

# **Progetti di Ingegneria, Gestione, ed Evoluzione del Software**

A.A. 2024/25

**Tutor:**

Giusy Annunziata  
Giammaria Giordano

**2024/2025**

# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

# Regole di Ingaggio

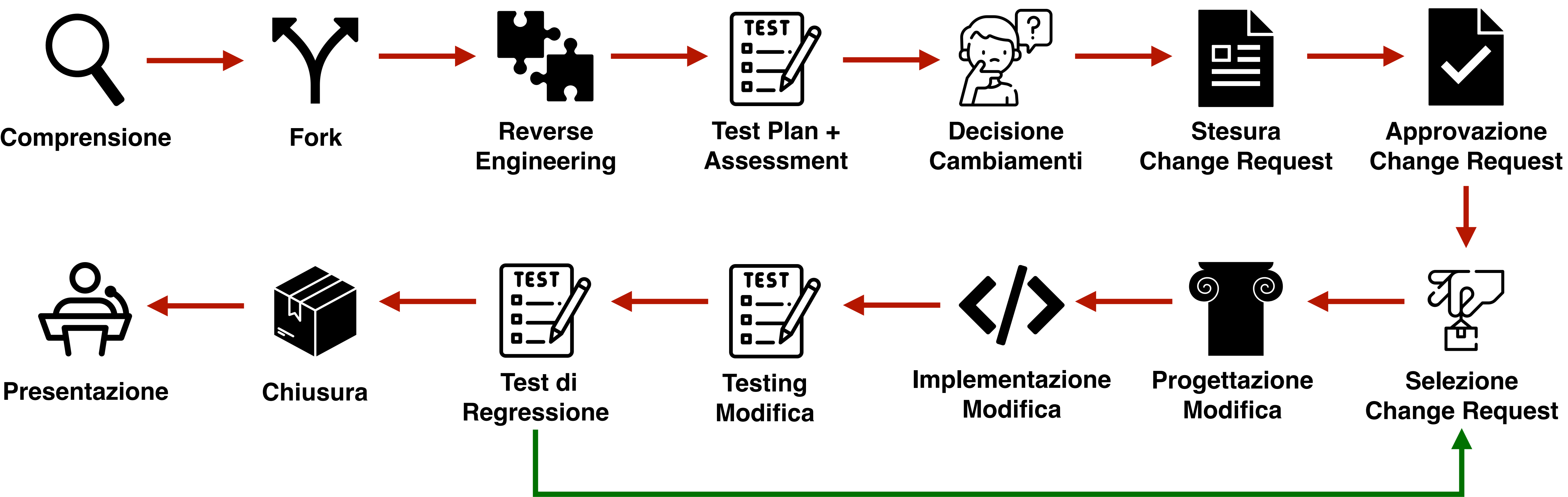
In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:

# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

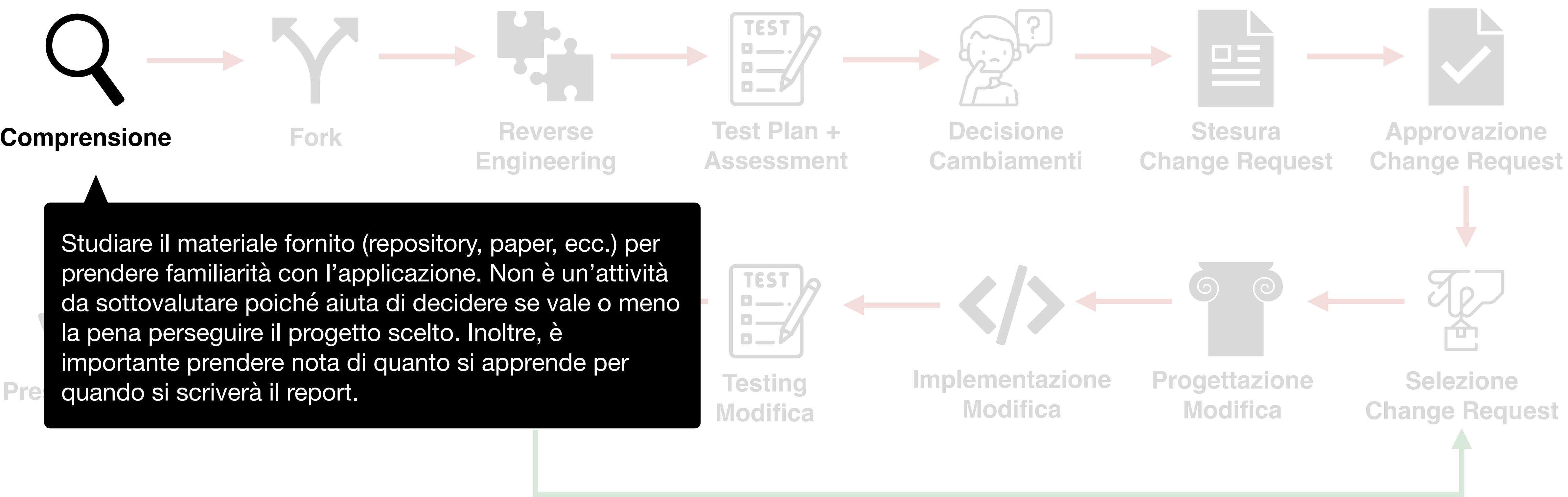
Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

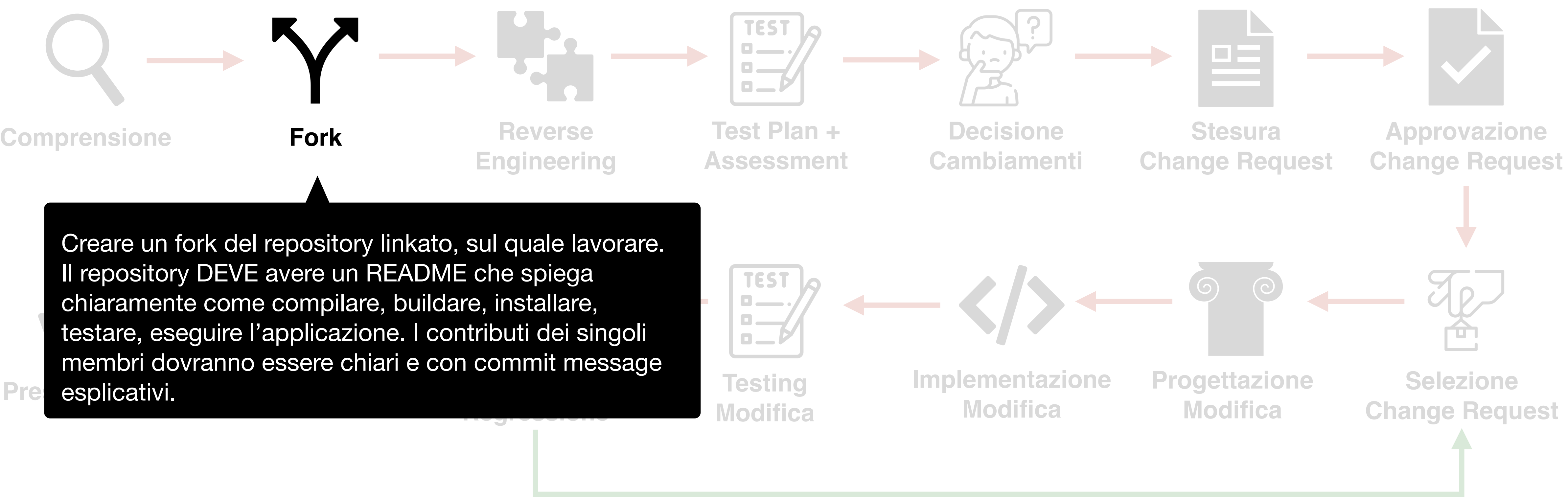
Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

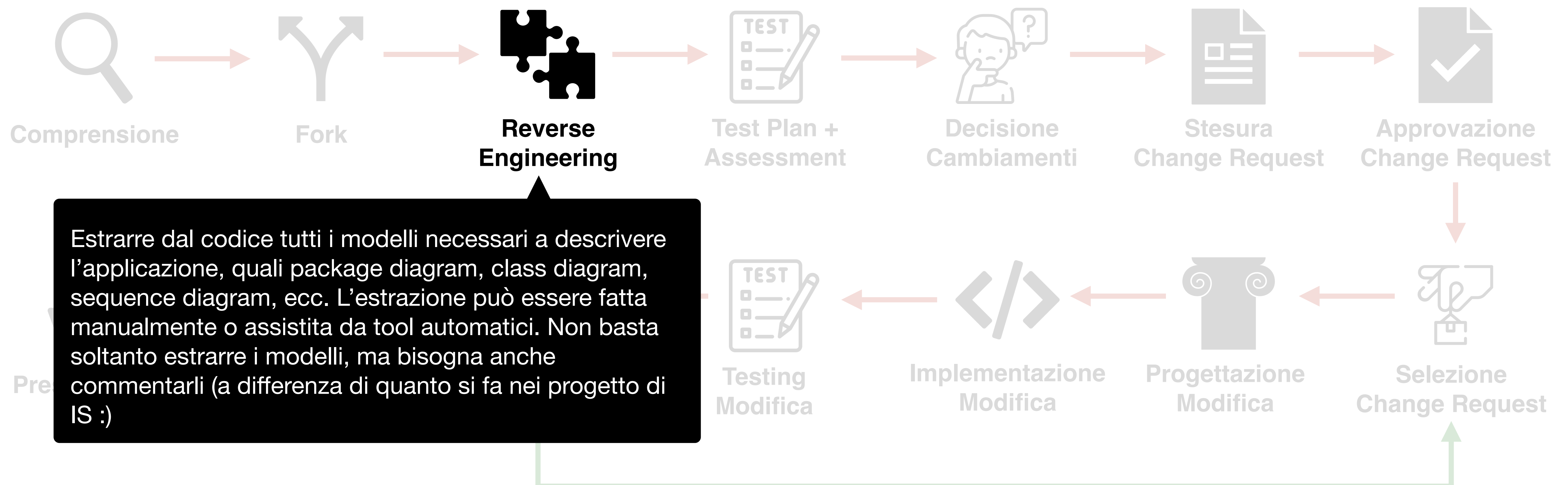
Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:

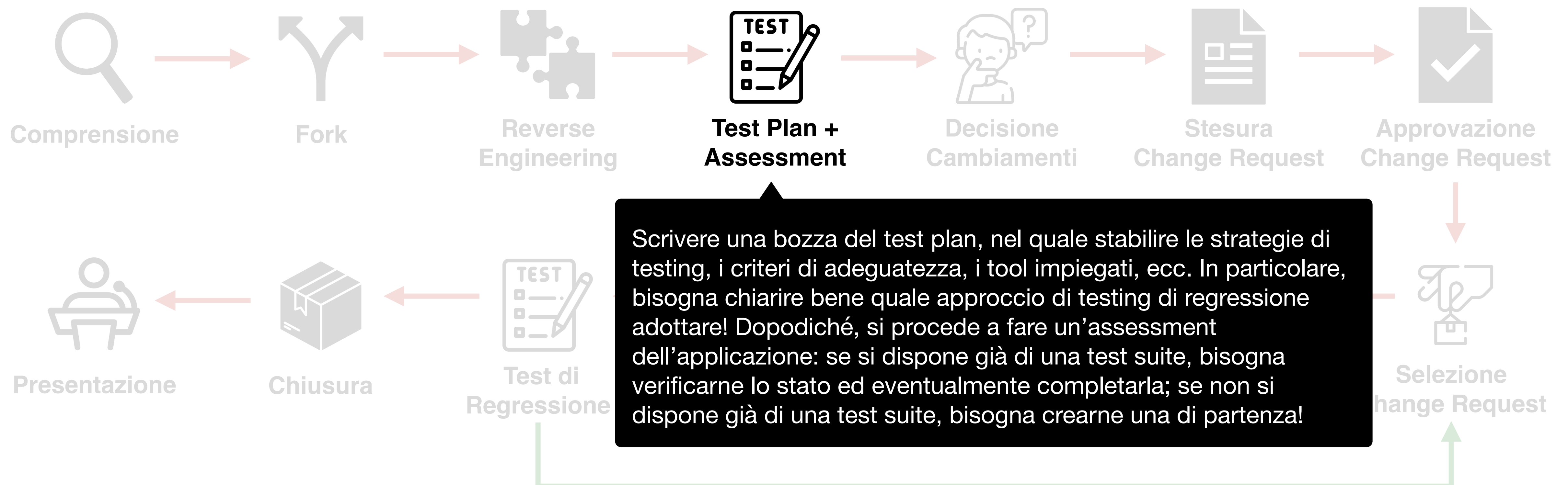




# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si **dovrebbe** seguire per il completamento del progetto:

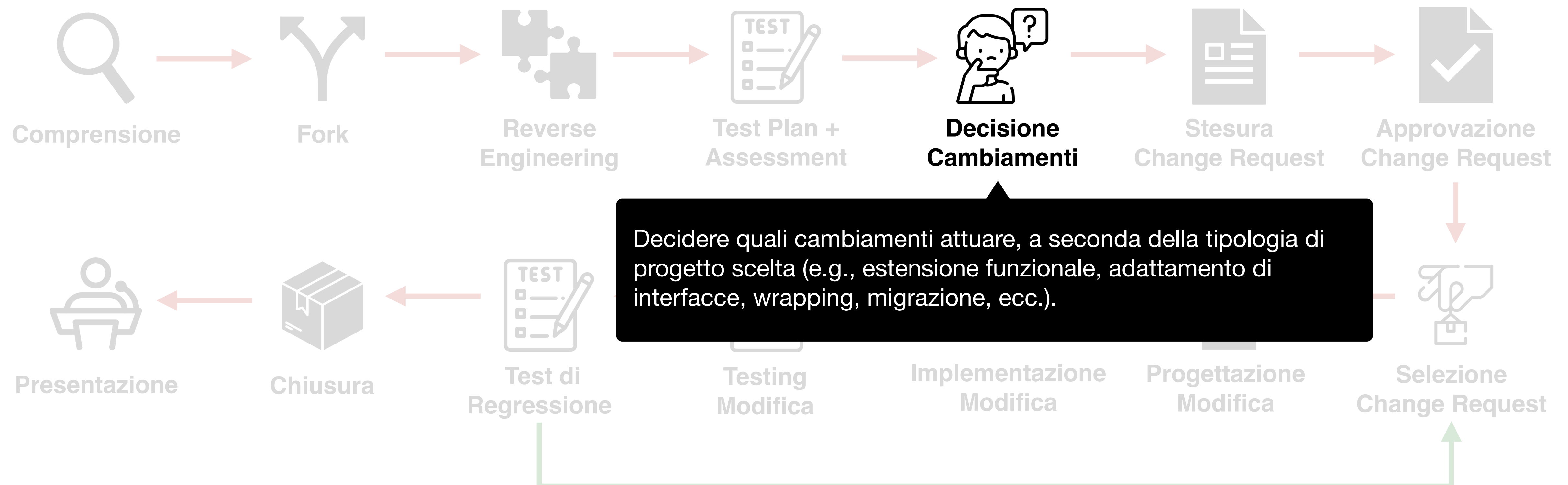




# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

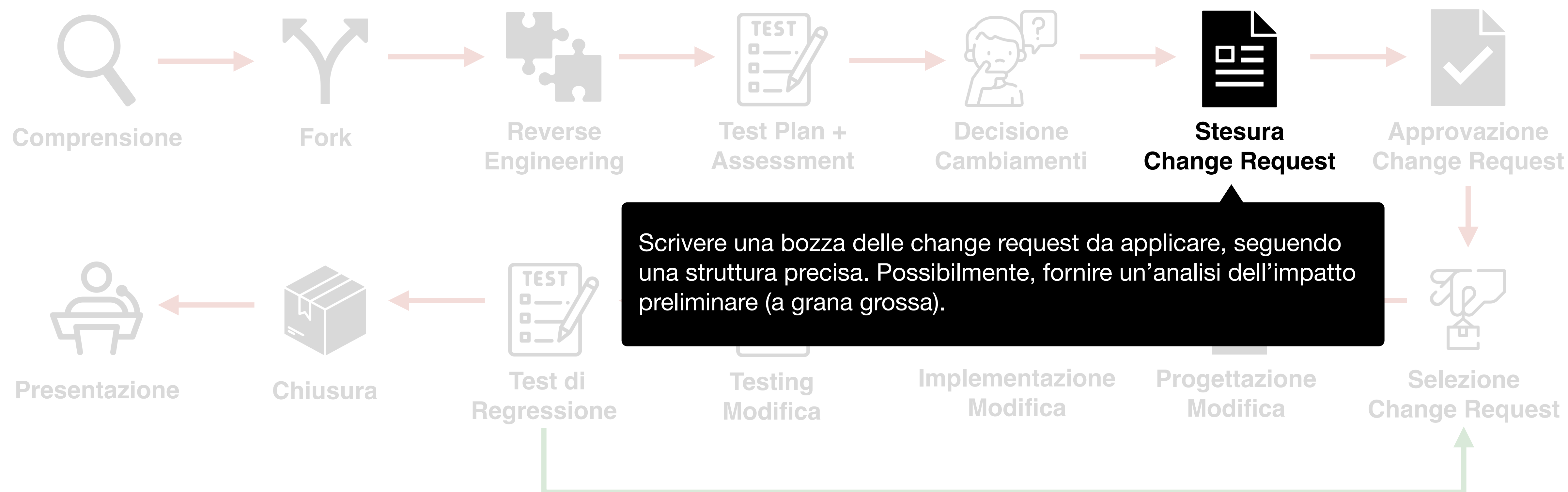
Questo è il processo che si **dovrebbe** seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

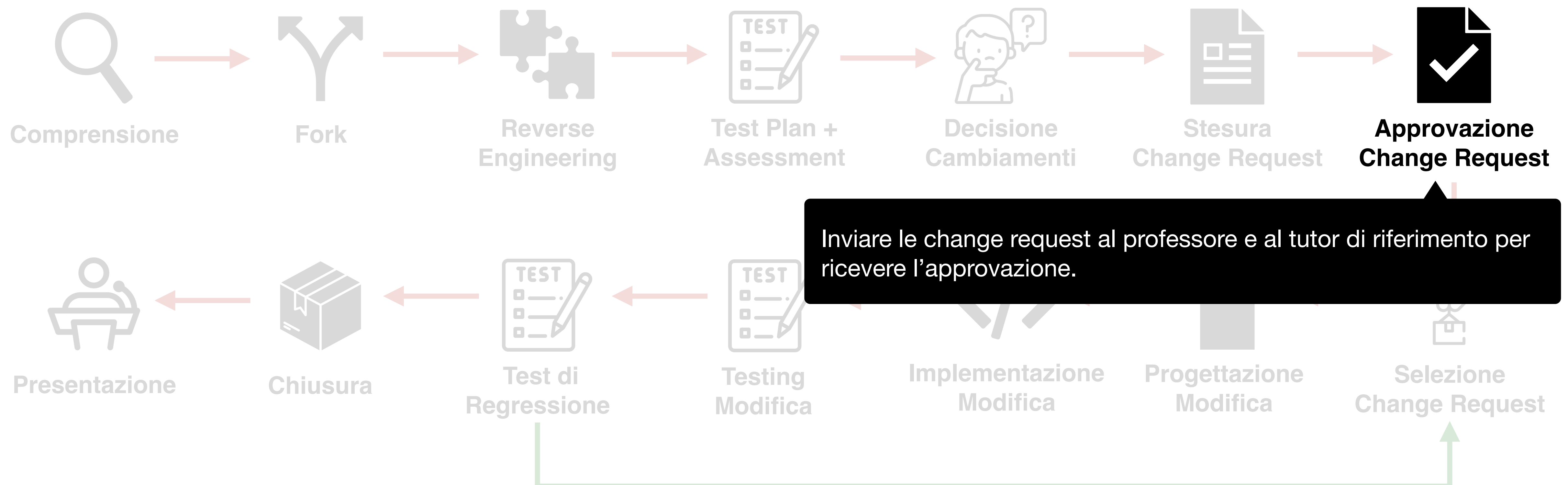
Questo è il processo che si **dovrebbe** seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

