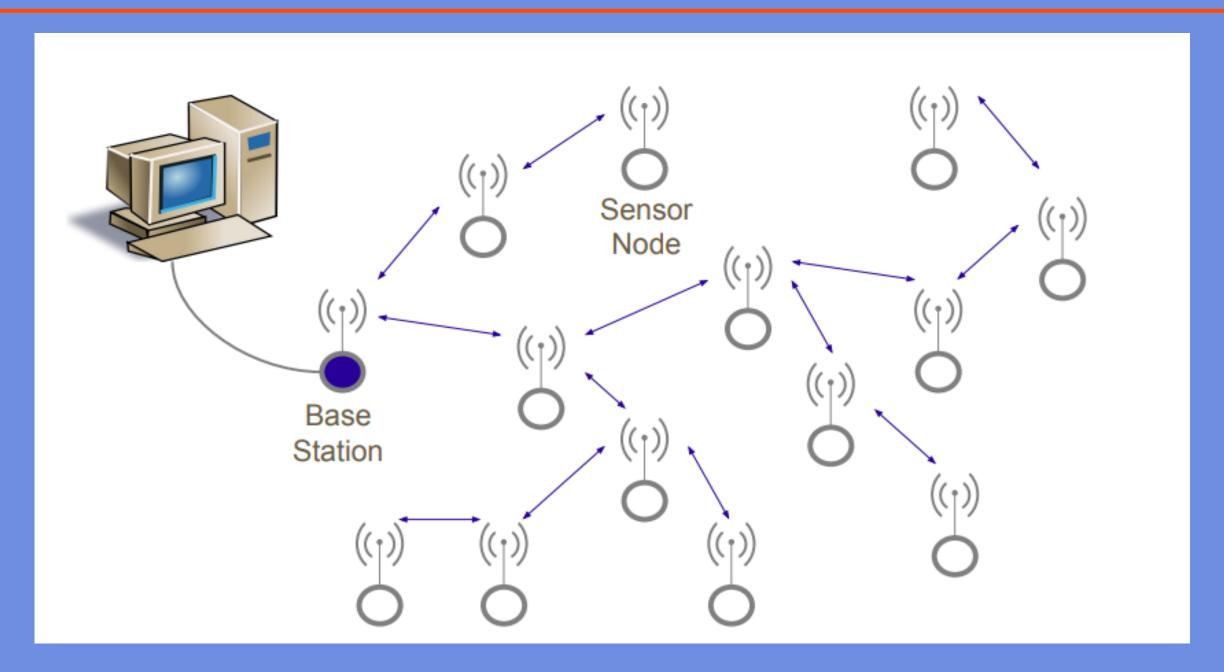
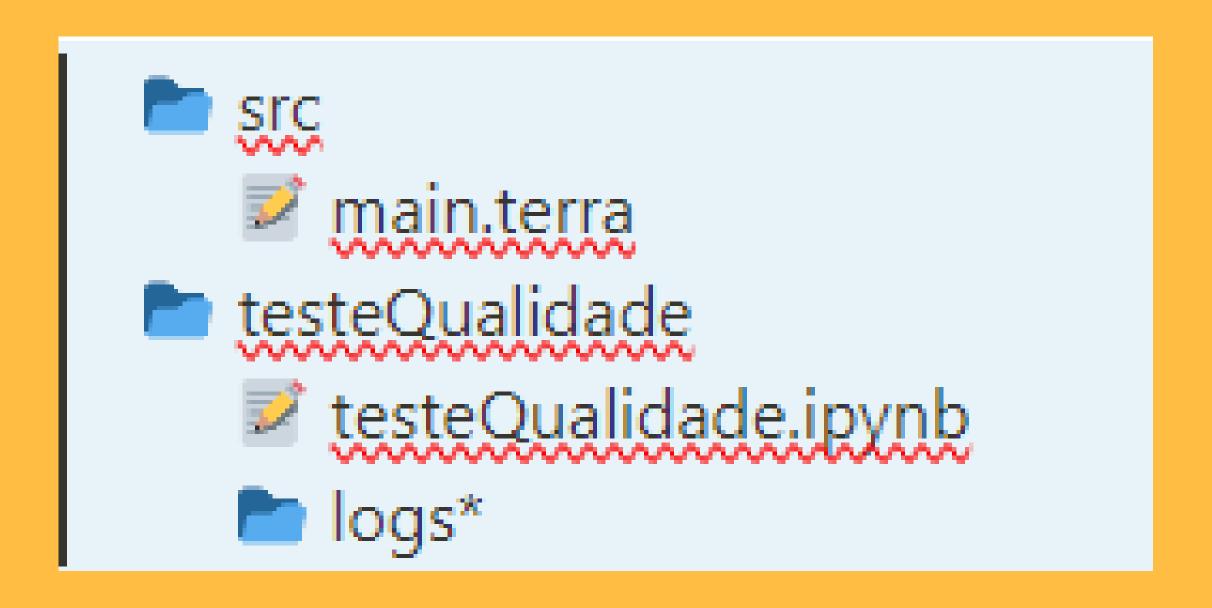
# SISTEMAS REATIVOS



