

Reservación de Laboratorios y Solicitudes de Instalación de Software

Cesar Augusto Vega Fernández

Joseph Nikolay Arboleda Díaz

Leslie Tatiana Medina Ruiz

Grupo 1

Presentado a:

Héctor Fabio Cadavid Rengifo

Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito

Proceso de Desarrollo de Software

Ingeniería de Sistemas

Diciembre 9 de 2015

Contenido

1. Descripción del Proyecto.....	3
2. Diagrama de Clases.....	5
3. Modelo Relacional.....	6

Descripción del Proyecto

El laboratorio de informática, es una unidad adscrita a la decanatura de Ingeniería de Sistemas, y como tal propende por siempre prestar un excelente servicio a sus usuarios: los estudiantes y profesores del programa.

En aras de simplificar cada vez más los procesos del laboratorio, se quiere desarrollar una aplicación que permita mejorar los procesos que involucran directamente a los profesores: la reserva de laboratorios y las solicitudes de instalación de nuevas herramientas de software. A diferencia del proceso actual, en el que se tiene un sistema que sólo es usado por personal del laboratorio, y que requiere de su intermediación para hacer una reserva, se espera que con este nuevo producto se puedan realizar ambos trámites vía Web de manera ágil, intuitiva, y sin intermediarios.

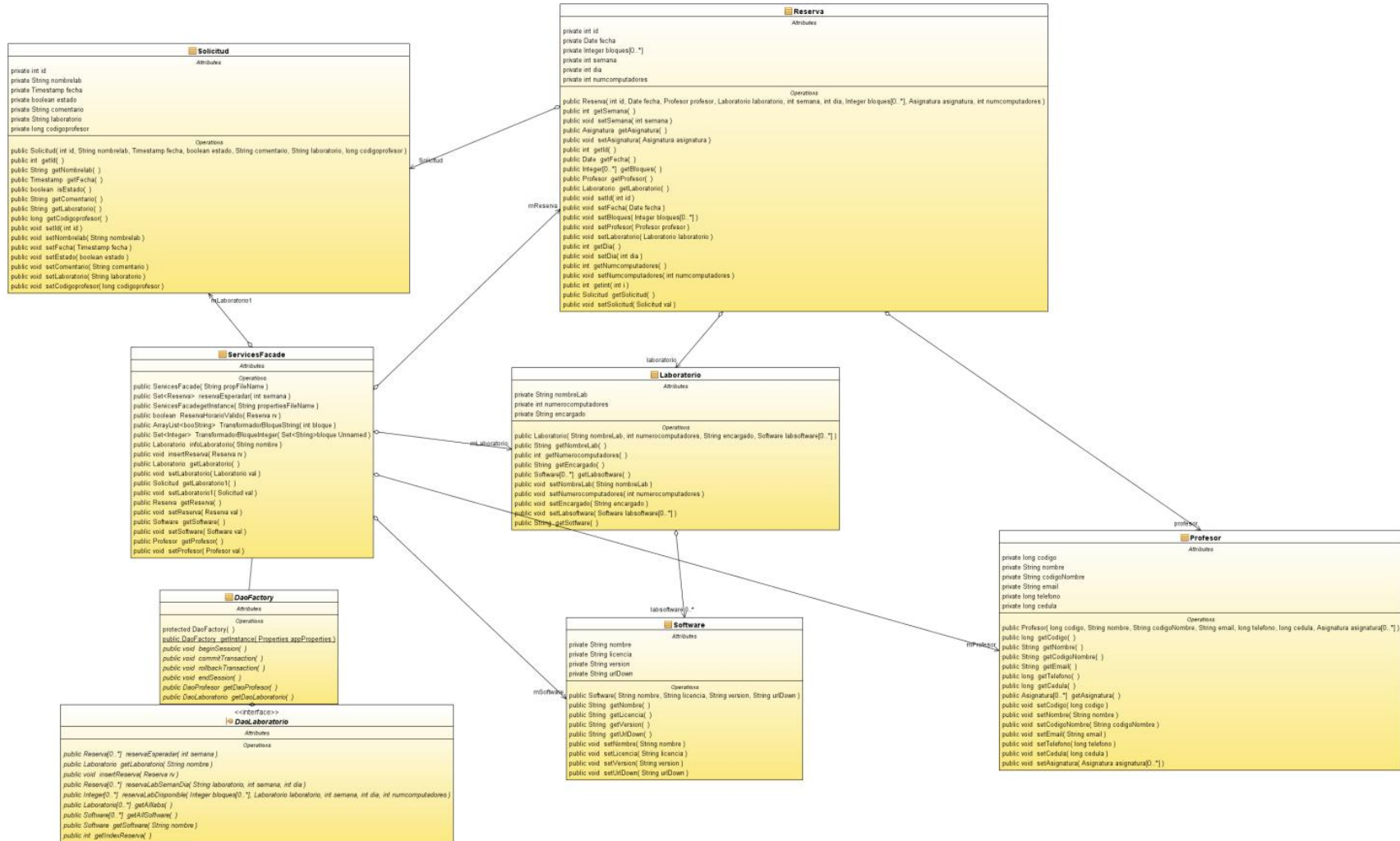
Con esto, se espera que quienes trabajan en el laboratorio tengan más tiempo para enfocarse en otras de sus muchas responsabilidades.

Las plataformas que usa son Primefaces, para la aplicación Web en XHTML que se presentará ante los usuarios como interfaz de interacción, y MYSQL que será la base de datos que guarde las reservas realizadas, los laboratorios disponibles y la información de autenticación de los profesores.

Las librerías que usa son Javax, para el uso de Maven en la consola; Java Util, para los arreglos en los que se pueden guardar las reservas y mostrar después en la aplicación web, o también para usar Properties en el reconocimiento del DAO a usar. Se usaron librerías SQL en menor cantidad para usar datos como la fecha dentro del programa,

realizar la conexión y convertir los datos de la base de datos a unos manipulables por Java. También se importaron del propio programa (las entidades) para poder definir las y ser usadas en el proyecto. Se usaron también las librerías IO, para las excepciones y también para usarla en el reconocimiento del DAO a usar.

Diagrama de clases



Modelo Relacional.

