

# Modalità operative di cifratura

Paolo D'Arco  
pdarco@unisa.it

Università di Salerno

Elementi di Crittografia

- 1 Modalità operative per stream cipher
- 2 Modalità operative per block cipher

Esistono diversi modi per cifrare in maniera sicura **messaggi lunghi** usando

- Stream cipher
- Cifrari a blocchi

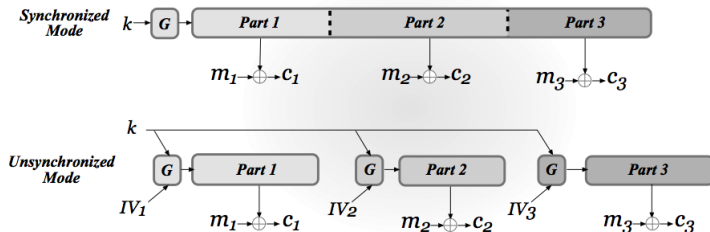
## Modalità operative per stream cipher

Abbiamo visto con la costruzione con PRG come cifrare messaggi di lunghezza fissata in modo EAV-sicuro.

Gli stream cipher possono essere utilizzati in

- modo sincrono (con stato)
- modo asincrono (senza stato)

# Cifratura con stream cipher: sincrona e asincrona



Sincrono: viene generata una lunga stringa pseudocasuale e una parte diversa viene usata per ogni messaggio

Abbiamo visto come costruire  $G_\ell$ , con  $\ell$  fisso, da uno stream cipher

Possiamo estendere la costruzione per ottenere un generatore a lunghezza variabile

$$G_\infty(s, 1^\ell)$$

che invoca  $Init(s)$  e poi  $GetBits$  esattamente  $\ell$  volte.

Cifratura e decifratura diventano

$$c := G_\infty(k, 1^{|m|}) \oplus m \qquad m := c \oplus G_\infty(k, 1^{|c|}).$$

Se le parti mantengono uno stato, i messaggi  $m_1, m_2, \dots$ , possono essere visti come un messaggio lungo.

$st_0 := Init(k)$

Per cifrare  $m_1$ , il trasmittente

invoca *GetBits*  $\ell_1$  volte e calcola  $c_1 := pad_1 \oplus m_1$

Per decifrare  $c_1$ , il ricevente

invoca *GetBits*  $\ell_1$  volte e calcola  $m_1 := pad_1 \oplus c_1$

Per cifrare  $m_2$ , le parti riprendono le computazioni dallo stato  $st_{\ell_1}$ , e procedono allo stesso modo.

Per i messaggi successivi si procede analogamente, partendo dallo stato raggiunto all'ultima cifratura.

Questa modalità é utile per una sessione tra le parti.

Come abbiamo visto se, per ogni  $\ell$ ,  $G_\infty(s, 1^\ell)$  é un PRG, allora lo schema di cifratura é EAV-sicuro.

Non funziona bene per comunicazioni sporadiche o quando una parte può comunicare da diversi dispositivi.

# Cifratura in modalità asincrona

Nella modalità asincrona la funzione  $Init(\cdot)$  accetta un vettore di inizializzazione  $IV$ , cioè

$$st_0 = Init(s, IV).$$

In questo caso abbiamo 3 input: seme, vettore di inizializzazione, lunghezza output desiderata

$$G_{\infty}(s, IV, 1^{\ell})$$

Per cifrare  $m$  di lunghezza  $\ell$  usando la chiave  $k$ , il trasmittente

sceglie  $IV \leftarrow \{0, 1\}^n$  e calcola  $c = \langle c_1, c_2 \rangle := \langle IV, G_{\infty}(k, IV, 1^{\ell}) \oplus m \rangle$

Per decifrare  $c$  usando la chiave  $k$ , il ricevente

$$\text{calcola } m := G_{\infty}(k, c_1, 1^{\ell}) \oplus c_2$$



Se, per ogni  $\ell$ , la funzione

$$F_k(IV) \stackrel{\text{def}}{=} G_\infty(k, IV, 1^\ell)$$

é una PRF, allora lo schema di cifratura é CPA-sicuro.

