diện trang bài viết của tôi	21
Hình 4-1 Giao diện trang chủ	22
Hình 4-2 Giao diện trang chủ	22
Hình 4-3 Giao diện trang chủ	23
Hình 4-4 Giao diện giới thiệu	
Hình 4-5 Giao diện giới thiệu	24
Hình 4-6 Giao diện giới thiệu	24
Hình 4-7 Giao diện đặc điểm	25
Hình 4-8 Giao diện đặc điểm	25
Hình 4-9 Giao diện đặc điểm	26
Hình 4-10 Giao diện đặc điểm	26
Hình 4-11 Giao diện trang trải nghiệm	27
Hình 4-12 Giao diện trang liên hệ	27
Hình 4-13 Giao diện trang đăng nhập	28
Hình 4-14 Giao diện trang đăng ký	
Hình 4-15 Giao diện trang bài viết của tôi	
Hình 4-16 Chức năng gửi phản hồi	
Hình 4-17 Chức năng đặng bài viết	
Hình 4-18 Chức năng hiển thị bài viết ở trang trải nghiệm	
Hình 4-19 Các nút chức năng sựa và xóa bài viết	
Hình 4-20 Giao diện sửa bài viết	
Hình 4-21 Chức năng xóa bài viết	
Hình 4-22 Giao diện sau khi xóa bài viết	
Hình 4-23 Giao diện sau khi xóa bài viết	
Hình 4-24 Nút chức năng đăng xuất	
Hình 4-25 Trở về giao diên đăng nhân sau khi đăng xuất	34

#### TÓM TẮT ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH

## Vấn đề nghiên cứu

Thiết kế website giới thiệu điểm du lịch Biển Ba Động Trà Vinh.

## Các hướng tiếp cận

Tiến hành tìm hiểu thông tin về Biển Ba Động tại Trà Vinh, tìm hiểu một số website du lịch khác, tìm hiểu cách xây dựng một trang web du lịch, các thành phần của một trang web du lịch, các phần mềm và nền tảng cần có để thiết kế một trang web.

## Cách giải quyết vấn đề

Tiến hành thu thập thông tin của điểm du lịch Biển Ba Động tại Trà Vinh, tìm hiểu các phần mềm thiết kế website, học các ngôn ngữ lập trình website các framework và các thư viện để áp dụng chúng vào dự án, tiến hành fix các lỗi có thể có trong quá trình thiết kế, kiểm nghiệm lại website.

#### Kết quả đạt được

Tạo ra một website du lịch đầy đủ các chức năng cơ bản như giới thiệu thông tin điểm du lịch, nêu lên được đặc điểm nổi bật của điểm du lịch Biển Ba Động tại Trà Vinh, trình bày một số trải nghiệm của du khách ở điểm du lịch và cung cấp form cho du khách có thể phản hồi về các trải nghiệm tốt hoặc không tốt để điểm du lịch có thể ngày càng hoàn thiện hơn, cung cấp đầy đủ thông tin liên hệ, vị trí và thời gian hoạt động của điểm du lịch biển Ba Động cho du khách dễ dàng liên hệ và thuận tiện hơn khi vui chơi, trải nghiệm dịch vụ tại đây.

#### MỞ ĐẦU

## 1. Lý do chọn đề tài

Lý do chọn đề tài "Thiết kế website giới thiệu điểm du lịch Biển Ba Động tại Trà Vinh" nhằm thiết kế một website chuyên nghiệp, miễn phí, nâng cao khả năng full-stack đầy đủ kỹ năng cả về phía client và server. Trong môi trường đầy cạnh tranh hiện nay thì việc phát triển những kỹ năng cần có của một lập trình viên full-stack là một điều hết sức quan trọng và việc chọn một dự án website sẽ cung cấp cơ hội tuyệt vời để rèn luyện và hoàn thiện kĩ năng của bản thân trong việc xây dựng một website hoàn chỉnh.

#### 2. Mục đích nghiên cứu

Xây dựng một website giới thiệu Biển Ba Động với giao diện thân thiện, cung cấp thông tin về địa điểm, lịch sử, hình ảnh và các dịch vụ liên quan, thu thập ý kiến phản hồi từ du khách nhằm cải thiện chất lượng dịch vụ.

Mục đích của dự án không chỉ là xây dựng một trang web mà còn phát triển khả năng full-stack của bản thân. Điều này sẽ giúp em hiểu rõ hơn về quá trình tích hợp giữa frontend và backend, đồng thời nắm vững việc quản lý dữ liệu và tương tác người dùng.

## 3. Đối tượng nghiên cứu

Dự án hướng đến việc nghiên cứu cách thiết kế một trang web, cách sử dụng các loại ngôn ngữ và framework để thiết kế giao diện và server. Ngoài ra dự án cùng nhằm nâng cao kiến thức cho bản thân người sử dụng và những người đang tìm hiểu và có ý định sử dụng.

#### 4. Phạm vi nghiên cứu

Phạm vi của dự án không chỉ giới hạn ở việc thiết kế một trang web, mà còn bao gồm việc nghiên cứu và áp dụng kiến thức full-stack. Điều này bao gồm việc triển khai, quản lý dự án và khám phá các giải pháp thường gặp trong môi trường phát triển web toàn diện. Các công nghệ thiết kế website cơ bản như HTML/CSS, PHP, mySQL cùng thông tin về điểm du lịch Biển Ba Động.

## CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN

Trong bối cảnh công nghệ thông tin phát triển mạnh mẽ hiện nay, việc ứng dụng các nền tảng số trong quảng bá du lịch ngày càng trở nên quan trọng. Tuy nhiên, tại nhiều địa phương việc triển khai các giải pháp công nghệ để giới thiệu và quảng bá điểm đến còn nhiều hạn chế. Biển Ba Động, một điểm du lịch nổi tiếng với vẻ đẹp hoang sơ, tuy có tiềm năng lớn nhưng vẫn chưa được khai thác hiệu quả thông qua các kênh trực tuyến. Việc thiếu một website chuyên nghiệp cung cấp thông tin đầy đủ và trực quan khiến du khách khó tiếp cận thông tin và làm giảm sức hút của điểm đến này.

Để hoàn thành đề tài này, trước hết cần thu thập dữ liệu về Biển Ba Động, bao gồm lịch sử, các dịch vụ du lịch và hình ảnh minh họa. Tiếp theo, cần xây dựng giao diện website bằng các công cụ lập trình như HTML, CSS, PHP và triển khai cơ sở dữ liệu MySQL để lưu trữ và quản lý thông tin. Phần mềm XAMPP sẽ được sử dụng để phát triển và thử nghiệm website trên máy cục bộ. Đồng thời, cần thiết kế các chức năng tương tác, như form phản hồi, để tăng tính thân thiện và tương tác với người dùng. Quá trình này đòi hỏi sự kết hợp giữa kỹ năng lập trình, khả năng thiết kế giao diện và kiến thức về quản trị cơ sở dữ liệu.

Mục tiêu chính của đề tài là xây dựng một website giới thiệu Biển Ba Động chuyên nghiệp và thân thiện với người dùng. Website sẽ cung cấp đầy đủ thông tin về địa điểm, các dịch vụ và hình ảnh trực quan, đồng thời hỗ trợ thu thập ý kiến phản hồi từ du khách. Mục tiêu của đề tài này không chỉ dừng lại ở việc hoàn thiện một sản phẩm cụ thể mà còn hướng tới phát triển kỹ năng cá nhân và tích lũy kinh nghiệm thực tiễn. Qua quá trình thực hiện, bản thân có cơ hội:

- Nắm vững các ngôn ngữ lập trình như HTML, CSS, PHP và kỹ năng quản lý cơ sở dữ liệu MySQL, từ đó xây dựng nền tảng kiến thức vững chắc để phát triển các dự án công nghệ trong tương lai.
- Thực hành triển khai một dự án thực tế trên môi trường cục bộ với XAMPP, bao gồm việc cấu hình máy chủ, kết nối cơ sở dữ liệu và xử lý các vấn đề kỹ thuật.

Rèn luyện tư duy phân tích vấn đề, khả năng giải quyết lỗi phát sinh trong quá trình phát triển, đồng thời cải thiện kỹ năng lập kế hoạch và làm việc khoa học.

Kết quả đạt được sau khi hoàn thành đề tài không chỉ là một website hoàn chỉnh mà còn là sự trưởng thành về tư duy lập trình, khả năng làm việc độc lập và tinh thần học hỏi. Ngoài ra, đề tài còn giúp bản thân nhận ra tầm quan trọng của việc kết hợp lý thuyết và thực hành, cũng như phát triển kỹ năng mềm như giao tiếp và quản lý thời gian. Những bài học quý giá này sẽ là hành trang vững chắc để tiếp tục chinh phục các mục tiêu cao hơn trong học tập và sự nghiệp.

## CHƯƠNG 2: NGHIÊN CỨU LÝ THUYẾT

## 2.1 Cơ sở lý thuyết về thiết kế website

#### 2.1.1 Ngôn ngữ lập trình

#### 2.1.1.1 HTML (HyperText Markup Language)

HTML (HyperText Markup Language) [1] là ngôn ngữ đầu tiên mà mỗi nhà phát triển web học khi bắt đầu làm việc với các trang web. Đây là ngôn ngữ để tạo cấu trúc và nội dung cho một trang web bằng cách sử dụng các thẻ. Các thẻ HTML cho phép xác định các phần tử như tiêu đề, đoạn văn, danh sách, bảng, hình ảnh và liên kết.

#### Chức năng chính:

Tạo các cấu trúc trang web. Hỗ trợ hồng kết giữa các trang. Dễ dàng kết hợp với CSS và JavaScript.

#### Đặc điểm nổi bật:

Thân thiện với người mới bắt đầu. Tất cả các trình duyệt đều hỗ trợ. Không phụ thuộc vào một nền tảng cụ thể.

#### **2.1.1.2** CSS (Cascading Style Sheets)

CSS [2] là ngôn ngữ dùng để mô tả giao diện và thiết kế trang web. CSS tách biệt phần giao diện khỏi nội dung, giúp tăng tính linh hoạt và khả năng tái sử dụng.

#### Chức năng chính:

Tùy chỉnh giao diện của trang web như màu sắc, phông chữ, và bố cục. Tạo hiệu ứng động cho trang web. Hỗ trơ giao diên responsive, phù hợp với nhiều kích thước màn hình.

## Đặc điểm nổi bật:

Kết hợp linh hoạt với HTML. Giảm khối lượng công việc nhờ khả năng tái sử dụng mã. Tăng tốc tải trang nhờ giảm thiểu số dòng mã HTML.

#### 2.1.1.3 JavaScript

JavaScript [3] là một ngôn ngữ kịch bản đầy sức mạnh được sử dụng để tăng tính năng động và tương tác của trang web. Đây là ngôn ngữ client-side được nhìu nhà phát triển web tin dùng.

#### Chức năng chính:

Xử lý các sự kiện như click, nhập liệu, v.v. Tăng khả năng tương tác trực tiếp của người dùng. Kết nối với các API để trao đổi dữ liệu.

#### Đặc điểm nổi bật:

Hỗ trợ nhiều framework như Angular, React, Vue. Tăng tốc phát triển nhờ thư viện phong phú. Độ tương thích cao với các trình duyệt phổ biến.

#### 2.1.1.4 PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP [4] là một ngôn ngữ server-side được thiết kế để tạo các trang web động và xử lý các tác vụ phức tạp như tính toán, quản lý cơ sở dữ liệu, v.v. Nó thường được kết hợp với MySQL để phát triển các ứng dụng web.

#### Chức năng chính:

Xử lý các tác vụ backend như tính toán, xử lý biểu mẫu. Tăng khả năng tương tác giữa người dùng và cơ sở dữ liệu. Xây dựng hệ thống quản lý nội dung (CMS) như WordPress.

#### Đặc điểm nổi bật:

Miễn phí và hữu dụng. Tích hợp tốt với MySQL và các cơ sở dữ liệu khác. Hỗ trợ nhiều framework như Laravel, Symfony.

#### 2.1.1.5 MySQL

MYSQL [5] là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ (RDBMS) định hướng mã nguồn mở được sử dụng phổ biến trong phát triển web. Nó cho phép tạo, truy vấn, và quản lý dữ liệu một cách hiệu quả.

#### Chức năng chính:

Lưu trữ và quản lý dữ liệu cho các trang web động. Hỗ trợ truy vấn SQL để tìm kiếm và xử lý dữ liệu. Tăng tính bảo mật với các công cụ mã hoá dữ liệu.

#### Đặc điểm nổi bật:

Hiệu suất cao, độ bền đáng tin cậy. Tích hợp tốt với nhiều ngôn ngữ lập trình như PHP, Python. Miễn phí và dễ dàng tích hợp với nhiều nền tảng.

