Programarea calculatoarelor

12 C++
Functii (partea a II-a)

Adrian Runceanu www.runceanu.ro/adrian

Curs 12

Capitolul 9. Funcții

- 9.8. Probleme rezolvate cu ajutorul funcţiilor
 - 9.8.1. Funcții definite de utilizator (care returneaza o valoare)
 - 9.8.2. Funcții de tip void
- 9.9. Probleme propuse spre rezolvare

Competențe necesare

Limbajul C/C++:

- ➤ Tipuri de date, operatori, expresii
- Instrucțiuni de intrare/ieșire și pentru controlul execuţiei programelor
- > Tablouri uni si bidimensionale
- Siruri de caractere

COMPETENȚE SPECIFICE

La finalul cursului studentul va deține competențe privind:

- Operarea cu concepte specifice functiilor
 - ✓ Declararea, antetul si prototipul functiilor
 - ✓ Transmiterea parametrilor functiilor prin valoare si prin referinta
- Aplicarea cunoştinţelor, conceptelor şi metodelor de bază privitoare la functii
 - ✓ Implementarea aplicaţiilor cu functii definite de utilizator
- Proiectarea unor aplicaţii software folosind programarea modulara

9.1. Declararea funcției

Forma generală a unei funcții este următoarea:

```
tip nume_funcţie (lista de parametri formali)
      declarații variabile locale
      instrucțiuni
      return expresie
                                                          char
                                                           int
                                                          float
                                             tip
                                                         double
                                                          void
```

Problema 1:

Enunţ:

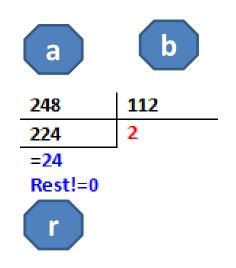
Să se scrie câte o funcție care să determine:

- cel mai mare divizor comun a două numere întregi date ca parametri
- cel mai mic multiplu comun a două numere întregi date ca parametri

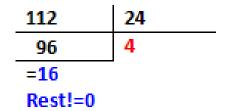
Indicaţii:

- Pentru determinarea cmmdc se va folosi *algoritmul lui* Euclid prin împărţiri repetate.
- Pentru determinarea cmmmc se va folosi relaţia dintre cmmmc şi cmmdc: cmmmc(a,b) = (a * b) / cmmdc(a,b)

Exemplu: cmmdc(248,112)=?







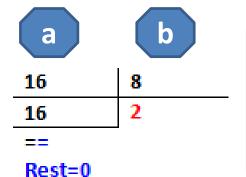




24	16
8	1
=8	_
Rest!=0	



cmmdc(248,112)=8 cmmmc(248,112)=3472



Cel mai mare divizor comun este ultimul rest diferit de zero(!=0).
Valoarea din variabila b!

```
#include <iostream.h>
int cmmdc(int a, int b)
  int r;
  r = a \% b;
  while(r != 0){
      a = b;
      b = r;
       r = a \% b;
  return b;
```

Se aplica teorema împărțirii cu rest:

- ✓ Variabila a reprezintă deîmpărțitul
- ✓ Variabila b reprezintă împărțitorul
- ✓ Variabila r reprezintă restul

```
int cmmmc(int a, int b)
  return( (a * b) / cmmdc(a, b) );
int main()
 int x, y, divizor, multiplu;
 cout<<"Dati primul numar "; cin>>x;
 cout<<"Dati al doilea numar "; cin>>y;
 divizor = cmmdc(x, y);
 cout<<"C.m.m.d.c este "<<divizor<<"\n";
 multiplu = cmmmc(x, y);
 cout<<"C.m.m.m.c este "<<multiplu<<"\n";</pre>
```

```
Dati primul numar 12
Dati al doilea numar 38
C.m.m.d.c este 2
C.m.m.m.c este 228

Process returned 0 (0x0) execution time: 6.883 s

Press any key to continue.
```

Problema 2:

Enunţ:

Să se scrie o funcție care să calculeze și să afișeze urma unei matrice pătratice date ca parametru.

Urma unei matrice pătratice este suma elementelor aflate pe diagonala principală.

