

# Bounded model-checking

---

# Approccio simbolico

- approccio basato sui BDD consente di analizzare sistemi con un numero elevato di stati
- BDD forniscono una rappresentazione compatta degli insiemi di stati eliminando ridondanze
- questa tecnica è sensibile alla determinazione di un ordinamento delle variabili ottimale
- determinare un buon ordinamento delle variabili è un problema NP-completo e non sempre l'ordinamento ottimale permette di evitare il problema dello state explosion

# Approccio simbolico alternativo

- Bounded model-checking (BMC)
  - Idea: ridurre il model-checking a verificare la soddisfacibilità di una formula proposizionale (SAT)
  - si costruisce una formula booleana  $\beta_k$  che è soddisfacibile se e solo se esiste un cammino di lunghezza  $k$  che certifica soddisfacimento di  $\varphi$  (contro-esempio di lunghezza  $k$ )
- prestazioni dipendono dal SAT-solver sottostante
  - la ricerca sui SAT-solvers è molto attiva e le prestazioni dei tool realizzati hanno subito negli ultimi anni notevoli miglioramenti
- BMC è molto rapido nell'individuare controesempi con  $k$  piccolo

# Formula per catturare esecuzioni bounded

- M: struttura di Kripke
- f: formula LTL
- *k*: intero positivo (bound)
- formula che cattura la relazione di transizione:

$$[[M]]_k := I(s_0) \wedge \bigwedge_{i=0}^{k-1} T(s_i, s_{i+1})$$

dove  $I(s)$  è vero **sse**  $s$  iniziale e

$T(s, s')$  è vero **sse**  $s'$  è un successore di  $s$  in  $M$

ovvero,  $(s, a, s')$  è una transizione di  $M$

- $[[M]]_k$  viene messa in congiunzione con una formula che cattura semantica di  $f$  su  $M$  con bound  $k$

# Esempio

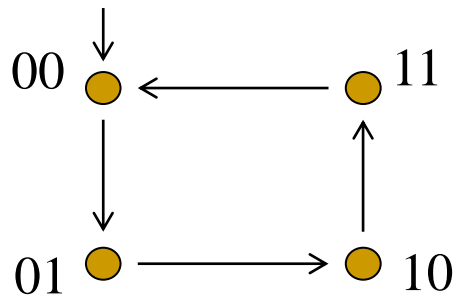
- supponiamo di voler verificare  $\diamond p$  in due passi ( $k=2$ )

la formula è:

$$[[M, f]]_2 := I(s_0) \wedge T(s_0, s_1) \wedge T(s_1, s_2) \wedge (p(s_0) \vee p(s_1) \vee p(s_2))$$

dove  $p(s)$  è vero sse la proposizione  $p$  vale nello stato  $s$

- predicati del modello nella formula contatore a due bit ( $\rho$  è usato per  $T$ , e  $I_0$  per  $I$ ):



$$I_0: \neg l_0 \wedge \neg r_0$$

$$\rho(s_i, s_{i+1}): l_{i+1} = l_i \otimes r_i \wedge r_{i+1} = \neg r_i$$

# Specifica: safety property

$$f = \Box(\neg l \vee \neg r).$$

$$k = 2$$

Contro-esempio: uno stato raggiungibile entro  $k$  passi che soddisfa  $(l \wedge r)$

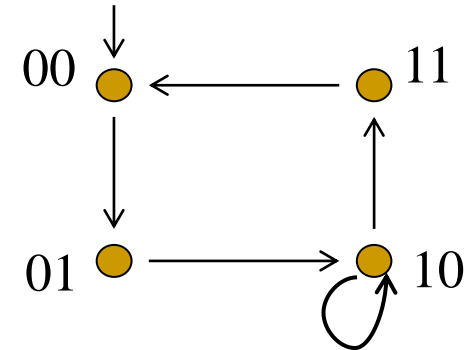
- $I(s_0) : ( \neg l_0 \wedge \neg r_0 ) \wedge$
- $T(s_0, s_1) : ((l_1 \Box l_0 \otimes r_0) \wedge (r_1 \Box \neg r_0)) \wedge$
- $T(s_1, s_2) : ((l_2 \Box l_1 \otimes r_1) \wedge (r_2 \Box \neg r_1)) \wedge$
- $p(s_0) : ( l_0 \wedge r_0 ) \vee$
- $p(s_1) : ( l_1 \wedge r_1 ) \vee$
- $p(s_2) : ( l_2 \wedge r_2 )$

è facile verificare che  $[[M, f]]_2$  non è soddisfacibile  
mentre  $[[M, f]]_3$  lo è

# Specifica: liveness property

$$f = \Diamond (l \wedge r).$$

$$k = 3$$



- aggiungiamo auto-ciclo su stato 10
- denota  $inc(s, s') = (l' \Box l \otimes r) \wedge (r' \Box \neg r)$   
 $stutt_{10}(s, s') = (l \wedge \neg r \wedge l' \wedge \neg r')$
- allora,  $T(s, s') = inc(s, s') \vee stutt_{10}(s, s')$
- controesempio: esiste un cammino infinito su cui  $\Box(\neg l \vee \neg r)$
- dobbiamo verificare due cose:
  - $s_0, s_1, s_2, s_3$  sono un prefisso di un cammino a partire dallo stato iniziale
  - $s_0, s_1, s_2, s_3$  contengono un ciclo ( $s_0 = s_3$  opp.  $s_1 = s_3$  opp.  $s_2 = s_3$ )

# Specifica: liveness property

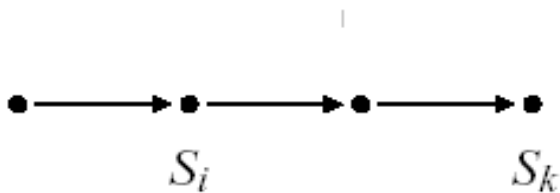
$$\blacksquare \text{ } inc(s, s') = (l' \boxed{\leftrightarrow} l \otimes r) \wedge (r' \boxed{\leftrightarrow} \neg r) \quad stutt_{10}(s, s') = (l \wedge \neg r \wedge l' \wedge \neg r')$$

- $I(s_0) : (\neg l_0 \wedge \neg r_0) \wedge$
- $T(s_0, s_1) : (inc(s_0, s_1) \vee stutt_{10}(s_0, s_1)) \wedge$
- $T(s_1, s_2) : (inc(s_1, s_2) \vee stutt_{10}(s_1, s_2)) \wedge$
- $T(s_2, s_3) : (inc(s_2, s_3) \vee stutt_{10}(s_2, s_3)) \wedge$
- $s_3 = s_0 : ((l_3 \boxed{\leftrightarrow} l_0) \wedge (r_3 \boxed{\leftrightarrow} r_0)) \vee$
- $s_3 = s_1 : ((l_3 \boxed{\leftrightarrow} l_1) \wedge (r_3 \boxed{\leftrightarrow} r_1)) \vee$
- $s_3 = s_2 : ((l_3 \boxed{\leftrightarrow} l_2) \wedge (r_3 \boxed{\leftrightarrow} r_2)) \wedge$
- $p(s_0) : (\neg l_0 \vee \neg r_0) \wedge$
- $p(s_1) : (\neg l_1 \vee \neg r_1) \wedge$
- $p(s_2) : (\neg l_2 \vee \neg r_2)$

