# Lezioni di Ricerca Operativa

Università degli Studi di Salerno

# Lezione n° 21

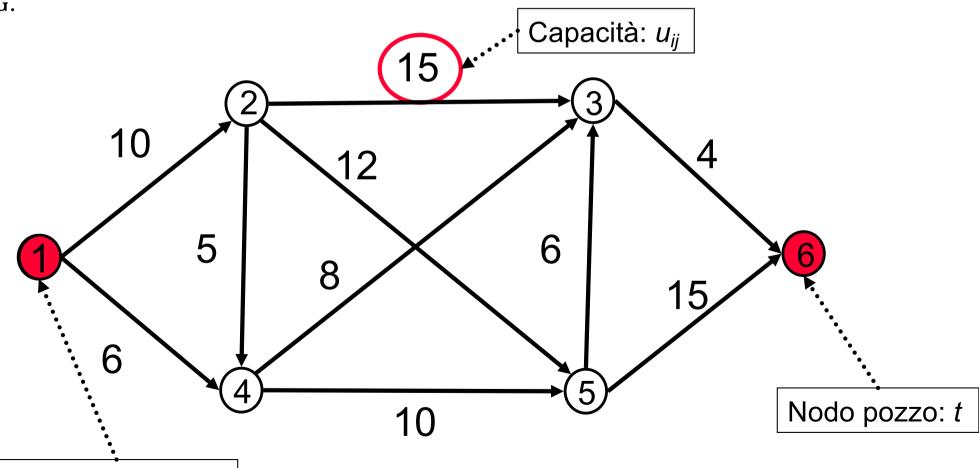
#### Problema del Massimo Flusso:

- Formulazione Matematica
- Teorema flusso massimo / taglio minimo
- Algoritmo del Grafo Ausiliario

R. Cerulli - F. Carrabs

## Il Problema del Massimo Flusso

Sia G = (V, A) un grafo orientato su cui sia definito un vettore  $\underline{u} = [u_{ij}]$  delle capacità associate agli archi del grafo; inoltre, siano s e t due nodi distinti, detti rispettivamente sorgente (o origine) e pozzo (o destinazione). Il problema del flusso massimo consiste nel determinare la massima quantità di flusso che è possibile inviare da s a t attraverso G.



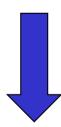
Nodo sorgente: s

## Il Problema del Massimo Flusso

Nodo sorgente fornisce flusso  $\rightarrow f$ 

Nodo destinazione assorbe flusso  $\rightarrow$  -f

Tutti gli altri nodi sono nodi di transito



Voglio spedire dalla sorgente *s* al pozzo *t* la massima quantità di flusso *f* senza violare i vincoli di capacità degli archi.

## Il Problema del Massimo Flusso: formulazione

#### Vincoli di bilanciamento del flusso

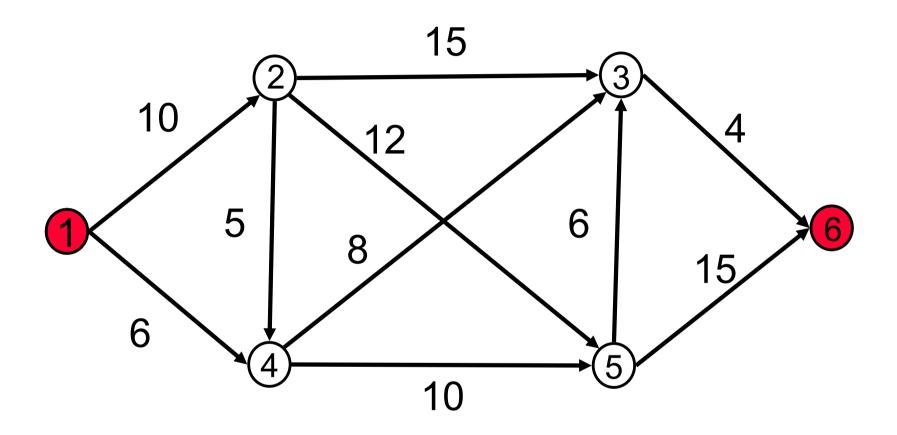
max f

$$\sum_{j \in FS(i)} x_{ij} - \sum_{k \in BS(i)} x_{ki} = \begin{cases} f & se \ i = s \\ -f & se \ i = t \\ 0 & altrimenti \end{cases}$$
 (1)

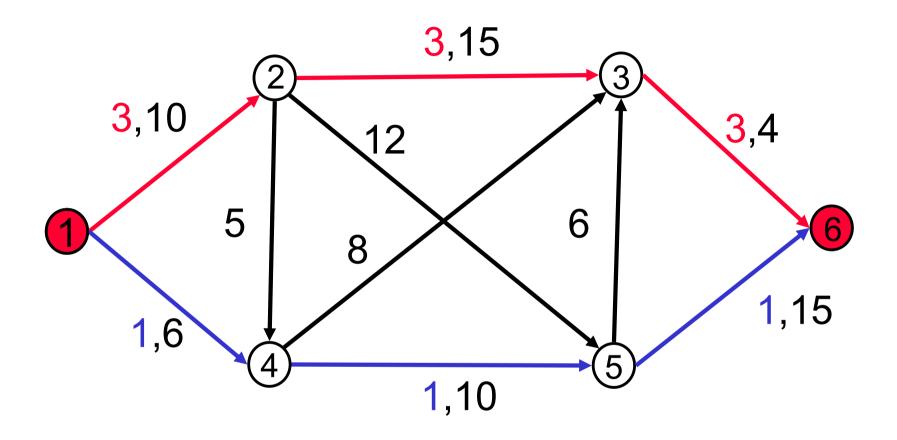
$$x_{ij} \le u_{ij} \quad \forall (i,j) \in A \tag{2}$$

Vincoli di capacità  $x_{ij} \ge 0 \qquad \forall (i,j) \in A \tag{3}$ 

# Il Problema del Massimo Flusso: esempio

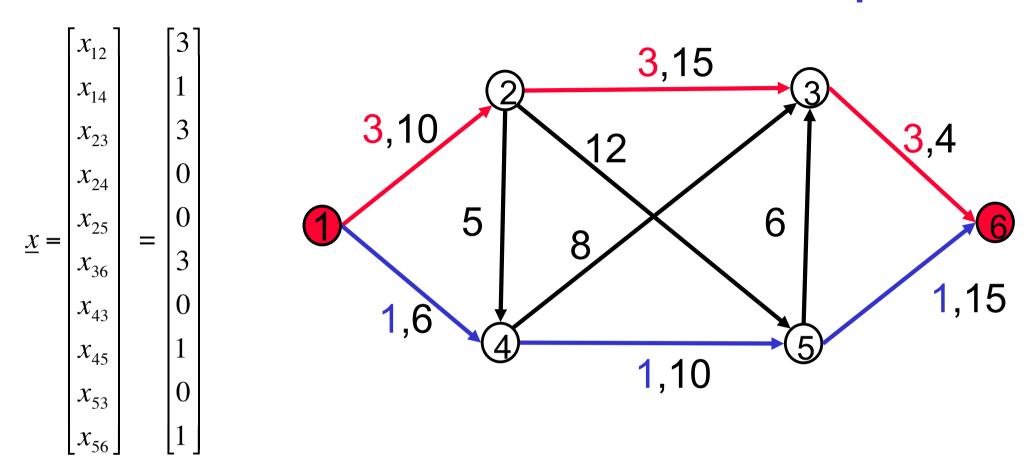


## Il Problema del Massimo Flusso: esempio



$$x_{12} = 3, x_{23} = 3, x_{36} = 3, \quad x_{14} = 1, x_{45} = 1, x_{56} = 1$$

# Il Problema del Massimo Flusso: esempio

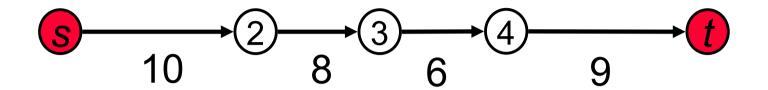


#### Definizione:

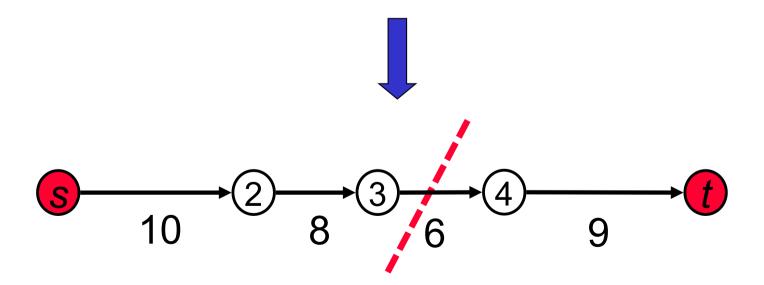
Un vettore  $\underline{x} \in \mathbb{R}^m$  è un **flusso ammissibile** per G se soddisfa i vincoli (1), (2) e (3) del modello matematico.

Il vettore  $\underline{x}$  dell'esempio è un flusso ammissibile con valore f = 4.

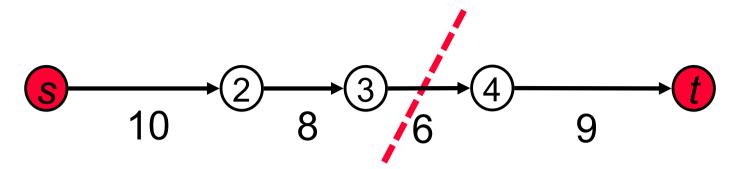
### Il Problema del Massimo Flusso: concetti fondamentali



Il flusso massimo su questo grafo è pari a 6 (corrispondente alla capacità minima degli archi dell'unico cammino da *s* a *t*).



### Il Problema del Massimo Flusso: concetti fondamentali



Il segmento tratteggiato in figura mostra un **taglio s-t** del grafo, ossia un **partizionamento dei vertici** del grafo in due sottoinsiemi  $V_1 = \{s, 2, 3\}$  e  $V_2 = \{4, t\}$  tali che:

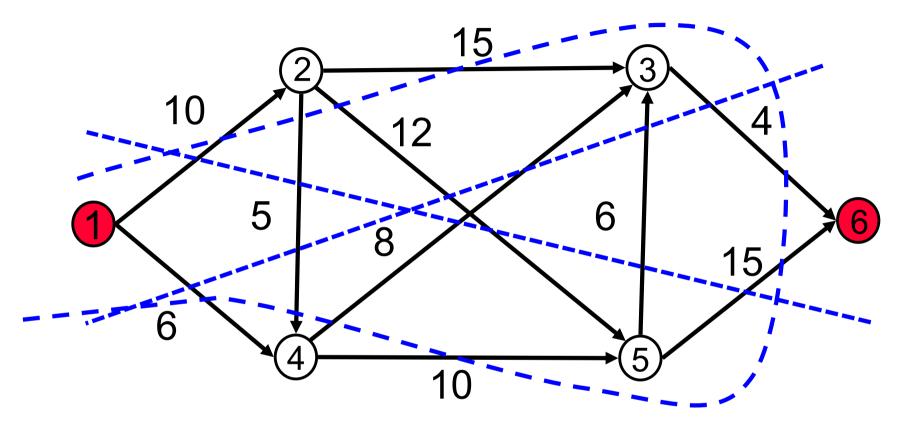
- Il nodo sorgente appartiene a  $V_1$ ;
- Il nodo pozzo appartiene a  $V_2$ ;
- $-V_1 \cup V_2 = V$ ;
- $-V_1 \cap V_2 = \emptyset$ .

#### Definizioni:

- ightharpoonup Archi diretti del taglio  $[V_1, V_2]$ : l'insieme  $\{(i, j) : i \in V_1, j \in V_2\}$ ;
- ightharpoonup Archi inversi del taglio  $[V_1, V_2]$ : l'insieme  $\{(p, q) : p \in V_2, q \in V_1\}$ ;

Estendiamo questo concetto di taglio s-t ad un grafo più complesso.

# Taglio di un grafo e archi del taglio

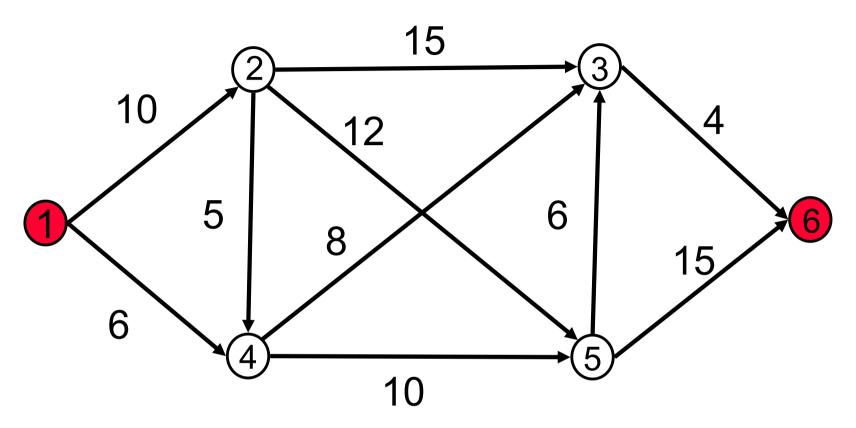


**Taglio 1**:  $V_1 = \{1,2,3\}$   $V_2 = \{4,5,6\}$   $\rightarrow$  archi "diretti" del taglio =  $\{(1,4)(2,4)(2,5)(3,6)\}$ 

**Taglio 2**:  $V_1 = \{1,3,5\}$   $V_2 = \{2,4,6\}$   $\rightarrow$  archi "diretti" del taglio =  $\{(1,2)(1,4)(3,6)(5,6)\}$ 

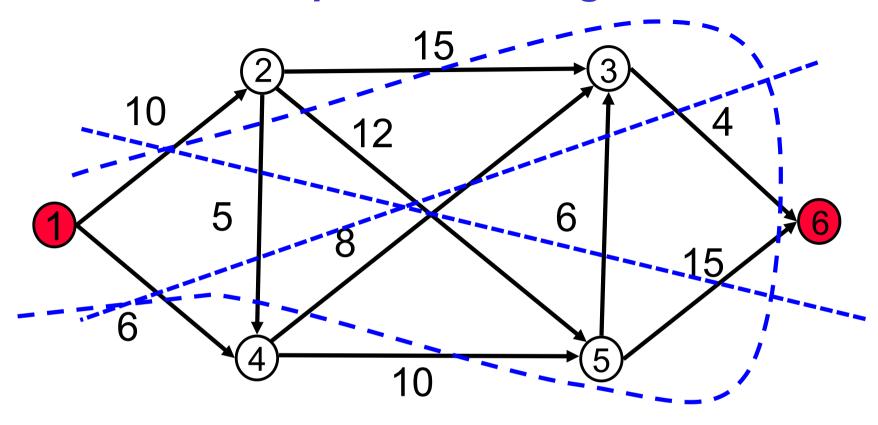
**Taglio 3**:  $V_1 = \{1,4,5\}$   $V_2 = \{2,3,6\}$   $\rightarrow$  archi "diretti" del taglio =  $\{(1,2),(4,3),(5,3),(5,6)\}$ 

# Capacità di un taglio



Dato il taglio s-t  $[V_1, V_2]$ , la capacità del taglio u  $[V_1, V_2]$  è pari alla somma delle capacità degli archi diretti del taglio.

# Capacità di un taglio



**Taglio 1**:  $V_1 = \{1,2,3\}$   $V_2 = \{4,5,6\}$  → archi diretti del taglio = $\{(1,4) (2,4) (2,5) (3,6)\}$  Capacità  $u[V_1,V_2] = 6 + 5 + 12 + 4 = 27$ 

**Taglio 2**:  $V_1 = \{1,3,5\}$   $V_2 = \{2,4,6\}$  → archi diretti del taglio = $\{(1,2) (1,4) (3,6) (5,6)\}$  Capacità  $u [V_1, V_2] = 10 + 6 + 4 + 15 = 35$ 

**Taglio 3**:  $V_1 = \{1,4,5\}$   $V_2 = \{2,3,6\}$   $\rightarrow$  archi diretti del taglio  $= \{(1,2) (4,3) (5,3) (5,6)\}$  Capacità  $u [V_1, V_2] = 10 + 8 + 6 + 15 = 39$ 

$$\sum_{j \in FS(i)} x_{ij} - \sum_{k \in BS(i)} x_{ki} = \begin{cases} f & se \ i = s \\ -f & se \ i = t \\ 0 & altrimenti \end{cases}$$

#### Proprietà 1:

Il valore di un qualunque flusso ammissibile di G è minore o uguale alla capacità di un qualunque taglio s-t del grafo.

#### Dim.

Sia  $\underline{x}$  un flusso ammissibile e  $[V_1, V_2]$  un qualunque taglio s-t del grafo. Sommando i vincoli di bilanciamento del flusso relativi ai nodi in  $V_1$  otteniamo:

$$f = \sum_{i \in V_1} \left[ \sum_{j \in FS(i)} x_{ij} - \sum_{k \in BS(i)} x_{ki} \right]$$

Si ha che

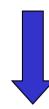
$$f = \sum_{i \in V_1} \left[ \sum_{j \in FS(i)} x_{ij} - \sum_{k \in BS(i)} x_{ki} \right] = \sum_{(i,j) \in [V_1, V_2]} x_{ij} - \sum_{(p,q) \in [V_2, V_1]} x_{pq}$$
(1)

#### Infatti:

- Per ogni arco (i,j) con  $i \in j$  in  $V_1, x_{ij}$  appare due volte in (1), una volta con coefficiente 1 ed una volta con coefficiente -1;
- Per ogni arco (i,j) con i in  $V_1$  e j in  $V_2$ ,  $x_{ij}$  appare in (1) con coefficiente 1;
- Per ogni arco (i,j) con i in  $V_2$  e j in  $V_1$ ,  $x_{ij}$  appare in (1) con coefficiente -1;
- Per ogni arco (i,j) con  $i \in j$  in  $V_2$ ,  $x_{ij}$  non appare in (1).

#### Si ha che

$$f = \sum_{i \in V_1} \left[ \sum_{j \in FS(i)} x_{ij} - \sum_{k \in BS(i)} x_{ki} \right] = \sum_{(i,j) \in [V_1, V_2]} x_{ij} - \sum_{(p,q) \in [V_2, V_1]} x_{pq}$$



$$f = \sum_{(i,j)\in[V_1,V_2]} x_{ij} - \sum_{(p,q)\in[V_2,V_1]} x_{pq} \le \sum_{(i,j)\in[V_1,V_2]} x_{ij} \le \sum_{(i,j)\in[V_1,V_2]} u_{ij} = u[V_1,V_2]$$

La capacità di un taglio s-t fornisce un limite superiore al valore del flusso f che posso spedire dalla sorgente al pozzo.

Se ho un flusso ammissibile di valore f e riesco a trovare un taglio s-t la cui capacità è uguale ad f allora posso concludere che il flusso che ho trovato è massimo.

#### Teorema (Max Flow- Min Cut)

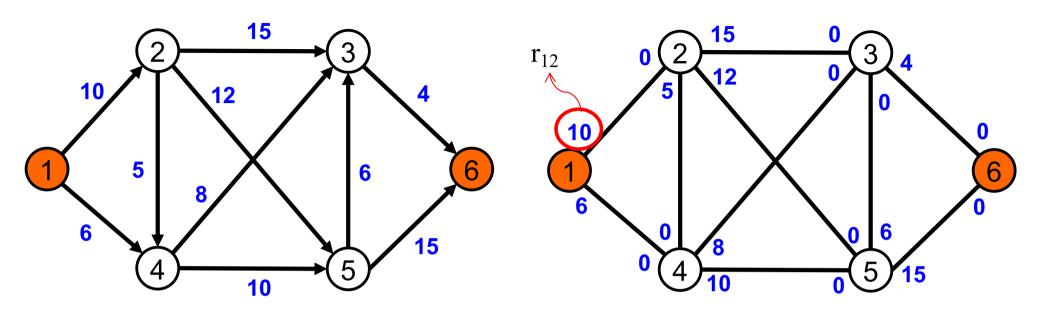
Il flusso massimo che può essere spedito dalla sorgente al pozzo su un grafo orientato G è uguale alla capacità del taglio s-t minimo di G.

Dato un grafo G = (V, A) ed un flusso ammissibile  $\underline{x}$  su G, il **grafo** ausiliario (o rete residua) G(x) = (V', A') è così costruito:

- $\checkmark V' = V$
- ✓ Per ogni arco  $(i,j) \in A$ , A' conterrà gli archi (i,j) e (j,i); la capacità  $u_{ij}$  di ogni arco  $(i,j) \notin A$  è pari a 0.
- ✓ Ad ogni arco di A' è associata una capacità residua:  $r_{ij} = u_{ij} x_{ij} + x_{ji}$ .

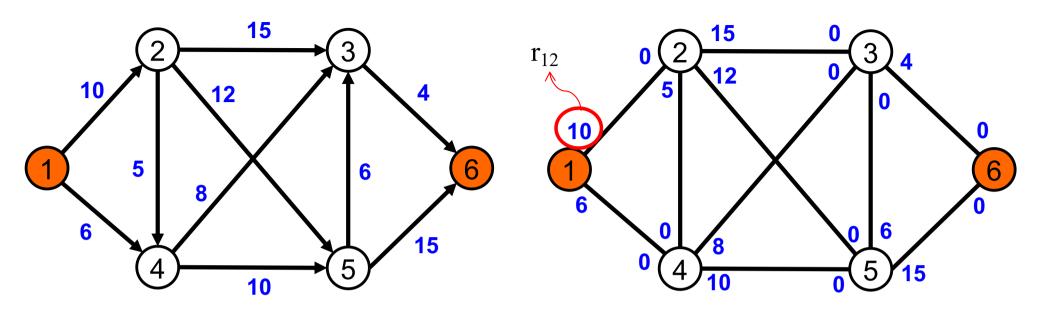
Utilizzeremo la seguente notazione:





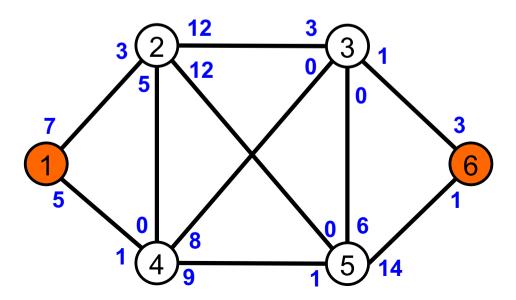
Calcoliamo la rete residua prodotta dal seguente flusso ammissibile  $\underline{x}$ :

$$\underline{x}^{T} = \begin{bmatrix} x_{12} & x_{14} & x_{23} & x_{24} & x_{25} & x_{36} & x_{43} & x_{45} & x_{53} & x_{56} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 3 & 0 & 0 & 3 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

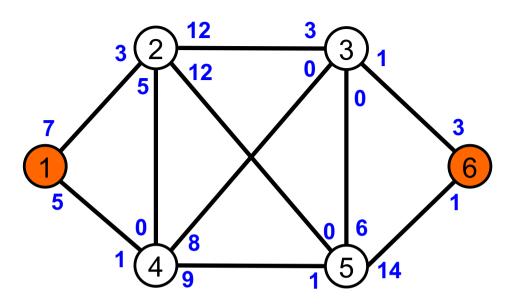


Calcoliamo la rete residua prodotta dal seguente flusso ammissibile  $\underline{x}$ :

$$\underline{x}^{T} = [x_{12} x_{14} x_{23} x_{24} x_{25} x_{36} x_{43} x_{45} x_{53} x_{56}] = 31300030101$$



$$r_{12} = 10 - 3 + 0 = 7$$
 $r_{21} = 0 - 0 + 3 = 3$ 
 $r_{23} = 15 - 3 + 0 = 12$ 
 $r_{32} = 0 - 0 + 3 = 3$ 
...



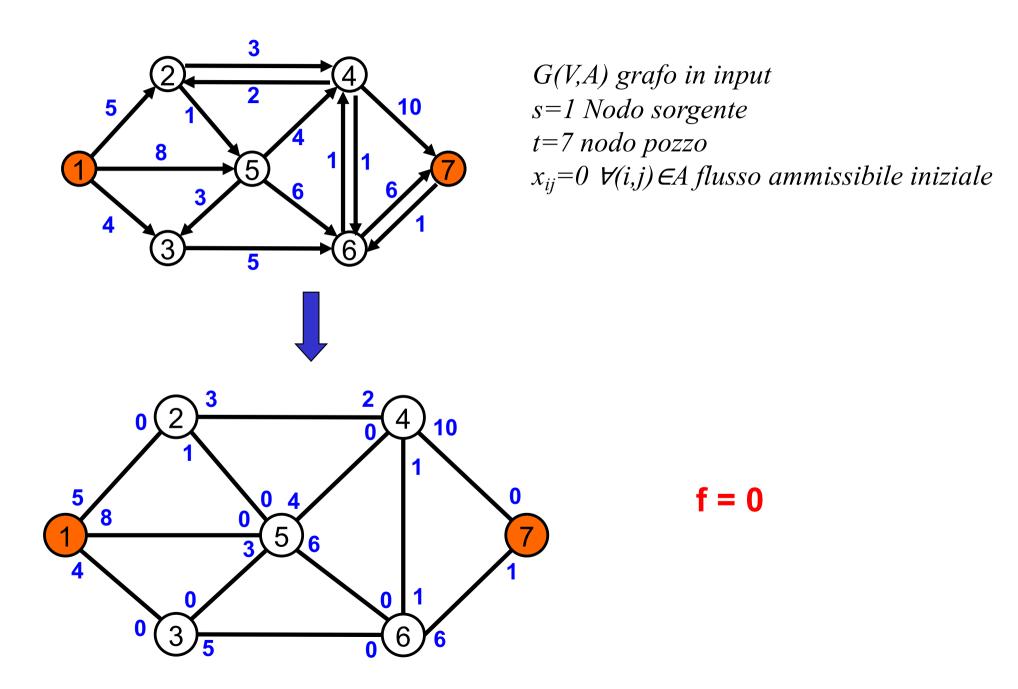
- Se un arco ha capacità residua maggiore di zero, significa che posso spedire ancora del flusso attraverso quell'arco.
- ➤ Se riesco ad individuare un cammino da *s* a *t* sul grafo ausiliario, allora posso spedire del flusso addizionale dalla sorgente al pozzo.
- $\triangleright$ Un cammino da *s* a *t* sul grafo ausiliario viene definito cammino aumentante.
- Fino a quando nel grafo ausiliario sono presenti cammini aumentanti è sempre possibile incrementare il flusso da *s* a *t*.

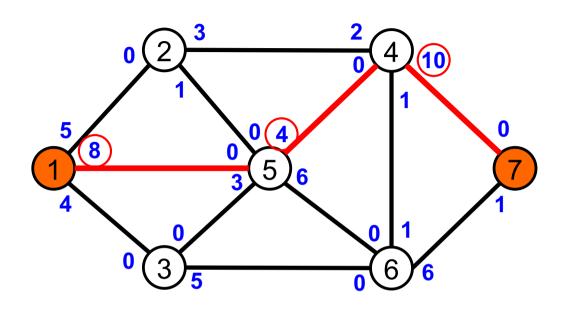
L'algoritmo dei cammini aumentanti risolve il problema del flusso massimo utilizzando il grafo ausiliario (o delle capacità residue) per stabilire come instradare il flusso sulla rete.

Consideriamo un grafo G = (V, A) ed un flusso ammissibile  $\underline{x}$  (inizialmente il metodo considera il flusso nullo ossia  $x_{ij} = 0 \ \forall (i, j) \in A$ ).

I passi principali dell'algoritmo dei cammini aumentanti sono:

- 1. Individuare nel grafo ausiliario un qualsiasi cammino p dal nodo sorgente al nodo pozzo su cui è possibile far transitare una quantità di flusso  $\Delta > 0$  (cammino aumentante). Se non esiste tale cammino, l'algoritmo si arresta.
- 2. Il valore del flusso da inviare lungo il cammino p è pari alla capacità residua minima degli archi in p (i.e.  $\Delta = \min\{r_{ij}: (i,j) \in p\}$ )
- 3. Incrementare di  $\Delta$  il valore del flusso f corrente, quindi  $f = f + \Delta$ , e aggiornare le capacità residue degli archi lungo il cammino p nel seguente modo:  $r_{ij} = r_{ij} \Delta$  e  $r_{ii} = r_{ii} + \Delta$ .





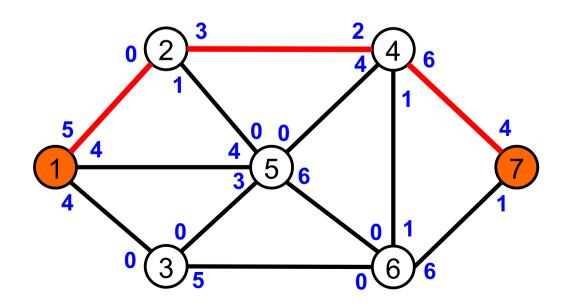
Un path aumentante è un path da s a t sul grafo ausiliario.

Viene chiamato 'aumentante' perché permette di aumentare il flusso sul grafo da s a t utilizzando gli archi del path.

Il flusso che posso spedire è uguale alla minima capacità residua degli archi del path.

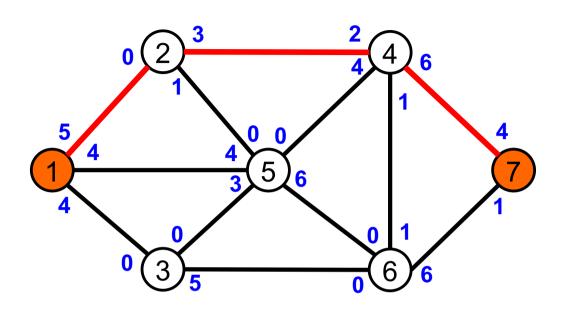
$$P = 1-5-4-7$$

$$\triangle = 4$$
 f = 4

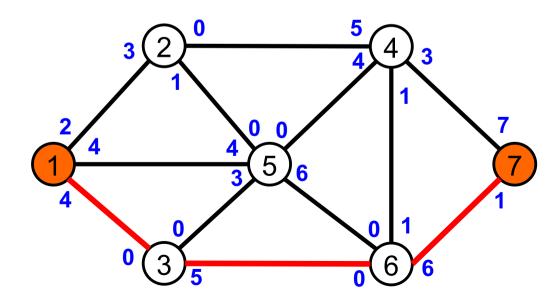


$$P = 1-2-4-7$$

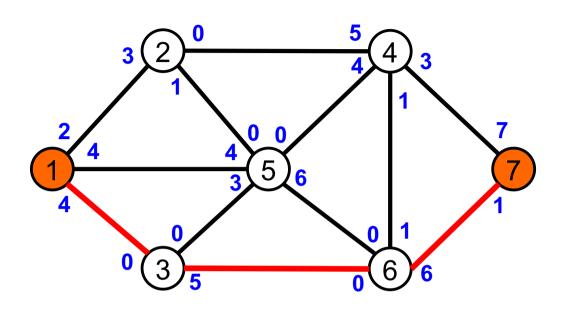
$$\triangle$$
=3 f = f+ $\triangle$  = 7



P = 1-2-4-7
$$\triangle = 3$$
 f = f+ $\triangle = 7$ 

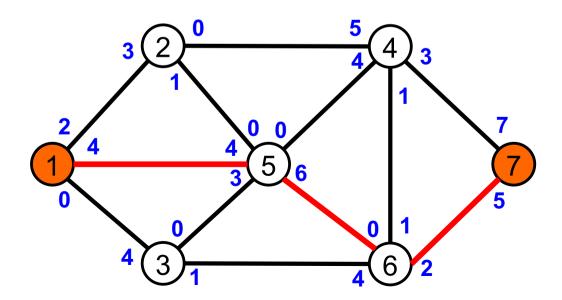


P = 1-3-6-7
$$\triangle = 4 f = f + \triangle = 11$$



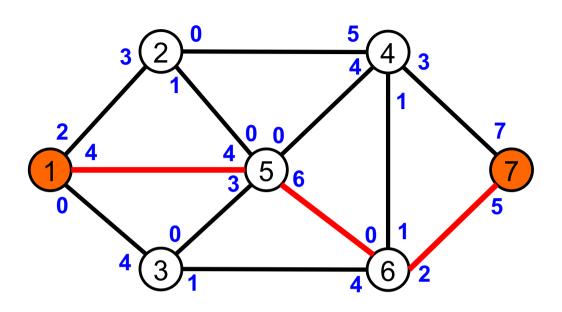
$$P = 1-3-6-7$$

$$\triangle = 4$$
 f = f+ $\triangle$  = 11

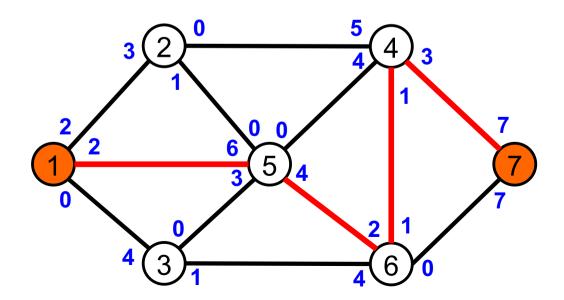


$$P = 1-5-6-7$$

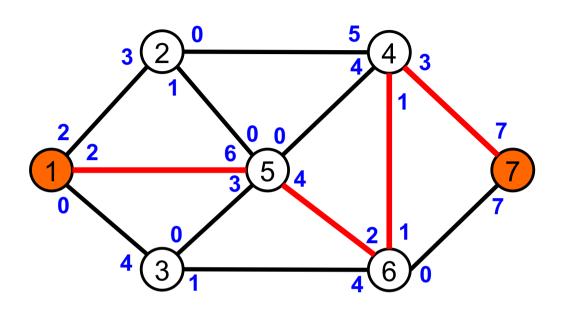
$$\triangle = 2$$
 f = f+ $\triangle$  = 13



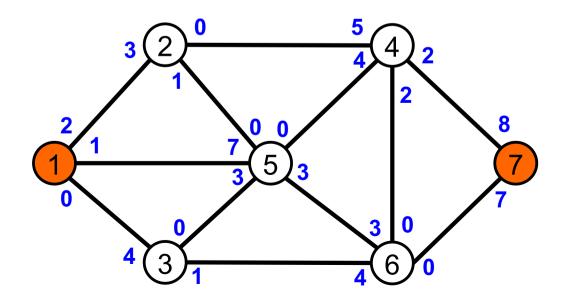
P = 1-5-6-7
$$\triangle = 2 f = f + \triangle = 13$$



P = 1-5-6-4-7
$$\triangle = 1$$
  $f = f + \triangle = 14$ 



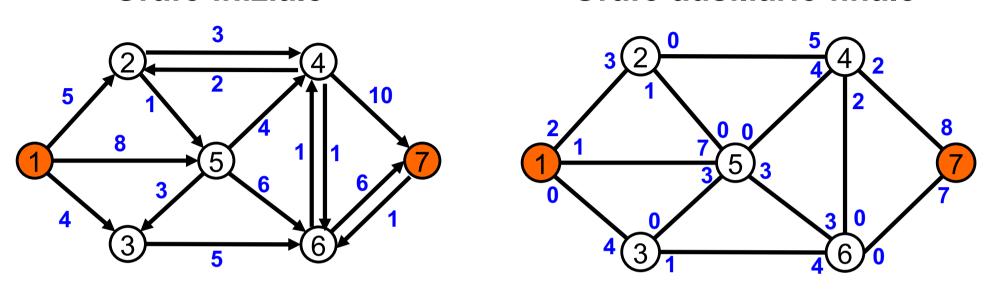
P = 1-5-6-4-7
$$\triangle = 1 f = f + \triangle = 14$$



Non riesco ad individuare un cammino aumentante > Il flusso che ho individuato è ottimo

#### **Grafo iniziale**

#### Grafo ausiliario finale



Il valore delle variabili decisionali, per ogni arco del grafo di partenza, è pari alla differenza tra la capacità originale dell'arco meno quella residua nell'ultimo grafo ausiliario (se tale valore è negativo la variabile decisionale varrà zero). Formalmente:  $x_{ij} = \max\{0, u_{ij} - r_{ij}\}$ .

Ad esempio per l'arco (1,2) abbiamo una capacità iniziale pari a 5 e una finale pari a 2 quindi  $x_{12} = 3$ .

#### Analogamente abbiamo

$$x_{15} = 8 - 1 = 7$$
 ,  $x_{13} = 4 - 0 = 4$ ,  $x_{25} = 1 - 1 = 0$ ,  $x_{24} = 3 - 0 = 3$  , ... ...

# Correttezza e Dettagli Implementativi

Si noti che nello schema generale del metodo dei cammini aumentanti ci sono dei dettagli che devono essere meglio chiariti:

- Come si individua un cammino aumentante o come si mostra che non esiste un cammino aumentante?
- Come certificare che il flusso ottenuto è quello massimo?

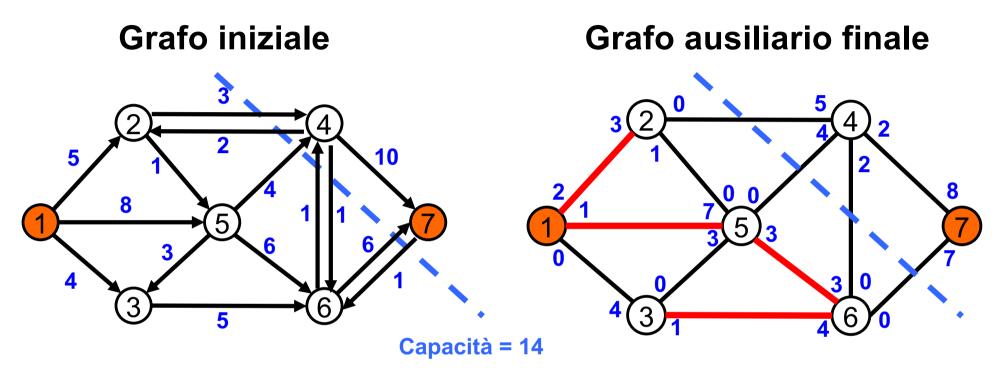
La risposta a queste domande puo' essere ottenuta considerando una particolare implementazione dell'algoritmo del cammino aumentante che da luogo al *Labeling Algorithm di Ford and Fulkerson* 

# Labeling Algorithm di Ford e Fulkerson

### **Idea Principale:**

- Tramite opportuni algoritmi di visita è possibile etichettare tutti i nodi che possono essere raggiunti dalla sorgente nel grafo ausiliario tramite archi con capacità residua positiva;
- Se il pozzo viene etichettato durante la precedente visita, allora esiste un cammino aumentante da *s* a *t* tramite il quale è possibile inviare ulteriori unità di flusso;
- ➤ Se il pozzo non viene etichettato allora si costruisce un taglio nel seguente modo:
- in  $V_1$  si inseriscono i nodi etichettati (ovvero raggiungibili da s);
- in  $V_2$  si inseriscono i nodi non etichettati;
- $\triangleright$  Poichè la capacità del taglio così costruito è pari al flusso f inviato fino a quel momento, dal teorema MinCut/MaxFlow tale flusso f è massimo.

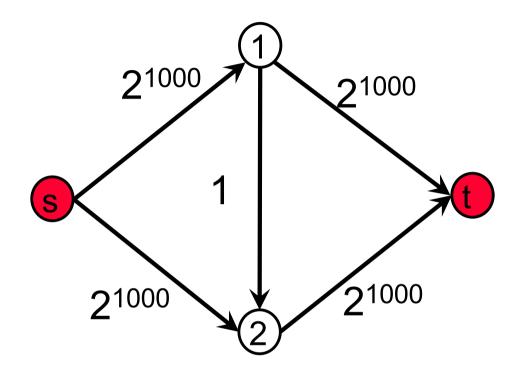
# Individuazione taglio minimo



**Taglio**:  $V_1 = \{1, 2, 3, 5, 6\}, V_2 = \{4, 7\}$ 

Per poter individuare il taglio minimo, la cui capacità sarà uguale al flusso massimo f=14, è sufficiente controllare quali sono i nodi raggiungibili dalla sorgente 1 attraverso archi con capacità residua maggiore di 0 nell'ultimo grafo ausiliario.

# Complessità dell'algoritmo dei cammini aumentanti



Potremmo idealmente utilizzare in sequenza i cammini aumentanti s-1-2-t, s-2-1-t, s-1-2-t, s-2-1-t ...

# **Approcci alternativi**

Per migliorare la complessità dell'algoritmo ci sono diversi approcci:

- right cercare un cammino con il numero minimo di archi (shortest augmenting path algorithm);
- $\triangleright$  posso cercare un cammino con una capacità almeno pari ad una quantità  $\Delta$  fissata di volta in volta (capacity scaling algorithm);
- > algoritmi di preflow push.