## 2.1.2 Phần mềm hỗ trợ lập trình

#### 2.1.2.1 *XAMPP*

XAMPP [6] là một giải pháp tích hợp mã nguồn mở cung cấp môi trường phát triển web trên máy tính cá nhân. Tên gọi XAMPP đại diện cho các thành phần chính: X (Hệ điều hành bất kỳ), Apache (máy chủ web), MySQL (cơ sở dữ liệu), PHP và Perl.

#### Chức năng chính:

Tạo môi trường máy chủ cục bộ để phát triển và kiểm thử ứng dụng web. Quản lý cơ sở dữ liệu dễ dàng thông qua phpMyAdmin.

Hỗ trơ chay các ứng dung PHP mà không cần cài đặt máy chủ riêng lẻ.

### Đặc điểm nổi bật:

Miễn phí và dễ dàng cài đặt. Tương thích với nhiều hệ điều hành như Windows, macOS, Linux. Hỗ trợ quản lý dự án web thông qua giao diện đơn giản.

#### Úng dụng thực tế:

Phát triển và thử nghiệm các trang web hoặc ứng dụng web trên môi trường cục bô.

Hỗ trợ học tập và nghiên cứu lập trình web.

Cung cấp môi trường mô phỏng máy chủ thực tế trước khi triển khai.



Hình 2-1 Phần mềm XAMPP

#### 2.1.2.2 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) [7] là một trình soạn thảo mã nguồn mở, nhẹ và mạnh mẽ, được phát triển bởi Microsoft. Nó hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình và công cụ phát triển web thông qua các tiện ích mở rộng (extensions).

#### Chức năng chính:

Chỉnh sửa mã nguồn với hỗ trợ gợi ý cú pháp và kiểm tra lỗi. Tích hợp terminal, giúp chạy lệnh ngay trong giao diện làm việc. Hỗ trợ quản lý dự án với tích hợp Git.

#### Đặc điểm nổi bật:

Giao diện thân thiện, dễ tùy chỉnh theo nhu cầu người dùng.

Kho tiện ích phong phú với các công cụ như Prettier, ESLint, và Live Server.

Hỗ trợ cross-platform, chạy trên Windows, macOS và Linux.

#### Ứng dụng thực tế:

Soạn thảo và quản lý mã nguồn hiệu quả cho các dự án lớn và nhỏ.

Tích hợp với nhiều công cụ phát triển web như Node.js, Docker, Python. Hỗ trợ làm việc nhóm nhờ khả năng quản lý mã nguồn qua Git.



Hình 2-2 Phần mềm Visual Studio Code

#### 2.2 Cơ sở lý luận

#### Tầm quan trọng của website trong du lịch:

Website ngày nay là một công cụ quan trọng để quảng bá du lịch, thay thế các phương tiện truyền thống như tờ rơi hay biển quảng cáo. Một website chuyên nghiệp có thể cung cấp đầy đủ thông tin về một điểm đến, từ hình ảnh, lịch sử, đến dịch vụ và hoạt động.

#### Tính tương tác và trải nghiệm người dùng:

Một website không chỉ đơn thuần là nơi hiển thị thông tin mà còn cần tạo được sự tương tác với người dùng, chẳng hạn:

Du khách có thể gửi phản hồi hoặc chia sẻ trải nghiệm của họ.

#### Tích hợp công nghệ hiện đại:

Việc sử dụng các công nghệ như HTML, CSS, JavaScript, PHP, và MySQL giúp website không chỉ đẹp mắt mà còn hoạt động hiệu quả và đáng tin cậy. Các ngôn ngữ và công cụ này hỗ trợ xây dựng một website có thể cập nhật nội dung tự động, quản lý dữ liệu dễ dàng và mở rộng chức năng khi cần thiết.

## CHƯƠNG 3: HIỆN THỰC HÓA NGHIÊN CỨU

#### 3.1 Mô tả bài toán

Biển Ba Động là một trong những điểm du lịch nổi tiếng tại tỉnh Trà Vinh với cảnh quan thiên nhiên hoang sơ, hấp dẫn du khách. Tuy nhiên, hiện nay việc giới thiệu và quảng bá thông tin về Biển Ba Động vẫn còn hạn chế, chủ yếu dựa vào các phương tiện truyền thống như tờ rơi, sách báo hoặc các trang mạng xã hội không chính thức. Điều này dẫn đến khó khăn trong việc tiếp cận thông tin của du khách, làm giảm sức hút và tiềm năng phát triển du lịch của khu vực.

Vì vậy, bài toán đặt ra là xây dựng một **website giới thiệu điểm du lịch Biển Ba Động** với các muc tiêu chính:

Cung cấp thông tin chi tiết và chính xác về cảnh quan, lịch sử, và các hoạt động du lịch tại Biển Ba Động.

**Hỗ trợ hướng dẫn du lịch** qua các tính năng như bản đồ, lịch trình tham quan và hướng dẫn di chuyển.

Xây dựng bộ sưu tập hình ảnh và video trực quan để tăng tính hấp dẫn và thuyết phục.

**Tích hợp form phản hồi và đánh giá** để du khách chia sẻ trải nghiệm và ý kiến, qua đó cải thiện chất lượng dịch vụ.

**Quảng bá và thu hút du khách** qua giao diện thân thiện, tương tác dễ dàng và khả năng tối ưu hóa trên các thiết bị.

## 3.2 Yêu cầu hệ thống

## 3.2.1 Yêu cầu chức năng

Cung cấp thông tin chi tiết về Biển Ba Động như lịch sử, đặc trưng và các hình ảnh minh hoa.

Hỗ trợ người dùng gửi phản hồi qua form trực tuyến. Tích hợp form phản hồi giúp tăng tính tương tác và thu thập dữ liệu để cải thiện dịch vụ, cung cấp giao diện để người dùng có thể thêm, sửa, xóa bài viết về những trải nghiệm của cá nhân khi vui chơi tại điểm du lịch biển Ba Động.

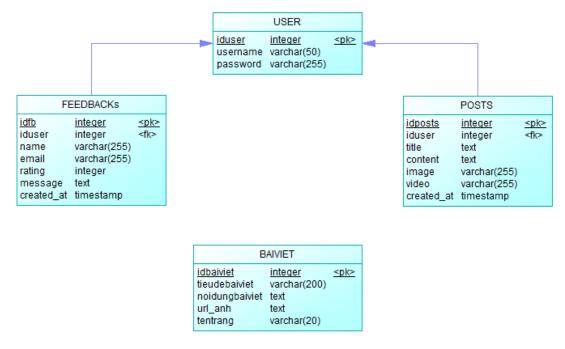
Cung cấp giao diện để du khách có thể đăng nhập hoặc đăng ký tài khoản

## 3.2.2 Yêu cầu phi chức năng

Tốc độ tải trang nhanh và thân thiện với người dùng là yêu cầu thiết yếu để cải thiện trải nghiệm người dùng, đặc biệt với các website du lịch.

Đảm bảo bảo mật thông tin của người dùng khi lưu trữ dữ liệu trong MySQL, sử dụng mã hóa và các phương pháp bảo mật như HTTPS.

#### 3.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu



Hình 3-1 Mô hình cơ sở dữ liệu của website

Bảng baiviet: sử dụng để lưu trữ thông tin của các bài viết trên website.

#### Các cột trong bảng:

**idbaiviet (int):** Khóa chính (primary key), một số nguyên duy nhất xác định mỗi bài viết.

tieudebaiviet (varchar): Tiêu đề của bài viết.

noidungbaiviet (text): Nội dung chính của bài viết, có thể là một đoạn văn bản dài.

url\_anh (text): Đường dẫn đến hình ảnh minh họa cho bài viết.

tentrang (varchar): Là tên trang mà bài viết thuộc về.

Bảng user: sử dụng để lưu trữ thông tin tài khoản của người dùng.

#### Các cột trong bảng:

iduser (int): Khóa chính, một số nguyên duy nhất xác định mỗi phản hồi.

username (varchar): Tên tài khoản người dùng. password (varchar): Mật khẩu tài khoản người dùng.

Bảng posts: sử dụng để lưu trữ các bài đăng của du khách trên website.

#### Các côt trong bảng:

idposts (int): Khóa chính, một số nguyên duy nhất xác định mỗi bài đăng.

nickname (varchar): Tên người đăng bài, có thể là một biệt danh.

content (text): Nôi dung của bài đăng, có thể là một đoan văn bản dài.

image (varchar): Đường dẫn đến hình ảnh kèm theo bài đăng.

video (varchar): Đường dẫn đến video kèm theo bài đăng.

created at (timestamp): Thời điểm tao bài đăng.

iduser(int): khóa ngoại, dùng để liên kết với bảng user.

**Bảng feedbacks:** sử dụng để lưu trữ các phản hồi của du khách về các bài viết, sản phẩm hoặc dịch vu.

#### Các cột trong bảng:

idfb (int): Khóa chính, một số nguyên duy nhất xác định mỗi phản hồi.

name (varchar): Tên người đưa ra phản hồi.

email (varchar): Địa chỉ email của người đưa ra phản hồi.

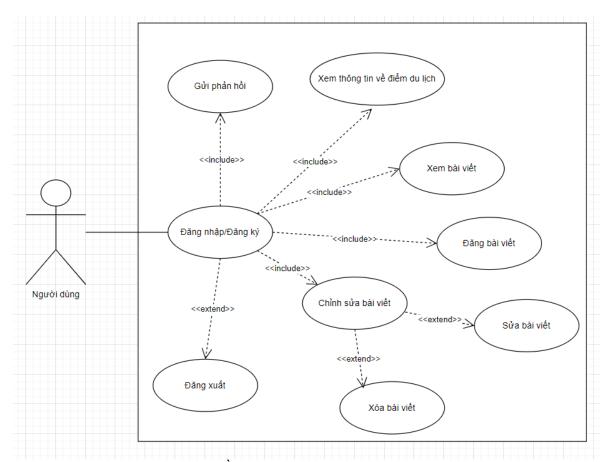
rating (int): Điểm đánh giá, được sử dụng để đánh giá dịch vụ hoặc sản phẩm.

message (text): Nội dung của phản hồi.

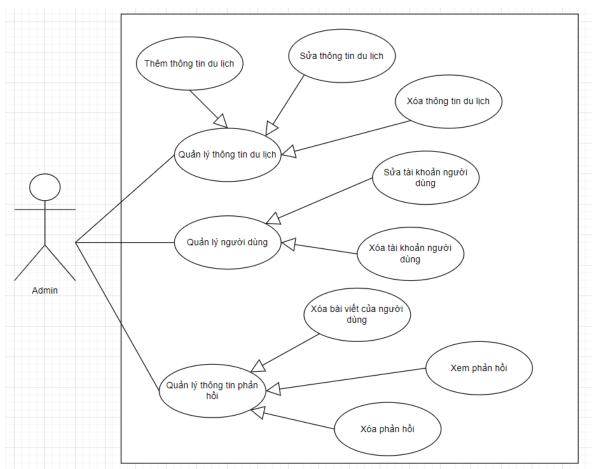
create\_at (timestamp): Thời điểm tạo phản hồi.

iduser(int): khóa ngoại, dùng để liên kết với bảng user.

## 3.4 Sơ đồ Usecase:



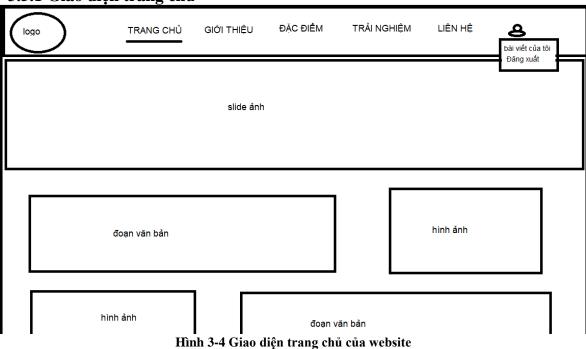
Hình 3-2 Sơ đồ Usecase chức năng dành cho người dùng



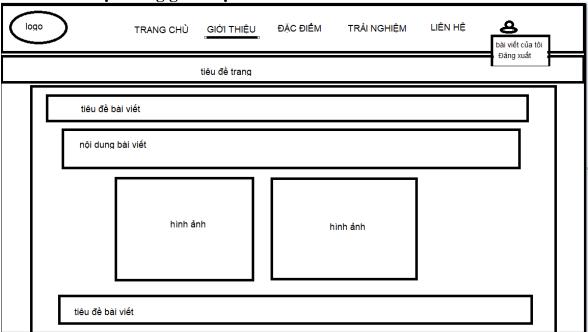
Hình 3-3 Sơ đồ Usecase chức năng quản trị của admin