Osservazione: i vettori di inizializzazione vengono scelti *uniformemente a caso*



$F$  pertanto deve solo essere *debolmente* pseudocasuale, cioè pseudocasuale rispetto ad input scelti uniformemente a caso.

(Ricordo che nella definizione di funzione pseudocasuale gli input possono essere scelti in accordo a *qualsiasi* distribuzione)

Abbiamo visto che possiamo costruire uno stream cipher a partire da una *PRF*.

**CONSTRUCTION 3.29**

Let  $F$  be a pseudorandom function. Define a stream cipher (Init, GetBits), where each call to GetBits outputs  $n$  bits, as follows:

- Init: on input  $s \in \{0, 1\}^n$  and  $IV \in \{0, 1\}^n$ , set  $st_0 := (s, IV)$ .
- GetBits: on input  $st_i = (s, IV)$ , compute  $IV' := IV + 1$  and set  $y := F_s(IV')$  and  $st_{i+1} := (s, IV')$ . Output  $(y, st_{i+1})$ .

Alternativa:  $y = F_s(IV || \langle i \rangle)$ , con  $IV \in \{0, 1\}^{3/4n}$  e  $i \in \{0, 1\}^{n/4}$ .

# Modalità operative per cifrari a blocchi

Nello schema di cifratura CPA-sicuro basato su PRF (cifrario a blocchi)

- la lunghezza del cifrato é doppia rispetto alla lunghezza del messaggio

Le modalità operative per i cifrari a blocchi sono metodi per cifrare messaggi di lunghezza arbitraria con cifrati "corti".

Sia  $F$  un cifrario a blocchi con lunghezza di blocco  $n$ . Sia

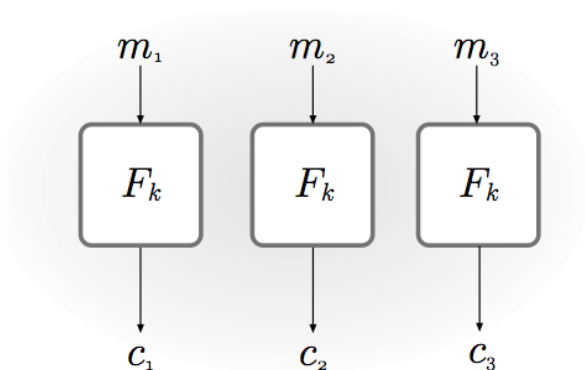
$$m = m_1 m_2 \dots m_\ell, \quad m_i \in \{0, 1\}^n \quad \text{per ogni } i = 1, \dots, \ell.$$

Se necessario l'ultimo blocco viene "completato" (padded) in modo tale che  $|m_\ell| = n$

La modalità operativa più semplice é l'Electronic Code Book (ECB) mode

$$c := \langle F_k(m_1), F_k(m_2), \dots, F_k(m_\ell) \rangle$$

# ECB mode



ECB é deterministico

- Non può dare sicurezza CPA
- Non ha neanche cifrature indistinguibili rispetto ad un eavesdropper
  - se un blocco si ripete nel messaggio in chiaro, allora il blocco si ripeterà nel cifrato

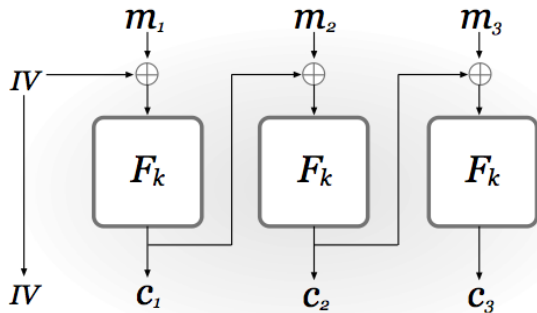
$$m_1 m^* m_3 m_4 m^* \dots \quad \Rightarrow \quad c_1 c^* c_3 c_4 c^* \dots$$

É facile allora distinguere tra due messaggi

- Adv sceglie  $m_0$  con un blocco ripetuto ed  $m_1$  con blocchi tutti distinti e analizza i blocchi del cifrato

In conclusione: ECB non dovrebbe mai essere usato

# Modalità Cipher Block Chaining - CBC mode



Viene scelto (**uniformemente**) il vettore di inizializzazione  $IV \in \{0, 1\}^n$ . Poi,

$$c_0 = IV, \quad c_i = F_k(c_{i-1} \oplus m_i), \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

# Modalità Cipher Block Chaining - CBC mode

La decifratura del cifrato  $\langle c_0, c_1, \dots, c_\ell \rangle$  viene effettuata calcolando

$$m_i = F_k^{-1}(c_i) \oplus c_{i-1}, \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

CBC é una modalità *probabilistica*

Se  $F$  é una permutazione pseudocasuale  $\Rightarrow$  la modalità CBC é CPA-sicura.

