## Università degli Studi di Salerno. Corso di Laurea in Informatica. Corso di Ricerca Operativa A.A. 2005-2006. Esame del 05-07-2006

| Nome |   |
|------|---|
|      | / |

1. Si consideri la seguente tabella dei costi per un problema del trasporto con 3 destinazioni e 2 origini.

|                   |   | 1 | 2 | 3 | $o_i$ |
|-------------------|---|---|---|---|-------|
|                   | 1 | 2 | 1 | 1 | 3     |
|                   | 2 | 6 | 4 | 4 | 5     |
| $d_i \rightarrow$ |   | 1 | 4 | 3 | -     |

- a) (4 punti) si provi che la soluzione  $(x_{11}, x_{12} x_{13} x_{21} x_{22} x_{23}) = (1, 2, 0, 0, 2, 3)$  è una soluzione ottima; b) (4 punti) si modifichi la tabella dei costi aggiungendo una costante k ad ogni valore  $c_{ij}$  relativo alle variabili fuori base e si determini l'insieme di valori di k per cui la soluzione data al punto a) rimanga una soluzione ottima.

2. Si consideri il seguente problema di programmazione lineare:

$$\max 3x_1 + 4x_2$$
$$2x_1 + x_2 \le 8$$
$$-x_1 + 2x_2 \le 6$$

$$x_1 + x_2 \le 6$$
  
 $x_1, x_2 \ge 0$ .

- a) (3 punti) Disegnare la regione ammissibile e risolvere il problema graficamente;
- b) (3 punti) Verificare che al punto di ottimo corrisponde una soluzione basica degenere ed individuare tutte le possibili basi corrispondenti al punto di ottimo
- c) (3 punti) Modificare i vincoli del problema in modo da eliminare la base degenere e determinare il nuovo punto di ottimo.

**3.** (6 punti) Si consideri il seguente problema di programmazione lineare:

$$max \ 3x_1 + 4x_2$$

$$\begin{array}{l} 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1, \, x_2 \geq 0. \end{array}$$

Applicare l'algoritmo del simplesso per determinare la soluzione ottima ed illustrare graficamente le soluzioni basiche esplorate dall'algoritmo.

- 4. Si consideri il problema del trasporto dato nell'esercizio 1:
  a) (4 punti) Formulare il relativo modello matematico
  b) (4 punti) Formulare il modello matematico duale corrispondente

**5.** (4 punti) Dati i due seguenti vettori in R³ determinare un nuovo vettore in modo tale da formare una base per lo spazio:

A=(1, 2, 3)

B=(0, 1, 2)

## Università degli Studi di Salerno. Corso di Laurea in Informatica. Corso di Ricerca Operativa A.A. 2005-2006. Esame del 05-07-2006

| Nome        | Cognome |
|-------------|---------|
| Matricola / |         |

## Università degli Studi di Salerno. Corso di Laurea in Informatica. Corso di Ricerca Operativa A.A. 2005-2006. Esame del 05-07-2006

| Nome        | Cognome |
|-------------|---------|
| Matricola / |         |