## 3.5 Thiết kế giao diện

## 3.5.1 Giao diện trang chủ

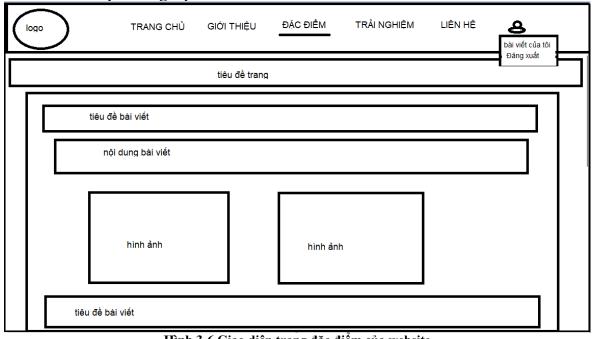


## 3.5.2 Giao diện trang giới thiệu



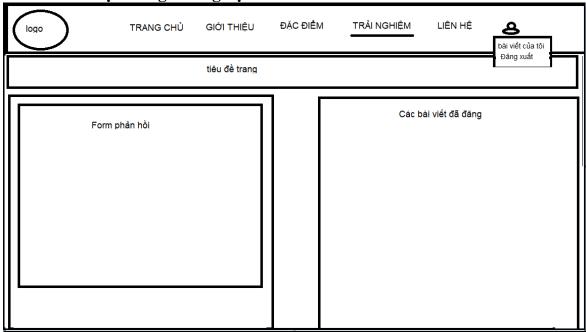
Hình 3-5 Giao diện trang giới thiệu của website

## 3.5.3 Giao diện trang đặc điểm



Hình 3-6 Giao diện trang đặc điểm của website

3.5.4 Giao diện trang trải nghiệm

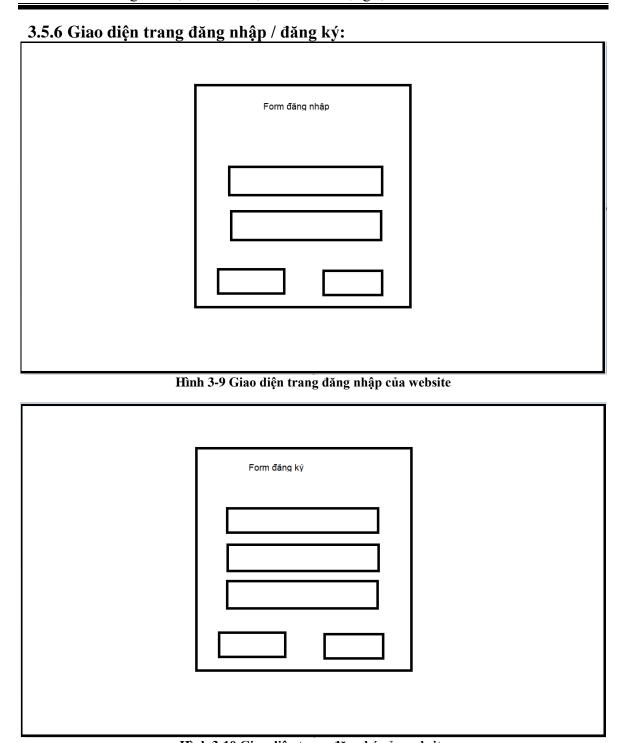


Hình 3-7 Giao diện trang trải nghiệm của website

3.5.5 Giao diện trang liên hệ

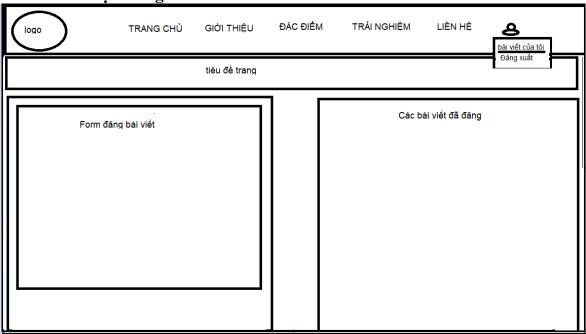


Hình 3-8 Giao diện trang liên hệ của website



Hình 3-10 Giao diện trang đăng ký của website

3.5.7 Giao diện trang bài viết của tôi:



Hình 3-11 Giao diện trang bài viết của tôi

## CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ NGHIỆN CỨU

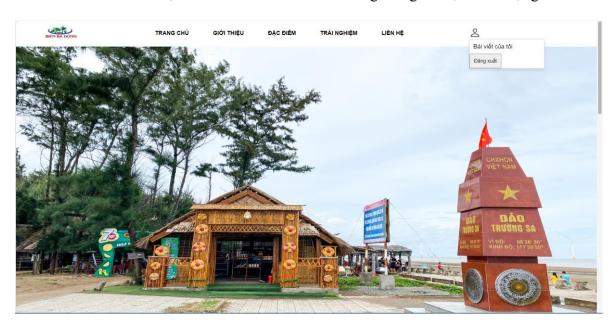
#### 4.1 Giao diện người dùng

#### Trang chủ:

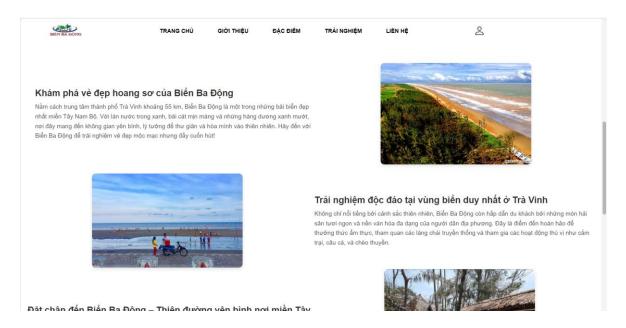
Hiển thị tổng quan về Biển Ba Động, gồm tiêu đề nổi bật, phần giới thiệu ngắn gọn, hình ảnh minh họa chính và các liên kết dẫn đến các trang phụ.

Tích hợp thanh điều hướng (navigation bar) rõ ràng, giúp người dùng truy cập nhanh đến các phần khác.

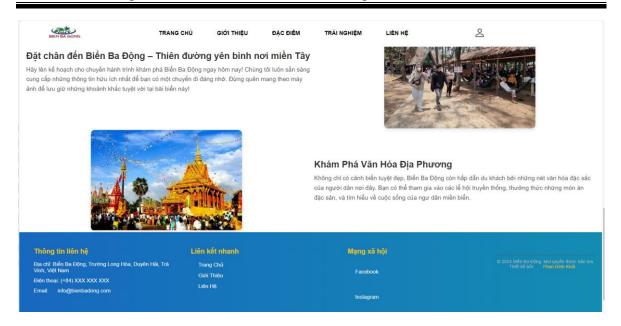
Hình ảnh được tối ưu hóa để tải nhanh nhưng vẫn giữ được chất lượng.