Inconveniente: la cifratura deve essere effettuata sequenzialmente.

Nota: se il vettore di inizializzazione  $IV$  *non* viene scelto uniformemente in  $\{0, 1\}^n$  ma semplicemente in modo che i valori siano distinti

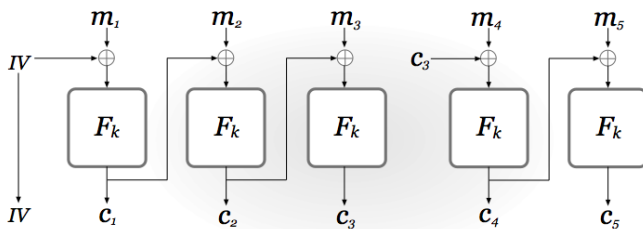


la variante *non* é piú sicura.

# Chained CBC mode

Una variante di CBC utilizzata é la modalit  con concatenazione.

Idea: invece di usare un nuovo  $IV$  per ciascuna cifratura, usa *l'ultimo blocco*  $c_\ell$  del cifrato precedente come  $IV$ .





É una variante con stato.

Usata in SSL 3.0 e in TLS 1.0.

Sembra *tanto* sicura *quanto* CBC.

Purtroppo **non** é cosí!

É vulnerabile ad attacchi di tipo chosen-plaintext.

L'attacco si basa sul fatto che il vettore *IV* é noto *prima* che la seconda cifratura abbia luogo.

Adv sa che  $m_1 \in \{m_1^0, m_1^1\}$

- Osserva il primo cifrato  $c := \langle IV, c_1, c_2, c_3 \rangle$  di  $m_1 m_2 m_3$
- Chiede una cifratura all'oracolo di  $m_4 m_5$  dove  
 $m_4 = IV \oplus m_1^0 \oplus c_3$
- Ottiene  $\langle c_4, c_5 \rangle$
- Se  $c_4 = c_1$  allora dá in output  $b' = 0$  (i.e.,  $m_1 = m_1^0$ ).  
Altrimenti,  $b' = 1$ .

É facile verificare che  $c_4 = c_1$  se e solo se  $m_1 = m_1^0$ . Infatti:

$$c_4 = F_k(m_4 \oplus c_3) = F_k((IV \oplus m_1^0 \oplus c_3) \oplus c_3) = F_k(IV \oplus m_1^0)$$

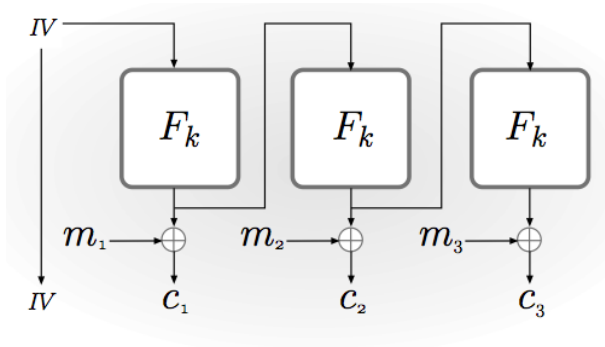
mentre

$$c_1 = F_k(IV \oplus m_1).$$

Lezione: ogni modifica ad uno schema crittografico può essere pericolosa, anche se questa modifica sembra ragionevole ed innocua.

# Modalità Output Feedback Mode - OFB mode

Realizza uno stream cipher asincrono



# Modalità Output Feedback Mode - OFB mode

Viene scelto uniformemente il vettore di inizializzazione  $IV \in \{0,1\}^n$ .