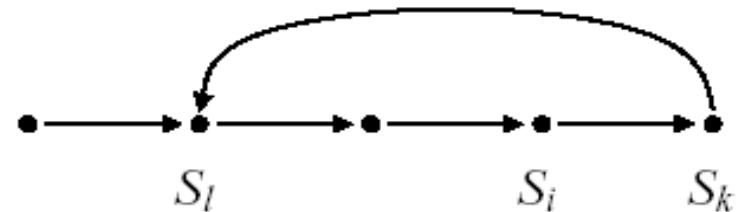


# Semantica bounded

- Obiettivo analisi: cercare un controesempio su un **prefisso finito** di un cammino di lunghezza  $k$ 
  - rappresenta cammino infinito se contiene un **back loop** dall'ultimo stato ad uno degli stati precedenti
- Se non è presente un back loop non si può dire nulla sui comportamenti infiniti
  - Ad esempio: per la formula  $\Box p$ , anche se  $p$  vale da  $s_0$  a  $s_k$ , in assenza di loop non possiamo dire nulla riguardo al suo soddisfacimento



(a) no loop



(b)  $(k, l)$ -loop

# Semantica k-bounded (no back-loop)

$\pi \models_k^i p$	<i>iff</i>	$p \in \ell(\pi(i))$	$\pi \models_k^i \neg p$	<i>iff</i>	$p \notin \ell(\pi(i))$
$\pi \models_k^i f \wedge g$	<i>iff</i>	$\pi \models_k^i f$ and $\pi \models_k^i g$	$\pi \models_k^i f \vee g$	<i>iff</i>	$\pi \models_k^i f$ or $\pi \models_k^i g$
$\pi \models_k^i \mathbf{G}f$	<i>is always false</i>				
$\pi \models_k^i \mathbf{F}f$	<i>iff</i>	$\exists j, i \leq j \leq k. \pi \models_k^j f$			
$\pi \models_k^i \mathbf{X}f$	<i>iff</i>	$i < k$ and $\pi \models_k^{i+1} f$			
$\pi \models_k^i f \mathbf{U} g$	<i>iff</i>	$\exists j, i \leq j \leq k [\pi \models_k^j g \text{ and } \forall n, i \leq n < j. \pi \models_k^n f]$			
$\pi \models_k^i f \mathbf{R} g$	<i>iff</i>	$\exists j, i \leq j \leq k [\pi \models_k^j f \text{ and } \forall n, i \leq n \leq j. \pi \models_k^n g]$			

# Soundness e completeness di LTL BMC

- $f$ : formula LTL       $M$ : struttura di kripke       $k > 0$ : bound
- **Remark.** Semantica LTL rispetto a cammini con back loop equivalente a semantica su cammini infiniti
- **Lemma.**  
Dato un cammino  $\pi$  di  $M$ . Se  $\pi \models_k f$  allora  $\pi \models f$
- **Lemma.**  
Se  $M \models f$  allora esiste  $k$  tale che  $M \models_k f$   
(per formule che richiedono soddisfacimento su cammini infiniti, semantica è con back loop)
- **Teorema.**       $M \models f$  sse esiste  $k$  tale che  $M \models_k f$

# Traduzione

- formula cammini di lunghezza k in M:

$$[[M]]_k := I(s_0) \wedge \bigwedge_{i=0}^{k-1} T(s_i, s_{i+1})$$

- formula LTL ha due traduzioni a seconda se si considera semantica
  - con loop, denotato  $[[\varphi]]_k^i$  oppure
  - senza loop, denotato  $[[\varphi]]_k^i$

# Traduzione formula (senza loop)

*Inductive Case:*  $\forall i \leq k$

$$\llbracket p \rrbracket_k^i := p(s_i)$$

$$\llbracket \neg p \rrbracket_k^i := \neg p(s_i)$$

$$\llbracket f \vee g \rrbracket_k^i := \llbracket f \rrbracket_k^i \vee \llbracket g \rrbracket_k^i$$

$$\llbracket f \wedge g \rrbracket_k^i := \llbracket f \rrbracket_k^i \wedge \llbracket g \rrbracket_k^i$$

$$\llbracket \mathbf{G}f \rrbracket_k^i := \llbracket f \rrbracket_k^i \wedge \llbracket \mathbf{G}f \rrbracket_k^{i+1}$$