Hình 4-1 Giao diện trang chủ



Hình 4-2 Giao diện trang chủ

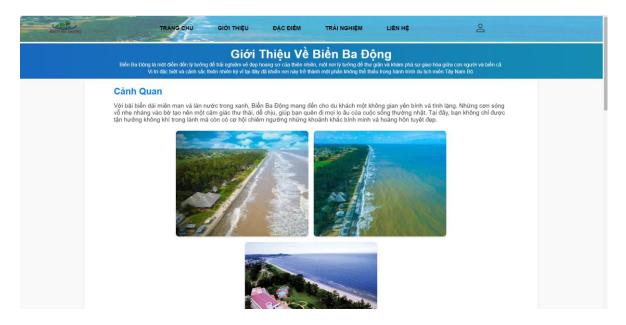


Hình 4-3 Giao diện trang chủ

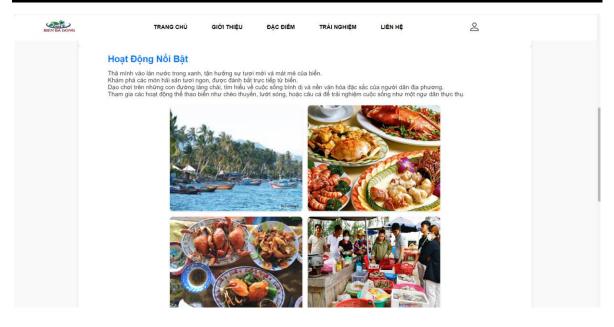
#### Trang giới thiệu:

Cung cấp chi tiết về cảnh quan, các hoạt động nổi bật và thông tin du lịch của Biển Ba Động...

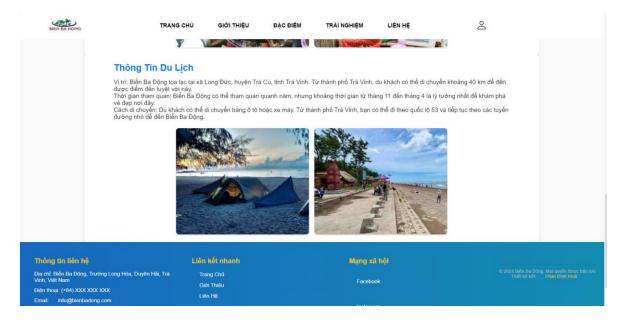
Sử dụng bố cục trình bày thông tin kết hợp hình ảnh minh họa sinh động, tạo ấn tượng với người xem.



Hình 4-4 Giao diện giới thiệu



Hình 4-5 Giao diện giới thiệu

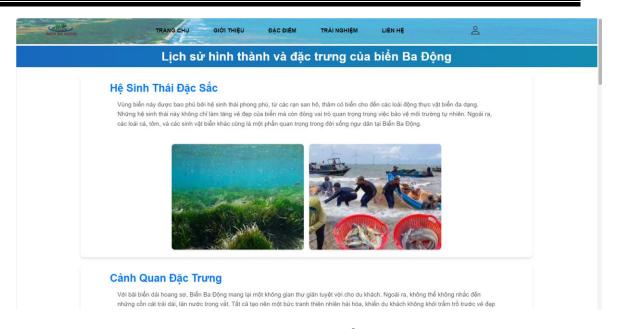


Hình 4-6 Giao diện giới thiệu

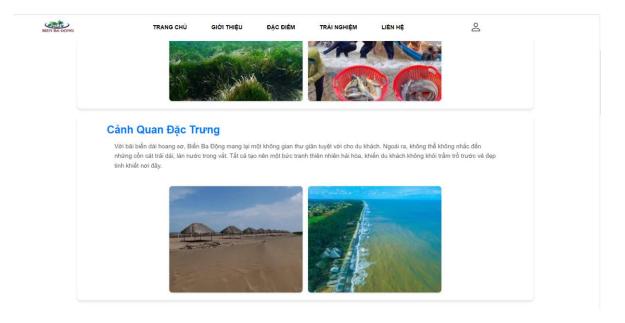
## Trang đặc điểm:

Cung cấp chi tiết về hệ sinh thái, các cảnh quan đặc trưng, văn hóa địa phương và lịch sử hình thành của Biển Ba Động...

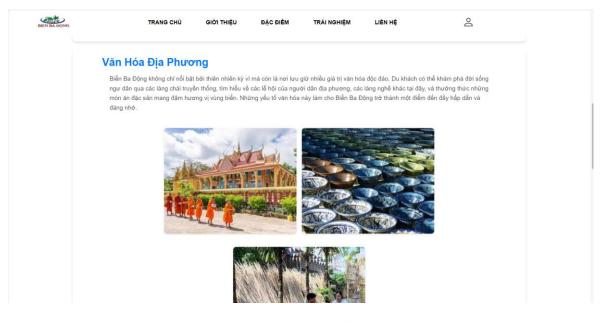
Sử dụng bố cục trình bày thông tin kết hợp hình ảnh minh họa sinh động, tạo ấn tượng với người xem.



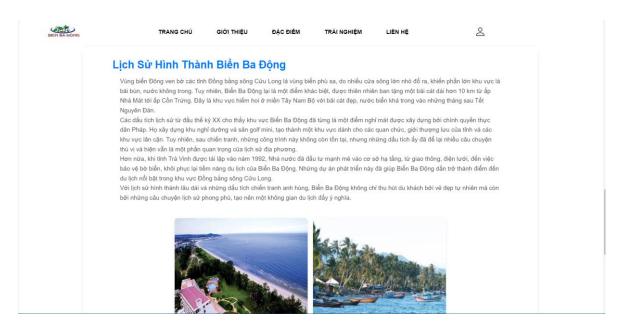
Hình 4-7 Giao diện đặc điểm



Hình 4-8 Giao diện đặc điểm



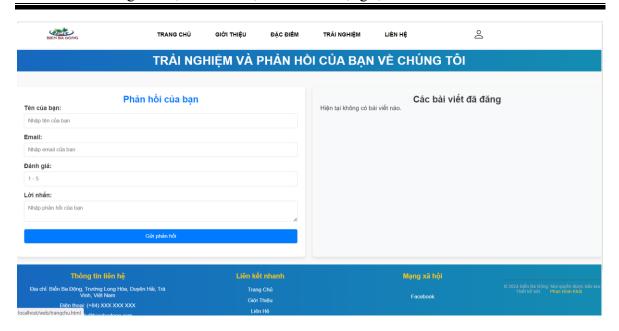
Hình 4-9 Giao diện đặc điểm



Hình 4-10 Giao diện đặc điểm

#### Trang trải nghiệm:

- Cung cấp form để du khách có thể phản hồi về những thắc mắc, kiến nghị hay đề xuất của mình nhằm cải thiện toàn diện các mặt của điểm du lịch.
- Hiển thị tất cả các bài viết của tất cả du khách.

