







Setting up the development environment

Delfina Malandrino

dmalandrino@unisa.it
http://www.unisa.it/docenti/delfinamalandrino

# Organizzazione della lezione

- Setup dell'ambiente di sviluppo
  - NetBeans e GlassFish
    - Netbean 8+, GlassFish v. 5.0
  - Java 1.8
- Come caricheremo i progetti
- Conclusioni

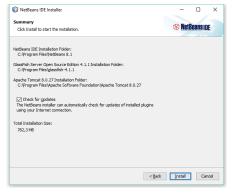
# Installazione di NetBeans

- Download NetBeans
  - Java EE (non scaricare GlassFish Server)



# Installazione di NetBeans NetBeans IDE Installer NetBeans IDE Installer NetBeans IDE Installation Choose the installation C

### Installazione di NetBeans





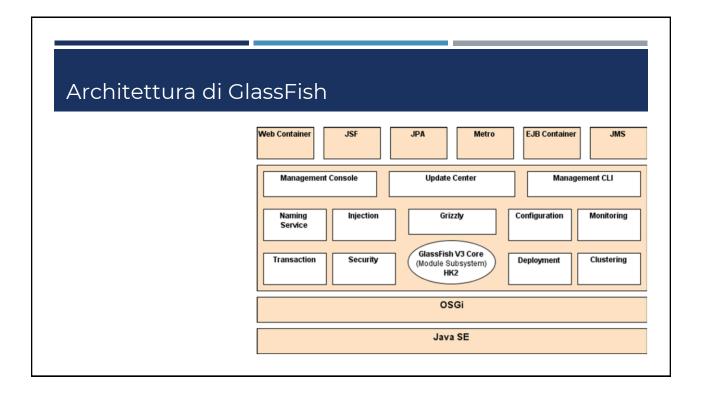
- Download NetBeans
  - Java EE (non scaricare GlassFish Server)

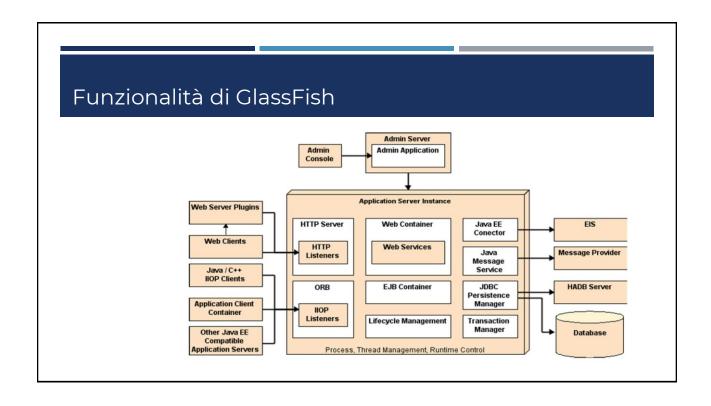
# GlassFish: application server di riferimento

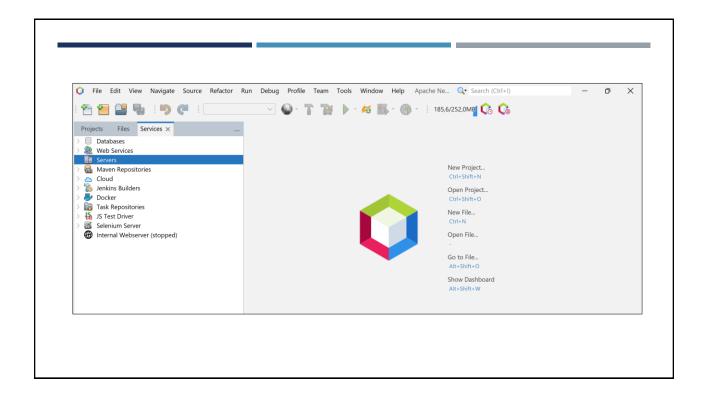
- Reference Implementation
- Non solo il server "di default" (scaricato con Java EE)
- ... ma anche un server che può essere usato per applicazioni industriali
- Origini che vanno al server Tomcat, nel 2005 (primo shipping nel 2006)
- Comunità viva e vitale, con documentazione di buona qualità
- Versione "community" (=free) e "supported" (con tool aggiuntivi di monitoraggio, ma con lo stesso core)

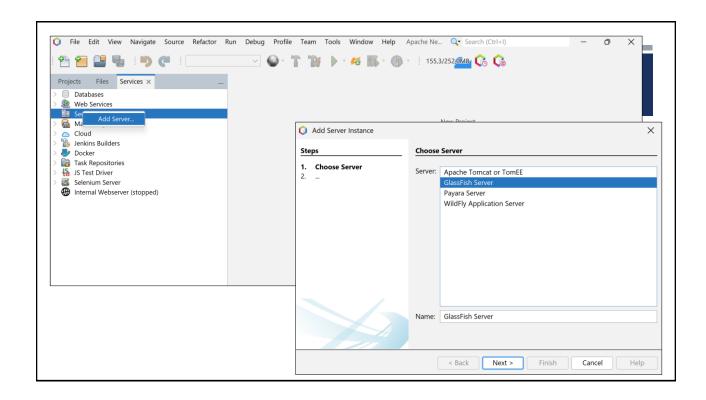
### Architettura di GlassFish

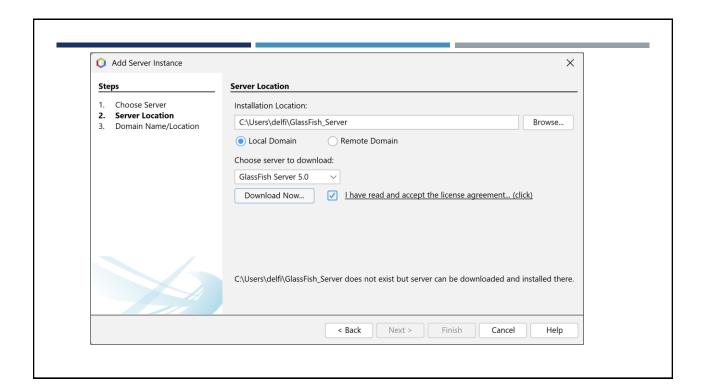
- Come programmatori, abbiamo bisogno di capire la architettura a "grana grossa" del server (dettagli non strettamente influenti sulle funzionalità fornite)
- Costruito su un kernel modulare basato su standard OSGi
- OSGi è uno standard (commerciale Ericsson, IBM, Oracle) per la gestione dinamica di componenti nei sistemi, e la loro scoperta e utilizzo senza reboot
  - o componenti che riconoscono l'aggiunta/rimozione di altre componenti a run-time
- Diversi sistemi sono costruiti su standard OSGi (Apache Felix implementazione free, Equinox (Eclipse))
- Caratteristiche: leggerezza (utile per testing in-site)
- Installazione standard: 8080 server, 4848 console di admin

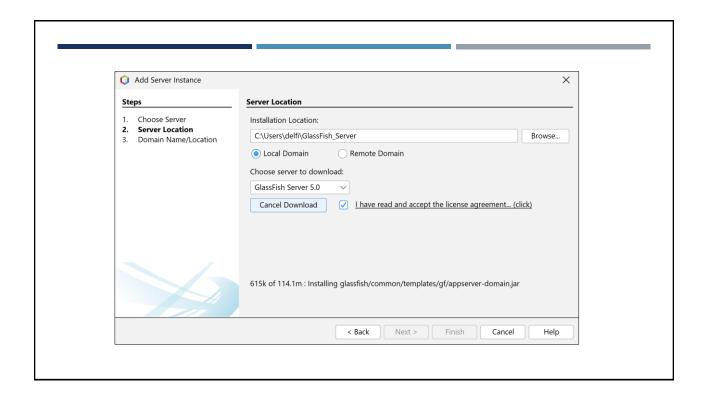


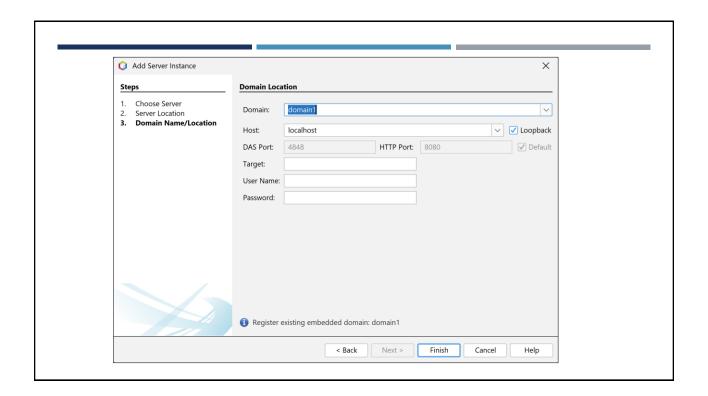


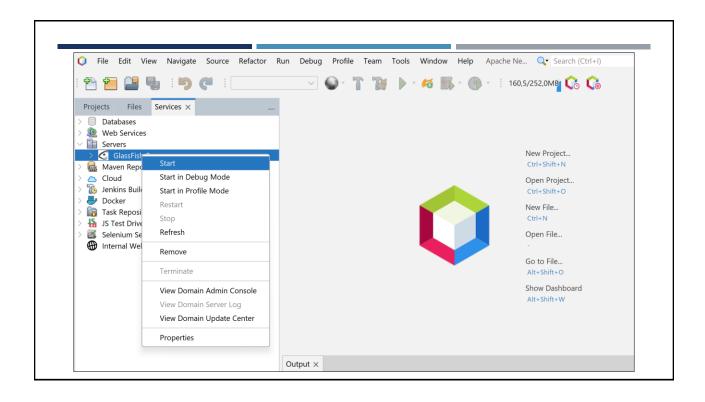


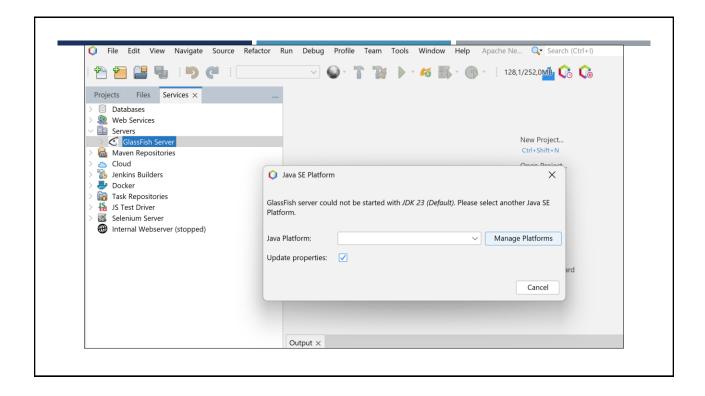


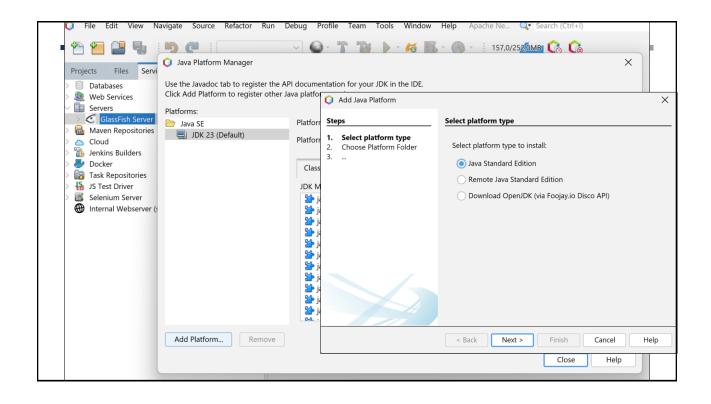


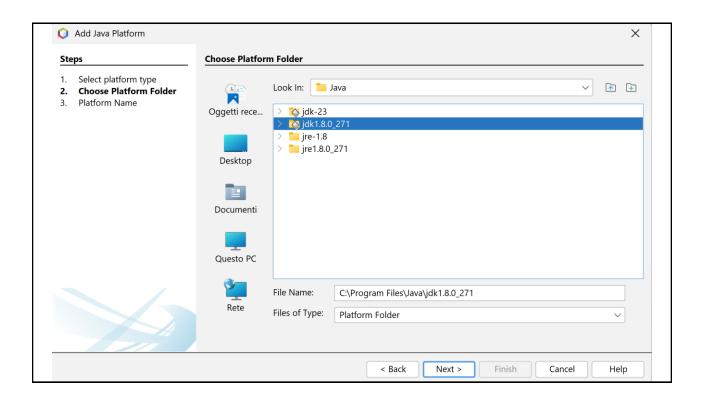


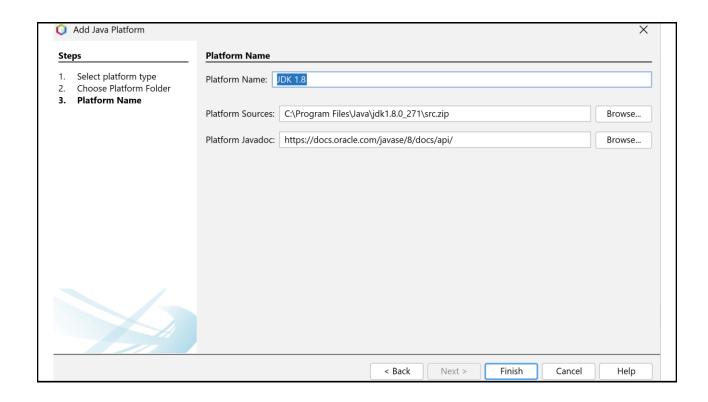


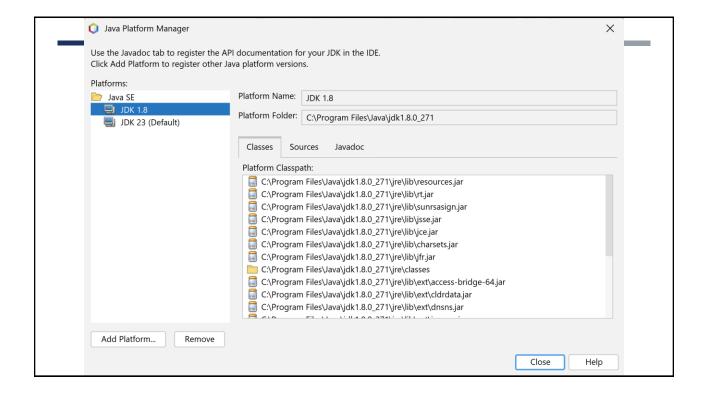


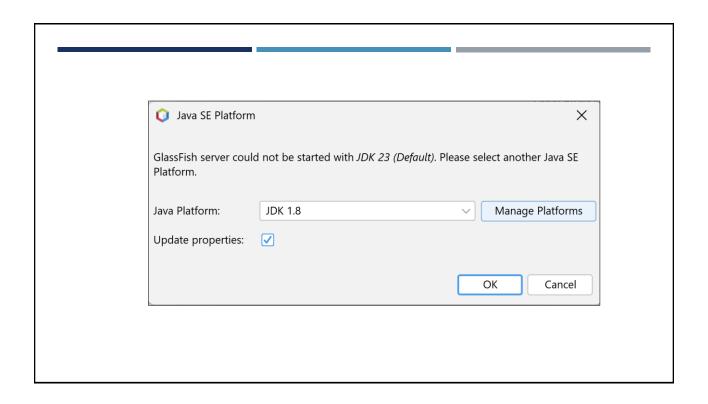


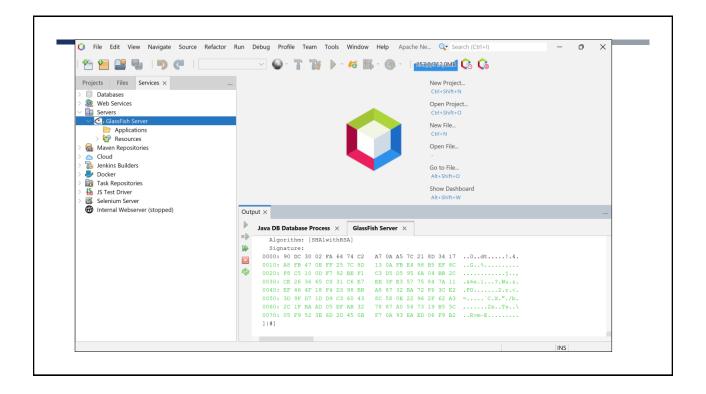


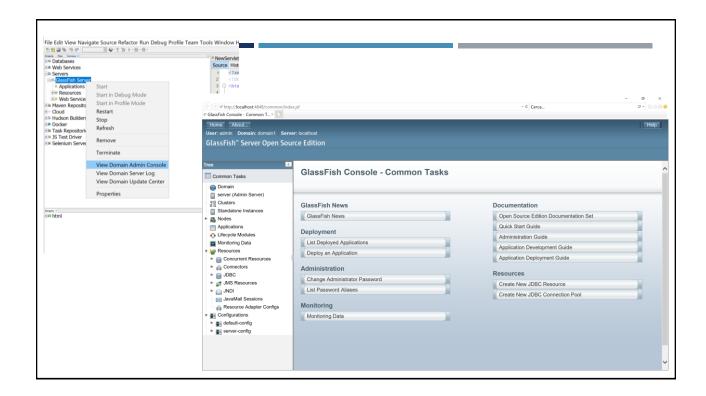


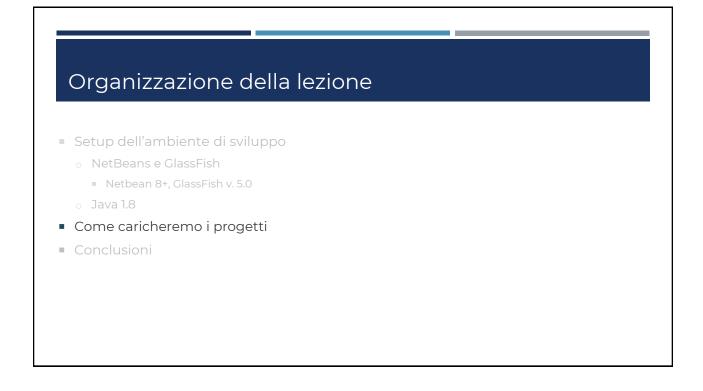












### Importiamo i progetti File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help New Project... Ctrl+Maiusc+N New File... Ctrl+N Open Project... Ctrl+Maiusc+O Close Project Close Other Projects Close All Projects Caricamento progetti Open File... Import Project Export Project Resynchronize Eclipse Projects From ZIP... Save As... Save All Ctrl+Maiusc+S Page Setup... Print to HTML...

# Organizzazione della lezione

- Setup dell'ambiente di sviluppo
  - o Netbean 8+, GlassFish v. 5
  - o Java 1.8
- Come caricheremo i progetti
- Conclusioni

65