Exemplu:

Pentru n= 5 si valorile urmatoare:

Se obtine solutia 65 (1+7+13+19+25)

```
#include <iostream.h>
int urma(int a[10][10], int n)
                                    Elementul a_{ii} cu i = j se
  int suma = 0, i, j;
                                       afla pe diagonala
                                    principala a unei matrici
  for( i = 1; i <= n; i++)
                                           patratice
      for(j = 1; j <= n; j++)
        if( i == j ) suma = suma + a[i][j];
  return suma;
```

```
int main()
  int a[10][10], i, j, n, u;
  cout<<"Dati numarul de linii si coloane n = ";</pre>
  cin>>n;
  cout<<"Dati elementele matricei \n";
  for(i=1; i<=n; i++)
      for(j=1; j<=n; j++)
             cin>>a[i][j];
```

```
cout<<"Matricea data este: \n";
for(i=1; i<=n; i++)
 for(j=1; j<=n; j++) {
   cout.width(4);
   cout<<a[i][i];
 cout<<"\n";
u = urma(a,n);
cout<<"Urma matricei este "<<u;
```

```
X
  E:\Universitate_dell\2011-2012\
Dati numarul de linii si coloane n = 4
Dati elementele matricei
10
11
12
13
14
15
16
Matricea data este:
       2
   5
       6
                8
      10
               12
          11
  13
     14
         15 16
Urma matricei este 34
Terminated with return code 0
Press any key to continue ...
           1111
```

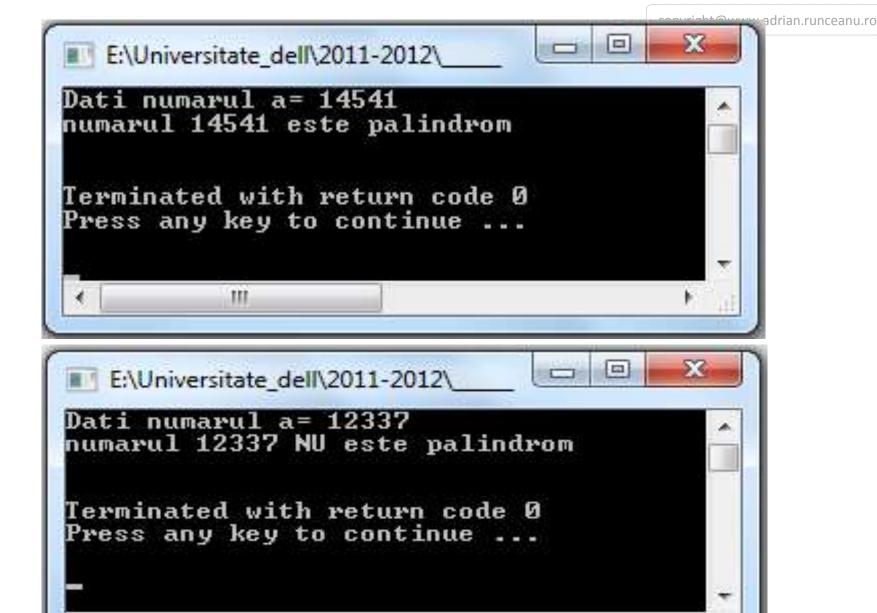
Problema 3:

Enunt:

Să se scrie o funcţie care să verifice dacă un număr întreg este sau nu palindrom (este egal cu răsturnatul său).

```
#include <iostream.h>
int palindrom(long int x)
 long int z = 0, y;
 y = x;
 while( x != 0 )
      z = z * 10 + x % 10;
      x = x / 10;
 if( z == y ) return 1;
 else return 0;
```

```
int main()
 long int a;
 cout<<"Dati numarul a= ";</pre>
 cin>>a;
 if(palindrom(a) == 1)
    cout<<"numarul "<<a<<" este palindrom\n";
 else
  cout<<"numarul "<<a<<" NU este palindrom\n";
```



Problema 4:

Enunţ:

Să se scrie o funcție care să afișeze suma cifrelor unui număr întreg dat ca parametru.

```
#include <iostream.h>
long int n;
int cifre(long int n)
 int s = 0;
 while( n != 0 )
      s = s + n \% 10;
       n = n / 10;
 return s;
```

```
int main()
 cout<<"Dati numarul n= ";</pre>
 cin>>n;
 cout<<"Suma cifrelor numarului dat este = "
  <<cifre(n);
```



Problema 5:

Enunţ:

Realizați o funcție care să verifice dacă un număr este "rotund".

