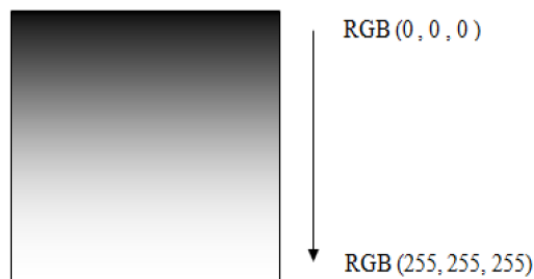


Práctico 1: Manejo de Colores

Nota: Tomar como base el archivo *Clase 1 – Template.html*

1. **Repaso Javascript:** Definir una matriz de 100 elementos x 100 elementos y completarla con valores enteros *random*, y resuelva los siguientes incisos:
 - a) Escribir una función que retorne el valor máximo de toda la matriz
 - b) Escribir una función que retorne el valor máximo contenido en las filas pares y el valor mínimo en las filas impares
 - c) Calcular el valor promedio de cada fila y guardarlos en un arreglo.
2. Pintar una región rectangular de un color utilizando el **Contexto** de HTML5.
3. Pintar una región rectangular de un color utilizando la estructura de **ImageData**.
4. Especificar la función para pintar un cuadrado utilizando un gradiente de la siguiente forma:



5. Pintar un rectángulo en pantalla, utilizando tres colores en un gradiente: De negro a amarillo en la primera mitad del ancho del rectángulo, y de amarillo a rojo, en la segunda mitad. Por otro lado, en Y el **degradé** se mantiene constante.
6. Pintar un rectángulo en pantalla, utilizando tres o cuatro colores en un gradiente. Los tres colores deben ser armonías tonales. Puede ser en el eje X o Y.
7. Cargar una Imagen desde disco o URL
 - a) Dibujar la imagen dentro del canvas
 - b) Implementar una función que aplique el filtro de escala de grises y muestre el resultado en el canvas.