

# Tipos de datos

1. Hacer un pmg que asigne las siguientes variables y las imprima por consola

Un entero

Un short

Un booleano

Un long

# Uso de Main

1. Pedir argumentos por la línea de comando. Imprimirlos

# Sentencias de control

1. Solicitar el ingreso de un número x. Luego solicitar ingresar x números y mostrar su promedio.

2. Hacer el ejercicio #1; pero pasando los números por parámetros en línea de comando.

3. Ingresar un número y mostrar el cuadrado del mismo. El número debe ser mayor que cero, en caso de error que aparezca el mensaje "ERROR. El número ingresado debe ser distinto a cero".

4. Ingresar una frase por línea de comandos. Imprimir la cantidad de vocales que hay en la frase.

# Vectores

1. Ingresar x números enteros por consola, almacenarlos en un vector. Luego imprimir el vector (con while/ do-while)

2. Ingresar x números enteros por consola. Luego pedir un numero a buscar por consola. Imprimir la cantidad de veces que aparece el número buscado en el conjunto de números previamente ingresado.

3. Ingresar una cantidad x por consola. Luego ingresar x números enteros. Pedir un numero a buscar por consola. Imprimir en cuáles solicitudes se ingresó ese número.

Ej:

Ingresar una cantidad: 4

Ingresar un numero: 3

Ingresar un numero: 7

Ingresar un numero: 7

Ingresar un numero: 5

Buscar: 7

Resultado:

7 se ingresó en las solicitudes: 2,3.

4. Ingresar una cantidad x por consola. Luego ingresar X números enteros por consola. Imprimir el conjunto de números ingresada ordenado de manera ascendente.

## Matrices

1. Pedir por consola las dimensiones de una matriz. Luego ingresar los números. Imprimir la matriz con el siguiente formato:

Matriz[fila,columna] = valor

2. Idem 1 pero imprimirlo en forma matricial.

3. Ejercicio con matrices y vectores paralelos

Se tiene la siguiente información:

- Nombres de 4 empleados.
- Ingresos en concepto de sueldo, cobrado por cada empleado, en los últimos 3 meses.

Confeccionar el programa para:

- a) Realizar la carga de la información mencionada.
- b) Generar un vector que contenga el ingreso acumulado en sueldos en los últimos 3 meses para cada empleado.

- c) Mostrar por pantalla el total pagado en sueldos a todos los empleados en los últimos 3 meses
- d) Obtener el nombre del empleado que tuvo el mayor ingreso acumulado

Fuente:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/csharpya/detalleconcepto.php?codigo=147&inicio=20>

## Matrices Irregulares

1 Armar una matriz irregular donde se almacenen todos los campeonatos del mundo de cada selección campeona.

- a) Imprimir la matriz.
- b) Ordenar la matriz por cantidad de campeonatos descendente e informar cada selección con sus campeonatos.

2. Confeccionar una clase para administrar los días que han faltado los 3 empleados de una empresa.

Definir un vector de 3 elementos de tipo string para cargar los nombres y una matriz irregular para cargar los días que han faltado cada empleado (cargar el número de día que faltó)

Cada fila de la matriz representan los días de cada empleado.

Mostrar los empleados con la cantidad de inasistencias.

Cuál empleado faltó menos días.

Fuente:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/csharpya/detalleconcepto.php?codigo=148&inicio=20>

## Strings

1 Ingresar una frase por consola de al menos 40 caracteres. Imprimir la estadística de apariciones de cada vocal en la frase.