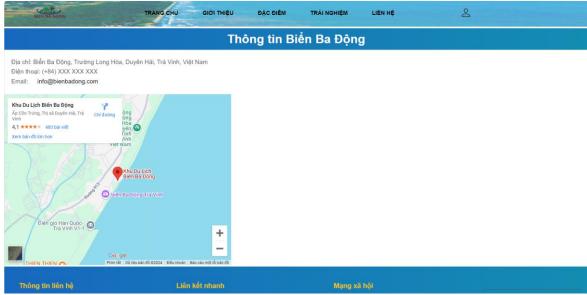


Hình 4-11 Giao diện trang trải nghiệm

#### Trang liên hệ:

Hiển thị thông tin liên hệ bao gồm địa chỉ, số điện thoại và email.

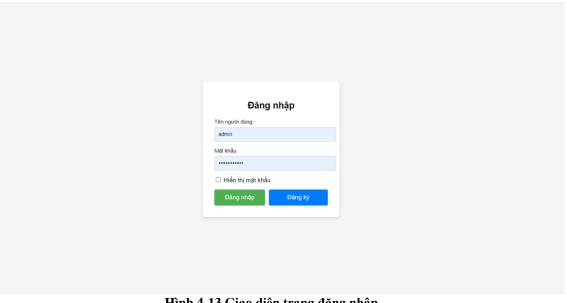
Cung cấp bản đồ tương tác giúp người dùng dễ dàng định vị vị trí Biển Ba Động.



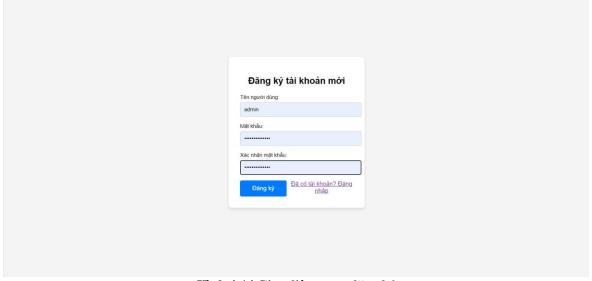
Hình 4-12 Giao diện trang liên hệ

#### Trang đăng nhập / đăng ký:

 Cho phép du khách tạo tài khoản đăng nhập mới, đăng nhập bằng tài khoản dăng nhập cũ.



Hình 4-13 Giao diện trang đăng nhập



Hình 4-14 Giao diện trang đăng ký

## Trang bài viết của tôi:

Cho phép du khách quản lý bài viết của mình.

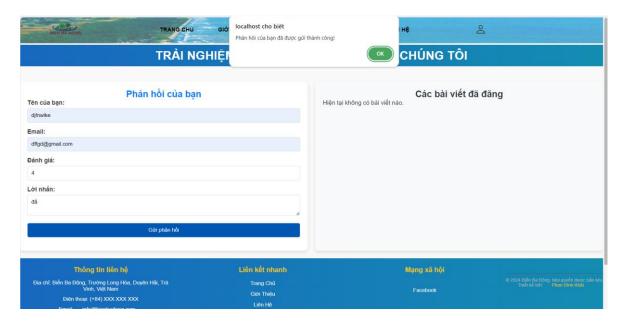


Hình 4-15 Giao diện trang bài viết của tôi

## 4.2 Chức năng hệ thống

#### Form phản hồi:

- Cho phép du khách gửi ý kiến phản hồi và đánh giá trực tiếp qua website.
- Các dữ liệu này được lưu trữ vào cơ sở dữ liệu MySQL và hiển thị trong phần quản tri.

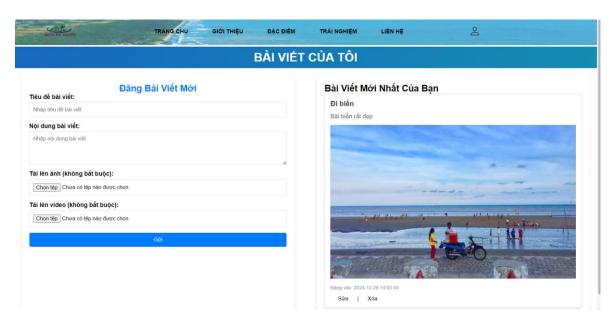


Hình 4-16 Chức năng gửi phản hồi

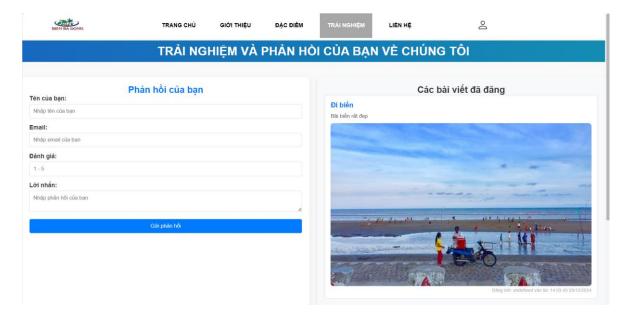
### Form đăng bài viết:

- Cho phép du khách đăng bài viết về những trải nghiệm của mình tại điểm du lịch trực tiếp qua website.

 Các dữ liệu được lưu trữ vào cơ sở dữ liệu MySQL và hiển thị các bài viết của bản thân trên trang web ở trang bài viết của tôi và tất cả bài viết của du khách ở trang trải nghiệm.



