

Programarea Calculatoarelor

Cursul 9: Şiruri de caractere (*String-*uri)

Ion Giosan

Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca Departamentul Calculatoare



Şiruri de caractere (String-uri)

- Un şir de caractere (string) este memorat într-un tablou unidimensional de tip char
- Ultimul caracter din tablou este caracterul NUL ('\0')
- Numele şirului de caractere este pointer constant la primul caracter din şir
- Exemplu:

```
char s[]="Sir de caractere";
```

În memorie se stochează pe fiecare poziție din șir codul ASCII corespunzător caracterului respectiv

	1 1												
Cod 53 69 72 20 ASCII	64	65	20	63	61	72	61	63	74	65	72	65	00

(hexazecimal)



Şiruri de caractere (String-uri)

În exemplul anterior

- s[i], cu i=0...15 reprezintă codul ASCII pentru cel de-al *i*-lea caracter din șirul de caractere
- s+i, cu i=0...15 reprezintă pointer la cel (adresa celui) de-al *i*-lea caracter din șirul de caractere
- * (s+i), cu i=0...15 reprezintă codul ASCII pentru cel de-al *i*-lea caracter din șirul de caractere
- s[1]='u' modifică al doilea caracter din șir, acesta devenind "Sur de caractere"
- Afișarea șirului s de caractere

```
printf("%s\n", s);
    echivalentă cu
puts(s);
```



Şiruri de caractere (String-uri)

- Pointer la un şir de caractere constant
 - Constantele sunt alocate într-o zonă specială de memorie protejată
 - Exemplu

- În exemplele anterioare
 - sizeof(s) este 17 întrucât sunt alocați 16 octeți pentru caracterele stocate (1 octet/caracter) și încă unul pentru caracterul terminal '\0'
 - sizeof (p) este 4 întrucât reprezintă un pointer la primul caracter din șirul constant respectiv
 - Orice pointer este stocat pe 4 octeți (program pe 32 de biți!)



Şiruri de şiruri de caractere

- Tablouri care conțin string-uri
 - char a[][20]={"ala", "bala", "portocala"};
 - Alocă un tablou cu 3 șiruri de caractere de lungime 20
 - sizeof(a) este 60
 - Schimbarea conţinutului string-urilor stocate este permisă:
 - a[1][1]='i' face ca "bala" să fie schimbat în "bila"
- Tablouri cu string-uri constante
 - char* ap[]={"ala", "bala", "portocala"};
 - Alocă un tablou cu 3 pointeri la primul caracter din şiruri de caractere constante
 - sizeof (ap) este 12 (3 pointeri a câte 4 octeți fiecare)
 - Schimbarea conţinutului string-urilor stocate nu este permisă!
 - ap [1] [1] = 'i' generează o eroare în timpul execuției programului



Conversia *string*-urilor la numere și invers

- Conversia de la string la un număr poate fi făcută cu ajutorul funcției sscanf și descriptori de format potriviți
 - Exemplu

```
char *string="-45.8614";
double numar;
sscanf(string, "%lf", &numar);
printf("%f", numar);
```

- Conversia de la un număr la string poate fi făcută cu ajutorul funcției sprintf și descriptori de format potriviți
 - Exemplu

```
char string[12];
int numar=897645671;
sprintf(string, "%d", numar);
printf("%s", string);
```



Funcții pentru manipularea caracterelor

- Câteva prototipuri din biblioteca ctype.h
 - În limbajul C: false este 0, true este orice diferit de 0

Prototip	Descriere
int isdigit(int c)	Returnează true dacă c este cifră și false altfel
int isalpha(int c)	Returnează true dacă c este literă și false altfel
int islower(int c)	Returnează true dacă c este literă mică și false altfel
int isupper(int c)	Returnează true dacă c este literă mare și false altfel
int tolower(int c)	Dacă c este literă mare, tolower returnează c ca și literă mică. Altfel, tolower returnează argumentul nemodificat
int toupper(int c)	Dacă c este literă mică, toupper returnează c ca și literă mare. Altfel, toupper returnează argumentul nemodificat
int isspace(int c)	Returnează true dacă c este un caracter <i>white-space</i> — <i>newline</i> ('\n'), <i>space</i> (' '), <i>form feed</i> ('\f'), <i>carriage return</i> ('\r'), <i>horizontal tab</i> ('\t'), <i>vertical tab</i> ('\v') — și false altfel



Funcții pentru manipularea caracterelor – exemplu

```
char *t="9 Portocale\n3 Pere";
printf("%s\n",t);
printf("%d\n",isdigit(t[0]));
printf("%d\n",isalpha(t[1]));
printf("%d\n",islower(t[2]));
printf("%d\n",isupper(t[2]));
printf("%d\n",isspace(t[11]));
printf("%d\n",isspace(t[1]));
printf("%c\n", tolower(t[2]));
printf("%c\n", toupper(t[4]));
puts(t);
```

Rezultate afișate:

```
Portocale
  Pere
8
8
p
R
  Portocale
  Pere
```



Funcții pentru manipularea string-urilor

Prototip	Descriere
size_t strlen(const char *s)	Returnează numărul de caractere conținut de string-ul s aflate înaintea caracterului terminal '\0'
char *strdup(const char *s)	Copiază string-ul s într-un nou string alocat dinamic. Dacă alocarea dinamică eșuează, funcția returnează pointer la NULL , altfel pointer la primul caracter din noul string duplicat generat
char *strcpy(char *s1, const char *s2)	Copiază <i>string</i> -ul s2 în șirul de caractere s1 . Valoarea lui s1 este returnată
char *strncpy(char *s1, const char *s2, size_t n)	Copiază cel mult n caractere din <i>string</i> -ul s2 în șirul de caractere s1 . Valoarea lui s1 este returnată



Funcții pentru manipularea string-urilor

Prototip	Descriere
char *strcat(char *s1, const char *s2)	Concatenează string-ul s2 la string-ul s1. Primul caracter din s2 suprascrie caracterul terminal '\0' din s1. Valoarea lui s1 este returnată
char *strncat(char *s1, const char *s2, size_t n)	Concatenează cel mult n caractere din <i>string</i> -ul s2 la <i>string</i> -ul s1 . Primul caracter din s2 suprascrie caracterul terminal '\0' din s1 . Valoarea lui s1 este returnată
int strcmp(const char *s1, const char *s2)	Compară conținutul <i>string</i> -urilor s1 și s2 la nivelul caracterelor componente. Returnează un număr negativ dacă s1 este mai mic decât s2 (ordinea este dată de codurile ASCII), zero dacă sunt identice și un număr pozitiv dacă s1 este mai mare decât s2
int strncmp(const char *s1, const char *s2, size_t n)	Compară conținutul primelor n caractere din string-urile s1 și s2 . Funcția se comportă asemenea funcției strcmp



Funcții pentru manipularea string-urilor

Prototip	Descriere
int stricmp(const char *s1, const char *s2)	Compară conținutul <i>string</i> -urilor s1 și s2 la nivelul caracterelor componente, ignorând tipul literelor (mici/mari). Returnează un număr negativ dacă s1 este mai mic decât s2 (ordinea este dată de codurile ASCII), zero dacă sunt identice și un număr pozitiv dacă s1 este mai mare decât s2
int strnicmp(const char *s1, const char *s2, size_t n)	Compară conținutul primelor n caractere din <i>string</i> -urile s1 și s2 ignorând tipul literelor (mici/mari) . Funcția se comportă asemenea funcției stricmp
char *strchr(const char *s, int c)	Găsește prima apariție a caracterului c în <i>string</i> -ul s Returnează pointer către acel caracter în <i>string</i> dacă a fost găsit și NULL în caz contrar.



Funcții pentru manipularea string-urilor – exemplu

```
char *s="Alina";
char t[]="Alina";
char u[30];
strcpy(u,"Alina");
printf("%d %d %d\n",
      sizeof(s),sizeof(t),sizeof(u));
printf("%d %d %d\n",
      strlen(s), strlen(t), strlen(u));
char *ds=(char*)strdup(s);
ds[3]='\0';
puts (ds);
free (ds);
strcpy(t,"Emil");
puts(t);
```

Rezultate afișate:



Funcții pentru manipularea string-urilor – cont. exemplu

```
strncpy (u+4,t+1,3);
puts(u);
u[7] = ' \ 0';
puts(u);
strcat(u,s+2);
puts(u);
strncat(u,s,3);
puts(u);
printf("%d %d\n",
      strcmp(s,"Ali"),
      strncmp(s,"Ali",3));
printf("%d %d\n",
      stricmp(s,"ALONA"),
      strnicmp(s,"ALI",3));
char *fs=strchr("Liliana", 'a');
puts(fs);
```

Rezultate afișate:

```
Alinmil.■ :A¥t=E¥t→@
Alinmil
Alinmilina
AlinmilinaAli
1 0
-1 0
ana
```



Funcție pentru delimitarea unor sub-șiruri dintr-un șir de carcatere

Funcția strtok

```
char *strtok(char *sir, const char *delimitatori)
```

- Delimitează string-ul sir în sub-string-uri componente delimitate de unul sau mai multi delimitatori
- String-ul inițial se trimite doar la primul apel al funcției, obținându-se primul sub-string
- La următoarele apeluri, pentru obținerea celorlalte sub-*string*-uri, se trimite ca și prim argument **NULL**
- String-ul inițial este distrus în urma acestor apeluri!
- Exemplu:

```
char sir[100];
gets(sir); //"., Ana ;. are,,,mere;si ; pere..."
char *subsir=strtok(sir,"., ;");
while (subsir!=NULL) {
   puts(subsir);
   subsir=strtok(NULL,"., ;");
}
```



Funcții pentru manipularea blocurilor de memorie

Prototip	Descriere
void *memcpy(void *s1, const void *s2, size_t n)	Copiază simplu n octeți începând de la adresa s2 la adresa s1 . Se poate ca în timpul copierii sursa să fie suprascrisă. Returnează pointer la începutul zonei de memorie s1
void *memmove(void *s1, const void *s2, size_t n)	Copiază n octeți începând de la adresa s2 la adresa s1 prin intermediul unei zone de memorie temporară. Se evită astfel posibilitatea ca în timpul copierii sursa să fie suprascrisă. Returnează pointer la începutul zonei de memorie s1
int memcmp(const void *s1, const void *s2, size_t n)	Compară primii n octeți corespondenți începând de la adresele s1 și s2 . Returnează 0 dacă octeții sunt identici, ceva mai mic decât 0 dacă s1 < s2 , ceva mai mare ca 0 dacă s1 > s2



Funcții pentru manipularea blocurilor de memorie

Protot	ip	Descriere
void *memchr(const int c, size_t	tn)	Determină prima apariție a octetului c (convertit la tip unsigned char) în primii n octeți care încep de la adresa s . Dacă c este găsit se returnează pointerul la c în s , alfel se returnează NULL
void *memset(void * int c, size_t	t n)	Copiază valoarea c (convertită la tipul unsigned char) în primii n octeți începând de la adresa s . Returnează pointer la începutul zonei de memorie s



Funcții pentru manipularea blocurilor de memorie – exemplu

```
int a[]={25,-36,91,7415};
int *b=(int*)malloc(sizeof(a));
memcpy(b,a,sizeof(a));
for (int i=0;i<sizeof(a)/sizeof(int);i++)
    printf("%d ",b[i]);
printf("\n");
char c[50]="Ana are mere";
char d[50]="Ana are mere";
memcpy(c+8,c,12);
puts(c);
memmove (d+8, d, 12);
puts(d);
```

Rezultate afișate (compilare pe Release):

25 -36 91 7415

Ana are Ana are mere



Funcții pentru manipularea blocurilor de memorie – cont. exemplu

```
char *p=memchr(d,'m',sizeof(d));
puts(p);
printf("%d\n",memcmp(c,d,sizeof(c)));
printf("%d\n",memcmp(c,d,3));
memset(a+1,0,8);
for (int i=0;i<sizeof(a)/sizeof(int);i++)
    printf("%d ",a[i]);</pre>
```

Rezultate afișate (compilare pe Release):

```
mere
-1
0
25 0 0 7415
```