Si genera la stringa pseudocasuale

$$y_0 = IV, \quad y_i = F_k(y_{i-1}), \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

Ciascun blocco  $m_i$  del messaggio in chiaro viene cifrato calcolando

$$c_0 = y_0, \quad c_i = m_i \oplus y_i, \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

La decifratura del cifrato  $\langle c_0, c_1, \dots, c_\ell \rangle$  viene effettuata calcolando

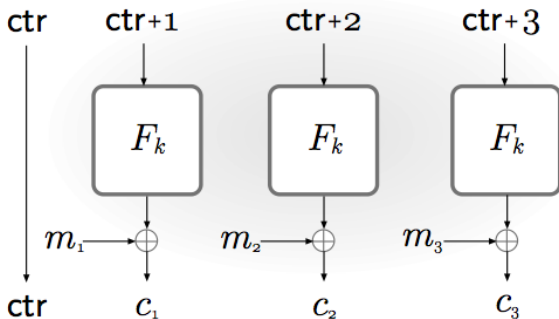
$$y_0 = c_0, \quad y_i = F_k(y_{i-1}), \quad \text{e} \quad m_i = c_i \oplus y_i, \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

## Osservazioni:

- Non é necessario che  $F$  sia invertibile (neanche che sia una permutazione).
- Non é necessario che il messaggio abbia una lunghezza multipla di  $n$ . La stringa pseudocasuale può essere troncata dove serve.
- La variante con stato (senza  $IV$  per cifrature successive) é sicura. Equivale ad uno stream cipher sincronizzato.
- La modalità OFB é CPA-sicura se  $F$  é una funzione pseudocasuale.
- Il "pad" pseudocasuale può essere pre-computato.

# Modalità Counter Mode - CTR mode

Puó essere vista come uno stream cipher asincrono costruito a partire da un cifrario a blocchi.



Alternativa:  $y = F_k(ctr || \langle i \rangle)$ , con  $ctr \in \{0, 1\}^{3/4n}$  e  $i \in \{0, 1\}^{n/4}$ .

# Modalità Counter Mode - CTR mode

Viene scelto uniformemente  $ctr \in \{0, 1\}^n$ .

Si procede poi come segue

$$y_0 = ctr, \quad y_i = F_k((ctr + i) \bmod 2^n), \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

Ciascun blocco  $m_i$  del messaggio in chiaro viene cifrato calcolando

$$c_0 = y_0, \quad c_i = m_i \oplus y_i, \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$

La decifratura del cifrato  $\langle c_0, c_1, \dots, c_\ell \rangle$  viene effettuata calcolando

$$ctr = c_0, \quad y_i = F_k((ctr + i) \bmod 2^n), \quad \text{e} \quad m_i = c_i \oplus y_i, \quad \text{per } i = 1, \dots, \ell.$$



## Osservazioni

- La decifratura non richiede che  $F$  sia invertibile (né tantomeno che sia una permutazione)
- Lo stream generato può essere troncato alla lunghezza del messaggio in chiaro e può essere generato in anticipo.
- La variante "con stato" della modalità CTR è sicura.
- CTR può essere *parallelizzata*.
- La decifratura può essere selettiva: decifrare direttamente l' $i$ -esimo blocco del cifrato.

**Teorema 3.32** Se  $F$  é una funzione pseudocasuale, allora la modalit  CTR é CPA-sicura.

**Dim.** Utilizziamo la stessa strategia dimostrativa usata in precedenza. Sia  $\tilde{\Pi} = (\tilde{Gen}, \tilde{Enc}, \tilde{Dec})$  costruito a partire da  $\Pi = (Gen, Enc, Dec)$ , tale che

- $\tilde{\Pi}$  usa  $f \in Func_n$  scelta uniformemente a caso
- $\Pi$  usa  $F_k$ , dove  $k$  é scelta uniformemente a caso

Lo schema é naturalmente un'ipotesi di lavoro.

Per ogni Adv  $A$  PPT sia  $q(n)$  un limite superiore al numero di query che  $A(1^n)$  rivolge al suo oracolo per la cifratura.

