Università degli Studi di Salerno. Corso di Laurea in Informatica. Corso di Ricerca Operativa A.A. 2005-2006. Prima prova intercorso 20/04/2006

Nome	Cognome
Matricola/	

1. (Punti 2) determinare un nuovo vettore Z in R³ ottenuto come combinazione lineare dei seguenti vettori:

$$A=(1, 1, 1)$$
 $B=(0, 2, 3)$ $C=(2, 0, 1)$

2. (Punti 3) Dato il seguente problema di P.L.:

$$\max x_1 + 2x_2 + x_3 - 2x_4$$

$$-6x_1 + 2x_2 + 5x_3 - 2x_4 = 4$$

$$x_2 - 3x_3 + x_4 >= 7$$

$$3x_2 - 3x_3 + x_4 <= 1$$

$$x_1 \text{ n.v.}, x_2 >= 0, x_3 >= 0, x_4 >= 0.$$

formulare il problema artificiale come definito dal metodo delle due fasi (n.b. non risolvere il nuovo problema)

3. (Punti 5) Dato il seguente problema di P.L.

$$\max z = x_2$$

$$-x_1 + x_2 <= 3$$

$$x_1 + x_2 <= 6$$

$$x_1 >= 0, x_2 >= 0$$

Dopo aver trasformato il problema in forma standard, partendo dalla base iniziale $B=\{3,4\}$, verificare se è ottima ed in caso negativo calcolare la base successiva utilizzando l'algoritmo del simplesso.

- **4.** (Punti 3) Risolvere graficamente il problema di P.L. dato nell'esercizio 3
- **5.** (Punti 3) Calcolare le direzioni estreme del seguente poliedro:

$$5x_1 - 2x_2 >= 10$$

 $-3x_1 + 7x_2 >= 21$
 $x_1 >= 0, x_2 >= 0.$

- **6.** (Punti 3) Determinare una funzione obiettivo che abbia infiniti punti di ottimo nella regione di ammissibilità descritta dai vincoli dell'esercizio precedente
- 7. Si consideri il seguente problema di P.L.:

min
$$x_1 + x_2$$

 $5x_1 - 2x_2 >= 10$
 $-3x_1 + 7x_2 >= 21$
 $x_1 >= 0, x_2 >= 0$.

- a) (Punti 6) Riscrivere il problema applicando il teorema della rappresentazione
- b) (Punti 5) Si determini la soluzione ottima del problema ottenuto al punto a.
- 8. (Punti 3) Quale condizione si verifica durante l'iterazione del simplesso se la soluzione ottima è illimitata? Perché?