Spunem că un număr este "rotund" dacă are un număr egal de cifre de 0 și 1 în reprezentarea sa în baza 2.

Exemplu: Numărul $9_{10} = 1001_2$ (are două cifre de 0 şi două cifre de 1).

```
#include <iostream.h>
long int n;
int rotund(long int n)
 int nr1 = 0, nr0 = 0;
 while( n != 0 )
       if(n % 2 == 0) nr0++;
       else nr1++;
       n=n/2;
 if(nr0 == nr1) return 1;
 else return 0;
```

```
int main()
 cout<<"Dati numarul n= ";</pre>
 cin>>n;
 if (rotund(n) == 1)
   cout<<"Numarul dat este rotund \n";
 else
  cout<<"Numarul dat NU este rotund \n";
```





Problema 6:

Enunt:

Să se scrie o funcţie care să verifice dacă două numere întregi sunt prime gemene (sunt prime şi diferenţa în modul este egală cu 2).

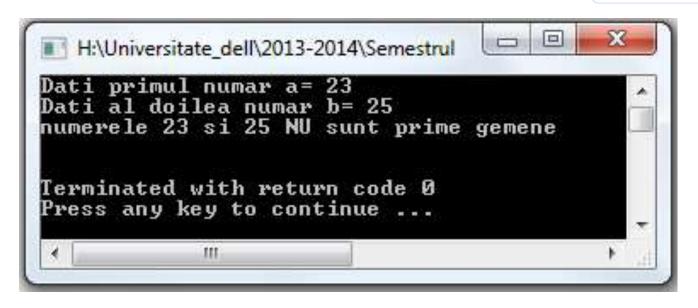
Exemplu:

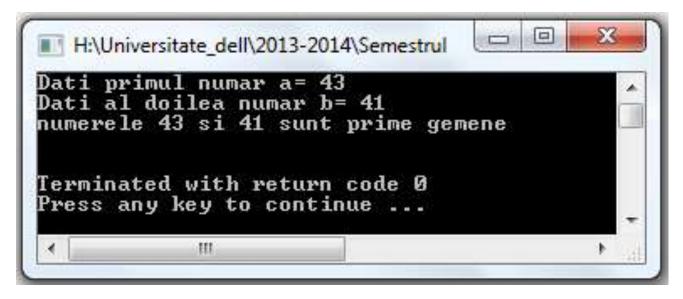
x = 19 si y = 13 NU sunt numere prime gemene

x = 41 si y = 43 sunt numere prime gemene

```
#include <iostream.h>
#include <math.h>
int prim(long int x)
 long int i,nr_prim=1;
 for(i=2;i<=x/2;i++)
  if(x%i==0) nr prim=0;
 if(nr_prim==1) return 1;
 else return 0;
```

```
int main(void)
 long int a,b;
 cout<<"Dati primul numar a= ";</pre>
 cin>>a;
 cout<<"Dati al doilea numar b= ";
 cin>>b;
 if( (prim(a) == 1) \&\& (prim(b) == 1) \&\& (abs(a-b) == 2) )
   cout<<"numerele "<<a<<" si "<<b<<" sunt prime
  gemene\n";
 else
   cout<<"numerele "<<a<<" si "<<b<<" NU sunt prime
  gemene\n";
```





Problema 7:

Enunt:

Să se scrie o funcție care, folosind ca parametri două șiruri de caractere, notate a și b, arată dacă a reprezintă sau nu prefixul lui b.

Exemplu:

Dacă a="info" si b="informatica", atunci sirul a este prefixul sirului b.

```
#include<iostream.h>
#include<string.h>
int prefix(char s1[], char s2[])
  int i=0,j, este_prefix=0;
  char temp[100];
  strcpy(temp,"");
  while(s1[i]!=0 && este_prefix==0)
       for(j=0;j<=i;j++) temp[j]=s1[j];
       temp[j+1]='\0';
       if(strcmp(temp,s2)==1) este_prefix=1;
       į++;
       strcpy(temp,"");
  return este_prefix;
```

```
int main(void)
  char a[100],b[100];
  cout<<"Dati primul sir de caractere ";
  cin.getline(a,100);
  cout<<"Dati al doilea sir de caractere ";
  cin.getline(b,100);
  if(prefix(a,b)==1) cout<<"sirul "<<a<<" este prefix al
  sirului "<<b;
```



Problema 8:

Enunt:

Să se scrie o funcție cifra(n,m) care are ca rezultat valoarea celei de-a m-a cifre de la dreapta spre stânga a numărului n scris în sistemul zecimal.