È facile far vedere (come prima) che esiste una funzione trascurabile *negl* tale che

$$|Pr[PrivK_{A,\Pi}^{cpa}(n) = 1] - Pr[PrivK_{A,\tilde{\Pi}}^{cpa}(n) = 1]| \leq \text{negl}(n).$$

Mostriamo quindi che

$$Pr[PrivK_{A,\tilde{\Pi}}^{cpa}(n) = 1] \leq 1/2 + \frac{2 \cdot q(n)^2}{2^n},$$

da cui risulta che

$$Pr[PrivK_{A,\Pi}^{cpa}(n) = 1] \leq 1/2 + \frac{2 \cdot q(n)^2}{2^n} + \text{negl}(n).$$

Vedi il libro di testo per i dettagli.

- Le modalità operative di cifratura vengono spesso comparate anche rispetto alla capacità di protezione rispetto alla contraffazione dell'informazione.
  - Tuttavia la verifica dell'integrità richiede un tool differente
- La lunghezza del blocco nei cifrari a blocchi deve essere scelta con cura
  - Per esempio, nel CTR-mode, se il *ctr* è di  $\ell$  bit, dopo  $2^{\ell/2}$  *ctr* uniformi lo stesso valore ricompare. Il parametro  $\ell$  non può essere troppo corto.
- Se il vettore *IV* non è scelto uniformemente la sicurezza non è garantita
  - Se *IV* si ripete, con OFB e CTR un Adv può recuperare informazioni importanti sul plaintext semplicemente calcolando l'xor dei due cifrati.
- Le versioni "con stato" di OFB e CTR sono sicure.

**Definizione 3.34.** Uno schema di cifratura a chiave privata *nonce-based* è una tripla  $\Pi = (Gen, Enc, Dec)$  di algoritmi PPT tale che

- ①  $k \leftarrow Gen(1^n)$ , algoritmo probabilistico di generazione della chiave  $k$ 
  - dove la chiave  $k \in K$  è tale che  $|k| \geq n$
- ②  $c := Enc_k(nonce, m)$ , algoritmo deterministico di cifratura
  - dove  $m \in \{0, 1\}^*$ ,  $nonce \in \{0, 1\}^*$ ,  $k \in K$  e  $c \in \{0, 1\}^*$
- ③  $m := Dec_k(nonce, c)$ , algoritmo deterministico di decifratura
  - dove  $c \in \{0, 1\}^*$ ,  $k \in K$ ,  $nonce \in \{0, 1\}^*$  ed  $m \in \{0, 1\}^*$
  - $Dec(nonce, c)$  restituisce  $\perp$  in caso di errore

**Correttezza.** Per ogni  $n$ , per ogni  $k$  restituito da  $Gen(1^n)$ , per ogni  $nonce \in \{0, 1\}^*$  e per ogni  $m \in \{0, 1\}^*$ , risulta

$$Dec_k(nonce, Enc_k(nonce, m)) = m$$

# Schemi di cifratura nonce-based

Condizione: il nonce **deve** essere diverso per ogni messaggio.

La sicurezza si definisce come per i normali schemi di cifratura, modificando opportunamente gli esperimenti

- l'avversario  $A$  sceglie il *nonce*, che deve essere sempre diverso

La modalità CTR, settando  $crt = nonce$ , produce uno schema di cifratura nonce-based CPA-sicuro.

Nota: Ogni schema nonce-based può essere convertito in uno schema tradizionale scegliendo il nonce uniformemente a caso.

## Vantaggi degli schemi nonce-based:

- utili nei contesti in cui generare randomness è difficile o troppo costoso
- utili per cifrare pochi messaggi, un nonce piccolo è sufficiente

# Qualche esercizio su PRG, PRF e modalità operative

- ❶ Sia  $G : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^\ell$ , con  $\ell > n$ , un PRG e sia  $G' : \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{n+\ell}$  definito come

$$G'(r||s) = r||G(s),$$

con  $r, s \in \{0, 1\}^n$ . É  $G'$  un PRG?

- ❷ Relativamente all'Esempio 3.6, vi viene in mente un altro modo per costruire un distinguisher  $D$  efficiente ed altrettanto efficace?
- ❸ Sia  $F(k, x) = k \oplus x^c$ , per qualche costante  $c > 1$ . É una PRF? E se sostituisco  $x^c$  con un certo polinomio  $p(x)$ ?
- ❹ Provate da soli la prima parte del Teorema 3.32 (rivedendo i passi della dimostrazione del Teorema 3.31, se necessario).