

```

001 001 004 IFE TS, I
002 001 004 APRINT: 0
003 002 008 IFN VD, CONSZ CRK, 10
004 002 008 JRST CRKBRK
005 010 023 IFN VD,
006 010 023 CONSO, 1000
007 010 018 JRST APRIN1
008 021 038 AOS, TEMPUS
009 021 038 JSR APRBRK"
010 002 011 CONO, 1000+APRCHN
011 150 043 IFN VD, I SKIPE VDISLIST
012 010 003 AOSG DISTM"
013 010 003 JRST 12, *APRINT
014 002 016 CONO DIS, 3100+FLGCHN+3
015 010 003 DATAO DIS, *-1)
016 010 003 JRST 12, *APRINT
017
018 APRIN1: CONSO 200000
019 010 035 JRST APRIN2
020
021 001 007 IFN VD, I
022 CSPEED=-1-8
023 037 038 CRKBRK: SKIPN MPXSTA
024 002 008 CONO CRK, 0
025 010 033 EXCH A, CHCM
026 038 020 DATAO MPXR, DESTIN(A)
027 001 014 AOS A
028 001 014 ANDI A, 77
029 010 033 EXCH A, CHCM
030 010 022 DATAO KRC, (CSPEED)
031 010 003 JRST 12, *APRINT
032
033 CHCM: 0
034 )
035 010 003 APRIN2: HRRZ R, APRINT
036 031 002 PUSHJ P, ERRADR
037 002 028 LER2 (SIXBIT /-MADE ILGL MEM REF1)
038 )
039
040 001 004 APDLO: IFN TS, .DISMIS (.+1) /PDL OVERFLOW
041 010 047 JUMPN NIL, MES21
042 010 060 AOSG DIEF
043 010 047 JRST MES21
044 005 056 MOVE P, C2
045 004 013 STRT (SIXBIT /PDL OV FROM GC--LISP IS DEAD1/)
046 .VALUE
047 001 028 MES21: CLEARB F, FF
048 001 026 SETZM 40
049 153 072 SKIPL P
050 010 056 LER2 (SIXBIT /REG PDL OVFL01/)
051 010 003 JUMPGE SP, SPOV
052 011 002 IFE TS, JRST 12, *APRINT
053 011 002 IFN TS, (MOVE A, INT
054 011 002 JRST @INT+1
055 )
056 110 039 SPOV: MOVE R, SPSV
057 001 023 MOVEM R, (SP)
058 153 072 LER2 (SIXBIT /SPEC PDL OVFL01/)
059
060

```

DIEF: -1