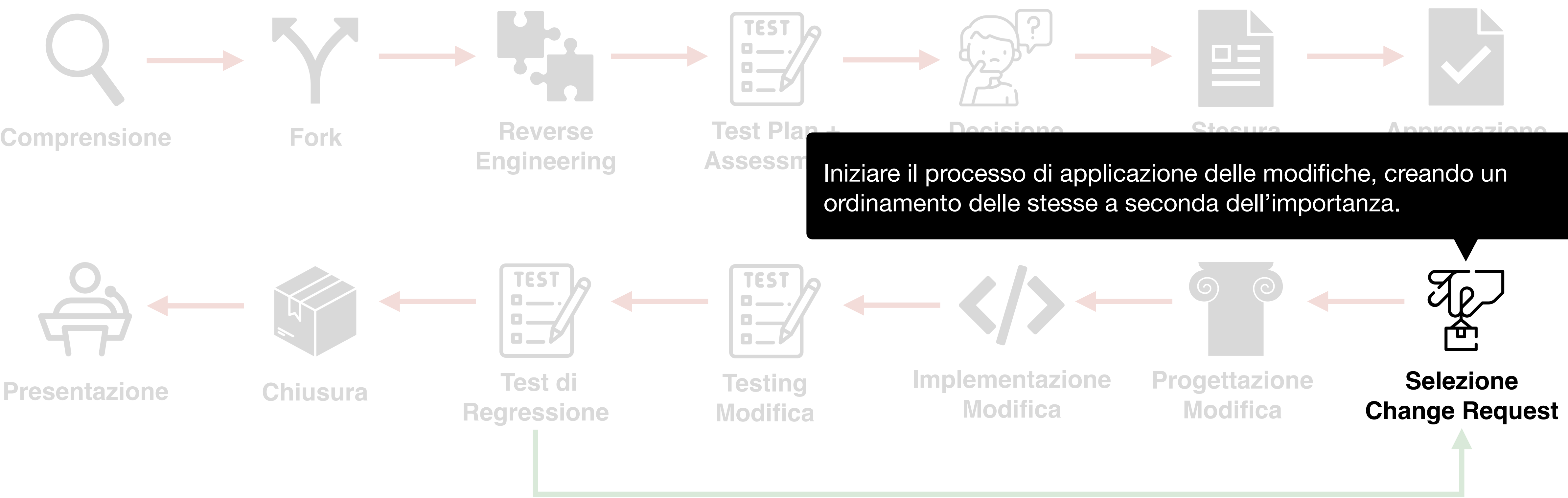
Questo è il processo che si **dovrebbe** seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