$$\llbracket \mathbf{F}f \rrbracket_k^i := \llbracket f \rrbracket_k^i \vee \llbracket \mathbf{F}f \rrbracket_k^{i+1}$$

$$\llbracket f \mathbf{U}g \rrbracket_k^i := \llbracket g \rrbracket_k^i \vee (\llbracket f \rrbracket_k^i \wedge \llbracket f \mathbf{U}g \rrbracket_k^{i+1})$$

$$\llbracket f \mathbf{R}g \rrbracket_k^i := \llbracket g \rrbracket_k^i \wedge (\llbracket f \rrbracket_k^i \vee \llbracket f \mathbf{R}g \rrbracket_k^{i+1})$$

$$\llbracket \mathbf{X}f \rrbracket_k^i := \llbracket f \rrbracket_k^{i+1}$$

*Base Case:*

$$\llbracket f \rrbracket_k^{k+1} := 0$$

# Traduzione formula (con loop)

## ■ Def successore in loop.

In un (k,l)-loop,  $\text{succ}(i)=i+1$  per  $i < k$  e  $\text{succ}(i) = l$  per  $i = k$

$${}_l \llbracket p \rrbracket_k^i := p(s_i)$$

$${}_l \llbracket \mathbf{G}f \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket f \rrbracket_k^i \wedge {}_l \llbracket \mathbf{G}f \rrbracket_k^{\text{succ}(i)}$$

$${}_l \llbracket \neg p \rrbracket_k^i := \neg p(s_i)$$

$${}_l \llbracket \mathbf{F}f \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket f \rrbracket_k^i \vee {}_l \llbracket \mathbf{F}f \rrbracket_k^{\text{succ}(i)}$$

$${}_l \llbracket f \vee g \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket f \rrbracket_k^i \vee {}_l \llbracket g \rrbracket_k^i$$

$${}_l \llbracket f \mathbf{U} g \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket g \rrbracket_k^i \vee ({}_l \llbracket f \rrbracket_k^i \wedge {}_l \llbracket f \mathbf{U} g \rrbracket_k^{\text{succ}(i)})$$

$${}_l \llbracket f \wedge g \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket f \rrbracket_k^i \wedge {}_l \llbracket g \rrbracket_k^i$$

$${}_l \llbracket f \mathbf{R} g \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket g \rrbracket_k^i \wedge ({}_l \llbracket f \rrbracket_k^i \vee {}_l \llbracket f \mathbf{R} g \rrbracket_k^{\text{succ}(i)})$$

$${}_l \llbracket \mathbf{X}f \rrbracket_k^i := {}_l \llbracket f \rrbracket_k^{\text{succ}(i)}$$

# Traduzione

- **(Loop Condition):**  ${}_hL_k = T(s_k, s_h)$  e  $L_k = \bigvee_h {}_hL_k$

- Formula finale

$$\llbracket M, f \rrbracket_k := \llbracket M \rrbracket_k \wedge \left( \left( \neg L_k \wedge \llbracket f \rrbracket_k^0 \right) \vee \bigvee_{l=0}^k \left( {}_lL_k \wedge {}_l\llbracket f \rrbracket_k^0 \right) \right)$$

- **Teorema.**  $\llbracket M, f \rrbracket_k$  è soddisfacibile sse  $M \models_k f$

---

# Commenti

- ogni formula LTL può essere verificata con BMC
- BMC può essere applicato alla verifica del software
  - il programma viene trasformato



# How does it work

Transform a programs into a set of equations

- Simplify control flow
- Unwind all of the loops
- Convert into Static Single Assignment (SSA)
- Convert into equations
- Bit-blast
- Solve with a SAT Solver
- Convert SAT assignment into a counterexample

# Control Flow Simplifications

- All side effect are removed
  - e.g., `j=i++` becomes `j=i; i=i+1`
- Control Flow is made explicit
  - `continue`, `break` replaced by `goto`
- All loops are simplified into one form
  - `for`, `do`, `while` replaced by `while`

