

A close-up photograph of a lightbulb, showing its internal filament and glass structure. The background is dark with numerous out-of-focus, warm-toned light spots (bokeh), creating a soft, glowing effect. The lightbulb is positioned on the left side of the frame, with its base pointing towards the bottom left.

Progetti GPS/IS 2024/25

Innovazione Sociale

Innovazione Sociale

- L'**innovazione sociale** si riferisce a soluzioni nuove e creative che affrontano **problemi sociali, economici o ambientali** con l'obiettivo di **migliorare il benessere delle persone e delle comunità**. Queste soluzioni possono includere prodotti, servizi, modelli o pratiche che apportano un impatto positivo nella società, migliorando la qualità della vita, riducendo le disuguaglianze e promuovendo uno sviluppo sostenibile.
- L'innovazione sociale spesso coinvolge la collaborazione tra diversi attori, come il **settore pubblico, le imprese, le organizzazioni non profit e la società civile**, e mira a rispondere a sfide complesse che non sono state adeguatamente risolte con i metodi tradizionali.

Esempi di progetti IT che rientrano nell'innovazione sociale

1. Piattaforme per il microcredito e il crowdfunding

Sistemi come *Kiva* o *GoFundMe* consentono di raccogliere fondi per iniziative sociali o per piccole imprese in aree svantaggiate, facilitando l'accesso al capitale per individui o comunità che altrimenti non avrebbero opportunità di finanziamento.

2. App per la salute e il benessere sociale

Soluzioni IT che migliorano l'accesso ai servizi sanitari, come *Doctoralia* o *Ada*, o applicazioni di telemedicina che permettono consultazioni a distanza, aiutano a colmare il divario nell'accesso alla salute, soprattutto in aree rurali o svantaggiate.

3. Piattaforme di educazione e formazione online

Progetti come *Khan Academy* o *Coursera* offrono accesso a formazione di alta qualità a basso costo o gratuitamente, permettendo l'istruzione a milioni di persone che non possono frequentare istituti tradizionali.

4. App e piattaforme per l'inclusione sociale dei disabili

Progetti come *Be My Eyes* utilizzano la tecnologia per aiutare persone non vedenti o ipovedenti, mentre altre piattaforme sviluppano strumenti per migliorare l'accessibilità digitale per persone con disabilità.

5. Progetti di smart cities

Iniziative che utilizzano l'IT per migliorare la vita urbana attraverso soluzioni intelligenti per la mobilità, il monitoraggio della qualità dell'aria o la gestione dei rifiuti, contribuendo a città più sostenibili e inclusive.

6. Blockchain per la trasparenza e il monitoraggio dei fondi umanitari

Sistemi basati su blockchain possono essere utilizzati per tracciare donazioni e finanziamenti destinati a cause umanitarie o progetti sociali, garantendo una maggiore trasparenza e riducendo i rischi di corruzione.

7. Piattaforme per il volontariato e la partecipazione civica

App come *TimeRepublik* facilitano il volontariato o lo scambio di competenze tra cittadini, promuovendo il supporto reciproco e la partecipazione attiva nella comunità.

Questi progetti IT hanno l'obiettivo di generare un impatto positivo nella società, rispondendo a problematiche di disuguaglianza, accesso ai servizi, sostenibilità e inclusione.

Innovazione sociale: Smart & Connected Communities

- Nuovissime tematiche legate alle Smart & Connected Communities, nonché all'Industria 5.0 come evoluzione di Industria 4.0. Soluzioni IoT avanzate e adattive, che si collocano nel contesto di ecosistemi intelligenti centrati sulla persona, capaci di utilizzare al meglio le risorse, al fine di assicurare sostenibilità ed inclusione e migliorare il benessere e la qualità di vita.

Smart Community dipartimentale

- Partendo dalle esigenze espresse dalla comunità di studenti, ricercatori, docenti e personale tecnico-amministrativo, e mettendo a sistema il bagaglio di conoscenze e competenze, si andranno a realizzare **servizi innovativi, intelligenti e user-centered per assicurare benessere, sostenibilità ed inclusione** e migliorare la qualità di vita di tutta la comunità del DI ed in particolare per accompagnare l'inserimento delle nuove figure reclutate nel corso del progetto.
- Il dipartimento si configurerà come luogo di eccellenza in cui le nuove tecnologie non solo si studiano, ma si vivono pienamente e tutti gli attori sono coinvolti nel processo di **co-costruzione**. Ispirandosi ai principi della computational action gli studenti della magistrale e del dottorato potranno contribuire a realizzare le soluzioni per rendere la loro educational experience più gratificante e, per quanto possibile, personalizzata

Espressione di Interesse Progetti



Formazione Team

Modalità

16 proposte (C01,...C13, C14, C16, C18)

Ogni studente compilerà un form in cui può specificare l'ordine di preferenza

Altre informazioni sul vostro profilo (esami superati, competenze, esperienze...)

Nel form è richiesto di indicare se le informazioni possono essere condivise con gli studenti di GPS

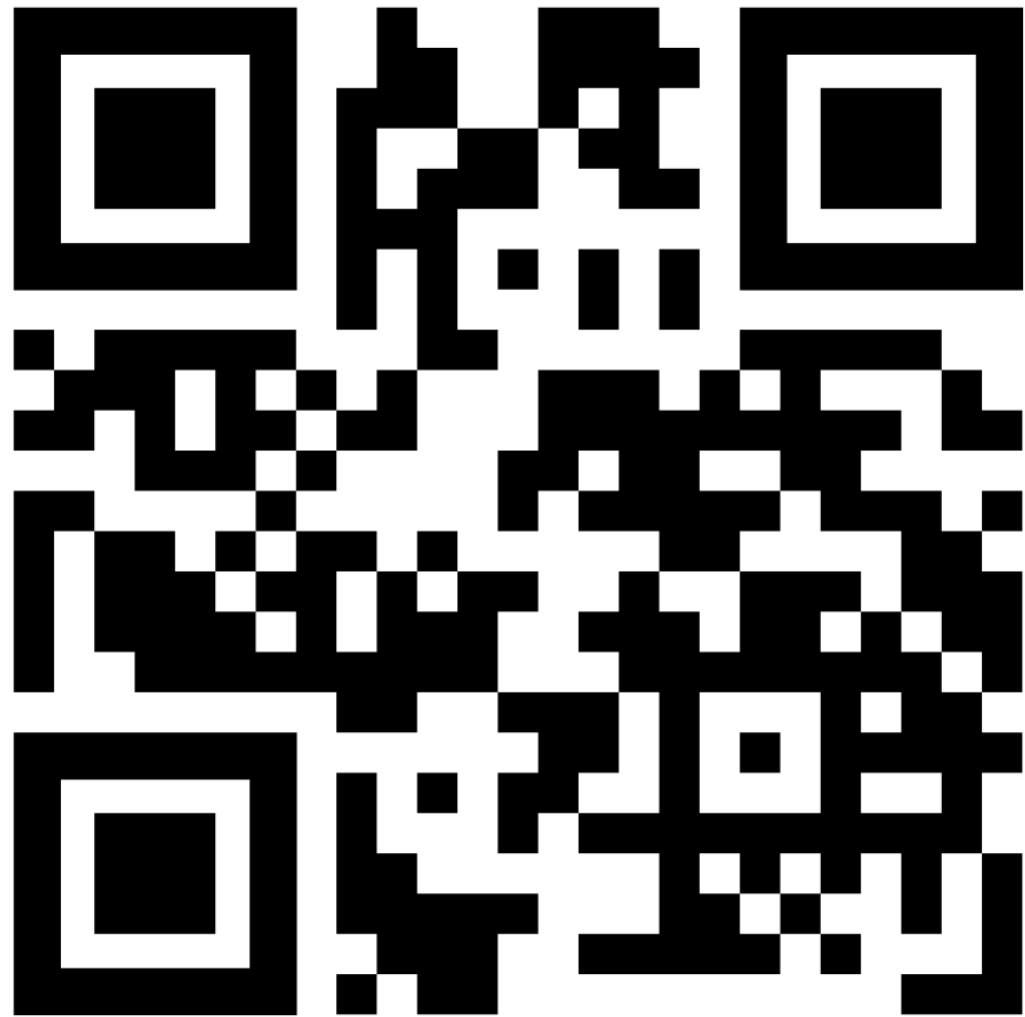
E' possibile specificare se c'è già un gruppo che vorreste fosse selezionato in tutto (o in parte) (non è vincolante per i PM)

Modalità

Ogni studente di IS interessato a fare il progetto deve compilare il form

Scadenza: Sabato 5 ottobre 23:59

Link





Selezione Team

Le indicazioni non
sono totalmente
vincolanti per la
composizione del
team

Entro martedì 8
ottobre saranno resi i
team

Ordine di presentazione

Studenti che hanno lezione

- C13
- C06

- C08
- C05
- C18
- C03

- C01
- C02
- C04
- C07
- C09
- C10
- C11
- C12
- C14
- C16