Lezioni di Ricerca Operativa

Università degli Studi di Salerno

Lezione n° 10

Algoritmo del Simplesso:

- Coefficienti di costo ridotto
- Condizioni di ottimalità
- Test dei minimi rapporti
- Cambio di base

R. Cerulli – F. Carrabs

Calcolo della soluzione ottima di un problema di PL.

Consideriamo il problema (PL) in Forma Standard

$$min z = \underline{c}^T \underline{x}$$
$$A\underline{x} = \underline{b}$$
$$x \ge 0$$

Data una base B ammissibile, partizioniamo sia la matrice A che il vettore delle incognite \underline{x} come segue:

$$A = [A_B \mid A_N]$$
 $\underline{x} = \begin{bmatrix} \underline{x}_B \\ \underline{x}_N \end{bmatrix}$ $m \ componenti$ $n - m \ componenti$

Il sistema di equazioni lineari $A\underline{x} = \underline{b}$ si può riscrivere come

$$A_B \underline{x}_B + A_N \underline{x}_N = \underline{b} \Longrightarrow A_B \underline{x}_B = \underline{b} - A_N \underline{x}_N \Longrightarrow \underline{x}_B = A_B^{-1} \underline{b} - A_B^{-1} A_N \underline{x}_N$$

Calcolo della soluzione ottima di un problema di PL.

Riscriviamo anche la funzione obiettivo come:

$$z = \underline{c}^T \underline{x} = \begin{bmatrix} \underline{c}_B^T & \underline{c}_N^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \underline{x}_B \\ \underline{x}_N \end{bmatrix} = \underline{c}_B^T \underline{x}_B + \underline{c}_N^T \underline{x}_N$$
 (1)

Sostituendo in (1) l'espressione delle variabili di base:

$$\underline{x}_B = A_B^{-1}\underline{b} - A_B^{-1}A_N\underline{x}_N \tag{2}$$

otteniamo:
$$z = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{b} - \underline{c}_B^T A_B^{-1} A_N \underline{x}_N + \underline{c}_N^T \underline{x}_N$$
 (3)

Il valore della funzione obiettivo corrispondente alla base B è:

$$z = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{b}$$

Le relazioni (2) e (3) esprimono rispettivamente i vincoli e la funzione obiettivo in funzione delle variabili fuori base.

$$z = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{b} - \underline{c}_B^T A_B^{-1} A_N \underline{x}_N + \underline{c}_N^T \underline{x}_N$$

$$\underline{x}_B = A_B^{-1}\underline{b} - A_B^{-1}A_N\underline{x}_N$$

Indichiamo con $z_0 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{b}$, $\underline{\overline{b}} = A_B^{-1} \underline{b}$ e poichè $A_N \underline{x}_N = \sum_{j \in N} \underline{a}_j x_j$ otteniamo:

$$z = z_0 - \sum_{j \in N} \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_j x_j + \sum_{j \in N} c_j x_j$$
$$\underline{x}_B = \underline{\bar{b}} - \sum_{j \in N} A_B^{-1} \underline{a}_j x_j$$

dove \underline{a}_j è la colonna di A che moltiplica la variabile fuori base x_j .

$$z = z_0 - \sum_{j \in N} \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_j x_j + \sum_{j \in N} c_j x_j$$

Ponendo $z_i = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_i$, la funzione obiettivo diventa:

$$z = z_0 - \sum_{j \in N} z_j x_j + \sum_{j \in N} c_j x_j = z_0 - \sum_{j \in N} (z_j - c_j) x_j$$

I coefficienti $(z_i - c_i)$ vengono detti coefficienti di costo ridotto

Infine fissato $y_j = A_B^{-1} \underline{a}_j$ i vincoli diventano:

$$\underline{x}_{B} = \underline{\overline{b}} - \sum_{j \in N} A_{B}^{-1} \underline{a}_{j} x_{j} = \underline{\overline{b}} - \sum_{j \in N} \underline{y}_{j} x_{j}$$

Forma canonica in funzione di una base B

Consideriamo il problema (PL) in Forma Standard

$$min z = \underline{c}^T \underline{x}$$
$$A\underline{x} = \underline{b}$$
$$x \ge 0$$

Data una base *B* ammissibile, riscriviamo il problema in funzione di *B* come segue:

$$min \ z = z_0 - \sum_{j \in N} (z_j - c_j) x_j$$

$$z_0 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{b}$$

$$z_j = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_j$$

$$\underline{x}_B = \underline{b} - \sum_{j \in N} \underline{y}_j x_j$$

$$\underline{b} = A_B^{-1} \underline{b}$$

$$\underline{y}_j = A_B^{-1} \underline{a}_j$$

Verifichiamo se la soluzione di base corrente è ottima o può essere migliorata

Consideriamo la funzione obiettivo: $\min z = z_0 - \sum_{j \in N} (z_j - c_j)x_j$

Supponiamo che esista un coefficiente $k \in \mathbb{N}$ tale che:

$$z_k - c_k > 0$$

Verifichiamo come cambia il valore della funzione obiettivo incrementando la variabile fuori base x_k che è attualmente nulla.

$$z = z_0 - (z_k - c_k) \underbrace{x_k}_{> 0}$$

La funzione obiettivo migliora!

Teorema (Condizione di ottimalità)

Una soluzione di base non degenere di un problema di PL è ottima se e solo se:

1)
$$\overline{b}_i \ge 0$$
 $i=1...,m$ (ammissibile)
2) $z_j - c_j \le 0$ $\forall j \in N$ (non migliorabile)

2)
$$z_i - c_i \le 0 \quad \forall j \in \mathbb{N}$$
 (non migliorabile)

- ➤ Nel caso di soluzione degenere possono esistere soluzioni ottime in cui il punto (2) del teorema non è soddisfatto!
- > Tuttavia, se un problema ammette una soluzione ottima finita allora ammette una soluzione di base ottima che soddisfa le condizioni (1) e (2) del teorema.

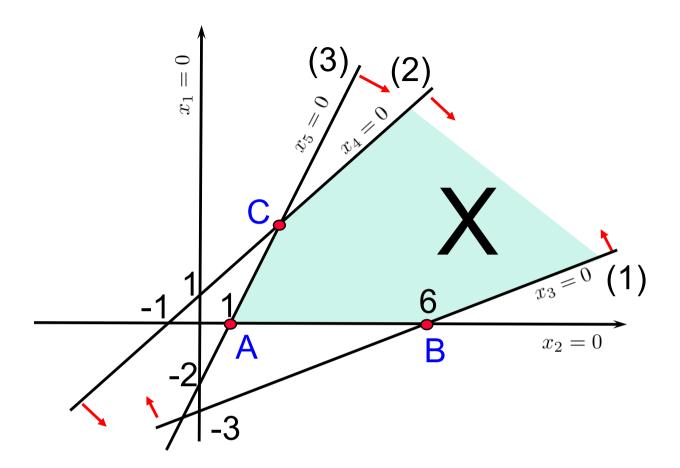
 $\min z = 3x_1 + x_2$

$$(1) \quad \frac{1}{2}x_1 - x_2 \le 3$$

(2)
$$-x_1 + x_2 \le 1$$

(3)
$$2x_1 - x_2 \ge 2$$

(4)
$$x_1, x_2 \ge 0$$



Forma Standard

 $\min z = 3x_1 + x_2$

$$(1) \quad \frac{1}{2}x_1 - x_2 + x_3 = 3$$

$$(2) \quad -x_1 + x_2 + x_4 = 1$$

$$(3) \quad 2x_1 - x_2 - x_5 = 2$$

$$(4) \quad x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0$$

Verificare algebricamente se la soluzione di base associata al punto A soddisfa il test di ottimalità.

$$\min z = 3x_1 + x_2$$

$$(1) \quad \frac{1}{2}x_1 - x_2 + x_3 = 3$$

$$(2) \quad -x_1 + x_2 + x_4 = 1$$

$$(3) \quad 2x_1 - x_2 - x_5 \quad = 2$$

$$(4) \quad x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0$$

$$A_{B_A} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{B_A}^{-1} = \begin{vmatrix} 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} \end{vmatrix}$$

$$B_A = \{1,3,4\}$$
 $N_A = \{2,5\}$

$$\underline{c}_{B}^{T} = [3,0,0]$$

$$c_B^T = [3,0,0]$$
 $z_j - cj = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_j - cj$

$$z_{2} - c_{2} = \underline{c}_{B}^{T} A_{B}^{-1} \underline{a}_{2} - c_{2} = (3,0,0) A_{B}^{-1} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} - 1 = (0,0,\frac{3}{2}) \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} - 1 = -\frac{3}{2} - 1 = -\frac{5}{2}$$

$$z_5 - c_5 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_5 - c_5 = (3,0,0) A_B^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - 0 = (0,0,\frac{3}{2}) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} - 0 = -\frac{3}{2} - 0 = -\frac{3}{2}$$

$$\min z = z_0 - \sum_{j \in N} (z_j - c_j) x_j$$

$$\underline{x}_B = \underline{\overline{b}} - \sum_{j \in N} \underline{y}_j x_j$$

$$\underline{x} \ge 0$$

 \triangleright Poichè incrementando il valore della variabile fuori base x_k il valore della funzione obiettivo migliora, si potrebbe pensare di aumentare indefinitivamente x_k .

Tuttavia, aumentando x_k anche il vettore delle variabili in base \underline{x}_B viene modificato in accordo all'equazione dei vincoli.

Dal momento che le x_i sono uguali a zero, per $j \in N \setminus \{k\}$, la relazione:

$$\underline{x}_B = \underline{\overline{b}} - \sum_{j \in N} \underline{y}_j x_j$$

diventa: $\underline{x}_B =$

$$\underline{x}_B = \underline{\overline{b}} - \underline{y}_k x_k$$

$$\underline{x}_B = \underline{\overline{b}} - \underline{y}_k x_k$$

In forma vettoriale:

$$egin{bmatrix} x_{B_1} \ x_{B_2} \ \vdots \ x_{B_r} \ \vdots \ x_{B_m} \end{bmatrix} = egin{bmatrix} ar{b}_1 \ ar{b}_2 \ \vdots \ ar{b}_r \ \vdots \ ar{b}_m \end{bmatrix} - egin{bmatrix} y_{1k} \ y_{2k} \ \vdots \ y_{rk} \ \vdots \ y_{mk} \end{bmatrix}$$

Se $y_{ik} \le 0 \ \forall i \in B$ allora x_{B_i} cresce al crescere di x_k e così x_{B_i} continua a essere non negativo. (ottimo illimitato)

$$max \quad z = 3x_1 + x_2$$

$$(1) \quad \frac{1}{2}x_1 - x_2 \le 3$$

(2)
$$-x_1 + x_2 \le 1$$

(3)
$$2x_1 - x_2 \ge 2$$

$$(4) \quad x_1, x_2 \geq 0$$

Forma Standard

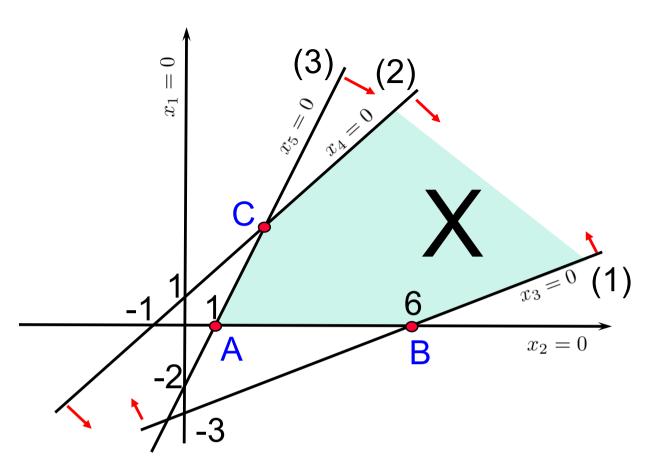
$$-min \quad -z = -3x_1 - x_2$$

$$(1) \quad \frac{1}{2}x_1 - x_2 + x_3 = 3$$

$$(2) \quad -x_1 + x_2 + x_4 = 1$$

$$(3) \quad 2x_1 - x_2 - x_5 \quad = 2$$

$$(4) \quad x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0$$



Verificare algebricamente se la soluzione di base associata al punto C soddisfa il test di ottimalità e in caso negativo verificare il test di illimitatezza

$$-min \quad -z = -3x_1 - x_2$$

$$(1) \quad \frac{1}{2}x_1 - x_2 + x_3 = 3$$

$$(2) \quad -x_1 + x_2 + x_4 = 1$$

$$(3) \quad 2x_1 - x_2 - x_5 \quad = 2$$

$$(4) \quad x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0$$

$$A_{B_C} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -1 & 1\\ -1 & 1 & 0\\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{B_C}^{-1} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \end{vmatrix}$$

$$B_C = \{1,2,3\}$$
 $N_C = \{4,5\}$

$$\underline{c}_{B}^{T} = [-3, -1, 0]$$

$$\underline{c}_{B}^{T} = [-3, -1, 0] \qquad z_{j} - cj = \underline{c}_{B}^{T} A_{B}^{-1} \underline{a}_{j} - cj$$

$$z_4 - c_4 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_4 - c_4 = [-3, -1, 0] A_B^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 0 = [0, -5, -4] \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = -5 < 0$$

$$z_5 - c_5 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_5 - c_5 = [-3, -1, 0] A_B^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} - 0 = [0, -5, -4] \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = 4 > 0$$

$$\underline{y}_5 = A_B^{-1} \underline{a}_5 = A_B^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$
 ottimo illimitato!

x₅ entra in base

Se esiste una componente *i* tale che $y_{ik} > 0$ allora x_{B_i} decresce al crescere di x_k .

Il valore di x_k verrà incrementato finché una delle variabili in base assumerà valore zero. Infatti noi vogliamo che:

$$x_{B_1} = \overline{b}_1 - y_{1k} x_k \ge 0$$

$$x_{B_2} = \overline{b}_2 - y_{2k} x_k \ge 0$$

$$x_{B_m} = \overline{b}_m - y_{mk} x_k \ge 0$$

La variabile x_{B_i} che si azzererà per prima verrà rimossa dalle variabili di base e sarà rimpiazzata dalla variabile x_k .

Possiamo scrivere:

$$x_{B_1} = \overline{b}_1 - y_{1k} x_k \ge 0 \iff \text{sempre}$$

$$x_{B_2} = \overline{b}_2 - y_{2k} x_k \ge 0 \iff x_k \le \frac{\overline{b}_2}{y_{2k}}$$

$$x_{B_m} = \overline{b}_m - y_{mk} x_k \ge 0 \iff x_k \le \frac{\overline{b}_m}{y_{mk}}$$

Dobbiamo considerare solo i rapporti in cui $y_{ik} > 0$

Quindi, considerando i rapporti in cui $y_{ik} > 0$, il valore assunto dalla variabile x_k sarà:

$$x_k = \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}} = \min_{1 \le i \le m} \left\{ \frac{\overline{b}_i}{y_{ik}} : y_{ik} > 0 \right\}$$

Il precedente test viene chiamato **test dei minimi rapporti** ed è utilizzato per individuare la variabile in base x_{B_r} che si azzererà per prima, al crescere di x_k , e che quindi uscirà dalla base.

$$x_{B_1} = \overline{b}_1 - y_{1k} x_k \ge 0 \Longleftrightarrow \overline{b}_1 - y_{1k} \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}} \ge 0$$

$$x_{B_r} = \overline{b}_r - y_{rk} x_k \ge 0 \Longleftrightarrow \overline{b}_r - y_{rk} \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}} \ge 0$$

$$x_{B_m} = \overline{b}_m - y_{mk} x_k \ge 0 \Longleftrightarrow \overline{b}_m - y_{mk} \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}} \ge 0$$

Riassumendo:

- Fare assumere ad x_k un valore positivo significa portare la variabile x_k in base.
- Nello stesso tempo il valore delle variabili di base:
 - \triangleright Cresce se $y_{ik} < 0$;
 - \triangleright Decresce se $y_{ik} > 0$;
 - \triangleright Non cambia se $y_{ik} = 0$.
- Il valore che assume x_k in base è calcolato tramite il test dei minimi rapporti:

$$x_k = \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}} = \min_{1 \le i \le m} \left\{ \frac{\overline{b}_i}{y_{ik}} : y_{ik} > 0 \right\}$$

• La variabile x_{B_r} esce dalla base.