Hình 4-17 Chức năng đăng bài viết



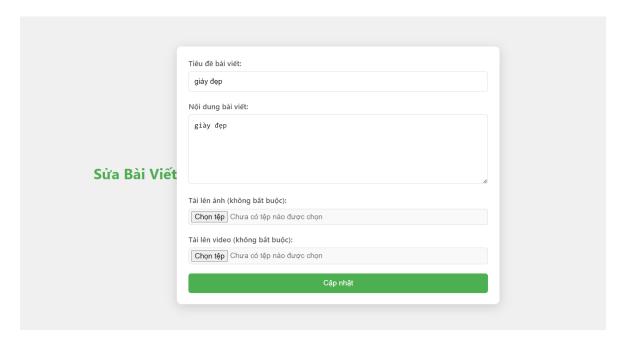
Hình 4-18 Chức năng hiển thị bài viết ở trang trải nghiệm

#### Chức năng sửa, xóa bài viết:

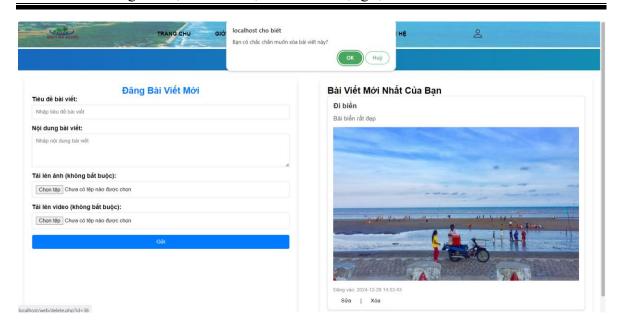
- Cho phép du khách sửa và xóa các bài viết bản thân đã đăng.



Hình 4-19 Các nút chức năng sửa và xóa bài viết



Hình 4-20 Giao diện sửa bài viết



Hình 4-21 Chức năng xóa bài viết



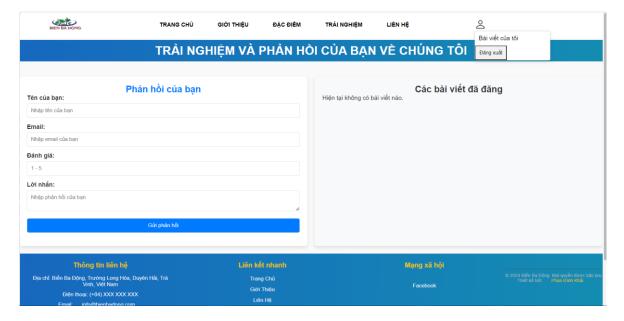
Hình 4-22 Giao diện sau khi xóa bài viết



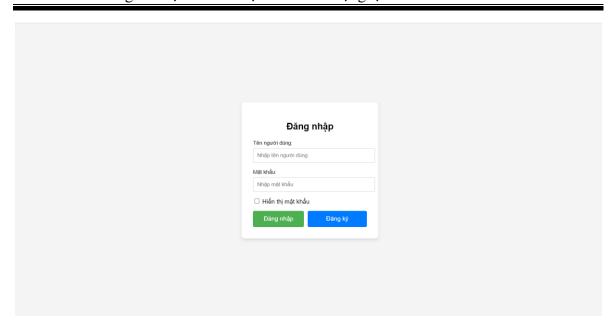
Hình 4-23 Giao diện sau khi xóa bài viết

## Chức năng đăng xuất:

- Cho phép du khách đăng xuất khỏi tài khoản và trở lại trang đăng nhập.



Hình 4-24 Nút chức năng đăng xuất



Hình 4-25 Trở về giao diện đăng nhập sau khi đăng xuất

## 4.3 Đánh giá hiệu năng

Tốc độ tải trang nhanh nhờ tối ưu hóa mã HTML, CSS và giảm dung lượng hình ảnh.

Giao diện dễ sử dụng, giúp người dùng tiếp cận thông tin nhanh chóng.

## CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

## 5.1 Kết luận

Website giới thiệu Biển Ba Động đã được hoàn thành với các chức năng cơ bản:

- Hiển thị thông tin chi tiết và hình ảnh minh họa về điểm du lịch.
- Cung cấp giao diện thân thiện và dễ sử dụng.
- Tích hợp các tính năng phản hồi và chia sẻ trải nghiệm, góp phần tăng cường sự tương tác với du khách.

Việc thực hiện dự án giúp rèn luyện các kỹ năng:

- Nắm vững quy trình phát triển website full-stack.
- Cải thiện kỹ năng xử lý lỗi và quản lý dự án thực tế.

Dự án góp phần nâng cao khả năng ứng dụng công nghệ thông tin trong việc quảng bá du lịch địa phương.

## 5.2 Hướng phát triển

## Nâng cấp giao diện:

- Tích hợp thiết kế responsive để tối ưu hóa trải nghiệm trên các thiết bị di động.
- Thêm các hiệu ứng động bằng JavaScript hoặc CSS animation để tăng tính thẩm mỹ.

#### Mở rộng chức năng:

- Thêm tính năng đặt vé trực tuyến cho các dịch vụ tại Biển Ba Động.
- Cung cấp tính năng đăng ký nhận thông tin khuyến mãi qua email.
- Xây dựng trang blog với nội dung hướng dẫn du lịch, mẹo vặt, và câu chuyện từ du khách.

#### Tăng cường quảng bá:

- Tích hợp các công cụ SEO để nâng cao thứ hạng tìm kiếm trên Google.
- Liên kết với các mạng xã hội như Facebook, Instagram để tiếp cận nhiều du khách hơn.

#### Bảo mật và hiệu năng:

- Nâng cấp hệ thống bảo mật để bảo vệ dữ liệu người dùng tốt hơn.
- Sử dụng CDN (Content Delivery Network) để tăng tốc độ tải trang trên toàn cầu.

## DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Wikipedia, "HTML," 15 11 2024. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/HTML. [Đã truy cập 10 12 2024].
- [2] Wikipedia, "CSS," 28 11 2024. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/CSS. [Đã truy cập 10 12 2024].
- [3] Wikipedia, "JavaScript," 30 11 2024. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/JavaScript. [Đã truy cập 10 12 2024].
- [4] Wikipedia, "PHP," 30 11 2024. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/PHP. [Đã truy cập 10 12 2024].
- [5] Wikipedia, "MySQL," 12 12 2023. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/MySQL. [Đã truy cập 10 12 2024].
- [6] Wikipedia, "XAMPP," 08 12 2024. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/XAMPP. [Đã truy cập 10 12 2024].
- [7] Wikipedia, "Visual Studio Code," 03 07 2024. [Trực tuyến]. Available: https://vi.wikipedia.org/wiki/Visual\_Studio\_Code. [Đã truy cập 10 12 2024].

## PHŲ LŲC