# Loop Unwinding

```
void f(...) {  
    ...  
    while(cond) {  
        Body;  
    }  
    Remainder;  
}
```

while() loops are unwound  
iteratively

Break / continue replaced by  
goto

# Loop Unwinding

```
void f(...) {  
    ...  
    if(cond) {  
        Body;  
        while(cond) {  
            Body;  
        }  
    }  
    Remainder;  
}
```

while() loops are unwound  
iteratively

Break / continue replaced by  
goto

# Loop Unwinding

```
void f(...) {  
    ...  
    if(cond) {  
        Body;  
        if(cond) {  
            Body;  
            while(cond) {  
                Body;  
            }  
        }  
    }  
    Remainder;  
}
```

while() loops are unwound  
iteratively

Break / continue replaced by  
goto

# Unwinding assertion

```
void f(...) {  
    ...  
    if(cond) {  
        Body;  
        if(cond) {  
            Body;  
            if(cond) {  
                while(cond) {  
                    Body;  
                }  
            }  
        }  
    }  
    Remainder;  
}
```

while() loops are unwound  
iteratively

Break / continue replaced by  
goto

Assume statements inserted  
after last iteration: block  
execution if program runs  
longer than bound permits

# Unwinding assertion

```
void f(...) {  
    ...  
    if(cond) {  
        Body;  
        if(cond) {  
            Body;  
            if(cond) {  
                Body;  
                assume(!cond);  
            }  
        }  
    }  
    Remainder;  
}
```

**Unwinding  
assume**

while() loops are unwound  
iteratively

Break / continue replaced by  
goto

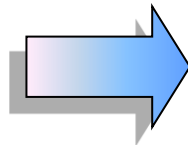
Assume statements inserted  
after last iteration: block  
execution if program runs  
longer than bound permits

# Transforming Loop-Free Programs Into Equations (1)

- Easy to transform when every variable is only assigned once!

Program

```
x = a;  
y = x + 1;  
z = y - 1;
```



Constraints

```
x = a &&  
y = x + 1 &&  
z = y - 1 &&
```



# Transforming Loop-Free Programs Into Equations (2)

- When a variable is assigned multiple times,
- use a new variable for the RHS of each assignment

Program

```
x=x+y;  
x=x*2;  
a[i]=100;
```



SSA Program

```
x1=x0+y0;  
x2=x1*2;  
a1[i0]=100;
```

# What about conditionals?

Program

```
if (v)
  x = y;
else
  x = z;

w = x;
```



SSA Program

```
if (v0)
  x0 = y0;
else
  x1 = z0;

w1 = x??;
```

What should 'x' be?

# What about conditionals?

Program

```
if (v)
    x = y;
else
    x = z;

w = x;
```



SSA Program

```
if (v0)
    x0 = y0;
else
    x1 = z0;
x2 = v0 ? x0 : x1;
w1 = x2
```

For each join point, add new variables with selectors

# Example

```
int main() {  
    int x, y;  
    y=8;  
    if(x)  
        y--;  
    else  
        y++;  
  
    assert  
        (y==7 ||  
         y==9);  
}
```

$\rho$

```
int main() {  
    int x0, y0;  
    y1=8;  
    if(x0)  
        y2=y1-1;  
    else  
        y3=y1+1;  
  
    y4= x0?y2:y3;  
    assert  
        (y4==7 ||  
         y4==9);  
}
```

$( \quad y_1 = 8$   
 $\wedge \quad y_2 = y_1 - 1$   
 $\wedge \quad y_3 = y_1 + 1$   
 $\wedge \quad y_4 = x_0 ? y_2 : y_3 )$   
 $\implies (y_4 = 7 \vee y_4 = 9)$

# CBMC: Bounded Model Checker for C

A tool by D. Kroening/Oxford and Ed Clarke/CMU