Exemplu:

cifra(7283, 3) are valoarea 2.

```
#include<iostream.h>
int cifra(int numar, int pozitie)
  int cif,i=0;
  while(numar!=0)
      i++;
      cif=numar%10;
      if(i==pozitie) return cif;
      numar=numar/10;
```

```
int main(void)
  int n,m;
  cout<<"Dati numarul n= ";</pre>
  cin>>n;
  cout<<"Dati pozitia unei cifre m = ";
  cin>>m;
  cout<<"Pozitia celei de-a "<<m<<" cifra a numarului
  "<<n<<" este = "<<cifra(n,m);
```

```
H:\Universitate_dell\2013-2014\Semestrul

Dati numarul n= 7283
Dati pozitia unei cifre m = 3
Pozitia celei de-a 3 cifra a numarului 7283 este = 2

Terminated with return code Ø
Press any key to continue ...
```

Problema 9:

Enunt:

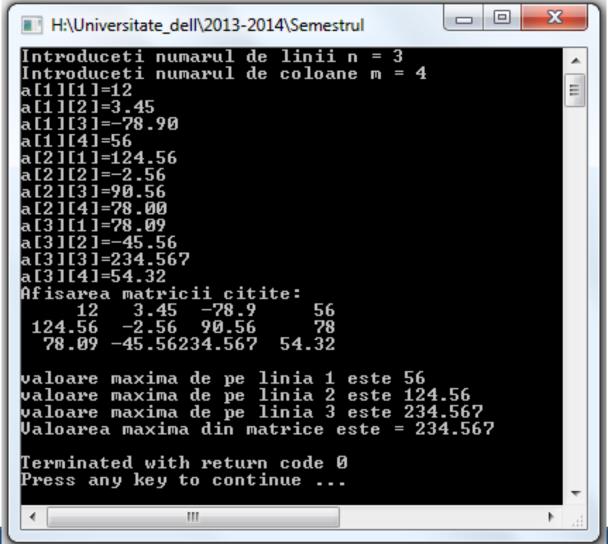
Să se scrie un program care sa calculeze, pe rand, cea mai mare valoare din fiecare linie a unei matrici cu n linii si m coloane, iar apoi, sa se afle cea mai mare valoare din matrice.

```
#include<iostream.h>
float maxim(float x[], int m)
  int j;
  float max=x[0];
  for(j=0;j<m;j++)
      if(x[j]>max) max=x[j];
  return max;
```

```
int main(void)
  float a[40][40], vector_max[40], maximul;
  int i,j,n,m;
  cout<<"Introduceti numarul de linii n = ";cin>>n;
  cout<<"Introduceti numarul de coloane m = ";cin>>m;
  for(i=0;i<n;i++)
      for(j=0;j<m;j++){
            cout<<"a["<<i<"]["<<j<<"]=";
            cin>>a[i][j];
```

```
cout<<"Afisarea matricii citite:\n";
for(i=0;i<n;i++)
    for(j=0;j<m;j++)
          cout.width(10);
          cout<<a[i+1][j+1];
    cout<<"\n";
```

```
for(i=0;i<n;i++)
   maximul=maxim(a[i],m);
   cout<<"\nvaloare maxima de pe linia "<<i+1<<"
este "<<maximul;
   vector_max[i+1]=maximul;
cout<<"\nValoarea maxima din matrice este =
"<<maxim(vector max,m);
```



Pentru alte informații teoretice și aplicative legate de acest capitol se recomandă următoarele referințe bibliografice:

- 1. Adrian Runceanu, Mihaela Runceanu, *Noțiuni de programare în limbajul C++*, Editura Academica Brâncuși, Târgu-Jiu, 2012 (www.utgjiu.ro/editura)
- Adrian Runceanu, Programarea şi utilizarea
 calculatoarelor, Editura Academica Brâncuşi, Târgu-Jiu,
 2003 (www.utgjiu.ro/editura)
- 3. Octavian Dogaru, **C++ teorie şi practică**, volumul I, Editura Mirton, Timişoara, 2004 (www.utgjiu.ro/editura)

Întrebări?