

Caratteristica	Scrum	Extreme Programming (XP)	Kanban	DevOps
Tipo	Framework Agile	Metodologia Agile	Sistema di gestione del flusso	Pratiche tecniche + cultura
Obiettivo	Organizzare lavoro in team	Alta qualità e reattività al cambiamento	Ottimizzare il flusso di lavoro	Delivery continuo e stabile
Focus	Ruoli, eventi e sprint	Qualità del codice e feedback rapido	Visualizzazione e limiti WiP	Automazione, CI/CD, Ops
Ruoli	Scrum Master, PO, Dev Team	Coach, Customer, Programmatori	Nessuno richiesto	Nessuno richiesto
Pratiche chiave	Sprint, backlog, retro	TDD, pair programming, refactoring	WiP limit, board visuale	CI/CD, Monitoring, IaC
Tecniche/Tool	No specifici	Sì (TDD, CI, coding practices)	No specifici	Sì (strumenti DevOps)
Cadenza di lavoro	Sprint fissi (1-4 settimane)	Iterazioni brevi (1-2 settimane)	Flusso continuo	Delivery continuo
Scalabilità	Medio-alta	Limitata (molto team-centrica)	Alta	Alta (soprattutto su infrastrutture)