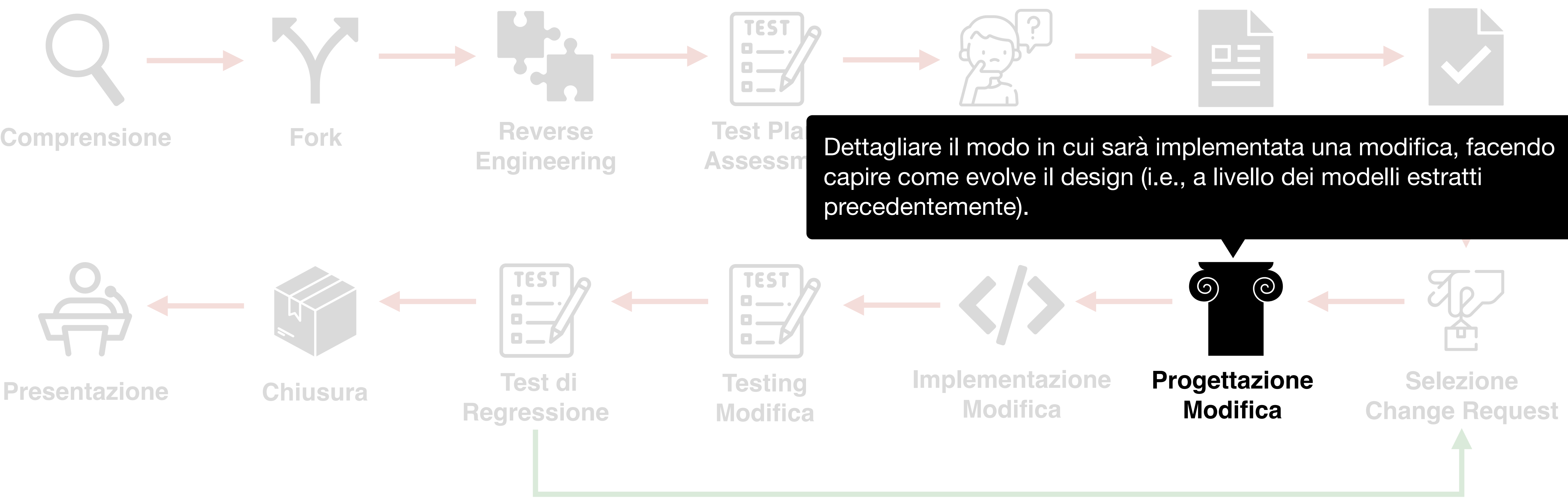
Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:

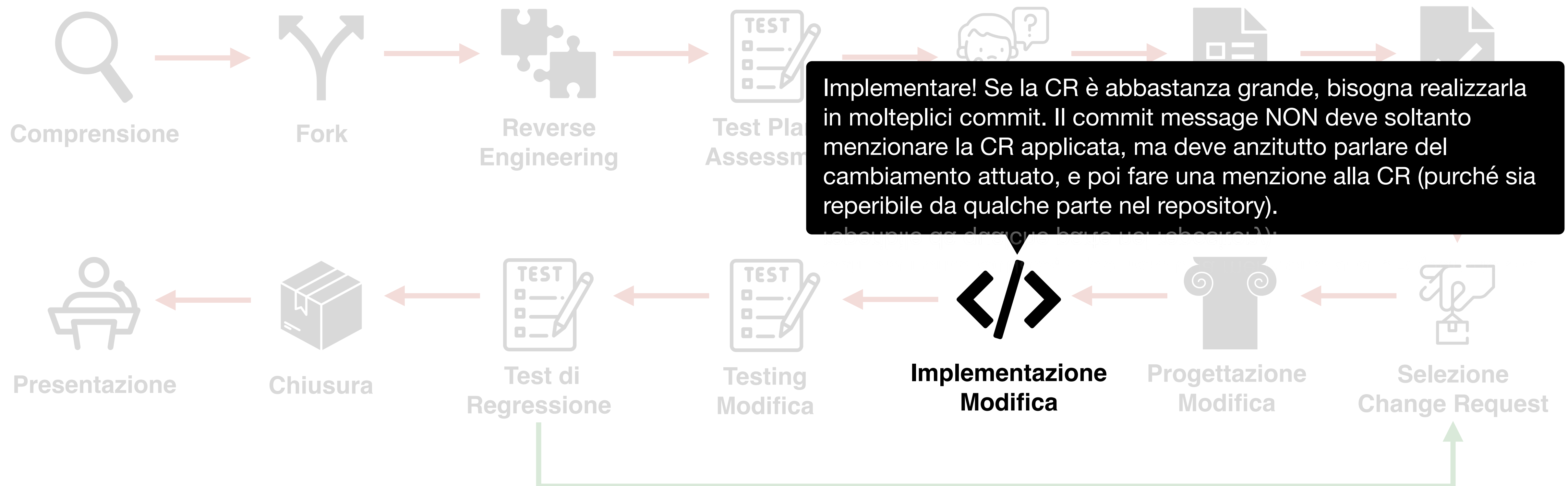




# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

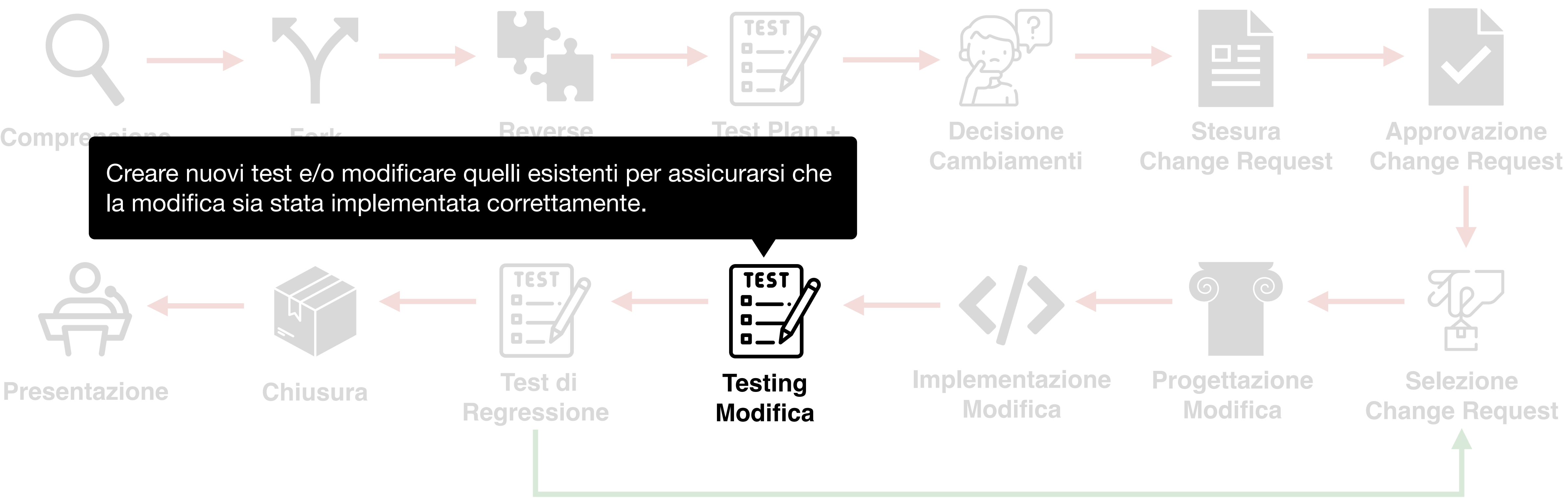
Questo è il processo che si **dovrebbe** seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:

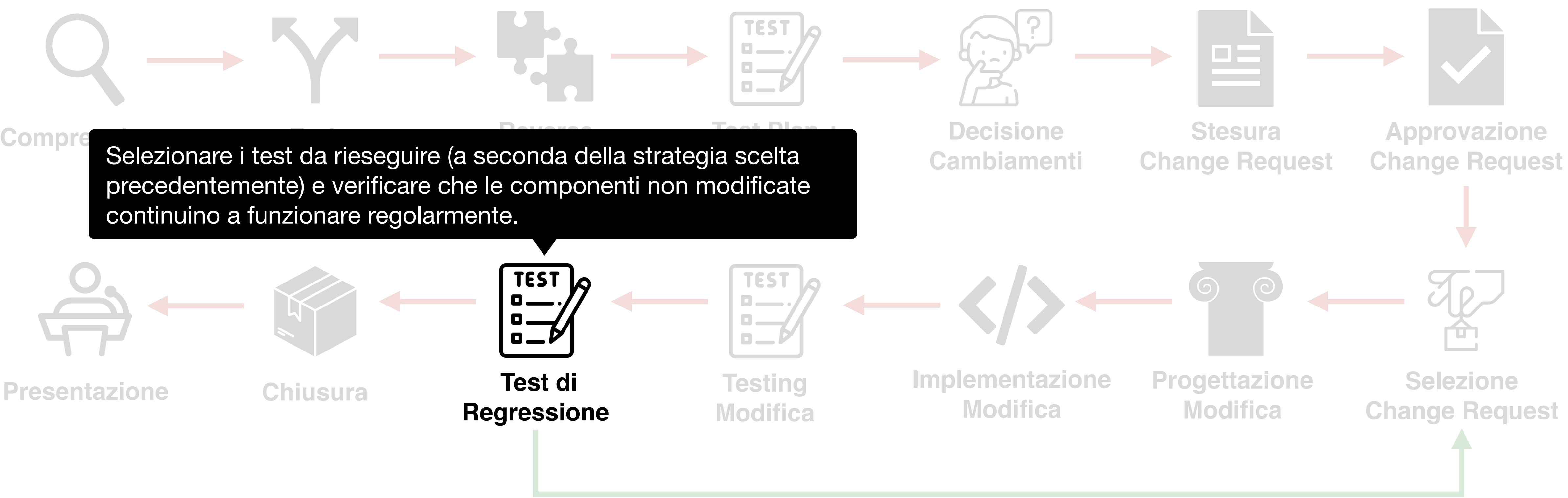




# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

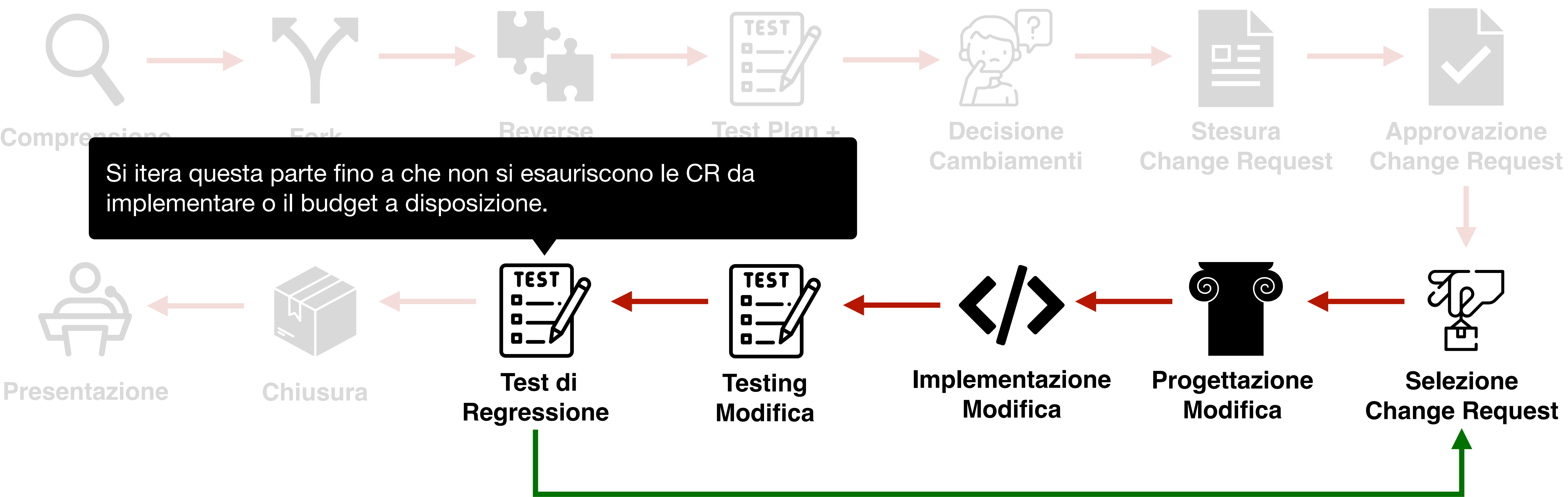
Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

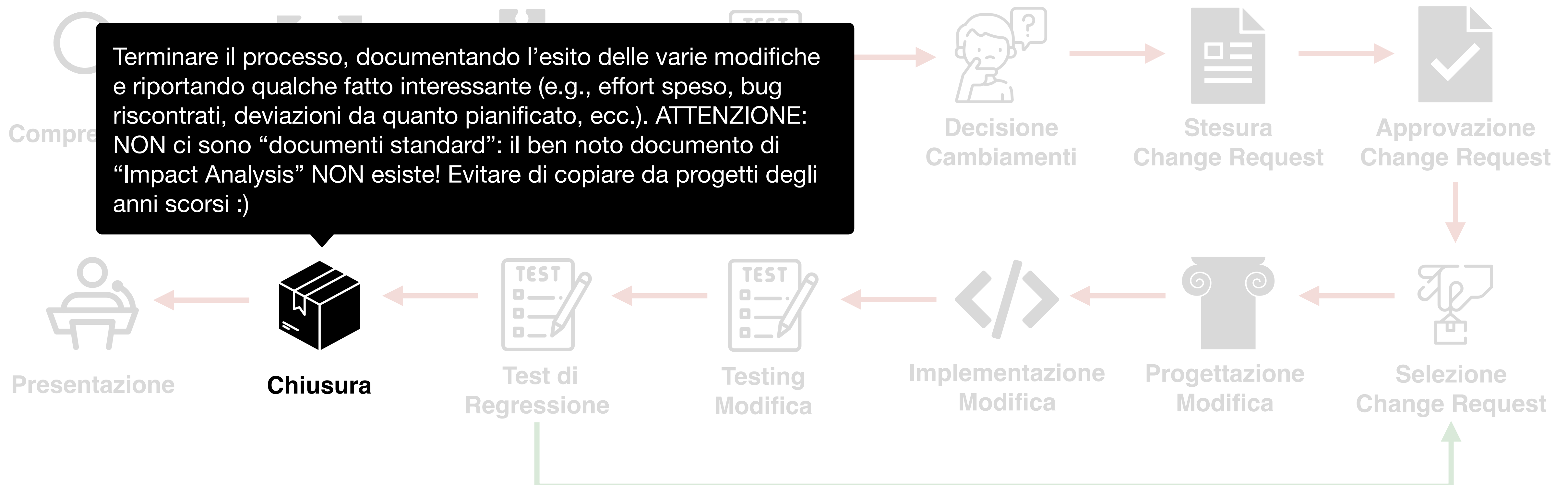
Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:



# Regole di Ingaggio

In questa presentazione vedremo alcune possibili idee di progetto, che consistono in manutenzione ed evoluzione di applicativi esistenti. Questi applicativi possono essere tool/script di analisi/manutenzione del codice e modelli predittivi per assistere attività di sviluppo.

Questo è il processo che si dovrebbe seguire per il completamento del progetto:

