

Peter Sekan

UX & frontend engineer

» Mein Name ist Pete und ich bin ein UX- und Frontend-Engineer mit einem starken Fokus auf der Implementierung und Wartung von Designsystemen und Frontend-Component Libraries. Mit über einem Jahrzehnt Erfahrung in der Softwaregestaltung, in denen ich verschiedene Rollen innehatte, bin ich in der Lage, elegante Benutzeroberflächen zu entwerfen und zu entwickeln, großartige Teams zu schaffen und aufzubauen, Prozesse zu implementieren und zu verbessern, die den Produktionszyklus beschleunigen, und Spaß daran zu haben!

Ausbildung

Zertifizierter Full Stack Developer Ironhack Web Dev Bootcamp Februar 2023 – Mai 2023

Während dieses neunwöchigen Kurses habe ich drei Webprojekte entwickelt, von einer statischen HTML-Seite bis hin zu einer voll funktionsfähigen Webanwendung mit ReactJS, ExpressJS, und MongoDB.

Bootcamp Projekte:
The Cyrano Service
NoGame

Bachelor of Arts in Interface Design University of Applied Science Potsdam August 2007 – Mai 2014

Während meiner Studienzeit konzentrierte ich auf folgende Themen: Human-Computer Interaction, Usability, Design by Numbers, Physical Computing, Typografie, Schriftgestaltung, Kunst- und Designtheorie. Wenn es sich anbot, nutzte ich Programmierung als mein Kreativwerkzeug.

Studienprojekte:
Redesign Design Radar
Processing 2.0
Font Fun Friday

Kontakt

Karl-Kunger-Straße 5
D-12435 Berlin

sekan.pete@gmail.com
petersekan.de

[GitHub](#)
[LinkedIn](#)

Soft Skills

Learner, Harmonist, Inputer,
Active Listener, Maximizer,
Individualizationist, Mediator
[INFP], Team Player,
Creative.

UX Skills

Design Thinking, UI Design,
Atomic Design, Typografie,
Dokumentation, Workshops,
Icon Design, Brand Design.

Engineering Skills

HTML, CSS, Javascript, Git,
ReactJS, MongoDB,
ExpressJS, Vite, Svelte,
AnimeJS, Markdown, NPM,
TailwindCSS, Sass.

Software Skills

VS Code, Sketch, Figma, Jira,
Trello, Miro, Notion,
AdobeCC, Glyphs, MS Office,
Google Docs.

Peter Sekan

UX & frontend engineer

Kontakt

Karl-Kunger-Straße 5
D-12435 Berlin

sekan.pete@gmail.com
petersekan.de

[GitHub](#)

[LinkedIn](#)

Arbeitserfahrung

Associate Director Product Design bei Marketlogic Software

Januar 2019 – Juni 2022

Ich war verantwortlich für die Einstellung, Entwicklung und Betreuung eines Teams von UX-Experten. Gemeinsam mit diesem Team haben wir die Marketlogic-Softwareplattform vom Browser auf mobile Geräte gebracht und dabei ein einheitliches Designsystem verwendet.

Verantwortung:

Team Development,
Designsystem, UX Design,
Dokumentation, Aufgaben
Management.

Design Engineer bei Marketlogic Software

Juni 2016 – Dezember 2018

Ich verbesserte die Verständigung zwischen Design und Engineering, in dem ich anhand von Prototypen einen Living Style Guide in [ReactJS](#), und eine Component Library in [Sketch](#) gebaut habe. Das führte Implentierung des ersten Designsystems des Unternehmens.

Verantwortung:

Designsystem, Prototyping,
Component Library, UX & UI
Design, Dokumentation.

Sprachen

Professionelles Englisch &
natives Deutsch.

Professional Skills

Team Building &
Development, Mentoring,
Agile, Scrum, Task
Management, Präsentation.

Personal Skills

Toller Papa, guter Freund,
klasse Koch.

Freiberuflicher Interface Designer

Juli 2011 – Juni 2016

Als Freiberufler entwickelte ich visuelle Designs für Websites und bot auch einen Fullstack Service (Design, Development, Deployment) für Websites an.

Ein letztes Projekt:

[Praxis Lars Werner](#)