Jerônimo Augusto Soares Paulo de Tarso

## ESTRUTURA DE PASTA



## ESTRUTURA DE CÓDIGO

- 3 tipos de mensagem:
  - Default
  - FINDPAI
  - OFFERPAI
- Delay aleatório

- Flag booleana orfao
- Uso de fila e confirmação de recebimento
- 5 loops sendo executados paralelamente

```
par do
    loop do
        if orfao == TRUE then
            await (random()%500)ms;
            emit SEND(sndDataFindPai);
            await SEND_DONE;
            await (5)s;
        else
            emit REQ_TEMP();
            tempData.d16[0] = await TEMP;
            tempData.target = idPai;
            tempData.d16[1] = idPai;
            stat = qPut(tempData);
            inc tempData.d8[0];
            await (30)s;
        end
```

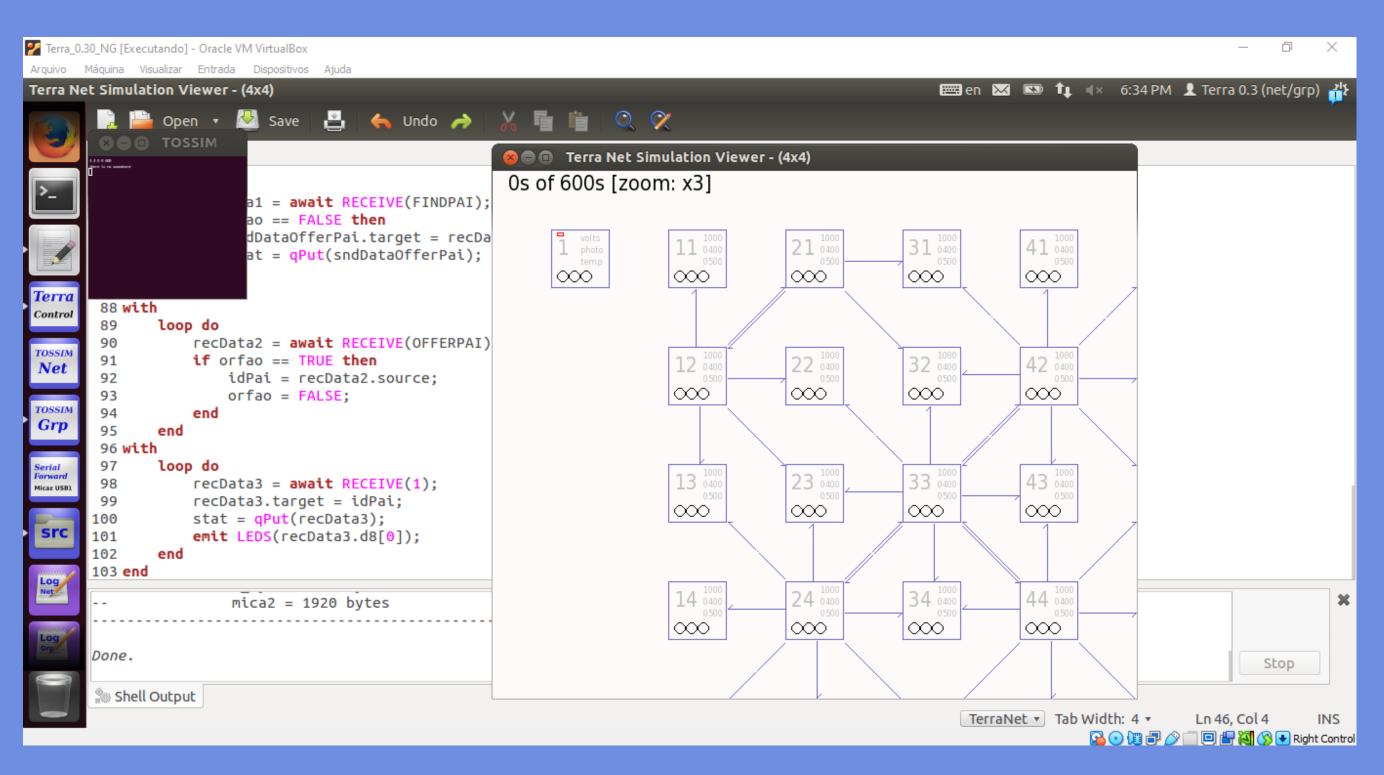
## ESTRUTURA DE CÓDIGO

```
with
    loop do
        recData1 = await RECEIVE(FINDPAI);
        if orfao == FALSE then
            sndDataOfferPai.target = recData1.source;
            stat = qPut(sndDataOfferPai);
        end
    end
with
    loop do
        recData2 = await RECEIVE(OFFERPAI);
        if orfao == TRUE then
            idPai = recData2.source;
            orfao = FALSE;
       end
    end
```

```
with
    loop do
    recData3 = await RECEIVE(1);
    recData3.target = idPai;
    stat = qPut(recData3);
    emit LEDS(recData3.d8[0]);
    end
end
```

## DIFICULDADES

#### Configurando o ambiente de execução



## DIFICULDADES

### Adaptação com a programação Céu-T

Group	Functiom	Description					
Basic	ushort getNodeId()	Return NodeID					
	ushort random()	Return 16bit Random					
	ulong getTime()	Return internal clock					
	ubyte setRFPower(ubyte)	Set Radio Power					
Message Queue	ubyte qPut(radioMsg)	Put msg into queue					
	ubyte qGet(radioMsg)	Get msg from queue					
	ubyte qSize()	Return Queue Size					
	ubyte qClear()	Clear all queue entries					

## DIFICULDADES

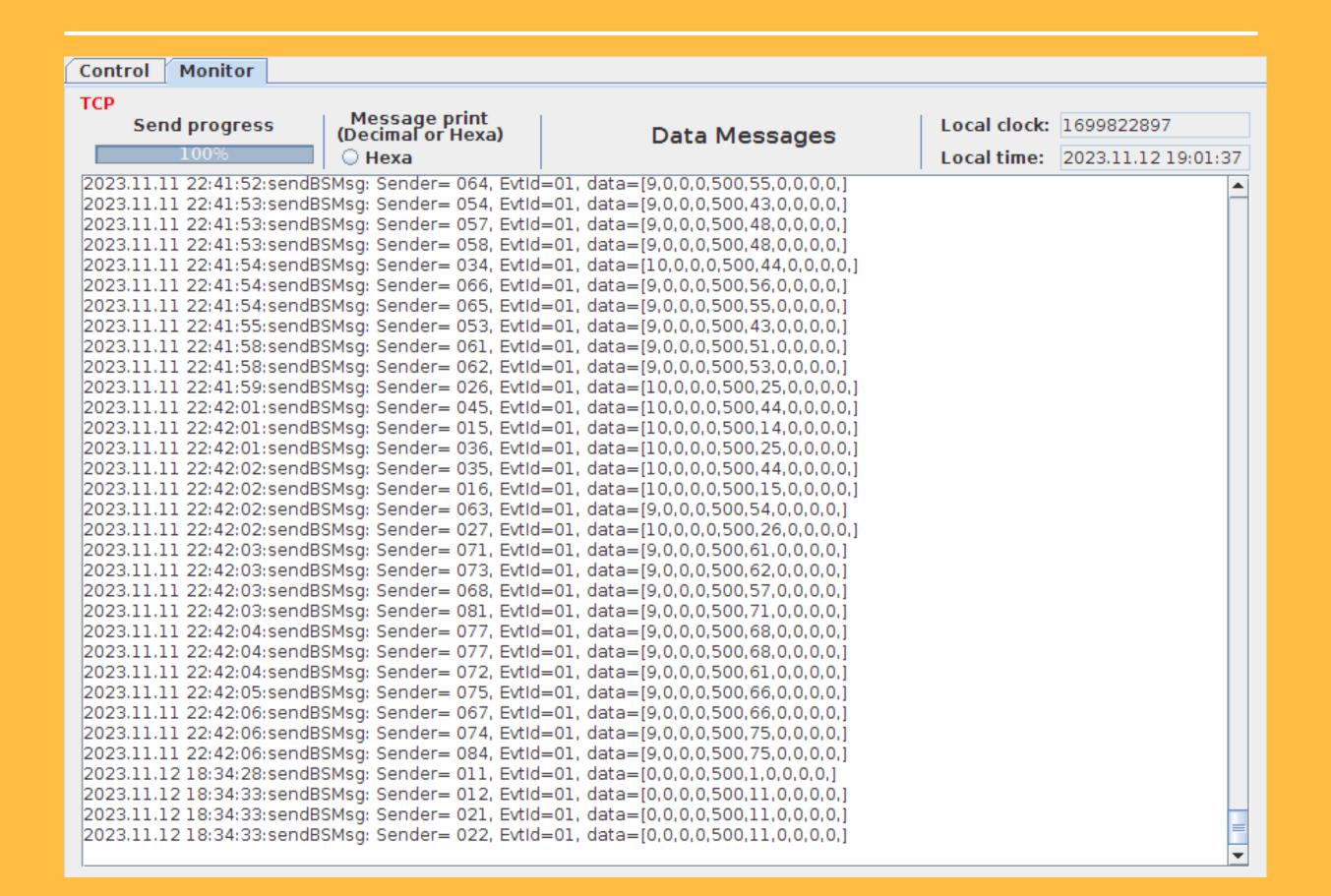
# Descobrir a quantidade de tempo ideal para envio de mensagens

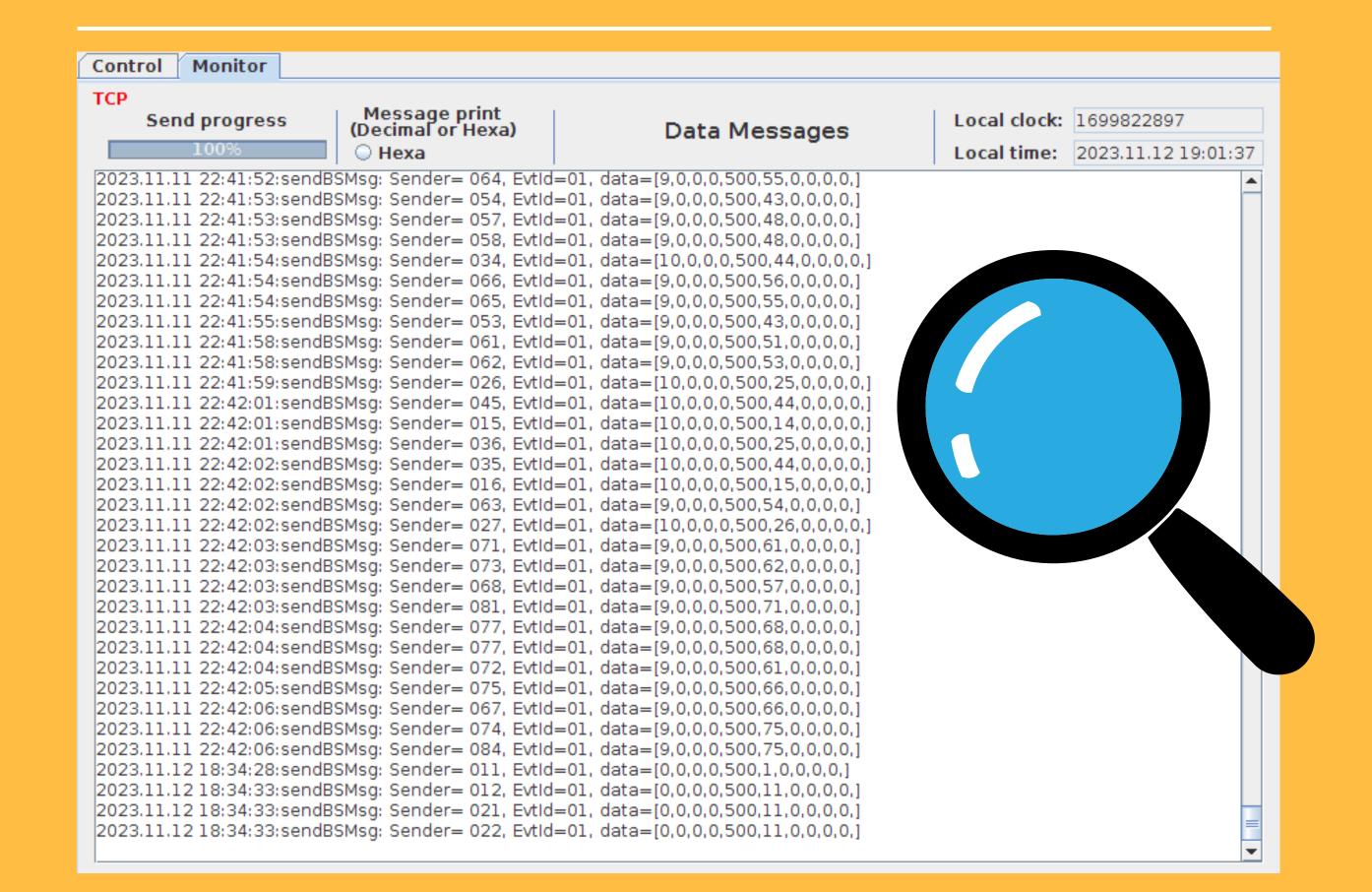
Versão antiga

Versão atual

```
await (nodeId-10)s;
emit SEND(sndData);
await SEND_DONE;
```

```
await (random()%500)ms;
emit SEND(sndDataFindPai);
await SEND_DONE;
```





П	datetime	sender	evtId	seq	temp	pai	dados
0	2023.11.11 22:32:22	11	1	0	500	1	[0, 0, 0, 0, 500, 1, 0, 0, 0, 0]
1	2023.11.11 22:32:24	12	1	0	500	11	[0, 0, 0, 0, 500, 11, 0, 0, 0, 0]
2	2023.11.11 22:32:24	21	1	0	500	11	[0, 0, 0, 0, 500, 11, 0, 0, 0, 0]
3	2023.11.11 22:32:25	22	1	0	500	11	[0, 0, 0, 0, 500, 11, 0, 0, 0, 0]
4	2023.11.11 22:32:29	31	1	0	500	22	[0, 0, 0, 0, 500, 22, 0, 0, 0, 0]
612	2023.11.11 22:42:04	72	1	9	500	61	[9, 0, 0, 0, 500, 61, 0, 0, 0, 0]
613	2023.11.11 22:42:05	75	1	9	500	66	[9, 0, 0, 0, 500, 66, 0, 0, 0, 0]
614	2023.11.11 22:42:06	67	1	9	500	66	[9, 0, 0, 0, 500, 66, 0, 0, 0, 0]
615	2023.11.11 22:42:06	74	1	9	500	75	[9, 0, 0, 0, 500, 75, 0, 0, 0, 0]
616	2023.11.11 22:42:06	84	1	9	500	75	[9, 0, 0, 0, 500, 75, 0, 0, 0, 0]

sender	11	12	13	14	15	16	17	18	21	22		77	78	81	82	83	84	85	86	87	88
seq																					
0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	1.0	NaN	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0	1.0
1	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
2	1.0	1.0	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
3	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0	NaN		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
4	1.0	1.0	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	2.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN
5	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN	NaN	1.0		1.0	NaN	NaN	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
6	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
7	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0	1.0
8	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0		1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN	1.0	1.0	1.0
9	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN	•••	2.0	NaN	1.0	NaN	NaN	1.0	NaN	NaN	NaN	NaN
10	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	NaN	NaN	1.0	1.0		NaN									

```
exibe metricas log("log3.txt")
Quatidade de nós: 16
Quantidado de sequências: 66
Número da sequência máxima: 65
Quantidade de valores duplicados: 0
Ouantidade de tentativas conhecidas de envio: 958
Quantidade de mensagens com certeza perdidas: 369
Percentual de tentativas conhecidas recebidas: 61.5%
Percentual de mensagens recebidas:
        Total: 57.3%
        [-1]: 58.1%
        [-2]: 58.4%
        [-3]: 58.4%
```

```
exibe_metricas_log("log4.txt")
Quatidade de nós: 16
Quantidado de sequências: 26
Número da sequência máxima: 25
Quantidade de valores duplicados: 0
Quantidade de tentativas conhecidas de envio: 365
Quantidade de mensagens com certeza perdidas: 23
Percentual de tentativas conhecidas recebidas: 93.7%
Percentual de mensagens recebidas:
        Total: 86.1%
        [-1]: 89.2%
        [-2]: 92.2%
        [-3]: 93.8%
```

```
exibe metricas log("log12.txt")
Quatidade de nós: 64
Quantidado de sequências: 7
Número da sequência máxima: 6
Quantidade de valores duplicados: 0
Quantidade de tentativas conhecidas de envio: 298
Quantidade de mensagens com certeza perdidas: 20
Percentual de tentativas conhecidas recebidas: 93.3%
Percentual de mensagens recebidas:
        Total: 76.3%
        [-1]: 88.8%
        [-2]: 92.5%
        [-3]: 92.6%
```

```
exibe metricas log("log13.txt")
Quatidade de nós: 64
Quantidado de sequências: 11
Número da sequência máxima: 10
Quantidade de valores duplicados: 3
Ouantidade de tentativas conhecidas de envio: 589
Quantidade de mensagens com certeza perdidas: 39
Percentual de tentativas conhecidas recebidas: 93.4%
Percentual de mensagens recebidas:
        Total: 87.2%
        [-1]: 92.2%
        [-2]: 93.4%
        [-3]: 92.8%
```

## INCREMENTOS

Simular perda de nó pai Implementar outros tratamentos de colisão Evitar envio duplicado de mensagens

## OBRIGADO!