



**CYBERLEARN**

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



FRONT END



BACK END



FULL STACK



MOBILE



AI & BIG DATA



# JQUERY LÀ GÌ ?

- JQuery là 1 bộ thư viện được viết dựa trên ngôn ngữ JavaScript giúp đơn giản hoá việc viết mã lệnh JavaScript.
- ❖ JQuery là thư viện mã nguồn mở (hoàn toàn miễn phí sử dụng) ra đời tháng 8 2006.
- ❖ Với dung lượng nhẹ và rất dễ sử dụng JQuery nhanh chóng được phổ biến rộng rãi và đang được bình chọn là một trong các thư viện Javascript tốt nhất hiện nay.

# Khả năng của JQUERY

- Thao tác DOM để get hoặc set các phần tử HTML, CSS đơn giản hơn.
- ❖ Xử lý các sự kiện (event).
- ❖ Tạo các hiệu ứng kết hợp animation (effects)
- ❖ Kỹ thuật AJAX tương tác với backend (Asynchronous JavaScript and XML).

# Khả năng của JQUERY

- Thao tác DOM để get hoặc set các phần tử HTML, CSS đơn giản hơn.
- ❖ Xử lý các sự kiện (event).
- ❖ Tạo các hiệu ứng kết hợp animation (effects)
- ❖ Kỹ thuật AJAX tương tác với backend (Asynchronous JavaScript and XML).

# Cách sử dụng JQUERY

```
<!-- jQuery-->
```

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.min.js"></script>
```

- ❖ Sử dụng link CDN từ <https://code.jquery.com/>

# Cú pháp của JQUERY

*`$("selector").action()`*

## ❖ Selector:

- Có thể là id class, tag, attribute...
- Ví dụ :

`<input type="text" class="btn-class" id="btnID" >`

# Cú pháp của JQUERY

***\$(“selector”).action()***

## ❖ Sử dụng với ID:

- \$("input"): Dom đến thẻ thông qua thuộc tính tagName
- \$("# btnID"): Dom đến thẻ thông qua thuộc tính id
- \$(". btn-class"): Dom đến thẻ thông qua className
- \$("input[type='text']"): Dom đến thẻ thông qua thuộc attribute
- Ngoài ra còn có thể sử dụng nhiều cách để Dom đến thẻ thông qua selector



# Cú pháp của JQUERY

*`$("selector").action()`*

❖ Tham khảo thêm tại các trang sau:

➤ <https://www.w3schools.com/jquery/default.asp>



CYBERLEARN

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

# Cú pháp của JQUERY







***\$(“selector”).action()***

- ❖ Action: Là các hành động trên các thẻ
- Action là các sự kiện (events) như click(), blur(), change() ... dùng để cài đặt xử lý khi người dùng tương tác.
- Action dùng để tạo hiệu ứng: fadeout(), fadeIn(), slideDown(),.....
- Action dùng để get hoặc set nội dung html,css, attr,...
  - Html() : get hoặc set thành phần innerHTML của thẻ
  - Val() : get hoặc set thành phần value của các thẻ input.
  - Attr() : get hoặc set các thuộc tính của thẻ.

# Dự án JQUERY



CyberLearn - Học lập trình trực tuyến - Dự án thử đồ trực tuyến - Virtual Dressing Room

Áo	Quần	Giày dép	Túi xách	Dây chuyền	Kiểu tóc	Nền
 <p>Top Cloth 1</p> <p>Thử đồ</p>	 <p>Top Cloth 2</p> <p>Thử đồ</p>	 <p>Top Cloth 3</p> <p>Thử đồ</p>	 <p>Top Cloth 4</p> <p>Thử đồ</p>			
						



# Dự án JQUERY

Dự án này, chúng ta sẽ làm 1 dự rất hay ho. Đó là phòng thay đồ.

Vậy phòng thay đồ là sao?

- Khi chúng ta mua sắm online thì làm sao biết được các sản phẩm được phối đồ như thế nào nếu chúng ta outfit (mặc đồ).
  - Phòng thay đồ online sẽ giúp chúng ta nhìn thấy được các sản phẩm khi outfit sẽ giống thực tế như thế nào.
- ❖ Let's go. Vào phân tích dự án thôi. Nghe mô tả thấy hấp dẫn quá rồi :)

# Xây dựng kiến trúc dự án

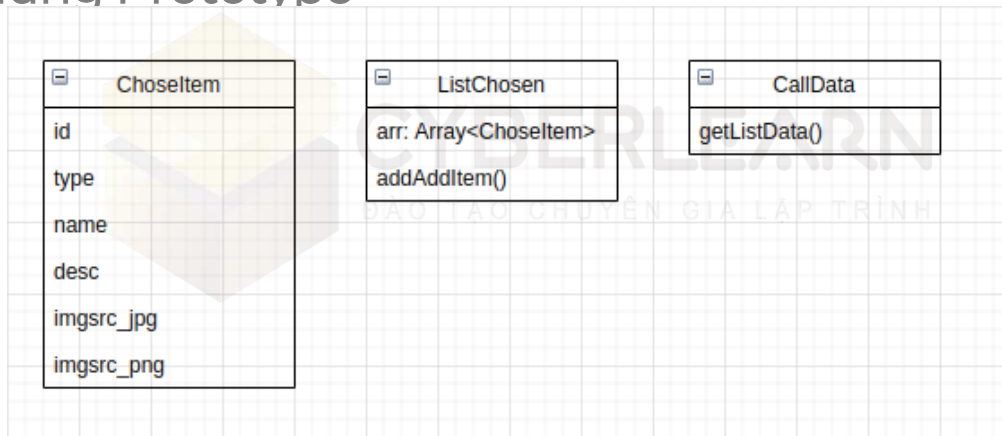
## ▲ CYBERLEARN\_DRESSINGROOM

- .vscode
- ▲ assets
  - css
  - images
- ▲ controllers
- JS main.js
- ▲ data
  - { } Data.json
- ▲ models
  - JS Choseltem.js
  - JS ListChosen.js
- ▲ utils
  - JS callData.js
- ▲ views
  - <> index.html

- ❖ Folder assets: Chứa các tài nguyên của website như hình ảnh hay các thư viện js, css dùng chung cho toàn ứng dụng.
- ❖ Folder controllers: Chứa các file js xử lý cho các page(view html) tương ứng.
- ❖ Folder data: Chứa mảng dữ liệu kiểu json cho dự án.
- ❖ Folder Models: Chứa các prototype.
- ❖ Folder utils: Chứa các phương thức services. Sử dụng ajax để lấy dữ liệu.
- ❖ Folder views: Chứa các thiết kế giao diện html.

# Xây dựng kiến trúc dự án

- ❖ Phần 1: Dàn layout HTML áp dụng bootstrap 4
- ❖ Phần 2: Kiến thức javascript áp dụng
  - Xây dựng Prototype



- Chèn các file script vào view index.html ở vị trí cuối cùng để đảm bảo rằng các tag html đã tạo xong

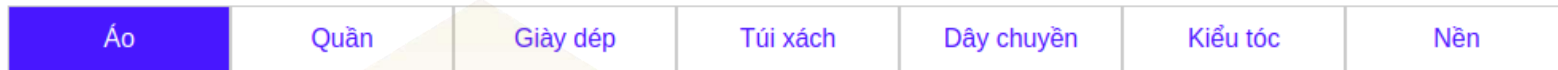
# Các bước thực hiện dự án

1. Triển khai layout.
2. Sử dụng cú pháp `$("#id")` hoặc `$(".class")` DOM đến các thẻ element để gán cho các thẻ cần lấy dữ liệu.
3. Bao nhiêu dữ liệu đầu vào ?
4. Viết giải thuật cho việc tính toán
5. Viết sự kiện cho button

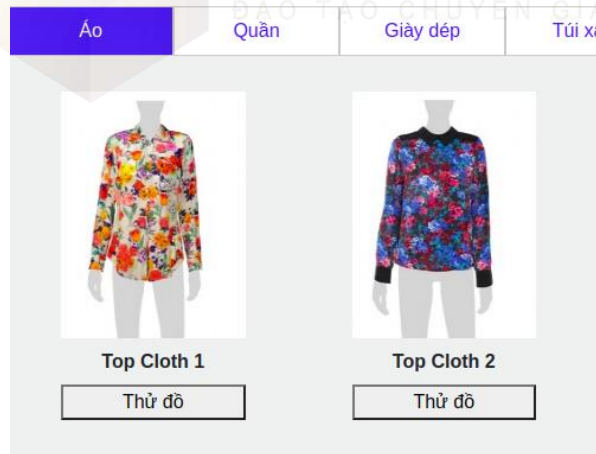
CYBERLEARN  
ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

# Nghệp vụ

1. Gắn id hoặc class cho các control.
2. Render HTML cho nav-pills (Áo, Quần, Giày dép, túi xách...) như layout.



1. Render HTML tab-content (Từng phần content tương ứng với nav-pills)





# Nghệp vụ

Gắn sự kiện onclick cho nút "Thử đồ"

Render Contain (Người mẫu): chính là gắn các món đồ sau khi click vào nút "Thử đồ" vào người mẫu để hiển thị.

P/s: Làm sao để có thể gắn các món đồ lên Contain?

- ❖ Thật ra ở mỗi bộ phận như: đầu tóc, cổ, áo, quần, tay, chân chúng ta tạo các vùng **div** tương ứng.
- ❖ Những **div** này chỉ có nhiệm vụ sử dụng **css**: `background: url(); position: absolute; width; height` để gắn hình tương ứng vào từng bộ phận thôi.





# LIVE CODING



CYBERLEARN

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH