

Risorse digitali per didattica

1. Il digitale nella professione docente

Il digitale ormai ricopre quasi tutti gli aspetti dell'attività nella professione di un docente, in particolare entra nella professionalità del docente sotto tre aspetti:



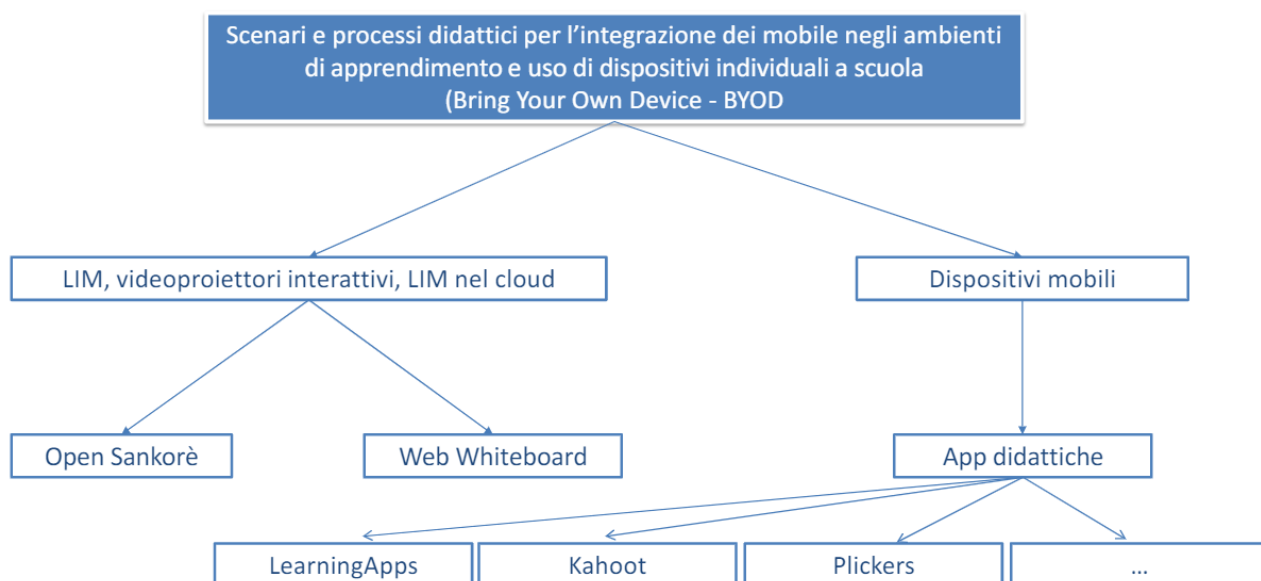
- **Organizzazione del lavoro del docente:** si intende la preparazione, la formazione, la collaborazione con i colleghi, l'interazione con il mondo della scuola in generale.
- **Attività didattica della propria disciplina:** come strumento per migliorare il proprio insegnamento e per favorire al massimo l'apprendimento da parte degli studenti.
- **Promozione della competenza digitale degli studenti:** permettere agli studenti, già abituati ad usare queste tecnologie, di poterne essere dei fruitori coscienti di tali strumenti al fine di poterli utilizzare all'interno della loro vita quotidiana in modo efficiente anche in ambiti lavorativi.

Il digitale nella professione docente



2. Il digitale a supporto della didattica

A supporto della didattica esistono molte applicazioni che possono essere utilizzate attraverso differenti Device (LIM o Dispositivi Mobili) per l'organizzazione di processi didattici.



	<p>Open Sankorè: è un software libero e gratuito per la gestione delle lavagne interattive multimediali, le LIM. Esso è compatibile con ogni tipo di proiettore e LIM, nonché con ogni tipo di dispositivo di puntamento, si può infatti usare anche con un semplice mouse oppure con una tavoletta interattiva.</p>
	<p>Web Whiteboard: offre gratuitamente e senza nessuna registrazione una lavagna virtuale per disegnare e scrivere online, anche a distanza.</p>
	<p>LearningApps: Applicazione web che consente di supportare l'attività didattica attraverso piccoli moduli giocosi interattivi quali cruciverba, impiccato, memory, coppie puzzle, linea del tempo ecc... Contiene un archivio molto ampio di moduli già realizzati sulle diverse discipline e per diversi ordini di scuola che potranno servire da esempio o direttamente essere utilizzati. Per poter usufruire delle App per giocare non è necessario essere registrati. Bisogna invece registrarsi se si vuole creare una propria area e salvare le proprie app se si vuole creare una classe e quindi monitorare il lavoro dei ragazzi.</p>
	<p>Kahoot: è una piattaforma di apprendimento basata sul gioco, utilizzata a scopo educativo nelle scuole e in altre istituzioni educative. I suoi giochi di apprendimento, "Kahoots", sono quiz a scelta multipla che possono essere scritti dagli utenti e sono accessibili tramite Browser Web o attraverso l'App Kahoot.</p>
	<p>Plickers: è una App gratuita che permette di realizzare test, quiz e altri sondaggi raccogliendo i dati in tempo reale, senza la necessità di utilizzare un device. Il docente utilizza uno smartphone o un tablet connesso a Internet e crea una classe digitale.</p>

Ambienti per la didattica digitale integrata e per la collaborazione.
Progettazione di ambienti per la didattica digitale
Uso di piattaforme di formazione

Piattaforme di eLearning

Moodle – Moodle Cloud

Edmodo

Google Classroom

WeSchool



Moodle: è una piattaforma per la formazione o, se si preferisce, un sistema per la gestione di corsi, formazione, insegnamento, training a distanza.



Edmodo: piattaforma di e-learning sociale, è una piattaforma per il microblogging che rimane privata ad uso di docenti e studenti. È un social network didattico per la scuola pensato e progettato per interagire con la classe all'esterno delle mura scolastiche.



Google Classroom: è un servizio web gratuito sviluppato da Google per le scuole e le università che mira a semplificare la creazione e la distribuzione di materiale didattico, l'assegnazione e la valutazione di compiti on line.



WeSchool: è la piattaforma che permette di modificare la didattica nella scuola: lanciata nel 2016 da Marco De Rossi (fondatore dell'e-learning Oilproject) dà la possibilità al docente di capovolgere lo schema della lezione frontale e coinvolgere gli studenti in gruppi di studio e verifiche-quiz istantanee e personalizzate. Un modo diverso di fare lezione che piacerà ai vostri studenti.

Tecniche di costruzione di contenuti digitali per la didattica

Software di produzione

PowToon

EdPuzzle

Atavist

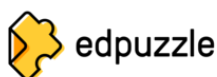
Apowersoft

Prezi

Mindomo



PowToon: E' uno strumento web-based, utilizzabile direttamente su Internet, che permette di creare presentazioni animate coinvolgenti in stile cartoon e di grande effetto, utilizzando semplicemente la tecnica del drag & drop ed una timeline per gestire le animazioni.



EdPuzzle: è una applicazione Web Free per la realizzazione di Lezioni Video Interattive e Personalizzate e Video Quizzes a partire dai video disponibili in rete o sul proprio PC. È anche una Piattaforma che consente di creare e gestire Classi Virtuali, assegnare ad esse esercizi e quiz, monitorare la loro attività, è possibile archiviare le proprie lezioni e i propri quizzes e condividerli con gli altri membri iscritti.



Atavist: è una applicazione web free (nelle funzionalità base) che permette di pubblicare contenuti multimediali sul web. Narrazione Digitale o Digital Storytelling: "raccontare una storia", documentare...; Blogging: consente di realizzare post, anche molto lunghi e documentati, su un qualsiasi tema; Web Publishing consente di pubblicare un qualsiasi tipo di contenuto sul web.



Apowersoft: E' un software per la produzione di video (scaricabile sul proprio computer oppure utilizzabile online tramite browser) che consente di registrare cosa avviene sullo schermo del nostro computer. Normalmente lo screencast è accompagnato dalla voce di chi effettua la dimostrazione con le spiegazioni di quello che si vede a video.

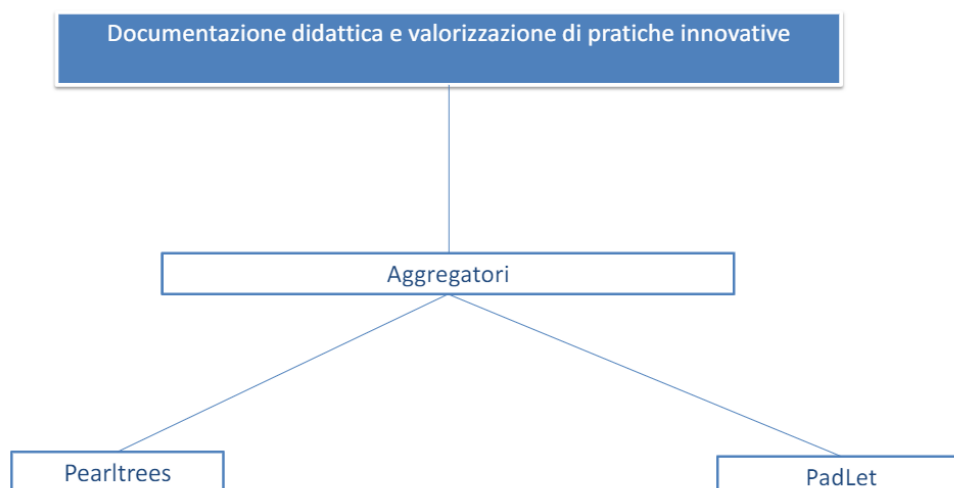




Prezi: Software gratuito che permette di realizzare presentazioni molto efficaci e accattivanti, in grado di coinvolgere l'audience e catturarne l'attenzione.



Mindomo: è un tool per la realizzazione di mappe concettuali, consente:

- Collaborazione in tempo reale: più utenti possono lavorare contemporaneamente sulla stessa mappa;
- Condivisione con il docente delle mappe assegnate: le mappe concettuali degli studenti vengono automaticamente condivise con l'insegnante una volta che iniziano ad implementarle;
- Strumenti multimediali: audio/video, collegamenti ipertestuali possono essere facilmente integrati nelle mappe inoltre la mappa concettuale può essere scaricata come formato .mom, ma anche pdf, word, excel, p.point, etc.



	<p>Pearltrees: è un social network che permette di archiviare on line e di condividere pagine web, appunti e fotografie. La novità di questo social network è l'uso della metafora dell'albero e delle perle: i rami diventano categorie sotto i quali possiamo "cogliere" (in inglese il verbo usato è "to pick") i frutti che abbiamo coltivato, cioè i contenuti che abbiamo caricato o collegato.</p>
	<p>PadLet: "Carta per il web" oppure "muro virtuale" ossia un muro virtuale sul quale apporre, tramite doppio click, post-it altrettanto virtuali, che possono contenere testi ma anche link, immagini, video, mappe e documenti di vario genere.</p>