Il coefficiente y_{rk} è detto **Pivot**, (l'aggiornamento della base si dice **Pivoting**) e viene usato per aggiornare i valori delle variabili in base dopo l'ingresso in base di x_k .

$$x_{B_i} = \overline{b}_i - y_{ik} \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}}$$

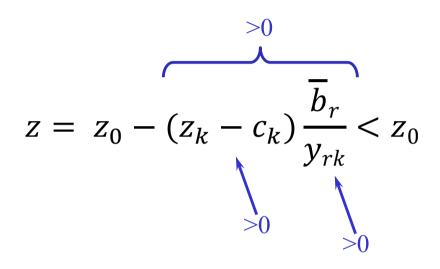
$$x_k = \frac{\overline{b}_r}{y_{rk}}$$

La nuova soluzione di base

$$x_j = 0 \quad \forall j \in N' \text{ con } N' = \{B_r\} \cup N \setminus \{k\}$$
 Le nuove variabili fuori base

Con il cambio delle variabili in base, la nuova matrice di base risulta composta dalle stesse colonne della vecchia base ad eccezione della colonna associata a x_{B_r} che è stata sostituita dalla colonna associata a x_k .

La nuova soluzione di base (a meno di casi degeneri) ha migliorato il valore della funzione obiettivo:



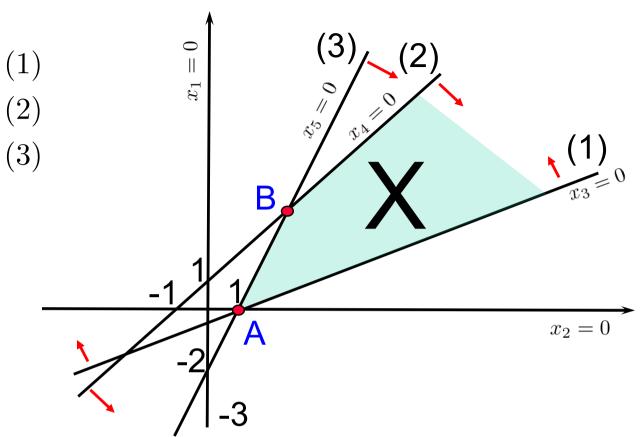
min
$$z = 3x_1 + x_2$$

$$3x_1 - 6x_2 \le 3$$

$$-x_1 + x_2 \le 1$$
 (2)

$$2x_1 - x_2 \ge 2 \tag{3}$$

$$x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$$



Forma Standard

$$\min z = 3x_1 + x_2$$

$$3x_1 - 6x_2 + x_3 = 3 \tag{1}$$

$$-x_1 + x_2 + x_4 = 1 \qquad (2)$$

$$2x_1 - x_2 - x_5 = 2 (3)$$
$$x_1 \ge 0, x_2 \ge 0$$

Quale è il punto di ottimo e la base ottima?

Verificare algebricamente se la soluzione di base associata alla base {1,4,5} soddisfa il test di ottimalità.

$$B_A = \{1,4,5\}$$
 $N_A = \{2,3\}$

$$c_B^T = [3,0,0]$$

$$\underline{c}_{B}^{T} = [3,0,0] \qquad z_{j} - c_{j} = \underline{c}_{B}^{T} A_{B}^{-1} \underline{a}_{j} - c_{j}$$

$$z_2 - c_2 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_2 - c_2 = [3,0,0] A_B^{-1} \begin{bmatrix} -6\\1\\-1 \end{bmatrix} - 1 = [1,0,0] \begin{bmatrix} -6\\1\\-1 \end{bmatrix} = -6 < 0$$

$$z_3 - c_3 = \underline{c}_B^T A_B^{-1} \underline{a}_3 - c_3 = \begin{bmatrix} 1,0,0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1\\0\\0 \end{bmatrix} = 1 > 0$$
 Test di ottimalità fallito. La variabile x_3 deve entrare in base.

Esercizio. 1) Utilizzare il test dei minimi rapporti per individuare la variabile che esce dalla base. 2) Verificare il valore assunto dalla variabile x_3 , una volta entrata in base, e come è cambiato il valore della funzione obiettivo.