Università degli Studi di Salerno Corsi di Laurea in Informatica e Matematica Insegnamento: Ricerca Operativa Esame del 28/01/2019

Nome: Cognome: Matricola:

1. Dato il seguente problema di programmazione lineare [P]:

$$\max -2x_1 - x_2$$

$$x_1 + 3x_2 \ge 2$$

$$x_1 - 4x_2 \le 5$$

$$-6x_1 + 3x_2 \le 2$$

$$x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$$

- (a) (3 punti) Risolvere graficamente il problema [P], individuando il punto di ottimo ed il valore ottimo.
- (b) (2 punti) Individuare tutte le basi ammissibili del poliedro indicando i vertici associati ad esse.
- (c) (3 punti) Individuare le direzioni estreme del poliedro, se esistono.
- (d) (3 punti) Risolvere nuovamente il problema tramite il teorema della rappresentazione.
- (e) (2 punti) Scrivere una nuova funzione obiettivo per cui vi siano infiniti punti di ottimo.
- 2. (2 punti) Enunciare il secondo Corollario del Teorema debole della dualità.
- 3. Dato il seguente problema [P]:

$$\min x_1 + 7x_2 - x_3$$

$$x_1 - \frac{3}{2}x_3 = 1$$

$$2x_1 + 4x_2 - 9x_3 \le 3$$

$$-x_1 - x_2 - 3x_3 \ge -5$$

$$x_1 \le 0, x_2 \ n.v., x_3 \ge 0$$

- (a) (3 punti) Scrivere il duale [D].
- 4. (4 punti) Utilizzare l'algoritmo del simplesso per risolvere il seguente problema di programmazione lineare (non usare il tableau):

$$\begin{aligned} & \min & -4x_1 - x_2 - 2x_3 \\ & -x_1 + 2x_2 + 3x_3 \le 2 \\ & 2x_1 + 4x_2 - x_3 \le 3 \\ & -3x_1 - x_2 + 2x_3 \le 3 \\ & x_1 \ge 0, x_2 \ge 0, x_3 \ge 0 \end{aligned}$$

5. Si consideri una istanza del problema del trasporto con 4 nodi di domanda e 3 di offerta, i cui dati sono riportati seguente tabella. Ogni valore nella casella ij rappresenta il costo unitario per trasportare una unità di merce dalla origine i alla destinazione j, il valore a destra della i-ma riga rappresenta il numero totale di unità di merce dell'i-mo nodo di offerta, mentre il valore in fondo alla colonna j-ma rappresenta il numero delle unità richieste dal j-mo nodo di domanda.

2	10	2	8	3
2	3	6	10	5
8	7	3	1	4
4	2	3	3	

- (a) (3 punti) Scrivere il modello matematico per questo problema.
- (b) (5 punti) Risolvere il problema. Indicare il valore delle variabili decisionali e della funzione obiettivo per la soluzione ottenuta.